

IIHF HIVATALOS SZABÁLY- KÖNYV

2018–2022



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

A Nemzetközi Jégkorong Szövetség előzetes írásbeli engedélye nélkül a jelen kiadvány egy részét sem lehet sokszorosítani angol nyelven vagy lefordítani és sokszorosítani bármely más nyelven vagy átalakítani bármilyen formában, illetve bármilyen elektronikus eszközzel vagy mechanikusan továbbítani, beleértve a fénymásolást, másolást, illetve bármilyen információátviteli és -szolgáltatási rendszert.

Első kiadás, 2018. június – a fordítás utolsó korrekciója: 2019. augusztus 10.

© International Ice Hockey Federation

Magyar fordítás: Kiss Csaba és Nagy Attila

A magyar kiadás az 2014 – 2018 IIHF Hivatalos Szabálykönyv magyar változatának felhasználásával készült, amelynek a fordításában közreműködött Bedő Péter, Haszonits Miklós, Juhász Gábor, Kiss Csaba, Sándor Zsuzsanna, Somos Balázs, Székely Gergely és Tankó Nikolett.

A fordítás az IIHF Szabályértelmezési Kézikönyv korábbi kiadásai magyar változatának felhasználásával készült, amelynek a fordításában közreműködött Sándor Zsuzsanna, Haszonits Miklós és Nagy Attila.

A fordítást egységesítette és nyomda alá rendezte: Kiss Csaba

A fordítást az eredetivel egybevetette: Nagy Attila

Szakmai lektor: Beck Péter

Magyar kiadás: ©2018 Magyar Jégkorong Játékvezetők Egyesülete

IIHF HIVATALOS SZABÁLY- KÖNYV

2018–2022



INTERNATIONAL
ICE HOCKEY
FEDERATION

The official text of the 2018 – 2022 IIHF Official Rule Book is the English version provided exclusively by the International Ice Hockey Federation. Any discrepancies or differences created in this translated version of the 2018 – 2022 IIHF Official Rule Book are not binding and have no legal effect for compliance or enforcement purposes. If any questions arise concerning the accuracy of the information presented by this translated version of the 2018 – 2022 IIHF Official Rule Book, please refer to the English version of the 2018 – 2022 IIHF Official Rule Book available on IIHF.com, which is the official version.

A 2018 – 2022 IIHF Hivatalos Szabálykönyv hivatalos szövegének az angol verzió minősül, amelyet kizárólagosan a Nemzetközi Jégkorong Szövetség biztosít. Minden ellentmondás vagy eltérés az 2018 – 2022 IIHF Hivatalos Szabálykönyv jelen fordítása és az angol változata között nem jogerős és nem jelent jogi hivatkozási alapot. Ha bármilyen kérdés merül fel az 2018 – 2022 IIHF Hivatalos Szabálykönyv jelen fordításában szereplő információk pontosságával kapcsolatban, kérjük, tekintse meg az 2018 – 2022 IIHF Hivatalos Szabálykönyv hivatalos angol változatát, amelyet az IIHF.com weboldalon talál.

TARTALOMJEGYZÉK

1. SZABÁLY — NEMZETKÖZI JÉGKORONG SZÖVETSÉG (IIHF) MINT IRÁNYÍTÓ TESTÜLET	2
1. FEJEZET — VERSENYSZABÁLYOK	3
2. SZABÁLY — NEMI RÉSZVÉTEL	3
3. SZABÁLY — JÁTÉKRA JOGOSULTSÁG ÉLETKOR	3
4. SZABÁLY — JÁTÉKVEZETŐK	3
5. SZABÁLY — ILLETÉKES SZERVEK ÉS FEGYELMI ÜGYEK	3
6. SZABÁLY — DOPPING	4
7. SZABÁLY — SZAKKIFEJEZÉSEK	4
2. FEJEZET — A PÁLYA	8
8. SZABÁLY — JÉGFELÜLET JÁTÉKRA ALKALMASSÁG	8
9. SZABÁLY — CSEREPADOK	9
10. SZABÁLY — BÜNTETŐPADOK	9
11. SZABÁLY — TÁRGYAK A JÉGEN	10
12. SZABÁLY — A JÉGPÁLYA SZABVÁNYOS MÉRETEI	10
13. SZABÁLY — PALÁNKOK	12
14. SZABÁLY — VÉDŐÜVEG	12
15. SZABÁLY — VÉDŐHÁLÓ	13
16. SZABÁLY — AJTÓK	13
17. SZABÁLY — JELÖLÉSEK A JÉGFELÜLETEN HARMADOK	13
18. SZABÁLY — JELÖLÉSEK A JÉGFELÜLETEN BEDOBÓKÖRÖK ÉS BEDOBÓPONTOK	14
19. SZABÁLY — JELÖLÉSEK A JÉGFELÜLETEN ELŐTEREK	15
20. SZABÁLY — KAPU	17
3. FEJEZET — CSAPATOK ÉS JÁTEKOSOK	19
21. SZABÁLY — A CSAPATOK ÖSSZEÁLLÍTÁSA	19
22. SZABÁLY — FÉLBESZAKADT MÉRKŐZÉS	19
23. SZABÁLY — JOGOSULATLAN JÁTEKOS	19
24. SZABÁLY — BEÖLTÖZÖTT JÁTEKOSOK	20
25. SZABÁLY — CSAPATSTÁB	21
26. SZABÁLY — CSAPAT HIVATALOS SZEMÉLYEK ÉS MŰSZAKI ESZKÖZÖK	21

27. SZABÁLY — JÁTEKOSOK A JÉGEN A JÁTEKMENET KÖZBEN	21
28. SZABÁLY — CSAPATKAPITÁNY ÉS HELYETTES CSAPATKAPITÁNYOK	22
4. FEJEZET — MEZŐNYJÁTEKOSOK SPORTFELSZERELÉSE	23
29. SZABÁLY — VESZÉLYES SPORTFELSZERELÉS	23
30. SZABÁLY — KÖNYÖKVÉDŐ	23
31. SZABÁLY — ARCVÉDŐ ÉS FOGVÉDŐ	24
32. SZABÁLY — FLUORESZKÁLÓ ANYAGOK	24
33. SZABÁLY — KESZTYŰK	24
34. SZABÁLY — FEJVÉDŐ	25
35. SZABÁLY — NYAK- ÉS TOROKVÉDŐ MEZŐNYJÁTEKOS	25
36. SZABÁLY — LÁBSZÁRVÉDŐ	26
37. SZABÁLY — KORCSOLYA MEZŐNYJÁTEKOS	26
38. SZABÁLY — BOT MEZŐNYJÁTEKOS	26
39. SZABÁLY — PÁSZKA	27
40. SZABÁLY — CSAPATFELSZERELÉS MEZŐNYJÁTEKOS	27
41. SZABÁLY — JÁTEKOS SPORTFELSZERELÉSÉNEK MÉRÉSE	28
42. SZABÁLY — MEZŐNYJÁTEKOS BOTJÁNAK MÉRÉSE BÜNTETŐPÁRBAJ ALATT	29
5. FEJEZET — JÁTEKSZABÁLYOK ÁLTALÁNOS JÁTEKSZABÁLYOK	31
43. SZABÁLY — JÁTEKMENET	31
44. SZABÁLY — MÉRKŐZÉS HOSSZA	31
45. SZABÁLY — EREDMÉNYJELZŐ	32
46. SZABÁLY — SÍPSZÓ	32
47. SZABÁLY — KORONG	32
48. SZABÁLY — BEMELEGÍTÉS	33
49. SZABÁLY — JÁTEKBAN LEVŐ KORONG	33
50. SZABÁLY — TÉRFÉLCSERE	33
51. SZABÁLY — A JÁTEKMENET KEZDETE	34
52. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK MEGHATÁROZÁSA ÁLTALÁNOS ESET	34
53. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK MEGHATÁROZÁSA BÜNTETÉSEK KISZABÁSAKOR	34
54. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK MEGHATÁROZÁSA SÉRÜLÉS ESETÉN	35
55. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK MEGHATÁROZÁSA VÉDEKEZŐ HARMAD	36

56. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK MEGHATÁROZÁSA KÖZÉPSŐ BEDOBÓPONT	36
57. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK MEGHATÁROZÁSA TÁMADÓ HARMAD	37
58. SZABÁLY — A KORONGBEDOBÁSOK ELVÉGZÉSÉNEK FOLYAMATA	38
59. SZABÁLY — SZABÁLYTALAN KORONGBEDOBÁSOK	39
60. SZABÁLY — TELEVÍZIÓS SZÜNETEK	40
61. SZABÁLY — IDŐKÉRÉS	40
62. SZABÁLY — HOSSZABBÍTÁS	40
63. SZABÁLY — BÜNTETŐPÁRBAJ	40
6. FEJEZET — JÁTÉKSZABÁLYOK JÁTÉKMEGSZAKÍTÁSOK	43
64. SZABÁLY — NÉZŐK ÁLTALI AKADÁLYOZÁS	43
65. SZABÁLY — TILOS FELSZABADÍTÁS HIBRID TILOS FELSZABADÍTÁS	43
66. SZABÁLY — TILOS FELSZABADÍTÁS SAJÁTOS SZABÁLYOK	44
67. SZABÁLY — PÁLYÁN KÍVÜLI KORONG	46
68. SZABÁLY — KORONG A PALÁNKON	47
69. SZABÁLY — KORONG A HÁLÓN (A KAPU OLDALÁN ÉS A KAPU TETEJÉN)	47
70. SZABÁLY — KORONG A KAPU MÖGÖTTI VÉDŐHÁLÓN	47
71. SZABÁLY — NEM LÁTHATÓ KORONG	48
72. SZABÁLY — A KAPUN MEGPATTANÓ KORONG	48
73. SZABÁLY — HIVATALOS SZEMÉLYEN MEGPATTANÓ KORONG	48
74. SZABÁLY — KÉZPASSZ	49
75. SZABÁLY — MAGAS BOTTAL VALÓ JÁTÉK JÁTÉKMENET KÖZBEN	50
76. SZABÁLY — KORONG KAPUBA ÜTÉSE MAGAS BOTTAL	51
77. SZABÁLY — VÉDŐÜVEG MEGRONGÁLÓDÁS	51
78. SZABÁLY — LES	51
79. SZABÁLY — LESHELYZETEK	52
80. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁSOK LES UTÁN	54
81. SZABÁLY — NEM LES	55
82. SZABÁLY — KÉSLELTETETT LES	55
83. SZABÁLY — KÉSLELTETETT LES HIBRID TILOS FELSZABADÍTÁS	57
84. SZABÁLY — SZÁNDÉKOS LES	57
85. SZABÁLY — MEZŐNYJÁTÉKOS SÉRÜLÉSE	58
86. SZABÁLY — JÁTÉKVEZETŐ SÉRÜLÉSE	58
7. FEJEZET — JÁTÉKSZABÁLYOK JÁTÉKOSCSERE	59
87. SZABÁLY — JÉGEN LÉVŐ ÉS JÉGEN KÍVÜLI JÁTÉKOS FOGALMA	59

88. SZABÁLY — JÁTÉKOSCSERE A JÁTÉKMENET KÖZBEN	59
89. SZABÁLY — AZ ELLENFÉL CSEREPADJÁNAK SZABÁLYTALAN HASZNÁLATA	60
90. SZABÁLY — A TÁMADÓ HARMADBA NYÚLÓ CSEREPAD LES	60
91. SZABÁLY — JÁTÉKOSCSERE VÉGREHAJTÁSA JÁTÉKMEGSZAKÍTÁS ALKALMÁVAL	60
92. SZABÁLY — A JÁTÉKOSCSERE FOLYAMATA	61
93. SZABÁLY — JÁTÉKOSCSERE TILOS FELSZABADÍTÁSKOR	61
8. FEJEZET — JÁTÉKSZABÁLYOK GÓLOK	63
94. SZABÁLY — GÓLSZERZÉS	63
95. SZABÁLY — A KAPUELŐTÉR SZEREPE GÓLLÖVÉS ESETÉN	65
96. SZABÁLY — KORCSOLYÁVAL SZERZETT GÓL	65
97. SZABÁLY — ÉRVÉNYTELEN GÓL JÁTÉKMENET KÖZBEN	66
98. SZABÁLY — GÓLSZERZÉS ELMOZDULT KAPUVAS	67
99. SZABÁLY — VIDEÓGÓLBÍRÓ HASZNÁLATA A GÓL MEGÍTÉLÉSÉHEZ	68
9. FEJEZET — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMUK ÉS JÁTÉKHELYZETEK	70
100. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK MEGÍTÉLÉSE	70
101. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK KISZABÁSA eljárásrend	70
102. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK AZ EREDMÉNYJELZŐN	71
103. SZABÁLY — EMBERHÁTRÁNYOS JÁTÉK	71
104-110. SZABÁLY — A BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA	72
104. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA KISBÜNTETÉS – TECHNIKAI KISBÜNTETÉS	72
105. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA NAGYBÜNTETÉS	72
106. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA KISBÜNTETÉS ÉS NAGYBÜNTETÉS	73
107. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA FEGYELMI BÜNTETÉS	73
108. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA KISBÜNTETÉS ÉS FEGYELMI BÜNTETÉS	73
109. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA VÉGLEGES FEGYELMI BÜNTETÉS	74
110. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS	74
111. SZABÁLY — A BÜNTETÉSEKKEL KAPCSOLATOS JÁTÉKHELYZETEK	74
112. SZABÁLY — EGYBEESŐ BÜNTETÉSEK	76
113. SZABÁLY — HALASZTOTT BÜNTETÉSEK	77
114. SZABÁLY — KÉSLELTETETT KIÁLLÍTÁS – KORONGBIRTOKLÁS ÉS GÓLOK	77
115. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK A HOSSZABBÍTÁS SORÁN	80
10. FEJEZET — BÜNTETÉSEK LEÍRÁSA.....	81

116. SZABÁLY — HIVATALOS SZEMÉLYEK SÉRTEGETÉSE	81
117. SZABÁLY — TECHNIKAI KISBÜNTETÉS	82
118. SZABÁLY — HARAPÁS	83
119. SZABÁLY — PALÁNKRA LÖKÉS	83
120. SZABÁLY — TÖRÖTT BOT TÖRÖTT BOTTAL VALÓ JÁTÉK – TÖRÖTT BOT CSERÉJE	83
121. SZABÁLY — BOTVÉGGEL ÜTÉS	85
122. SZABÁLY — MEG NEM ENGEDETT TESTJÁTÉK	85
123. SZABÁLY — HÁTULRÓL LÖKÉS	85
124. SZABÁLY — FEJRE, NYAKRA IRÁNYULÓ TÁMADÁS	86
125. SZABÁLY — NYÍRÁS	87
126. SZABÁLY — KORONG TENYÉRBE ZÁRÁSA	87
127. SZABÁLY — BOTTAL LÖKÉS	87
128. SZABÁLY — VESZÉLYES SPORTFELSZERELÉS VESZÉLYES SPORTFELSZERELÉS HASZNÁLATA	88
129-137. SZABÁLYOK — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE	88
129. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE SPORTFELSZERELÉS MEGIGAZÍTÁSA	88
130. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE ELMOZDULT KAPU	89
131. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE KORONGRA ESÉS	89
132. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE KORONG INDOKOLATLAN FAGYASZTÁSA	90
133. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE GÓLÖRÖM	90
134. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE KEZDÉSHEZ TÖRTÉNŐ KÉSŐI FELÁLLÁS	90
135. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE KORONG KILÖVÉSE VAGY KIDOBÁSA A JÁTEKTÉREN KÍVÜLRE	90
136. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE CSERE TILOS FELSZABADÍTÁS UTÁN	91
137. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE KORONGBEDOBÁS RENDJÉNEK MEGSÉRTÉSE	92
138. SZABÁLY — SZÍNÉSZKEDÉS	92
139. SZABÁLY — KÖNYÖKHASZNÁLAT	92
140. SZABÁLY — DULAKODÁS A NÉZŐKKEL	93
141. SZABÁLY — VEREKEDÉS	93
142. SZABÁLY — FEJELÉS	94
143. SZABÁLY — MAGAS BOTTAL VALÓ JÁTÉK	94
144. SZABÁLY — FOGÁS	94
145. SZABÁLY — BOTFOGÁS	95
146. SZABÁLY — BOTTAL AKASZTÁS	95
147. SZABÁLY — SZABÁLYTALAN BOT – BOTMÉRÉS	96

148. SZABÁLY — SÉRÜLT MEZŐNYJÁTEKOS NEM HAJLANDÓ LEMENNI A JÉGRŐL	96
149. SZABÁLY — AKADÁLYOZÁS	97
150. SZABÁLY — KAPUS AKADÁLYOZÁSA	99
151. SZABÁLY — RÜGÁS	99
152. SZABÁLY — TÉRDHASZNÁLAT	99
153. SZABÁLY — KÉSEI ÜTKÖZÉS	100
154. SZABÁLY — BÜNTETŐPAD IDŐ ELŐTTI ELHAGYÁSA TILTOTT MEGKÖZELÍTÉSE	100
155. SZABÁLY — JÁTÉK FEJVÉDŐ NÉLKÜL	101
156. SZABÁLY — HAJ, FEJVÉDŐ, RÁCS MEGHÚZÁSA	101
157. SZABÁLY — JÁTÉKKEZDÉS MEGTAGADÁSA	101
158. SZABÁLY — DURVA JÁTÉK	102
159. SZABÁLY — TESTRE ÜTÉS	102
160. SZABÁLY — LÁB KIRÚGÁSA	103
161. SZABÁLY — SZÚRÁS	103
162. SZABÁLY — KÖPÉS	103
163. SZABÁLY — GÜNYOLÓDÁS	104
164. SZABÁLY — CSAPAT HIVATALOS SZEMÉLY BELÉPÉSE A JÁTÉKTÉRRE	104
165. SZABÁLY — BOT VAGY TÁRGY ELDOBÁSA	104
166. SZABÁLY — TÚL SOK JÁTEKOS A JÉGEN	105
167. SZABÁLY — GÁNC SOLÁS	106
168. SZABÁLY — SPORTSZERÜTLEN MAGATARTÁS	106
169. SZABÁLY — SZABÁLYTALAN ÜTKÖZÉS A NŐI JÉGKORONGBAN	108

11. FEJEZET — BÜNTETŐLÖVÉSEK ÉS MEGÍTÉLT GÓLOK..... 109

170. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉSEK ÉS BÜNTETŐPÁRBAJ A MÉRKÖZÉS RÉSZÉKÉNT	109
171. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE KITÖRÉSI HELYZET	109
172. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE AKADÁLYOZÁS VAGY TÁRGYAK ELDOBÁSA	111
173. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE RENDES JÁTEKIDŐ UTOLSÓ KÉT PERCÉBEN VAGY A HOSSZABBÍTÁS SORÁN	111
174. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE A KAPU ELMOZDÍTÁSA	112
175. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE JÁTEKOS KORONGRA ESÉSE	112
176. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS VÉGREHAJTÁSA ÁTTEKINTÉS	112
177. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS VÉGREHAJTÁSA BÜNTETŐLÖVÉS ELVÉGZÉSE	113
178. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS VÉGREHAJTÁSA KÜLÖNLEGES HELYZETEK	115
179. SZABÁLY — MEGÍTÉLT GÓLOK	116

180. SZABÁLY — MEGÍTÉLT GÓLOK A KAPU BLOKKOLÁSA	117
12. FEJEZET — KAPUSOKRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK	118
181. SZABÁLY — A KAPUS BEMELEGÍTÉSE	118
182. SZABÁLY — KAPUS MINT CSAPATKAPITÁNY VAGY CSAPATKAPITÁNY- HELYETTES	118
183. SZABÁLY — A KAPUS VÉDELME	118
184. SZABÁLY — KAPUS ÉS KAPUELŐTÉR	119
185. SZABÁLY — KAPUS ÉS KAPUELŐTÉR MEGÍTÉLT GÓL	119
186. SZABÁLY — KAPUS ÉS KAPUELŐTÉR ÉRVÉNYTELENÍTETT GÓL	120
187. SZABÁLY — KAPUS SPORTFELSZERELÉSE ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK	120
188. SZABÁLY — BOTOS KESZTYŰ KAPUS	121
189. SZABÁLY — MELLVÉDŐ ÉS KARVÉDŐ KAPUS	121
190. SZABÁLY — ARCVÉDŐ KAPUS	122
191. SZABÁLY — TÉRDVÉDŐ KAPUS	122
192. SZABÁLY — NYAK- ÉS TOROKVÉDŐ KAPUS	122
193. SZABÁLY — LÁBSZÁRVÉDŐ KAPUS	122
194. SZABÁLY — NADRÁGOK KAPUS	123
195. SZABÁLY — KORCSOLYA KAPUS	123
196. SZABÁLY — BOT KAPUS	123
197. SZABÁLY — MEZ KAPUS	124
198. SZABÁLY — TOROKVÉDŐ KAPUS	124
199. SZABÁLY — CSAPATFELSZERELÉS KAPUS	124
200. SZABÁLY — JÁTÉKMENET KAPUS	125
201. SZABÁLY — A KORONG ELŐRE DOBÁSA KAPUS	125
202. SZABÁLY — A KAPUS CSERÉJE	125
203. SZABÁLY — SZABÁLYTALAN CSERE KAPUS	126
204. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS KAPUS	126
205. SZABÁLY — TILOS FELSZABADÍTÁS KAPUS	126
206. SZABÁLY — A KAPUS ÉS AZ IDŐKÉRÉS	127
207. SZABÁLY — A KAPUS BÜNTETÉSEI ÁTTEKINTÉS	127
208. SZABÁLY — A KAPUS BÜNTETÉSEI LEÍRÁS	128
209. SZABÁLY — A KÖZÉPSŐ PIROS VONALON TÚL KAPUS	128
210. SZABÁLY — TÖRÖTT BOT KAPUS	129
211. SZABÁLY — VESZÉLYES SPORTFELSZERELÉS KAPUS	129
212-217. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSELTETÉSE KAPUS	130
212. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSELTETÉSE KAPUS – SPORTFELSZERELÉS IGAZÍTÁSA	130

213. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE KAPUS – A KAPU ELMOZDÍTÁSA	130
214. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE KAPUS – A KORONG FAGYASZTÁSA A PALÁNKNÁL	130
215. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE KAPUS – JÁTÉKMEGSZAKÍTÁS ALATT A CSEREPADHOZ MEGY	131
216. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE KAPUS – ARCVÉDŐ LEVÉTELE	131
217. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE KAPUS – A KORONG KILÖVÉSE VAGY KIDOBÁSA A JÁTÉKTÉREN KÍVÜLRE	132
218. SZABÁLY — KORONG A HÁLÓN KAPUS	132
219. SZABÁLY — VEREKEDÉS KAPUS	132
220. SZABÁLY — KORONGFOGÁS A KAPUELŐTÉR BEN KAPUS	133
221. SZABÁLY — KORONGFOGÁS A KAPUELŐTÉREN KÍVÜL KAPUS	133
222. SZABÁLY — A KAPU SZABÁLYTALAN BLOKKOLÁSA VAGY HÓKUPAC KÉSZÍTÉSE KAPUS	133
223. SZABÁLY — A KAPUELŐTÉR ELHAGYÁSA DULAKODÁS KÖZBEN KAPUS	134
224. SZABÁLY — TÚL SOK JÁTÉKOS A JÉGEN KAPUS	134
225. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉSEK SZABÁLYTALANSÁGOK A KAPUS ÁLTAL	135
226. SZABÁLY — MEGÍTÉLT GÓLOK SZABÁLYTALANSÁGOK A KAPUS ÁLTAL	135

MELLÉKLET 1 – BÜNTETÉSEK AZ EREDMÉNYJELZŐN – KONKRÉT

JÁTÉKHELYZETEK 136

Gólt szerez egy emberelőnyben lévő csapat	136
Késleltetett kiállítás alatt gólt szereznek	139
Egybeeső kisbüntetések	141
Egybeeső nagybüntetések	146
Egybeeső kis- és nagybüntetések	146
Egybeeső nagybüntetések és végleges kiállítások	148
Halasztott büntetések	148
A kapus büntetései	150

SZABÁLYKÖNYV

1. SZABÁLY — NEMZETKÖZI JÉGKORONG SZÖVETSÉG (IIHF) MINT IRÁNYÍTÓ TESTÜLET

- i. Az IIHF olyan tagországokból áll, amelyek a csatlakozásukkal felismerték annak szükségességét, hogy egy olyan, a sportszerűségeen alapuló egységes szabályrendszerhez tartozzanak, amely független a játék szintjétől vagy helyszínétől.
- ii. Az IIHF-szabályok az ügyességet és atlétikusságot hivatottak támogatni, biztonságos körülmények között. A jelen szabálykönyvben foglalt szabályok megsértésekor a jégen levő játékvezetők hivatottak közbeavatkozni. A súlyosabb kihágásokat a mérkőzés befejezése után az illetékes szervek bírálják el az IIHF By-Laws és Disciplinary Code című dokumentumok alapján.
- iii. Bármely játékost, hivatalos személyt, csapat hivatalos személyt vagy bármely nemzeti szövetség tagját, aki mérkőzés(ek) manipulációjával összefüggésbe hozható, az IIHF Code of Conduct című dokumentum alapján felelősségre kell vonni.
- iv. Minden játékosnak, aki IIHF-eseményen egy IIHF-tagállam képviselőjében jégkorongozik, meg kell értenie és tiszteletben kell tartania ezeket a szabályokat, és el kell fogadnia, hogy minden alkalommal betartja ezeket.
- v. Az IIHF Hivatalos Szabálykönyv minden IIHF-tornán, olimpiai játékokon, ezek selejtezőin és minden olyan nemzetközi mérkőzésen hatályos, amelyet az IIHF égisze alatt játszanak, és amelyet az IIHF Bylaw 1300 meghatároz.

1. FEJEZET — VERSENYSZABÁLYOK

ÁTTEKINTÉS – A versenyszabályok a tisztességes versengést szavatolják a játék minden szintjén. Egyenlő versenyfeltételeket biztosítanak; és a nemzeti tagszervezetek, a játékosok, valamint a hivatalos személyek felelőssége, hogy ezekhez tartsák magukat.

2. SZABÁLY — NEMI RÉSZVÉTEL

- i. IIHF versenyeken férfiak nem szerepelhetnek női eseményen, illetve nők sem a férfiakén.

3. SZABÁLY — JÁTÉKRA JOGOSULTSÁG | ÉLETKOR

V.ö. az 'IIHF Statutes and Bylaws' c. dokumentummal.

- i. Korhatáros versenyeken (konkrétan az U18 és U20 korcsoportoknál) a játékra való jogosultságnak alsó és felső korhatára is van. Az alsó korhatár 15 év.

4. SZABÁLY — JÁTÉKVEZETŐK

V.ö. az 'IIHF Officials Procedure Manual' c. dokumentummal.

- i. A játékvezetők a döntéseiket saját belátásuk szerint hozzák, amely döntések ezen szabálykönyv elfogulatlan megértésén, elbírálásán és értelmezésén kell, hogy alapuljanak.
- ii. Az IIHF-bajnokságokon, -tornákon és válogatott mérkőzéseken vagy a három- (egy vezetőbíró és két vonalbíró), vagy a négybíró (két vezetőbíró és két vonalbíró) rendszer alkalmazandó. A vezetőbírók és a vonalbírók feladatai azonosak mindkét rendszerben.
- iii. Azokon a mérkőzéseken, amelyek teljességgel a hatáskörük alá tartoznak, a nemzeti tagszervezeteknek joguk van a kétbíró rendszer (két játékvezető, mindkettő vezetőbíróként és vonalbíróként is dolgozik) vagy más hivatalos rendszer használatára.
- iv. A videógólbíró-rendszer csak meghatározott IIHF-versenyeken kötelező.

5. SZABÁLY — ILLETÉKES SZERVEK ÉS FEGYELMI ÜGYEK

V.ö. az 'IIHF Disciplinary Code' c. dokumentummal.

- i. "Illetékes szervek" alatt az aktuális mérkőzés(ek) közvetlen irányító testületét értjük. A jelen levő játékvezetők mellett minden IIHF-bajnokság és -esemény minden mérkőzését egy ellenőr (referee supervisor) és esetlegesen egy fegyelmi bizottság vagy annak

képviselője felügyeli. Az illetékes szervek a mérkőzést követően eljárhatnak a játékszabályok kirívó megsértésének ügyében.

6. SZABÁLY — DOPPING

V. ö. a 'IIHF Doping Control Regulations' és a 'IIHF Disciplinary Code' c. dokumentumokkal.

- i. Az IIHF-tagsághoz hozzátartozik a Nemzetközi Doppingellenes Szabályzat (World Anti-Doping Code) elfogadása, továbbá követelmény a nemzeti tagszervezetekkel szemben, hogy irányelveik, szabályaik és programjaik ezzel összhangban legyenek.

7. SZABÁLY — SZAKKIFEJEZÉSEK

KOROSZTÁLY — A játékos teljes szezonra vonatkozó besorolása (pl. az U18-as korosztályú játékosnak egy adott jégkorongszezonban az U18-ra vonatkozó szabályoknak kell megfelelnie, függetlenül attól, milyen eseményen vagy tornán szerepel).

TÁMADÓ TÉRFÉL / VÉDEKEZŐ TÉRFÉL — A játékteret a középső piros vonal – mint felezővonal - két egyforma részre osztja. Az a csapat, amely a saját kapujának térfélén van, az a védő térfélén van; az a csapat pedig, amelyik az ellenfél kapujának térfélén van, a támadó térfélén van.

BODYCHECK — A BODYCHECK során egy mezőnyjátékos az ellenfél egy mezőnyjátékosával kerül testkontaktusba azzal a céllal, hogy elválassza az ellenfelét a korongtól. Bármely, a korongot irányítása alatt tartó vagy azt birtokló mezőnyjátékos BODYCHECK-ben részesíthető, feltéve, hogy:

- (a) a BODYCHECK a csípővel, a testtel vagy a vállal történik;
- (b) az ellenféllel történő kontaktus előről történik vagy oldalról és nem a fej, a nyak vagy az alsótest (a csípő alatt) a cél;

Nem lehet szabályos BODYCHECK-et adni az ellenfél hátára, fejére vagy alsótestére.

Nem lehet szabályos BODYCHECK-et kivitelezni az alsótesttel, a bottal vagy a fejfel.

Nem lehet szabályos BODYCHECK-et adni a kapusnak.

KITÖRÉSI HELYZET — Minden olyan játékhelyzet, amely az alábbi feltételeknek megfelel: (1) Egy támadójátékos birtokolja a korongot vagy nyilvánvalóan olyan helyzetben van, hogy egy szabadon levő korongot birtokba fog tudni venni, és egyedül korcsolyázhat az ellenfél kapusa felé; (2) A támadójátékos és az ellenfél kapuja között nincs az ellenfélnek játékosa; (3) A korong teljes terjedelmével a támadójátékos védekező harmadának kék vonalán kívül van; (4) A támadójátékos számottevő gólhelyzetben van.

TÖRÖTT BOT — Olyan bot, amely nem sértetlen, a tolla vagy nyele törött, vagy nincs egy darabban.

RÁCS (MEZŐNYJÁTÉKOS) — Olyan teljes arcmasz, amely a játékos sisakjához van erősítve, elfedve az egész arcát.

EDZŐ — Az edző olyan csapat hivatalos személy, aki a csapat játékaival kapcsolatos minden döntéséért felelős, beleértve a csapattaktikát, a játékoscserét, a kapusbüntetést és a Technikai Kisbüntetést letöltő játékosok kijelölését, illetve a büntetőlövést végző játékosok kijelölését. Az edzői szerep betöltése a mérkőzés során (a kezdő korongbedobás előtt két órával kezdődően egészen a mérkőzés végét jelző dudaszóig, az esetleges hosszabbítással és büntetőlövésekkel együtt) magában foglalja a direkt és/vagy indirekt kommunikáció akármilyen csatormán megvalósuló bármely és minden formáját a csapat hivatalos személyekkel és a játékvezetőkkel a játék bármely közvetlen vagy közvetett aspektusára vonatkozóan.

TESTKONTAKTUSSAL JÁRÓ PÁRHARC — A TESTKONTAKTUSSAL JÁRÓ PÁRHARC azt jelenti, hogy két vagy több, a korong közvetlen közelében levő és a korong birtoklására törekvő mezőnyjátékos testkontaktusba kerül egymással. Ezen mezőnyjátékosoknak megengedett, hogy egymást meglökjék vagy egymásnak támaszkodjanak (az észszerűség határán belül), feltéve, hogy a testkontaktus kizárólagos célja a korong birtoklása.

DULAKODÁS — Olyan incidens, amely során az ellenfelek sportszerűtlen módon fizikai kontaktusba kerülnek egymással.

A KORONG IRÁNYÍTÁS ALATT TARTÁSA / BIRTOKLÁSA — Az IRÁNYÍTÁS ALATT TARTÁS a korong hosszabb időn át tartó birtoklását jelenti.

- A korongot IRÁNYÍTÁSA ALATT TARTÓ játékos a korong birtoklásának fenntartása érdekében a korongot a botjával kezeli, vagy kezét vagy lábát használja e célból. Ha a koronghoz egy másik játékos vagy annak sportfelszerelése hozzáér, vagy a korong a kapuba kerül, vagy elhagyja a játékeret, a játékost a továbbiakban nem tekintjük a korongot IRÁNYÍTÁSA ALATT TARTÓNAK.
- Korongot BIRTOKLÓ játékos az a mezőnyjátékos, aki a korongot a botjával kezeli, szándékosan csapattársa felé irányítja azt vagy „jegeli” azt. Ha az ellenfél véletlenül hozzáér a koronghoz vagy az megpattan az ellenfélen, a kapun vagy a palánkon, az nem minősül a korong BIRTOKLÁSÁNAK. Az utolsó mezőnyjátékos, aki a koronghoz ért, a korongot BIRTOKLÓNAK tekintendő, és leütöközhető, feltéve, hogy a testkontaktus szabályos és közvetlenül azután történik, hogy a játékos birtokából kikerült a korong.

MEGPATTAN / IRÁNYÍT — A MEGPATTANÁS egy mezőnyjátékos teste, botja vagy korcsolyája által kiváltott véletlenszerű mozgása a korongnak. Az IRÁNYÍTÁS egy mezőnyjátékos teste, botja vagy korcsolyája által kiváltott szándékos mozgása a korongnak.

ARCMASZK (KAPUS) — Egyaránt lehet rácsos játékosfejtető vagy kapus fej- és arcvédő.

JÁTÉKMENET — A futó játékidő alatt történő eseménysor.

KAPU / KAPUKERET — A kapukeret kizárólag a három piros kapuvasat jelenti, amelyek a kapu síkját jelölik ki – azaz az oldalsó kapuvasakat és a felső lécet. A kapu az egész eszközt jelenti, beleértve a kapukeretet, a hálót és az alaponál mögötti alapteretet.

KÉSEI ÜTKÖZÉS (LATE HIT) — A KÉSEI ÜTKÖZÉS a korongot már irányítása alatt nem tartó vagy azt már nem birtokló mezőnyjátékos GONDATLAN veszélyeztetése. Bármely mezőnyjátékos, aki éppen elhagyja vagy elveszti a korong feletti irányítást vagy a korong birtoklását, BODYCHECKBEN részesíthető, ha a BODYCHECKET adó mezőnyjátékos a korongos mezőnyjátékos közvetlen közelében van. Ha a BODYCHECKET adó mezőnyjátékosnak a korongos mezőnyjátékos irányába kell mozdulnia és erőteljesen ütközik vele, akkor felmerül a BODYCHECK kapcsán a KÉSEI ÜTKÖZÉS lehetősége – függően attól, hogy az ellenfél VESZÉLYEZETETT helyzetben van-e és attól, hogy mekkora erejű az ütközés.

KISBÜNTETÉS / TECHNIKAI KISBÜNTETÉS — A Kisbüntetés olyan két perc időtartamú büntetés, amelyet egy meghatározott játékosra rónak ki. A Technikai Kisbüntetés is két perc időtartamú, ezt azonban egy adott csapatra rónak ki, beazonosított játékos nélkül. A Technikai Kisbüntetést bármely mezőnyjátékos letöltheti, aki a jégen volt a játékot megállító sípszó idején, ha jelen szabályok máshogy nem rendelkeznek.

JÁTÉKVEZETŐ — A vezetőbíró vagy a vonalbíró.

JÁTÉKOSOK / MEZŐNYJÁTÉKOSOK — JÁTÉKOS alatt a csapat bármely tagját (kapus, védő, támadó) értjük, MEZŐNYJÁTÉKOS alatt pedig a védőket és a támadókat.

JÁTÉKTÉR — A jégfelület feletti háromdimenziós tér, amelyet a palánkok és a védőüveg határolnak, és amelynek a palánk és a védőüveg nem jelöli ki a tetejét.

ILLETÉKES SZERVEK — Az az irányító vagy ítélkező testület, amely a JÁTÉKOSOKNAK és CSAPAT HIVATALOS SZEMÉLYEKNEK a mérkőzés során tanúsított magatartását felügyeli.

GONDATLANSÁG — Bármely, az ellenfelet veszélyeztető magatartás.

LÖVÉS (LÖVÓMOZDULAT) — A korong kapu felé irányításának mozdulatsora. Egészen addig a lövés részének/folytatásának tekintendő a korong folyamatos mozgása a lövést követően (a támadó csapat minden további beavatkozása nélkül is), ameddig a védekező csapat birtokba nem veszi a korongot.

CSAPAT HIVATALOS SZEMÉLY — A csapat bármely, játékosként be nem öltözött tagja, beleértve (de nem kizárólag) az edzőt, segédedzőket, felszerelési és egészségügyi személyzetet stb.

TERÜLETI ELŐNY — Minden játékvezetői döntés, amely révén a korongbedobás a védekező harmadhoz közelebb kerül, azt a célt szolgálja, hogy a vétkes csapat ne jusson területi előnyhöz.

VESZÉLYEZTETETT — A mezőnyjátékos VESZÉLYEZTETETT helyzetben van, ha már nincs a birtokában vagy irányítása alatt a korong és vagy nem észleli a közelgő ütközést vagy nincs arra felkészülve. Egy VESZÉLYEZTETETT helyzetben levő ellenféllel szemben végrehajtott BODYCHECK automatikusan GONDATLANSÁGNAK minősül, még akkor is, ha ez a BODYCHECK egy nem VESZÉLYEZTETETT helyzetben levő játékoskal szemben szabályos lett volna.

2. FEJEZET — A PÁLYA

ÁTTEKINTÉS – A jégkorongot zárt jégfelületen játsszák, amelyen a szabályoknak megfelelő jelölések találhatók. A pálya szabályos és a játékosok számára biztonságos kell, hogy legyen. Kialakításakor figyelembe kell venni a nézők biztonságát is, amely szintén kiemelkedő fontosságú. A pálya bármely és minden felületén csak olyan jelölések engedélyezettek, amelyek jelen szabályzatban, illetve az 'IIHF Marketing Guidelines' című dokumentumban találhatók. Ezekről a rendelkezésektől csak az IIHF jóváhagyásával lehet eltérni IIHF-tornák esetén. A jégcsarnokokkal kapcsolatos információk és a létesítményekkel szemben támasztott követelmények a vonatkozó útmutatókban találhatók.

8. SZABÁLY — JÉGFELÜLET | JÁTÉKRA ALKALMASSÁG

- i. A jégkorongot a jégpályának nevezett fehér jégfelületen kell játszani. A jégpálya játékra való alkalmasságát a mérkőzésre kijelölt játékvezetőknek kell megállapítaniuk.
- ii. A jégfelületnek egyenletes minőségűnek kell lennie mindenhol, ezt vízzel és vegyszerekkel kell biztosítani. A jégfelület fagyasztásáról megbízható hűtőberendezésnek kell gondoskodnia, amely állandó hőmérsékletű és megfelelő szilárdságú jeget képes készíteni. Lehetőség van arra is, hogy a jeget – megfelelő külső hőmérséklet esetén – természetes módon állítsák elő.
- iii. Ha mérkőzés előtt vagy közben a jég vagy a jégfelület bármely része megsérül, a játékvezetők azonnal megállítják a játékot és megbizonyosodnak róla, hogy a szükséges javítások megtörténtek, mielőtt a mérkőzés folytatódna.
- iv. Ha a javítások hosszan késleltetik a játékot, a játékvezetőnek megvan a lehetősége, hogy a csapatokat az öltözőikbe küldje, amíg alkalmasnak nem ítéli a jégpályát a játékra. Ha a problémát nem lehet rövid időn belül megoldani, vagy ha a jégpálya bármely részének állapota veszélyessé teszi a játékot, a játékvezetőnek joga van elhalasztani a mérkőzést, amíg a felületet vagy a pályát újra alkalmassá nem teszik a játékra.
- v. Ha bármely hosszabb kényszerszünet kevesebb, mint tíz perccel a harmad vége előtt történik, a játékvezetőnek megvan a lehetősége, hogy a csapatokat az öltözőikbe küldje, és azonnal megkezdődjön a harmadszünet. A harmadból megmaradó játékidőt a javítások és a jégkészítés befejezése után, a teljes harmadszünet idejének leteltével játsszák le. Amikor a játék folytatódik, a csapatok ugyanarra a térfélre állnak fel, mint a szünet előtt, majd a harmad végén térfelet cserélnek, és a következő harmaddal folytatják a játékot szünet nélkül.

- vi. Ha a játéktéren köd van, vagy bármilyen, a látást akadályozó közeg, a játékvezető nem engedélyezi a játék folytatását, amíg a jégcsarnok megfelelően ki nem tisztul a játékosok és nézők számára a biztonságos környezetben való folytatáshoz.

9. SZABÁLY — CSEREPADOK

- i. Bár a cserepadok nem részei a jégfelületnek, mégis a jégpálya részei. Minden a jégfelületre vonatkozó szabály ezekre is érvényes.
- ii. A cserepadokon csak a beöltözött játékosok és legfeljebb 8 fő csapat hivatalos személy tartózkodhat.
- iii. Mindkét cserepadnak azonos méretűnek és minőségűnek kell lennie, egyik csapatnak sem kedvezve semmilyen módon.
- iv. Minden cserepadnak 2 méterre (6' 6 3/4") kell kezdődnie a középső piros vonaltól, és 10 méter (32' 9 3/4") hosszúságban, a palánktól 1,5 méter (5') távolságban kell elhelyezkednie.
- v. Minden cserepadnak két ajtóval kell rendelkeznie a két végén, ami azt jelenti, hogy az egyik ajtó a semleges harmadba, a másik a végharmadba nyílik.
- vi. A cserepadoknak a pálya azonos oldalán kell elhelyezkedniük, a saját büntetőpadjukkal és a zsúrfülkével szemben.
- vii. A csapatok nem cserélhetnek egymással cserepadot a mérkőzés folyamán.
- viii. A cserepadnak a nézők elől három oldalról zártnak kell lennie, az egyetlen nyitott oldala az, mely közvetlenül a pályához kapcsolódik.
- ix. A hazai csapatnak minősülő csapat megválaszthatja, hogy melyik cserepadot kívánja használni.

10. SZABÁLY — BÜNTETŐPADOK

- i. A büntetőpadoknak (minden csapatnak egy-egy) a zsúrfülke egy-egy oldalán kell elhelyezkedniük, a hozzá tartozó csapat cserepadjával szemben. Mindkét büntetőpadnak azonos méretűnek és minőségűnek kell lennie, egyik csapatnak sem kedvezve semmilyen módon.
- ii. A csapatoknak a cserepadjaikkal szembeni büntetőpadot kell használniuk a mérkőzés teljes időtartama alatt.
- iii. Minden büntetőpadnak csak egy ajtaja lehet, ez szolgál a be- és kimenetelre egyaránt. Kizárólag a büntetőpad-felelős működteti.
- iv. Csak a büntetőpad-felelősnek, a büntetett játékosoknak és a hivatalos személyeknek van engedélyük a padra belépéshez.
- v. Mindkét büntetőpadnak a semleges harmadban kell lennie.

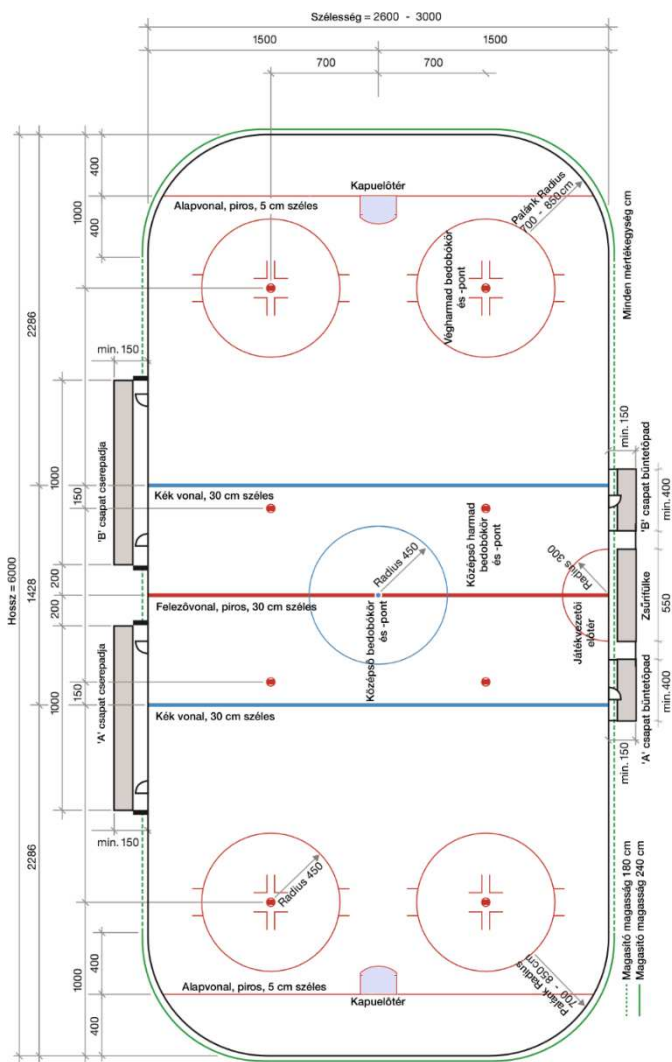
11. SZABÁLY — TÁRGYAK A JÉGEN

- i. A jégfelület a játékosok és a játékvezetők számára van fenntartva. Semmilyen tárgy nem megengedett a jégen, ami nem köthető közvetlenül hozzájuk vagy a sportfelszerelésükhöz vagy a koronghoz. A játéktér bármi nemű állapotromlása a játék azonnali megállítását vonja maga után. A mérkőzés addig nem folytatódhat, amíg a jég nincs megtisztítva ezen tárgyaktól, és a játéktér nem áll készen a folytatásra.

12. SZABÁLY — A JÉGPÁLYA SZABVÁNYOS MÉRETEI

- i. A legmagasabb szintű IIHF-versenyeken a jégpálya ajánlott hossza 60 méter (197'), míg szélessége 25-30 méter (82'-98' 5").
- ii. A jégpálya négy sarka ívelt, az ív sugara 7,0-8,5 méter (23' – 28') közötti.
- iii. Azon országokban, ahol 12-i. illetve 12-ii. szabálypontokban leírtak nem teljesíthetők, más méretek is megengedettek, ha azokat az IIHF jóváhagyja az adott torna, esemény vagy mérkőzés kezdete előtt.
- iv. Az IIHF-világbajnokságokon a jégpálya hivatalos hossza 60 méter (197'), szélessége 30 méter (98'.5").

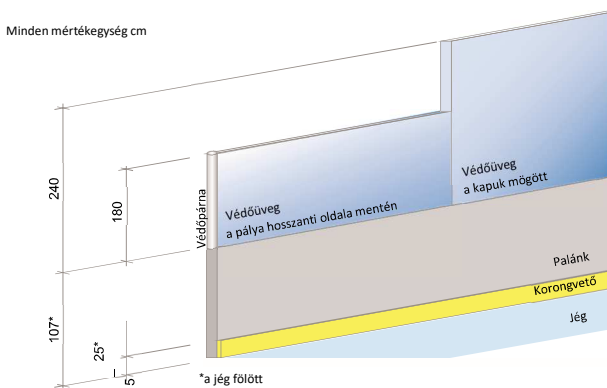
- v. A jégfelület felett elhelyezett tárgyaknak legalább 7 méter (23') távolságra kell lenniük a jégfelülettől.



13. SZABÁLY — PALÁNKOK

- i. A jégpályát határoló elemekkel el kell keríteni. Ezeket palánnak nevezzük. A palánnak fehér színű fa vagy műanyag elemekből kell állnia.
- ii. A palánkot alkotó elemek közötti rés nem lehet nagyobb 3 milliméternél ($1/8''$).
- iii. A palánkot úgy kell kialakítani, hogy a jégre néző felületei simák, és a játékosoknak esetleges sérülést okozó akadályoktól mentesek legyenek, és semmilyen természetellenes módon ne befolyásolják a korong útját.
- iv. A palánnak a jégfelülettől mérve 107 centiméter ($42''$) magasnak kell lennie.
- v. A palánk belső kerülete mentén, annak aljához erősítve, sárga színű, 15-25 ($6''$ - $10''$) centiméter magas korongvető elemet kell elhelyezni.
- vi. A palánk kerülete mentén, annak tetejéhez erősítve, kék színű záró elemet (könyöklőt) kell elhelyezni, amely a palánk végét és a védőüveg kezdetét jelöli. A könyöklőnek 110 centiméter ($43\ 5/16''$) magasnak kell futnia a jég alatti padlózatához képest.

14. SZABÁLY — VÉDŐÜVEG



- i. Polikarbonát, vagy hasonló tulajdonságú, átlátszó és tartós műanyag lapokból kell állnia, amelyek 12-15 ($1/2''$ - $5/8''$) milliméter vastagok. Ezeket a palánk tetejéhez kell illeszteni és rögzíteni. A védőüveg elemeit tartókonzókkal kell összefogatni, amelyek megfelelően biztosítják az elemek rugalmasságát. A védőüveg az IIHF-tornákon kötelező.
- ii. A védőüvegnek 2,4 méter ($7' 10\ 1/2''$) magasnak kell lennie a kapuk mögött, és legalább 4 méterrel ($13' 1\ 1/2''$) túl kell nyúlnia az alapvonalon a kék vonal irányába. A védőüvegnek

- 1,8 méter (5' 11") magasnak kell lennie a pálya hosszanti oldalai mentén, kivéve a cserepadok előtt.
- iii. Védőüveg nem engedélyezett a cserepadok előtt, de lennie kell mögöttük, illetve az oldalai mentén, továbbá a büntetőpadok körül. Ezeken a helyeken a 14-ii. szabálypontban leírtaknak megfelelő magasságúnak kell lennie. Ahol a védőüveg kezdődik, védőpárnákat kell elhelyezni annak teljes magasságában.
 - iv. A védőüveget és a palánkrögöző elemeket a palánknak a pályán kívüli oldalán kell rögzíteni.
 - v. A védőüveg elemei között nem lehet 5 milliméternél nagyobb távolság (3/16").
 - vi. A védőüvegnek teljes terjedelmében folytonosnak kell lennie, kivéve a zsúrífülkén lévő 10 centiméter (4") átmérőjű, kör alakú nyílást.
 - vii. A védőüveget úgy kell felszerelni, hogy bármely panel cserélhető legyen bármely másik mozgatása és sérülése nélkül.

15. SZABÁLY — VÉDŐHÁLÓ

- i. IIHF-rendezvények alkalmával a végharmadokban a kapuk mögötti plexi fölé megfelelő magasságú védőhálót kell függeszteni, amelynek a jégpálya körül legalább odaig kell terjednie, ahol az alapvonal metszi a palánkot.

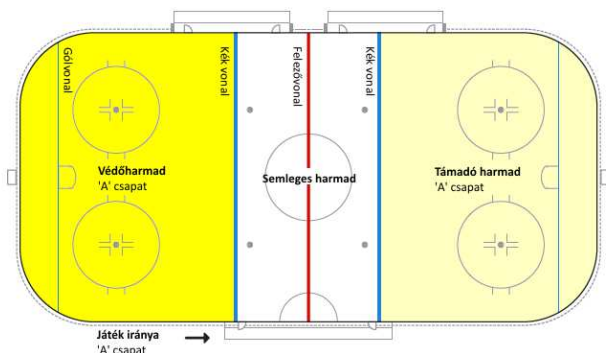
16. SZABÁLY — AJTÓK

- i. Minden, a palánkra szerelt ajtónak a pályától elfelé kell nyílnia.
- ii. A palánk és az ajtók közötti rés nem lehet nagyobb 5 milliméternél (3/16").

17. SZABÁLY — JELÖLÉSEK A JÉGFELÜLETEN | HARMADOK

- i. A jégfelületet keresztben öt, a jégre festett vonal osztja fel, melyek a palánkok közt húzódnak, és függőlegesen folytatódnak egészen a palánk tetején lévő könyöklőig: alapvonal, kék vonal, felezővonal (piros vonal), kék vonal, alapvonal.
- ii. A középső három vonal jelöli a pálya három harmadát: a védekező harmadot, a semleges harmadot és a támadó harmadot. A harmadok a következő módon vannak meghatározva: alapvonaltól a kék vonalig, kék vonaltól kék vonalig, kék vonaltól alapvonalig a vonalak középpontjánál mérve.
- iii. A középső piros vonal pontosan két részre osztja hosszában a pályát. 30 centiméter (12") szélesnek kell lennie, és fel kell nyúlnia a palánk alján lévő korongvetőn át egészen a könyöklőig. Ha reklám engedélyezett a palánkon, a vonalat legalább a korongvetőn jelölni kell.

- iv. A két alapvonalat a pályavégi palánkok egyenes középső részétől (nem az ívelt részétől) mérve 4 méterre (13' 1 ½") kell kijelölni és 5 centiméter (2") szélesnek kell lenniük.
- v. A kék vonalaknak 22.86 méterre (75') kell lennie a pályavégi palánkok egyenes középső részétől, és 30 centiméter (12") szélesnek kell lenniük. Fel kell nyúlniuk a korongvetőre és a palánkra. Ha reklám engedélyezett a palánkon, a vonalakat legalább a korongvetőn jelölni kell.
- vi. A megadott távolságok a vonalak teljes vastagságát beleértve számítandóak.
- vii. Nyitott jégpályák esetén minden vonalat 5 centiméter (2") széles vonallal kell jelölni.

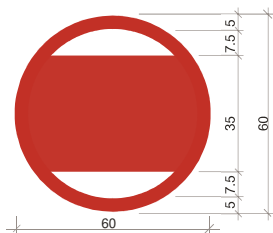


18. SZABÁLY — JELÖLÉSEK A JÉGFELÜLETEN | BEDOBÓKÖRÖK ÉS BEDOBÓPONTOK

- i. A jégen 9 darab bedobópontnak kell lennie. A játékvezető kizárólag ezeken dobhatja be a korongot.
- ii. Minden bedobópontnak piros színűnek kell lennie, kivéve a középső bedobópontot, amely kék színű.
- iii. Pontosan a pálya közepén egy kör alakú, kék színű, 30 centiméter átmérőjű pontot kell elhelyezni. Ezzel mint középponttal egy 4.5 méteres (14' 9 ¼") sugarú kék kört kell jelölni, 5 centiméter (2") vastag vonallal. Ez képezi a középső bedobókört.
- iv. A semleges harmadban 4 darab, 60 (24") centiméter átmérőjű bedobópontot kell jelölni. Két ilyen pontnak kell lennie 1.5 méterre (5') mindkét kék vonaltól. Az oldalsó palánktól mért távolságuk meg kell, hogy egyezzen bármely harmadbeli bedobópont vonatkozó távolságával, azaz a pontoknak minden oldalon tökéletesen egy vonalban kell lenniük kereszt- és hosszirányban egyaránt.
- v. Mindkét végharmadban összesen 4 darab (harmadonként 2-2 darab), 60 (24") centiméter átmérőjű bedobópontot, és ezek körül 1-1 darab, 5 centiméter (2") vastagságú és 4.5

vi. A végharmadbeli bedobópontokat az alapvonaltól 6 méterre (19' 8 1/2") meghúzott képzeletbeli vonal mentén kell kijelölni úgy, hogy a középpontjuk balra és jobbra 7 méterre (23') legyen a két alapvonal középpontját összekötő képzeletbeli vonaltól.

vii. A megadott távolságok a vonalak teljes vastagságát beleértve számítandóak (amennyiben másképp nem rendelkeznek a szabályok).



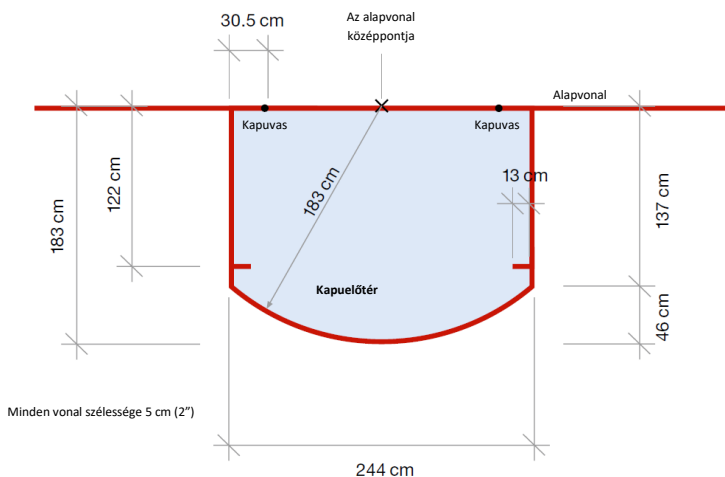
i. Három előtér van a jégen: egy-egy a kapusok számára a kapuk előtt, egy pedig a zsúrfülke előtt a játékvezetők számára.

- ii. A játékvezetők piros előterét a jégen egy piros 5 centiméter (2") szélességű félkörívvel kell jelölni, melynek sugara 3.0 méter (9' 10"), és közvetlenül a zsűri fülke előtt helyezkedik el. A játékosok nem mehetnek erre a területre, mialatt játékmegszakításkor a játékvezetők egymással vagy a zsűri tagjaival érintkeznek.



- iii. A kapuelőteret 5 centiméter (2") széles, piros vonallal kell jelölni minden kapu előtt.
- iv. A kapuelőteret világoskékre kell festeni, de a kapun belül, az alapvonaltól a kapu hátuljáig fehérnek kell lennie a jégnek.
- v. A kapuelőter egy három dimenziós tér, mely a jégen levő jelölésektől a felső kapuvasig terjed.
- vi. A kapuelőteret a következőképpen kell jelölni:
- 30,5 centiméter (12") távolságra a kapuvasaktól egy-egy 137 cm (4' 6" hosszúságú) szakaszt kell rajzolni a pálya közepe irányába, az alapvonalra merőlegesen. Ezt a 30,5 cm-t a vonal és a kapuvas vastagságát, a 137 cm-t pedig az alapvonal vastagságát beleszámítva kell meghatározni.
 - Egy 183 centiméter (6') sugarú körívet kell rajzolni, az alapvonal felezőpontját használva középpontnak, és ezzel a körívvel kell összekötni a kapuelőter oldalait határoló szakaszok végeit. Ezt a 183 cm-t az alapvonal vastagságát is és a kapuelőteret határoló körív vonalának a vastagságát is beleszámítva kell meghatározni.
 - Egy-egy 13 cm (5") hosszúságú, a kapuelőterbe nyúló piros szakaszt kell a kapuelőter oldalát határoló szakaszokra merőlegesen festeni, 122 cm (4') távolságra az alapvonaltól. Ezt a 122 cm-t az alapvonal vastagságát is beleszámítva kell meghatározni, ám ennek a vonalnak a vastagságát nem szabad ebbe a távolságba beleszámítani.
 - A kapuelőter szélessége 244 cm (8'), a kapuelőter oldalát határoló szakaszok vastagságát beleszámítva.

5. Az alapvonal és a kapuelőtér oldalait határoló szakaszokat összekötő körív távolsága 183 cm (6'), beleszámítva az alapvonal és az kapuelőteret határoló körív vonalának vastagságát is.
- vii. A kapuelőtér egy háromdimenziós tér, mely magában foglalja a megjelölt terület feletti levegőt egészen a keresztvas tetejéig. A kapuelőtér területe magában foglalja a területet határoló vonalaiak széléig és függőlegesen 122 cm (4') magasan a kapuvas tetejéig terjedő teret.



20. SZABÁLY — KAPU

- i. Minden jégpályán két kapunak kell lennie: a pálya mindkét végén egynek-egynek.
- ii. A kapu kapukeretből és hálóból áll.
- iii. A kapu nyitott oldalának a pálya közepe felé kell néznie.
- iv. Mindegyik kaput az alapvonal közepén kell elhelyezni a pálya két végén, és úgy, hogy ne mozduljon el a játék folyamán. A legmagasabb szintű IIHF-tornákon kötelező a rugalmas kapuillesztés, amely a helyén tartja a kaput, de ütközés hatására elmozdul. Ezek erősen ajánlottak más versenyeken is. Az illesztő hüvelyeket pontosan az alapvonalon kell elhelyezni.
- v. A kapuvasaknak 1.22 méter (4') magasra kell nyúlniuk a jégfelülettől, egymástól 1.83 méteres (6') távolságban (belső méret). A kapuvasaknak, melyek a csöves kapukeretet alkotják, speciális formájúnak és 5 centiméter (2") átmérőjűnek kell lenni.

- vi. A kapuvasaknak és a keresztvasnak piros színűnek kell lenniük. A hálónak és a kapu többi részének fehérnek kell lennie.
- vii. A kapuvasakat fehér alapkerettel kell kiegészíteni, amelynek vastól vasig kell nyúlnia a hátsó palánk felé, tartania kell a hálót, és melynek leghátsó pontja 0.60-1.12 méterre (2'-3'8") lehet.
- viii. A kapu hátuljára tartós, fehér színű, műanyaghálót kell biztonságosan erősíteni, hogy lezárja a kapukeretet: a kapu előlső felén bejövő korongot megfogja, és megakadályozza annak bármilyen más módon való bejutását a kapuba.
- ix. A játékvezetőknek minden harmad kezdésekor ellenőrizniük kell a hálókat. Ha bármilyen sérülést találnak rajtuk, a játék nem kezdődhet el addig, amíg a szükséges javítások meg nem történnek.
- x. A fehér keret belső támasztó elemeit, a kapuvasakat kivéve, fehér színű védőbőrözzel kell ellátni. Az alapkeret védelmének legalább 10 centiméterrel (4") a kapuvastól kell kezdődnie, és úgy kell felerősíteni, hogy ne akadályozza a korong teljes terjedelemmel való átjutását az alapvonalon.

3. FEJEZET — CSAPATOK ÉS JÁTÉKOSOK

ÁTTEKINTÉS – A jégkorong-mérkőzést két csapat játssza, a játékvezetők irányítása mellett.

Jelen szabálykönyvben szereplő minden megfogalmazás, a következtettség jegyében, a férfi és női jégkorongra is vonatkozik, kivéve ahol ez külön jelölve van.

21. SZABÁLY — A CSAPATOK ÖSSZEÁLLÍTÁSA

- i. Ahhoz, hogy egy csapat mérkőzést játszhasson, legalább öt mezőnyjátékost és egy kapust a jégre kell tudnia küldeni a mérkőzés kezdetekor.

22. SZABÁLY — FÉLBESZAKADT MÉRKŐZÉS

- i. Ha mindkét csapat a jégen van, de az egyik csapat bármilyen okból megtagadja a játék elkezdését, a játékvezető az adott csapat kapitányát figyelmezteti, hogy 30 másodpercük van a játék elkezdésére. Ha a csapat továbbra is megtagadja a játék elkezdését, a játékvezető Technikai Kisbüntetést ad az adott csapatnak. Amennyiben az esemény megismétlődik vagy folytatódik, a játékvezető lefújja a mérkőzést, és jelenti az eseményt az illetékes szerveknek.
- ii. Ha egy csapat nincs a jégen és nem megy fel a jégre, hogy elkezdje a játékot, a játékvezető – a csapatkapitányon, csapatmenedzseren vagy edzőn keresztül – utasítására, a játékvezető a vétkes csapatnak legfeljebb két percet engedélyez, hogy folytassa a játékot. Amennyiben a vétkes csapat e két percen belül folytatja a játékot, a játékvezető Technikai Kisbüntetést szab ki rá. Ha a csapat továbbra sem hajlandó a jégre felállni, a játékvezető lefújja a mérkőzést, és jelenti az eseményt az illetékes szerveknek.
- iii. Amennyiben egy csapat nem hajlandó a megfelelő számú játékosal elkezdni a játékot, akkor a mérkőzés félbeszakad, és azt elveszíti.
- iv. A mérkőzés félbeszakad, és azt elveszíti az a csapat, amelyik a mérkőzés folyamán nem képes megfelelő számú játékost a jégre küldeni büntetések vagy sérülések miatt.
- v. Ha egy csapat megtagadja a büntetőpárbajban való részvételt, akkor az ellenfele lesz a győztes.

23. SZABÁLY — JOGOSULATLAN JÁTÉKOS

- i. Ahhoz, hogy egy játékos játszhasson egy mérkőzésen, meg kell felelnie mind az IIHF, mind a hazai szövetség vonatkozó feltételeinek. Konkrétan: meg kell feleljen a

nemzetiségre és életkorra való kitételeknek, és szerepelnie kell a torna, esemény, mérkőzés előtti nevezési lapon és a mérkőzés nevezési lapján is.

- ii. A játékos jogosultsága szempontjából a döntő tényező az, hogy a neve – nem pedig a mezszáma – helyesen szerepel-e a nevezési lapon.
- iii. Nem lehet gólt ítélni, ha a góllövés időpontjában jogosulatlanul szereplő játékos tartózkodott a gólt szerző csapatban a jégen, és a hibát a gólt közvetlenül követő korongbedobás előtt jelezték a játékvezetőnek. A jogosulatlanul szereplő játékos csapatának minden korábbi gólja érvényben marad.
- iv. Amennyiben egy játékos büntetést kap, és büntetése időtartama alatt kiderül, hogy jogosulatlanul szerepel a mérkőzésen, akkor ki kell zárni őt a mérkőzésből, helyette az edző által a csapatkapitányon keresztül kijelölt mezőnyjátékos csapattársa tölti le a maradék büntetését.
- v. Amennyiben a mérkőzés alatt kiderül egy játékosról, hogy jogosulatlanul szerepel, akkor büntetés nélkül azonnal ki kell zárni a mérkőzésből.
- vi. Játékos jogosulatlan szerepeltetésével kapcsolatos minden eseményt jelenteni kell az illetékes szerveknek.

24. SZABÁLY — BEÖLTÖZÖTT JÁTEKOSOK

- i. 60 perccel a mérkőzés kezdete előtt mindkét csapat egy-egy hivatalos személye leadja a jegyzőkönyvvezetőnek a nevezési lapot (játékosok nevének listája a hozzá tartozó mezszámmal), feltüntetve a csapatkapitány és csapatkapitány-helyettesek nevét.
- ii. IIHF-rendezvényeken legalább két perccel a mérkőzés kezdete előtt mindkét csapat egy-egy hivatalos személyének jóvá kell hagynia a nevezési lapot, de játékosokat lehet törölni vagy hozzáadni az első korongbedobásig.
- iii. A játék kezdete után a harmadik számú kapus kivételével semmilyen további változás vagy játékos-hozzáadás nem megengedett.
- iv. Semmilyen hivatalos személy (edző, segédedző, csapatvezető, vagy más csapat hivatalos személy) nem léphet jégre a játékvezetők engedélye nélkül, kivéve sérült játékos ellátása esetén.
- v. Minden csapat legfeljebb 20 mezőnyjátékost és 2 kapust öltöztethet be egy mérkőzésre.
- vi. Minden egyes játékos mérkőzésre való jogosultságának feltétele, hogy legyen botja, korcsolyája és teljes sportfelszerelést viseljen. A teljes sportfelszerelés az alábbiakból áll: bot, korcsolya, védőfelszerelés és csapatfelszerelés.
- vii. Minden védőfelszerelést teljes egészében a csapatfelszerelés alatt kell viselni, kivéve a kesztyűket, fejjvédőt és a kapus mammutját.
- viii. Egy játékosnak sem megengedett a jégen való bemelegítés a harmadszünetekben, vagy bármilyen játékmegszakításkor.

- ix. Csak jogosult játékosokat szabad a nevezési lapon felsorolni és csak jogosult játékosok játszhatnak mérkőzést.
- x. Egy adott tornára vagy eseményre regisztrált, de a mérkőzésre be nem nevezett játékos részt vehet a mérkőzés előtti bemelegítésen.

25. SZABÁLY — CSAPATSTÁB

- i. Minden csapatnak legalább egy fős stábjá kell, hogy legyen, amely a cserepad mögött állva edzőként tevékenykedik, továbbá legalább egy szakképzett terapeutája vagy orvosa, aki sérülés esetén ellátja a játékosokat.

26. SZABÁLY — CSAPAT HIVATALOS SZEMÉLYEK ÉS MŰSZAKI ESZKÖZÖK

- i. A mérkőzés alatt a cserepadnál vagy annak közelében tartózkodó csapat hivatalos személyeknek megengedett, hogy rádió adó-vevő készülék révén kapcsolatot tartsanak egy, az IIHF által kijelölt helyen tartózkodó másik csapat hivatalos személlyel.
- ii. Minden egyéb műszaki eszköz csak az edzői tevékenység támogatására alkalmazható (adatfelvétel és statisztika-készítés), és semmilyen módon nem használható a játékvezetői döntések befolyásolására.

27. SZABÁLY — JÁTÉKOSOK A JÉGEN A JÁTÉKMENET KÖZBEN

- i. Nem megengedett, hogy egy csapat kevesebb, mint négy (egy kapus és három mezőnyjátékos, büntetés eredményeképp), vagy több mint hat (egy kapus és öt mezőnyjátékos, vagy hat mezőnyjátékos) játékosa tartózkodjon a jégen játék közben.
- ii. A mezőnyjátékosok szabadon mozoghatnak a pályán és bármilyen poszton játszhatnak, de a hat hagyományos poszt a következő: kapus, balhátvéd, jobbhátvéd, center, balszélső, jobbszélső.
- iii. Csapatonként egyszerre csak egy kapus tartózkodhat a jégen játék közben. A kapus lecserélhető és mezőnyjátékossal helyettesíthető. E helyettesítő játékosra nem érvényesek a kapusra vonatkozó szabályok, sem a felszerelés, sem a korong megfogása, sem az ellenféllel történő fizikai kontaktus tekintetében.

28. SZABÁLY — CSAPATKAPITÁNY ÉS HELYETTES CSAPATKAPITÁNYOK

- i. A nevezési lapon felsorolt mezőnyjátékosai közül minden csapatnak ki kell jelölnie egy csapatkapitányt és legfeljebb két helyettes csapatkapitányt. Nem lehet három helyettes csapatkapitányt kijelölni a csapatkapitány kijelölése helyett.
- ii. A csapatkapitány és a helyettes csapatkapitányok személye nem változtatható meg a mérkőzés alatt. Ha a csapatkapitányt kizárták a játékból vagy sérülés miatt nem tud tovább részt venni a mérkőzésen, az egyik helyettes csapatkapitány veszi át a jogait.
- iii. A csapatkapitány 'C' betűt, a helyettes csapatkapitányok 'A' betűt kell, hogy viseljenek a mezük elején, feltűnő helyen. A betű 8 cm magas kell, hogy legyen és el kell ütnie a mez elsődleges színétől.
- iv. Csak ezeknek a megjelölt mezőnyjátékosoknak megengedett – amennyiben nem töltik éppen a büntetésüket –, hogy a játékvezetővel szabályértelmezési ügyekben beszéljenek.
- v. Ha mind a csapatkapitány, mind a helyettes csapatkapitány egy időben a jégen tartózkodik, akkor csak a csapatkapitány beszélhet a játékvezetővel.
- vi. Ha sem a csapatkapitány, sem egyik helyettese nincs a jégen, akkor egyikük sem jöhet be a cserepadról, hogy bármilyen helyzetet megbeszéljen a játékvezetővel, hacsak egy játékvezető kifejezetten nem kéri ezt. Aki hívatlanul bejön a cserepadról, őt a játékvezetőnek vissza kell küldenie. A játékvezetőnek ezután figyelmeztetnie kell a vezetőedzőt, hogy a második ilyen szabályszegést Fegyelmi Büntetéssel fogja sújtani.
- vii. Egy büntetés miatti reklamáció nem számít szabályértelmezési kérdésnek, így ez tilos. A büntetés miatti reklamáló játékos Fegyelmi Büntetéssel sújtható.

4. FEJEZET — MEZŐNYJÁTÉKOSOK SPORTFELSZERELÉSE

ÁTTEKINTÉS – A mezőnyjátékosok sportfelszerelése az alábbiakból áll: bot, korcsolya, védőfelszerelés és csapatfelszerelés. Minden védőfelszerelést a kesztyűk, fejjvédő és korcsolya kivételével, teljes egészében a csapatfelszerelés alatt kell viselni. A sportfelszerelésnek meg kell felelnie a vonatkozó biztonsági előírásoknak és csak a játékos védelmére szabad használni, nem pedig azért, hogy fokozza vagy javítsa a játéktudást vagy azért, hogy sérülést okozzon az ellenfélnek. A teljes sportfelszerelést, a fejjvédőt is beleértve, a mérkőzés előtti bemelegítés során is szabályosan kell hordani.

29. SZABÁLY — VESZÉLYES SPORTFELSZERELÉS

- i. Veszélyes sportfelszerelésnek minősül a meg nem engedett sportfelszerelés, valamint az a sportfelszerelés, amely nem felel meg az IIHF előírásainak, továbbá a játékra elfogadhatatlannak ítélt sportfelszerelés. Az ilyen sportfelszerelést használó játékosokra a 128. szabály szerinti büntetések vonatkoznak.
- ii. A játékvezető bármikor, bármilyen sportfelszerelés bármely részének a mérését kezdeményezheti. Ha azt tapasztalja, hogy a mért felszerelés nem felel meg a jelen szabályok szerinti IIHF-előírásoknak, veszélyes sportfelszerelésnek kell azt tekintenie, és nem használható a játékmenet folyamán mindaddig, ameddig e szabályokkal összhangban nem módosították.
- iii. A veszélyes sportfelszerelést használó játékost a játékvezetőnek le kell küldenie a jégről, és figyelmeztetnie kell a csapatát.
- iv. Veszélyes sportfelszerelésnek számít: az oly módon viselt szemvédő, hogy az az ellenfélnek sérülést okozhat; a jóvá nem hagyott sportfelszerelés viselése; a veszélyes vagy meg nem engedett korcsolya vagy bot; a nem a csapatfelszerelés alatt hordott sportfelszerelés (kivéve kesztyűk, fejjvédő és kapusmammut); továbbá a tenyérérsz kivágása egyik vagy mindkét kesztyűből.

30. SZABÁLY — KÖNYÖKVEDŐ

- i. A könyökvedőt legalább 1.27 cm (1/2") vastag, puha védőhuzattal (szivacsréteggel vagy hasonló anyaggal) kell kívülről bevonni.

31. SZABÁLY — ARCVÉDŐ ÉS FOGVÉDŐ

V.ö. az 'IIHF Sport Regulations' c. dokumentummal.

- i. Három féle arcvédőt szabad felszerelni egy mezőnyjátékos fejevére: rácsot, részleges arcvédőt („félplexit”) és teljes arcvédőt („plexit”).
- ii. A részleges arcvédőt oldalt a fejevéhez kell rögzíteni, úgy, hogy ne lehessen felhajtani, és annyira le kell érjen, hogy teljesen elfedje a szemeket és az orrot.
- iii. Az IIHF-eseményeken részt vevő országok sportági szakszövetségeinek biztosítaniuk kell, hogy játékosaik kifejezetten a jégkorong-sport céljára gyártott fejevédőt viseljenek, és arra a rács vagy arcvédő megfelelően fel legyen szerelve.
- iv. Az 1974. december 31-e után született férfi játékosoknak legalább részleges arcvédőt kell viselniük.
- v. Minden női játékosnak ráccsal vagy teljes arcvédővel ellátott fejevédőt kell viselnie.
- vi. Minden U18-as korosztályú mezőnyjátékosnak, függetlenül attól, hogy milyen eseményen, tornán vesz részt, olyan rácsot kell viselnie, amelyen sem a korong, sem a bot tolla nem tud áthatolni.
- vii. A mezőnyjátékosoknak tilos színezett vagy festett arcvédőt használni.
- viii. Az a mezőnyjátékos, akinek a játékmenet során az arcvédője vagy a rácsa elrepedt vagy eltörtött, azonnal el kell, hogy hagyja a jeget.
- ix. Minden U20-as korosztályú játékosnak fogvédőt kell viselnie.



Részleges arcvédő („félplexi)



Teljes arcvédő



Rács

32. SZABÁLY — FLUORESzkÁLÓ ANYAGOK

- i. Mindenféle fluoreszkáló anyag használata tilos a jégen lévő személyek sportfelszerelésének, ruházatának vagy csapatfelszerelésének bármely részén.

33. SZABÁLY — KESZTYŰK

- i. A mezőnyjátékosok kesztyűjének megfelelő alakúnak kell lennie, hogy fedje a kézfejet és csuklót.
- ii. A kesztyű hátoldalának puha anyagból kell készülnie, és a párnázáson kívül tilos bármilyen más anyagot vagy tárgyat belevarni.

- iii. A kesztyűnek teljesnek kell lennie és tilos bármilyen módosítást eszközölni rajta a gyártói specifikációhoz képest (pl. a tenyér rész kivágása).

34. SZABÁLY — FEJVÉDŐ

- i. A mezőnyjátékosoknak a mérkőzés előtti bemelegítés és a mérkőzés folyamán (rendes játékidő, hosszabbítás, büntetőlövések) jóváhagyott, kifejezetten a jégkorong-sport céljára gyártott fejevédőt kell viselniük, az állszíjjal megfelelően rögzítve.
- ii. Ha egy mezőnyjátékos nem visel fejevédőt egy IIHF-esemény mérkőzés előtti bemelegítése alatt, a tartalék-játékvezetőnek jelentenie kell a szabályszegést az illetékes szerveknek. A nemzeti bajnokságokban a nemzeti szövetség eljárását kell követni.
- iii. A mezőnyjátékosoknak úgy kell a fejevédőt viselniük, hogy a szemöldök és a fejevédő pereme közötti rés ne legyen több egy ujjnyinál. Emellett az állsíz és az áll között is legfeljebb egy ujjnyi hézag a megengedett.
- iv. Ha a játékmenet során a mezőnyjátékos fejevédője leesik, haladéktalanul a cserepadjához kell mennie. Nem érhet a koronghoz, nem vehet részt a játékban, és tilos a fejevédőjét visszavennie a fejére, amíg a jégen tartózkodik, még akkor is, ha nem vesz részt a játékban.
- v. A mezőnyjátékosoknak tilos abból a célból leütni az ellenfél fejéről a fejevédőt, hogy ezáltal cserére kényszerítse vagy kivége őt a játékból.
- vi. A mezőnyjátékosok fejevédőjén tilos mintát vagy írást megjeleníteni, kivéve a saját mezszámot vagy a hivatalosan engedélyezett reklámot.
- vii. A mezőnyjátékosoknak a cserepadon és a büntetőpadon is viselniük kell a fejevédőjüket, kivéve akkor, ha azt éppen tisztítják vagy javítják.

JÁTÉKHELYZET 1: Ha a játékmenet során a mezőnyjátékos fejevédőjének állszíja kicsatolódik, de a fejevédő nem esik le a fejéről, akkor a játékos részt vehet a játékban a következő játékmegszakításig vagy a lecseréléséig.

35. SZABÁLY — NYAK- ÉS TOROKVÉDŐ | MEZŐNYJÁTÉKOS

V.ö. az 'IIHF Sport Regulations' c. dokumentummal.

- i. Minden 18 éves vagy fiatalabb játékos köteles nyak- és torokvédőt viselni, függetlenül attól, hogy milyen eseményen vagy bajnokságban vesz részt.

36. SZABÁLY — LÁBSZÁRVÉDŐ

- i. A mezőnyjátékosok lábszárvédőjének akkorának kell lennie, hogy beférjen a szabványos sportszár alá. Tilos a gyári lábszárvédő toldása vagy módosítása.

37. SZABÁLY — KORCSOLYA | MEZŐNYJÁTÉKOS

- i. A korcsolya csak négy részből állhat: cipő, penge, pengetartó és fűzők.
- ii. A cipőnek illeszkednie kell a játékos lábára, nem lehet indokolatlanul széles vagy hosszú, és nem lehet rajta egyéb kiegészítő.
- iii. A pengének simának kell lennie elejétől a végéig és mindig rögzíteni kell a pengetartóhoz. Nem lehet műkorcsolyához hasonló fogazása.
- iv. A pengetartónak úgy kell fednie a penge elejét és végét, hogy a penge egyik vége sem lóg ki. A penge nem lóghat túl - gyorskorcsolyához hasonló módon - a cipő orrán vagy sarkán.
- v. Tilos mindenféle mechanikus csatolmány vagy eszköz, amely javíthatná a játékos korcsolyázósebességét vagy -képességét.
- vi. A fűző lehet bármilyen, nem fluoreszkáló színű, és bárhogy be lehet fűzve/kötve, de nem lehet olyan hosszú, hogy érintse a jeget.

38. SZABÁLY — BOT | MEZŐNYJÁTÉKOS

- i. A bot fából vagy más, az IIHF által jóváhagyott anyagból készülhet. Nem állhat ki belőle semmi, és minden sarkát le kell kerekíteni.
- ii. A mezőnyjátékosok botja tollának görbülete nem haladhatja meg a 1.5 cm-t (5/8"). A hajlítás a toll sarkának bármely pontjától a toll végéig húzott egyenes vonal és a maximális görbület közötti távolság.
- iii. Egy botnak csak egy hajlítása és egy tolla lehet. A botmérővel történt mérés alapján kettős hajlításúnak ítélt minden bot szabálytalan.
- iv. A bot szára, a tetejétől az aljáig, egyenes kell, hogy legyen.
- v. A bot üres végét valamilyen védővel le kell fedni. Ha a fém szár kupakját eltávolították vagy leesett, a botot veszélyes sportfelszerelésnek kell minősíteni.
- vi. Tilos az üreges szárbá bármilyen anyagot helyezni abból a célból, hogy a bot tömegét, anyagát vagy rendeltetését megváltoztassák.
- vii. Bármilyen színű, nem fluoreszkáló, öntapadó szalag feltekerhető a bot bármely részére. Tilos fluoreszkáló színűre festeni a botot.
- viii. A törött bottal való játék szabálytalan. Ha egy mezőnyjátékos botja eltörik a játékmenet során, azonnal a jégre kell ejtenie azt.
- ix. Mezőnyjátékos soha nem játszhat kapusbottal.
- x. Mezőnyjátékos soha nem játszhat egyszerre több bottal.

- xi. Mezőnyjátékos nem játszhat az ellenfele botjával, akkor sem, ha például a jégről vette fel, vagy az ellenfél kezéből vette ki.
- xii. A bot szárának hossza a végétől a toll sarkáig legfeljebb 163 cm (64"); szélessége legfeljebb 3 cm (1 3/16"); vastagsága legfeljebb 2.54 cm (1") kell, hogy legyen.
- xiii. A bot tollának hossza, az alján mérve, a végétől a toll sarkáig legfeljebb 32 cm (12 1/2"), magassága 5-7.62 cm (2"-3") közötti kell, hogy legyen.
- xiv. A bot hossza különleges esetben eltérhet, ha:
 - (1) a játékos legalább 200 cm (6' 6 3/4") magas;
 - (2) az IIHF felé időben írásos kérelmet nyújtottak be a bot használatáról;
 - (3) a bot szárának hossza nem haladja meg a 165.1 cm-t (65").

39. SZABÁLY — PÁSZKA

- i. A bot tolla csak rátekerő szalaggal fedhető be. Minden egyéb öntapadós borítás szabálytalan.

40. SZABÁLY — CSAPATFELSZERELÉS | MEZŐNYJÁTÉKOS

- i. Egy adott csapat minden játékosának egyforma megjelenésű csapatfelszerelést (mezt, nadrágot, sportszárát és fejjvédőt) kell viselnie.
- ii. A csapat minden mezének látványterve egységes kell, hogy legyen, beleértve a csapat emblémáját az elején, a mezszámokat az ujjakon és a háton, továbbá a névfelíratot.
- iii. Tilos a csapatfelszerelés bárminemű megváltoztatása, például kivágni belőle egy darabot, ráírni vagy megjelölni.
- iv. Ha a játékvezető megítélése szerint a két csapat megjelenése annyira hasonló egymáshoz, hogy a rivális játékosokat össze lehet tévesztetni, akkor a hazai csapatnak kell mezt cserélnie.
- v. A csapatfelszerelés alapszínének kb. 80%-ban kell jellemeznie a mezt és a sportszárát, ebbe nem számítva a mezen szereplő játékosnevet és a mezszámot.
- vi. A mezt teljes egészében a nadrágon kívül kell hordani, és amikor lehetséges, megfelelően rögzíteni kell a nadrághoz az erre szolgáló lekötőkkel.
- vii. A meznek a játékos alakját követnie kell, és nem lehet túl bő.
- viii. A mez nem lehet hosszabb a nadrágszár aljánál, az ujjai pedig nem nyúlhat túl a kesztyű ujjainál.
- ix. Minden játékosnak 25-30 cm-es (10"-12") számot kell viselnie a mez hátán és 10 cm-eset (4") a mez ujjain. Csak egész számok engedélyezettek 1-től 99-ig (tört- vagy tizedes értékek nem).

- x. Egy adott mérkőzésen nem viselhet ugyanolyan számot egyazon csapat két játékosa.
- xi. A mérkőzés kezdete után a játékosok nem változtathatnak a mezszámukon, és nem cserélhetnek mezszámot csapatársukkal. A játékosoknak a mérkőzés, torna vagy esemény alatt végig ugyanazt a mezszámot kell viselniük.
- xii. Az egyetlen kivétel a 40-xi. szabálypont alól, ha a mérkőzés folyamán a mez vérrrel szennyeződik vagy erősen megrongálódik. Ekkor a játékvezető felszólíthatja a játékost, hogy hagyja el a jeget és cserélje le a mezét egy más számmal ellátott, de név nélküli mezre.
- xiii. Ha egy játékos haja olyan hosszú, hogy eltakarja a mezen a nevét vagy a számát, akkor copfba kell fognia a haját, vagy be kell tűnie a fejevédő alá.
- xiv. Tilos mindennemű graffiti-stílusú látványelem, minta, rajz vagy szlogen, amely sértő vagy obszcén és bármilyen kultúrára, bőrszínre vagy vallásra utal.
- xv. IIHF-rendezvényen a játékosok nevét a mez hátuljának felső részén 10 cm-es (4") nyomtatott latin nagybetűkkel fel kell tüntetni, olyan betűtípust használva, amelyet az IIHF a tornát vagy mérkőzést megelőzően jóváhagyott.
- xvi. Egy adott csapat minden játékosa ugyanazt a csapatfelszerelést és mezszámot kell, hogy viselje a mérkőzés előtti jeges bemelegítés során, mint amelyet a mérkőzésen is fog.
- xvii. Nem vehetnek részt a mérkőzésen azok a játékosok, akik a fenti a szabályoknak nem felelnek meg. Ha egy figyelmeztetést követően sem a szabályok szerint jár el a már figyelmeztetett csapat bármely játékosa, Kisbüntetéssel kell sújtani a játék késleltetéseért.

41. SZABÁLY — JÁTEKOS SPORTFELSZERELÉSÉNEK MÉRÉSE

- i. A játékvezető a mérkőzés folyamán két fajta sportfelszerelés mérését kezdeményezheti: a játékos botjátét (játékmegszakításkor) vagy a kapus mammutjátét (az első és a második szünetben vagy a hosszabbításba torkolló mérkőzés esetén a harmadik harmadot követően). Ha azt tapasztalja, hogy a mért felszerelés nem felel meg a jelen szabályok szerinti IIHF-előírásoknak, veszélyes sportfelszerelésnek kell azt tekintenie, és mindaddig nem használható tovább a játékmenet során, míg nem módosítják úgy, hogy megfeleljen ezeknek a szabályoknak.
- ii. Gólt nem lehet visszavonni szabálytalan sportfelszerelés miatt.
- iii. A játékosok közül csak a csapatkapitány vagy a helyettesei tehetik hivatalosan szóvá a játékvezetőnél, hogy az ellenfél valamely játékosa szabálytalannak vélt méretű sportfelszerelést használ. Ezt bármelyik játékmegszakítás során jelezhetik vagy a harmadok megkezdése előtt.

- iv. A játékvezetőnek haladéktalanul el kell végeznie a szükséges mérést. Ha a panasz alaptalannak bizonyul, azaz a sportfelszerelés szabályos, a mérést kezdeményező csapatot Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani. Ha a panasz jogosnak bizonyul, a szabálytalan játékost Kisbüntetéssel kell sújtani, és a szabálytalan sportfelszerelést a játékvezetőnek a játékos cserepadjára ki kell adnia.
- v. Egy játékmegszakításban csak egy csapat által kért egyetlen mérés végezhető el, de a csapatkapitány bármennyi mérést kérhet a mérkőzés folyamán.
- vi. A játékosnak, akinek a botját a játékvezető mérni készül, a kérés kezdeményezésekor a szabálytalannak vélt botját éppen fognia kell. A játékos lehet a cserepadon, vagy a jégen, a játékvezetőnek azonban a saját szemével meg kell győződnie arról, hogy a bot az adott játékosé.
- vii. Ha a bot szabálytalannak bizonyul, a vétkes mezőnyjátékosnak haladéktalanul a büntetőpadra kell mennie – egy csapattársa vihet neki egy másik botot. A szabálytalan botot a játékvezetőnek a játékos cserepadjára ki kell adnia, és ha a csapat szabályossá alakítja, azt újra használatba lehet venni. Ilyenkor ismételt kezdeményezhető a mérése.
- viii. Ha a játékvezető, bármilyen okból nem képes lemérni a botméréssel a bot hajlítását, a botot szabálytalannak kell minősíteni, és nem használható tovább a mérkőzésen. Ez esetben egyik csapat sem sújtható büntetéssel.
- ix. A mezőnyjátékos-, vagy a kapusbot mérése a mérkőzés teljes játékidéje alatt bármikor kezdeményezhető, a kezdéstől a befejezésig, beleértve a hosszabbítást és a büntetőlövéseket is.

JÁTÉKHELYZET 1: A büntetett mezőnyjátékos botjának mérése a büntetőpadra kiülésekor vagy onnan kilépésekor kezdeményezhető.

42. SZABÁLY — MEZŐNYJÁTÉKOS BOTJÁNAK MÉRÉSE | BÜNTETŐPÁRB AJ ALATT

- i. A csapatkapitány a büntetőpárbaj folyamán is kérhet botmérést.
- ii. Ha a mérést egy büntetőlövéshez készülődő játékos botja miatt kezdeményezték, mielőtt az elvégezné a büntetőlövést, és a bot szabályosnak bizonyul, a mérést kezdeményező csapatot Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani, és egyik játékosuknak a büntetőpadra kell mennie. Ez a játékos a továbbiakban nem vehet részt a büntetőpárbajban. A játékos, akinek a botját megmérték, elvégezheti a büntetőlövést.
- iii. Ha a 42-ii. szabálypontban körülírt mérés alapján a bot szabálytalannak bizonyul, a büntetőhöz készülődő játékosnak a büntetőpadra kell mennie, és a továbbiakban nem

vehet részt a büntetőpárbajban. Helyette más játékost kell kijelölni a büntetőlövés elvégzésére.

- iv. A csapatkapitányok bármely büntetőlövés előtt kérhetnek botmérést, de egy „játékmegszakításban” (két lövés között) csak egy mérés végezhető el.
- v. Ha a mérésre a büntetőlövés elvégzése után kerül sor, ugyanúgy a 42-ii. és a 42-iii. szabálypontok szerint kell eljárni. Ha gól esett, de szabálytalannak bizonyult a bot, a gól akkor is érvényes.

5. FEJEZET — JÁTÉKSZABÁLYOK | ÁLTALÁNOS JÁTÉKSZABÁLYOK

ÁTTEKINTÉS – A játékszabályok a jégkorongsport alappillérei, így ezeket mindenkor be kell tartani, és alkalmazkodni kell hozzájuk. Jóllehet a szabálykönyv írói azon voltak, hogy minden szabálytalanságot meghatározzanak, a játékvezetőknek jogukban áll büntetést kiszabni olyan további, az alábbi szabálypontokban nem feltétlenül rögzített cselekedetekért is, amelyeket e szabálykönyv szemléletéből kiindulva a fair play szellemiségével és a sporterkölccsel ellentétesnek ítélnék.

43. SZABÁLY — JÁTÉKMENET

- i. A mérkőzés három, egyenként 20 perces harmadból, és ha szükséges, hosszabbításból, illetve büntetőpárbajból áll.
- ii. A mérkőzést két csapat játssza, mindkettő arra törekszik, hogy több gólt érjen el a másíknál. Az a csapat a győztes, amelyik több gólt szerez a mérkőzés során.
- iii. A gólszerzéshez az egyik csapatnak a szabályok adta keretek között az ellenfél kapujába kell juttatnia a korongot (a kivételekért ld. 179., 180. szabály — Megadott gólok).
- iv. A mezőnyjátékosok a botjukkal vezetik a korongot, és passzolóssal, lövéssel, valamint korcsolyázással szereznek területet a jégen.
- v. Az ütközés szerves része a játéknak. Ez a korongszerzés leggyakoribb módja. A szabályos ütközésnek meg kell felelnie az e szabálykönyv által támasztott követelményeknek.
- vi. A játékvezetőnek (vagy súlyosabb esetekben az illetékes szerveknek) büntetéssel kell sújtania a szabályokat megszegő játékosokat vagy csapat hivatalos személyeket.

44. SZABÁLY — MÉRKŐZÉS HOSSZA

V.ö. az 'IIHF Sport Regulations' c. dokumentummal.

- i. A rendes játékidő háromszor 20 perc tiszta játékidőből áll.
- ii. A harmadok között 15 perces szünetek vannak.
- iii. A csapatoknak minden egyes harmad előtt térerlet kell cserélniük.
- iv. Minden harmad kezdése előtt fel kell újítani a jégfelületet (kivéve az 5 és 10 perces hosszabbításokat).
- v. A harmadik harmadot 5, 10 vagy 20 perces hosszabbítás követi, ha a 60 perces tiszta játékidő után döntetlen az állás. A hosszabbításokat minden esetben hirtelen halál-rendszerben játsszák (a következő gólt szerző csapat nyer). A büntetőpárbaj során

meghatározott számú lövésre kerül sor csapatonként (feltéve, hogy mindenlövésre szükség van), ha ezután is döntetlen az eredmény, akkor hirtelen halál-rendszerű büntetőlövésekre kerül sor.

45. SZABÁLY — EREDMÉNYJELZŐ

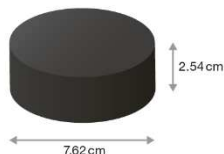
- i. Az eredményjelzőn levő óra méri a mérkőzés idejét, és visszaszámol a harmad teljes játékidejétől (20 perc, 10 perc vagy 5 perc) 0:00-ig.
- ii. Az óra akkor indul el, amikor egy játékevezető bedobja a korongot, és akkor áll meg, amikor egy játékevezető belefúj a sípjába.
- iii. A játékevezető a videógólbíróhoz fordulhat segítségért, ha úgy ítéli meg, az óra később áll meg - elsősorban egy hibás korongbedobás vagy az időmérő lassú reakciója miatt - és megteheti szükséges módosításokat.

46. SZABÁLY — SÍPSZÓ

- i. Amikor a játékevezető a sípjába fúj, hogy megállítsa a játékot, a játékosoknak kerülniük kell a testi kontaktust az ellenfelekkel, és hagyniuk kell a korongot.
- ii. A játékmenet mindaddig nem áll meg, ameddig egy játékevezető meg nem fújja a sípját, hogy megállítsa azt.

47. SZABÁLY — KORONG

- i. A korongnak vulkanizált gumiból, vagy más, az IIHF által jóváhagyott anyagból kell készülnie, és elsődlegesen fekete színűnek kell lennie.
- ii. A korongnak 7,62 cm (3") átmérőjűnek és 2,54 cm (1") vastagságúnak kell lennie.
- iii. A korongnak 156-170 gramm (5.5-6.0 uncia) súlyúnak kell lennie.
- iv. A korongra nyomtatott logó, márkajelzés és/vagy reklám átmérője nem haladhatja meg a 4,5 cm-t (1 ¾") a korong egyik oldalán sem, illetve a korong egyes oldalainak 35%-át. A korong mindkét oldalára lehet nyomtatni.



48. SZABÁLY — BEMELEGÍTÉS

- i. A bemelegítés ideje alatt tilos fizikai kontaktusba kerülni az ellenfél játékosaival, továbbá a játékosok nem korcsolyázhatnak át a középső piros vonalon. E szabály betartatása a bemelegítést felügyelő tartalék-játékvezető felelőssége.
- ii. A bemelegítés alatt elkövetett szabálytalanságokat a játékvezetők nem büntethetik. Ennek oka, hogy ők nem voltak a jégen, amikor ezeket elkövették, így nem is láthatták az eseménysort. A mérkőzést követően viszont az illetékes szervek megtehetik a szükséges lépéseket.

49. SZABÁLY — JÁTÉKBAN LEVŐ KORONG

- i. A játékmenetet azonnal meg kell szakítani, ha a korong megrongálódott (letört belőle egy darab, vagy akármilyen más módon sérült).
- ii. Ha a játékmenet során bármikor feltűnik a játéktéren a szabályosan játékban levőn kívül egy másik korong, a játékot nem kell megállítani addig, amíg nem kerül a másik csapat birtokába a szabályosan játékban levő korong, vagy amíg meg nem játsszák a szabályosan játékban levő korong helyett a másik korongot.
- iii. A korongot állandóan mozgásban kell tartani. Ha egyik vagy mindkét csapat szándékosan nem játssza meg a korongot, a játékvezetőnek meg kell szakítania a játékot, a korongot pedig a játékmegszakítás helyéhez legközelebbi bedobópontra kell bedobni.

JÁTÉKHELYZET 1: Az 'A' csapat Kisbüntetés miatt emberhátrányban van. Ha ezalatt a 'B' csapat által elkövetett, Kisbüntetéssel járó szabálytalanság miatt késleltetett kiállítás van érvényben, és az 'A' csapat szándékosan nem veszi birtokba a korongot, hogy a korábbi saját büntetésének ideje leteljen, a játékvezetőnek meg kell szakítani a játékmenetet. A következő korongbedobás a kiállítással sújtott csapat ('B' csapat) védekező harmadában lesz.

50. SZABÁLY — TÉRFÉLCSERE

- i. A mérkőzés kezdetén a csapatoknak a saját cserepadjukhoz közelebb eső kaput kell védeniük.
- ii. A csapatoknak térfelet kell cserélniük a rendes játékidőben minden egyes harmadot követően. A hosszabbításra és a büntetőlövésekre vonatkozó szabályokat az 'IIHF Sport Regulations' c. dokumentum tartalmazza.
- iii. Szabadtéri mérkőzések esetén a harmadik harmadban 10:00-nál a játékot meg kell szakítani, és a csapatoknak térfelet kell cserélniük. További információkat lásd az 'IIHF Sport Regulations' c. dokumentumban.

51. SZABÁLY — A JÁTÉKMENET KEZDETE

- i. A játékmenet mindig egy játékvezetői korongbedobással („buli”) kell, hogy kezdődjön.
- ii. Minden harmad a középső bedobóponton elvégzett korongbedobással kezdődik. A korongbedobásokat minden más esetben kizárólag az erre kijelölt kilenc bedobópont egyikén kell elvégezni.

52. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK

MEGHATÁROZÁSA | ÁLTALÁNOS ESET

- i. Ha a játékmenetet olyan okból szakítják meg, amelyről a hivatalos szabályok nem rendelkeznek, a korongbedobást azon harmad legközelebbi bedobópontján kell elvégezni, amelyikben utoljára megjátszották a korongot.
- ii. Ha a játékmenet egyazon csapat két szabálytalansága miatt szakad meg (pl. a korong magas bottal történő megjátszása és szándékos les), a korongbedobás helyét úgy kell kijelölni, hogy ne szerezzen területi előnyt a szabálytalankodó csapat.
- iii. Ha a játékmenet mindkét csapat szabálytalansága miatt szakad meg (pl. a korong magas bottal történő megjátszása és szándékos les), a korongbedobás azon a bedobóponton lesz, amelyhez a korong a legközelebb volt a játékmegszakításkor.
- iv. Ha egy támadó játékos a saját támadó harmadában játékmegszakítást okoz, akkor a korongbedobást a semleges harmad legközelebbi bedobópontján kell elvégezni, kivéve, ha a védekező csapatot büntetéssel sújtották ugyanekkor.
- v. Ha egy játékos olyan magasra emeli fel a korongot, hogy az a jég felett eltalálja az eredményjelzőt vagy bármely más tárgyat, akkor a játékmenetet meg kell szakítani, a korongbedobás pedig azon a bedobóponton lesz, amelyik a legközelebb esik a korong kiemelésének helyéhez.

53. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK

MEGHATÁROZÁSA | BÜNTETÉSEK KISZABÁSAKOR

- i. Ha egy csapat számára olyan büntetések lettek kiszabva, amelyek felkerülnek az eredményjelzőre, akkor a korongbedobást a szabálytalanságot elkövető csapat védekező harmadának egyik bedobópontján kell elvégezni, kivéve, ha:
 1. A büntetést góllövést követően szabták ki, ekkor a korongbedobást a középső bedobóponton kell elvégezni;
 2. A büntetést a harmad megkezdése előtt vagy játékidéjének lejárta után szabták ki, ekkor a korongbedobást a középső bedobóponton kell elvégezni;
 3. A védekező csapat egyik játékosát kiállításal sújtották, a támadó harmadban dulakodás van, és a támadó csapat egyik játékosa bekorcsolyázik a támadó

- harmadba a pályavégi bedobókörök külső szélén túl, ekkor a korongbedobást a semleges harmadban, a védekező csapat kék vonalához közelebb eső két bedobópont valamelyikén kell elvégezni;
- ii. Ha a támadó csapat egyik mezőnyjátékosát büntetéssel sújtják a támadó harmadban lévő korongbedobás alatt, a következő korongbedobást a büntetéssel sújtott csapat védekező harmadának egyik bedobópontján kell elvégezni.
 - iii. Ha egy játékos Fegyelmi Büntetést vagy Végleges Fegyelmi Büntetést érő szabálytalanságot követ el, a következő korongbedobást a büntetéssel sújtott csapat védekező harmadának egyik bedobópontján kell elvégezni.
 - iv. Ha egyazon játékmegszakítás alatt mindkét csapatot büntetéssel sújtják, de különböző okokból kifolyólag, a korongbedobást azon csapat védekező harmadának egyik bedobópontján kell elvégezni, amelyik az utolsó szabálytalanságot elkövette.
 - v. Ha a játékmenet során mindkét csapatot olyan büntetéssel sújtják, amelyek felkerülnek az eredményjelzőre, a korongbedobást azon harmad legközelebbi bedobópontján kell elvégezni, amelyekben a játékmenet megszakadt.

JÁTÉKHELYZET 1: Ha késleltetett kiállítás alatt a vétlen csapat a kapus idő előtti cseréjét hajtja végre és a játékmenet a vétlen csapat védekező harmadában szakad meg, a következő korongbedobásra akkor is a vétkes csapat védekező harmadának valamelyik bedobópontján kerül sor.

54. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK MEGHATÁROZÁSA | SÉRÜLÉS ESETÉN

- i. Ha a játékmenetet egy sérült játékos miatt szakították meg, úgy a korongbedobás helyének meghatározásakor a korong helyzete a mérvadó, valamint az, hogy melyik csapat birtokolta a korongot.
- ii. Ha a sérült játékos csapata a támadó harmadban birtokolta a korongot, úgy a korongbedobás a semleges harmadban lesz, a támadó harmad kék vonalához közelebb eső bedobópontok egyikén, függetlenül attól, hol van a sérült játékos.
- iii. Ha a sérült játékos csapata a semleges harmadban birtokolta a korongot, úgy a korongbedobás a semleges harmadban lesz, azon a bedobóponton, amelyhez a korong a legközelebb volt a játékmegszakításkor, függetlenül attól, hol van a sérült játékos.
- iv. Ha a sérült játékos csapata a védekező harmadban birtokolta a korongot, úgy a korongbedobás a védekező harmadbeli bedobópontok egyikén lesz, függetlenül attól, hol van a sérült játékos.
- v. Ha egy játékvezető megsérül, a játékmenetet azonnal meg kell szakítani, kivéve, ha az egyik csapatnak közvetlen gólszerzési lehetősége van. A korongbedobás azon a bedobóponton lesz, amelyhez a korong a legközelebb volt a játékmegszakításkor.

55. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK MEGHATÁROZÁSA | VÉDEKEZŐ HARMAD

- i. Ha egy játékos a saját védekező harmadában a palánknál „fagyasztja” a korongot, a korongbedobást ebben a harmadban, a játékmegszakítás helyéhez közelebb eső bedobóponton kell elvégezni.
- ii. Ha egy támadó mezőnyjátékos lövése vagy átadása után egy védekező játékoson megpattan a korong a semleges harmadban, és elhagyja a játékkeret, a korongbedobást a semleges harmadban kell elvégezni, a korong megpattanásának helyéhez legközelebb eső bedobóponton.
- iii. Ha egy támadó mezőnyjátékos lövése vagy átadása után egy védekező játékoson megpattan a korong a védekező játékos védekező harmadában, és elhagyja a játékkeret, a korongbedobást ebben a harmadban kell elvégezni, a korong megpattanásának helyéhez legközelebb eső bedobóponton.
- iv. Ha a támadó csapat ellen szándékos lest ítélnék, a korongbedobást a vétkes csapat védekező harmadában kell elvégezni, azon az oldalon, amelyiken a les történt.

56. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK MEGHATÁROZÁSA | KÖZÉPSŐ BEDOBÓPONT

- i. A következő esetekben a korongbedobást a középső bedobóponton kell elvégezni:
 1. Harmadkezdéskor;
 2. Gólt követően;
 3. Tilos felszabadítás téves megítélése után;
 4. Ha mindkét csapat játékosai együttes erővel „fagyasztják” a korongot a palánknál, a felezővonal közelében;
 5. Kapus idő előtti lecserélésekor, miután a korong a vétkes csapat birtokába került, de csak akkor, ha a korong a felezővonalon túl van. Ha a játékmenetet azelőtt szakították meg, hogy a korong elérte volna a felezővonalat, a korongbedobást a játékmegszakítás helyéhez legközelebb eső bedobóponton kell elvégezni.
- ii. Amikor a játékmenet a semleges harmadban egyik csapatnak sem felróható okok miatt szakad meg, a korongbedobást a semleges harmadban, a játékmegszakítás helyéhez legközelebb eső bedobóponton kell elvégezni. Ha nem határozható meg, hogy melyik is az öt közül a legközelebbi bedobópont, úgy azt a bedobópontot kell közülük választani, amelyek a hazai csapatnak a legnagyobb területi előnyt adja.

57. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS HELYÉNEK MEGHATÁROZÁSA | TÁMADÓ HARMAD

- i. Ha egy mezőnyjátékos a támadó harmadában a palánknál „fagyasztja” a korongot, és a játékvezető megítélése szerint ennek egyértelmű célja a játékmegszakítás kiharcolása, akkor a korongbedobás a semleges harmadban lesz, a támadó harmad kék vonalához közelebb eső bedobópontok közül azon, amelyik a játékmegszakítás helyéhez közelebb esik.
- ii. Ha egy mezőnyjátékos a támadó harmadából úgy lövi ki a korongot a védőüveg felett, hogy ahhoz nem ér hozzá az ellenfél játékos, vagy annak botja, akkor a korongbedobás a támadó harmadon kívül, a korong ellövéséhez legközelebb eső bedobóponton lesz.
- iii. Ha egy mezőnyjátékos a támadó harmadából úgy lövi ki a korongot a védőüveg felett, hogy ahhoz hozzáér az ellenfél játékos, vagy annak botja, akkor a korongbedobás a támadó harmadban, a megpattanás helyéhez legközelebb eső bedobóponton lesz.
- iv. Ha egy játékos akármelyik harmadból kapura lő, és a korong nem ér hozzá máshoz, csak a kapuvas valamelyik részéhez, és onnan a játéktéren kívülre pattan, akkor a korongbedobás a támadó harmadban, az ellövés helyéhez legközelebb eső bedobóponton lesz.
- v. Ha egy mezőnyjátékos magas bottal, a korongot rúgva, vagy akármilyen más, a játékvezető vagy a videógólbíró által szabálytalannak ítélt módon ér el gólt, akkor a korongbedobás a támadó harmadon kívül lesz.
- vi. Ha a korong közvetlenül egy játékvezetőről pattan a kapuba, a korongbedobás a megpattanás helyéhez legközelebb eső bedobóponton lesz.
- vii. Ha egy támadó mezőnyjátékos elmozdítja a kaput a helyéről, és nem tesz meg mindent ennek elkerülése érdekében, akkor a korongbedobás a semleges harmadban lesz, a támadó harmad kék vonalához közelebb eső bedobópontok egyikén. Mindazonáltal ha a támadó mezőnyjátékost egy védőjátékos tolt rá a kapura, akkor a korongbedobás a támadó harmad egyik bedobópontján lesz.
- viii. Négy esetben fordulhat elő, hogy a játékmenet a támadó harmadban szakad meg, a korongbedobás mégis a támadó harmadon kívül lesz:
 1. Ha támadó csapat egyik vagy mindkét háttvédje, vagy a cserepadjáról bejövő bármely játékos bekorcsolyázik a támadó harmadba a bedobókörök külső szélein túl, amikor ott dulakodás van;
 2. Ha a támadó mezőnyjátékos a pályán kívülre kilövi a korongot, vagy az kipattan róla, úgy, hogy a korong semmilyen módon nem ér hozzá az ellenfél játékosához vagy a kapuhoz;
 3. Ha a támadó csapat magas bottal játssza meg a korongot a támadó harmadban.
 4. Ha a támadó mezőnyjátékos a kapuelőtérben helyezkedik.

58. SZABÁLY — A KORONGBEDOBÁSOK ELVÉGZÉSÉNEK FOLYAMATA

- i. A játékvezetők csak a kilenc kijelölt bedobópont egyikén hozhatják játékba a korongot.
- ii. Csapatonként csak egy mezőnyjátékos vehet részt a korongbedobásban.
- iii. A korongbedobáshoz felálló két mezőnyjátékosnak egymással szemben, az ellenfél kapuja felé nézve kell elhelyezkednie, körülbelül egy bothossznyi távolságra egymástól, úgy, hogy a botjuk tolla a bedobópont fehér részén mozdulatlanul érinti a jeget. A végharmadokban sorra kerülő korongbedobások során a korcsolyáiknak a bedobópont két oldalán levő jelzéseken (dupla „L”) belül kell lenniük, és a játékosok egyik testrésze sem nyúlhat túl a bedobópont középpontján az ellenfél irányába.
- iv. A mezőnyjátékost, aki a fejdőjével az ellenfele fejdőjéhez ér a korongbedobás során, első figyelmeztetésben kell részesíteni. Ha a vonalbíró nem tudja megállapítani, hogy melyik mezőnyjátékosnak róható fel a fejdők összeérése, mindkét mezőnyjátékost első figyelmeztetésben kell részesíteni.
- v. A játékvezető bedobhatja a korongot akkor is, ha csak egy mezőnyjátékos vette fel a pozícióját, feltéve, hogy a korongbedobásban nem érintett többi mezőnyjátékos már a megfelelő helyen áll és felkészült a korongbedobásra.
- vi. A védekező térfélen levő korongbedobásnál a védekező csapat mezőnyjátékosának kell elsőként a botját a jéghez érintenie. A támadó csapat mezőnyjátékosának ezután haladéktalanul a jéghez kell érintenie a botját.
- vii. A középső bedobóponton levő korongbedobásnál a vendégcsapat mezőnyjátékosának kell először a jéghez érintenie a botját.
- viii. A bedobókörrel ellátott öt bedobópontnál sorra kerülő korongbedobáskor a korongbedobásban nem érintett játékosoknak a körön kívül kell elhelyezkedniük (a vonalhoz hozzáérhetnek). A mezőnyjátékosok botja a körön belül is lehet, ha nem érintkezik sem az ellenfél játékosával, sem annak botjával.
- ix. A korongbedobásban részt vevő mezőnyjátékosok korcsolyái a jégen levő jelölések (bajusz) feljük eső oldalán kell, hogy legyenek (a vonallal érintkezhet a korcsolya). A korongbedobásban részt vevő mezőnyjátékosok botja a két bajusz közötti területen is lehet, de nem érintkezhet az ellenféllel vagy annak botjával.
- x. A semleges harmadbeli bedobópontok esetén a korongbedobásban nem érintett mezőnyjátékosoknak megfelelő távolságra kell helyezkedniük a két érintett mezőnyjátékostól, a bedobóponttól a saját kapujuk felé eső területen. Nem korcsolyázhatnak szabadon, egy helyben kell állniuk a korongbedobás ideje alatt, és nem zavarhatják meg a korongbedobást.
- xi. A játékosok amint elfoglalták pozíciójukat a korongbedobáshoz, azon később nem változtathatnak.

59. SZABÁLY — SZABÁLYTALAN KORONGBEDOBÁSOK

- i. Ha a korongbedobásban részt vevő egyik vagy mindkét mezőnyjátékos az utasítás ellenére nem veszi fel azonnal a megfelelő pozíciót, akkor a játékvezető első figyelmeztetésben részesítheti egyiküket vagy mindkettejüket.
- ii. Az első figyelmeztetést követően a vonalbírónak fel kell hívnia a vétkes csapat(ok) figyelmét, hogy a korongbedobásra vonatkozó szabályok második megsértése Technikai Kisbüntetést von maga után a játék késleltetéséért.
- iii. Ha egy a korongbedobásban nem érintett mezőnyjátékos idő előtt bekorcsolyázik a bedobókörön belülré, a játékvezetőnek meg kell szakítania a korongbedobást. A vétkes csapat mezőnyjátékosát első figyelmeztetésben kell részesíteni.
- iv. Ha egy a korongbedobásban nem érintett mezőnyjátékos idő előtt bekorcsolyázik a bedobókörön belülré, de a játékvezető már bedobta a korongot, a játékmenetet meg kell szakítani és a korongbedobást újra el kell végezni, kivéve, ha a vétlen csapat megszerezte a korongot. A vétkes csapat mezőnyjátékosát első figyelmeztetésben kell részesíteni.
- v. Szabálytalan korongbedobás után tilos a játékoscsere mindaddig, ameddig a korongot szabályosan játékba nem hozták és el nem indul a játék, kivéve, ha a játékvezető olyan büntetést szabott ki, ami hatással van a jégen levők létszámára.
- vi. Ha egy mezőnyjátékos úgy hozza el a korongot a korongbedobásnál, hogy odarúgja azt egy csapattársának, a játékmenetet meg kell szakítani, és a korongbedobást újra el kell végezni. A vétkes csapat mezőnyjátékosát első figyelmeztetésben kell részesíteni.
- vii. Ha egy mezőnyjátékos úgy hozza el a korongot a korongbedobásnál, hogy kézzel azt egy csapattársának odapasszolja, a játékmenetet meg kell szakítani, és a korongbedobást újra el kell végezni. A vétkes csapat játékosát első figyelmeztetésben kell részesíteni. Ha egy mezőnyjátékos kézzel ér a koronghoz a korongbedobás alatt, de az ellenfél csapata szerzi meg a korongot, akkor a játékmenetet nem kell megszakítani. Ebben a szituációban bármelyik játékvezető közbeavatkozhat.
- viii. Azt a csapatot, amelyik ugyanannál a korongbedobásnál másodszor is megsérti a korongbedobásra vonatkozó szabályokat, Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ix. Miután a játékvezető bedobta a korongot, szabálytalan azt a levegőben elütve vagy elrúgva elhozni a bedobásból.
- x. Ha a korongbedobásban nem érintett mezőnyjátékos korcsoyájá átlépi a jégen levő jelölést (bajuszt) mielőtt a játékvezető bedobná a korongot, azt a korongbedobásra vonatkozó szabályok megsértésének kell tekinteni.
- xi. Ha a mezőnyjátékos bármilyen módon hozzáér az ellenfeléhez vagy annak botjához, mielőtt a játékvezető bedobná a korongot, azt a korongbedobásra vonatkozó szabályok megsértésének kell tekintetni.

- xii. Ha a szabálytalan korongbedobás során elindul az óra, azt vissza kell állítani az azt megelőző játékmegszakításkori időpontra, mielőtt az ismételt korongbedobásra sor kerül.

60. SZABÁLY — TELEVÍZIÓS SZÜNETEK

V.ö. az 'IIHF Sport Regulations' c. dokumentummal.

- i. A televízió által közvetített IIHF-mérkőzések során kereskedelmi reklámszünetek engedélyezettek.

61. SZABÁLY — IDŐKÉRÉS

- i. Minden csapatnak engedélyezni kell egy 30 másodperces időkérést a normál játékidő vagy a hosszabbítás alatt.
- ii. Játékmegszakítás alkalmával bármelyik, az edző által kijelölt mezőnyjátékos, vagy maga az edző is kérhet időt a játékvezetőnél.
- iii. Az időkérés alatt minden jégen lévő játékosnak megengedett, hogy a saját cserepadjához menjen.
- iv. Mindkét csapat kérhet időt ugyanabban a játékmegszakításban, de annak a csapatnak, amelyik másodikként kér időt, ezen szándékát az első időkérés vége előtt jeleznie kell a játékvezetőnek.
- v. Tilos időt kérni a mérkőzés végi büntetőpárbaj ideje alatt, a harmad kezdése előtt, vagy annak vége után.
- vi. Tilos időt kérni, miután a játékoscsere végrehajtása befejeződött.
- vii. Tilos időt kérni szabálytalan bedobást követően.
- viii. Tilos időt kérni, mialatt a játék folyik.

62. SZABÁLY — HOSSZABBÍTÁS

V.ö. az 'IIHF Sport Regulations' c. dokumentummal.

- i. Azokat a mérkőzéseket, ahol győztest kell hirdetni (pl. mert döntetlennel nem érhet véget), a rendes játékidő utáni döntetlen állás esetén 5, 10 vagy 20 perces „hirtelen halál”-rendszerű hosszabbítással kell folytatni.

63. SZABÁLY — BÜNTETŐPÁRBAJ

A büntetőlövések végrehajtását a 176-178. szabály részletezi.

- i. Ha a „hirtelen halál”-rendszerű hosszabbítás során nem születik gól, büntetőpárbaj révén kell győztest hirdetni.

- ii. A büntetőpárbaj megkezdése előtt a pálya középső sávját (a bedobópontok közé eső részét) a jégfelújító gép száraz lehúzójával a teljes hosszra le kell tisztítani.
- iii. A játékvezető a játékvezetői területre hívja a két csapatkapitányt, és egy érme feldobásával eldöntik, melyik csapat kezdje a büntetőlövéseket. A hazai csapat nyilatkozik, hogy fejet vagy írást választ. A feldobás nyertese dönthet arról, hogy elsőnek vagy másodiknak kíván-e lőni a csapata.
- iv. A kapusok ugyanabban a kapuban maradnak, amelyet a hosszabbítás során is védtek.
- v. Kapusokat minden büntetőlövés után lehet cserélni. De ha a büntetőlövést bármilyen okból kifolyólag meg kell ismételni, úgy az ismételt lövést is ugyanannak a kapusnak kell védenie és ugyanannak a mezőnyjátékosnak kell elvégeznie, kivéve, ha valamelyikük megsérül.
- vi. Mindkét csapat kapusának joga van a kapujánál tartózkodnia a büntetőpárbaj teljes időtartama alatt.
- vii. A lövéseket csapatonként különböző mezőnyjátékosok kell, hogy elvégezzék, váltott sorrendben (A,B,A,B,stb.). A játékosokat nem kell előre megnevezni, és szabadon cserélhető a kijelölt játékos, amíg a játékvezető a sípjába nem fúj, hogy jelezze a rávezetés kezdetét.
- viii. A büntetőlövést bármely, a hivatalos nevezési lapon feltüntetett játékos elvégezheti, kivéve azokat a játékosokat, akiknek a büntetése nem telik le a hosszabbítás végéig, illetve akiket Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal sújtottak. Ezek a játékosok a büntetőpadon vagy az öltözőben kell, hogy maradjanak a büntetőpárbaj ideje alatt.
- ix. A büntetőlövések alatt több gólt szerző csapat a mérkőzés győztese. Ha a valamelyik csapat a büntetőlövések alatt behozhatatlan előnyre tesz szert, a hátralevő büntetőlövéseket nem kell végrehajtani.
- x. Ha a büntetőlövések során nem születik döntés, a büntetőpárbaj „hirtelen halál”-rendszerben folytatódik.
- xi. A „hirtelen halál”-rendszerű büntetőlövések során a csapatok felváltva lőnek büntetőket mindaddig, amíg el nem dől a mérkőzés sorsa. Akármelyik játékos, akárhányszor próbálkozhat, beleértve azokat is, akik a büntetőlövések első szakaszában is lehetőséget kaptak.
- xii. Az a csapat, amelyik a büntetőlövések első szakaszában először lőtt büntetőt, az a továbbiakban másodikként lőhet mindaddig, míg el nem dől a mérkőzés sorsa.
- xiii. Ha az edző a játékvezető kifejezett kérésére sem küld fel mezőnyjátékost, hogy a büntetőlövést elvégezze, vagy a mezőnyjátékos megtagadja a büntetőlövés végrehajtását, a lövést befejezettnek kell tekinteni és nem lehet gólt ítélni. Ezután az ellenfél csapata elvégezheti a következő büntetőlövését.
- xiv. Ha egy csapat megtagadja a büntetőpárbajban való részvételt, az ellenfél csapatát győztesnek kell nyilvánítani.

- xv. A játékvezető csak abból a célból fordulhat a videógólbíróhoz, hogy megbizonyosodjon: a korong áthaladt-e az alapvonal síkján a büntetőlövés során. A videógólbíró más esetekre nem alkalmazható a büntetőlövések alatt.

6. FEJEZET — JÁTÉKSZABÁLYOK | JÁTÉKMEGSZAKÍTÁSOK

ÁTTEKINTÉS – A játékmenetet a játékvezető korongbedobása indítja el, és bármely játékvezető sípszava állítja azt meg. A sípszó oka lehet valamely szabály megsértése, vagy bármilyen esemény, amely megakadályozza a játék folytatását (játéktéren kívülre került korong, a korong fagyasztása stb.)

64. SZABÁLY — NÉZŐK ÁLTALI AKADÁLYOZÁS

- i. A nézők általi akadályozásról a játékvezetőknek minden esetben jelentést kell írniuk a megfelelő szerveknek.
- ii. Ha a nézők tárgyakat dobnak a jégre, ezáltal veszélyeztetve a játékmenetet, a játékvezetőknek meg kell állítania a játékmenetet. A korongbedobás a játékmegetsakítás helyéhez legközelebb eső bedobópontra lesz.
- iii. Ha egy néző megfog vagy akadályoz egy mezőnyjátékost, a játékmenetet meg kell állítani.
- iv. Ha a korongot birtokló csapat mezőnyjátékosát akadályozza egy néző, a játékmenet mindaddig folytatódik, ameddig a másik csapat meg nem szerzi a korongot.

65. SZABÁLY — TILOS FELSZABADÍTÁS | HIBRID TILOS FELSZABADÍTÁS

- i. Ha egy egyenlő létszámban vagy emberelőnyben játszó csapat egyik játékosa bármilyen módon (bottal, kesztyűvel, korcsolyával, testtel) úgy juttatja a korongot a saját térfeléről az ellenfél alapvonala mögé (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát, de beleértve azt, ha a palánkon vagy a védőüvegen túlra jut), hogy a korong nem érinti egyik csapat egyik játékosát sem a támadó térfélen, tilos felszabadításról beszélünk.
- ii. Két döntést kell meghoznia a vonalbírónak a hibrid tilos felszabadítás megítélésékor. Először el kell döntenie, hogy a játékos saját térfeléről ellőtt korongja át fog-e haladni az ellenfél alapvonalán (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát). Másodsor, el kell döntenie, hogy védekező vagy támadó mezőnyjátékos fogja-e először elérni a korongot.

- iii. Ennek a második döntésnek legkésőbb akkor meg kell születnie, amikor az első játékos eléri a végharmadbéli bedobópontokat összekötő képzeletbeli vonalat, bár hamarabb is lehet dönteni. A játékosok korcsolyái a döntő tényezők.
- iv. Amennyiben a korongot úgy lövik vagy úgy pattan, hogy körbemegy a palánkon majd visszacsúszik a jég közepe felé, a vonalbírónak kell eldöntenie, hogy melyik játékos fogja először elérni a korongot. Ebben az esetben a döntő tényező nem a végharmadbéli bedobópontokat összekötő képzeletbeli vonal, hanem maga a korong.
- v. Ha a korongért nem zajlik verseny, a tilos felszabadítást mindaddig nem kell lefűjni, ameddig egy védőjátékos át nem lépi a saját védekezőharmadának a kék vonalát és a korong át nem megy az alapvonalon (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát).
- vi. Ha a korongért zajló verseny olyan szoros, hogy nem lehet eldönteni, melyik csapat fogja először érinteni a korongot, tilos felszabadítást fognak ítélni.
- vii. A tilos felszabadítással kapcsolatos szituációk során, amint a játékmenetet megállították, az elkerülhető testi kontaktusokkal kapcsolatos szabályokat szigorúan be kell tartatni.
- viii. A tilos felszabadítással kapcsolatos szituációk során, amikor a tilos felszabadítás el lett engedve, mert egy támadó játékos pozícióbeli előnyt szerzett, a játékosoknak a testjátékkal kapcsolatos szabályok szerint kell játszaniuk.

66. SZABÁLY — TILOS FELSZABADÍTÁS | SAJÁTOS SZABÁLYOK

Lásd még: 93-as szabály – Játékoscsere tilos felszabadításkor és 205-ös szabály – Tilos felszabadítás és a kapus

- i. A tilos felszabadítással kapcsolatban a teljes felezővonal a támadó térfél részének számít. Ahogy egy játékos "elérte a vonalat", előléheti a korongot anélkül, hogy tilos felszabadítás merülne fel.
- ii. "Elérni a vonalat" azt jelenti, hogy a boton lévő korongnak érintenie kell a felezővonalat (a korcsolyának nem kell).
- iii. Csak az emberhátrányban játszó csapatnak (értsd: kiállítás(ok) miatt kevesebb mezőnyjátékosa van a jégen, mint az ellenfelének) megengedett, hogy a saját térfeléről az ellenfél alapvonala mögé (nem ideértve, ha a két kapuvas között halad át a korong) üsse a korongot anélkül, hogy tilos felszabadítás merülne fel.
- iv. Azt, hogy a csapat emberhátrányban van-e, a korong elővételének pillanatában kell vizsgálni. Ha a büntetőpad-felelős kinyitotta az ajtót egy büntetés lejártakor, de a játékos még nem lépett be a jégre, őt a jégen lévőnek kell tekinteni a tilos felszabadítás szempontjából.

- v. Egy csapat nem számít emberhátrányban játszóknak, ha a megengedettnél kevesebb játékos van a jégen, de ezt nem büntetés eredményezi.
- vi. Ha egy korong megpattan egy játékvezetőn, a tilos felszabadítás érvényben marad. De ha a korong megpattan egy játékvezetőn, emiatt lelassul és nem éri el az alapvonalat (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát), a tilos felszabadítás törlődik.
- vii. A tilos felszabadítást követő korongbedobás a vétkes csapat védekező harmadának azon oldali bedobópontján lesz, amely oldalról a korongot ellőtték, vagy amely oldalon utoljára beleértek.
- viii. Ha a vonalbírók tévednek egy tilos felszabadítás megítélésekor, a korongbedobás a pálya közepén lévő bedobóponton lesz.
- ix. Nem minősülnek tilos felszabadításnak az alábbi esetek:
 - 1. Ha a korongot a korongbedobásban részt vevő mezőnyjátékos egyenesen tilos felszabadításra üti;
 - 2. Ha a vétlen csapatból bármelyik mezőnyjátékos meg tudja játszani a korongot, mielőtt az áthalad az alapvonalon (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát) (ide sorolandó, amikor a játékos lelassít, hogy a korong biztosan áthaladjon az alapvonalon [bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát], vagy csak tettet, hogy gyorsan korcsolyázik, azonban valódi erőfeszítést nem tesz azért, hogy megszerezze a korongot, mielőtt az áthaladna az alapvonalon [bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát]);
 - 3. Ha a játékos bármilyen okból a cserepadra megy a korong megjátszása helyett, még akkor is, ha ezzel a túl sok játékos miatti büntetést akarja elkerülni;
 - 4. Ha a korong hozzáér az ellenfélhez vagy annak sportfelszereléséhez a korong ellövését követően, mielőtt áthalad az alapvonalon (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát);
 - 5. Ha a kapus elhagyja a kapuelőteret a tilos felszabadítás során, vagy ha a kapuelőtéren kívül volt és a korong irányába mozog.
 - 6. Ha a korong a kapuvasat érintve halad át az alapvonalon (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát).
- x. Ha a védekező csapat tilos felszabadításra üti a korongot, miközben a támadó csapat késleltetett leshelyzetben van, tilos felszabadítást kell ítélni.

JÁTÉKHELYZET 1: Egy játékos a saját harmadából egy csapattársához passzol, aki mindkét korcsolyájával a saját térfelén áll. Ha a korong hozzáér a csapattárs ütőjéhez, amely az ellenfél térfelén van, majd folytatja útját az ellenfél alapvonalán túlra (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát), ez nem tilos felszabadítás.

JÁTÉKHELYZET 2: 'A' csapat egyik játékosa a saját harmadából ellövi a korongot, az eltalálja 'B' csapat egyik játékosát az 'A' csapat térfelén, majd a korong folytatja útját a 'B' csapat alapvonalán túlra (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát). Ez nem tilos felszabadítás.

JÁTÉKHELYZET 3: A kapus botjának a tolla éppen kint van a kapuelőtérből, amikor a kapus a korong felé mozdul egy tilos felszabadítást érő helyzetben, de a korcsolyái végig a kapuelőterben maradtak. Még ha a kapus vissza is húzza a botját a kapuelőterbe, a tilos felszabadítás törlődik, mert a kapus a korong felé mozdult.

JÁTÉKHELYZET 4: Egy játékos az ellenfél térfelén kapura lövi a korongot. A korong eltalálja az ellenfél egyik játékosát, majd visszafele pattan, a korongot eredetileg ellövő csapat alapvonala mögé (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát). Ez nem tilos felszabadítás.

JÁTÉKHELYZET 5: Egy játékos mindkét korcsolyája az ellenfél térfelén van, a korong az ütőjén azonban még a saját térfelén van. Ebből a helyzetből ellövi a korongot, amely áthalad az ellenfél alapvonalán (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát). Ha a lövést megelőzően a korong „nem éri el” a középvonalat, tilos felszabadítást kell ítélni.

JÁTÉKHELYZET 6: Egy játékos a saját térfeléről ellövi a korongot, az átpattan az ellenfél ütőjén, majd folytatja útját az ellenfél alapvonalán túlra (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát). Ez tilos felszabadítás.

67. SZABÁLY — PÁLYÁN KÍVÜLI KORONG

- i. Ha a korong elhagyja a játékteret (vagy a cserepadra pattan), vagy a palánkon vagy a védőüvegen kívül bármihez hozzáér a játéktér felett, a játékmenetet meg kell állítani, a korongbedobást pedig a korong ellövéséhez vagy beleéréséhez legközelebb eső bedobóponton kell elvégezni, hacsak a szabályok másképp nem rendelkeznek.
- ii. Ha a játékmenetet azért kellett megállítani, mert egy játékos úgy lőtte vagy passzolta a korongot, hogy az eltalálta a cserepadon a palánkra hajló vagy a pálya fölé behajló csapattársát, vagy a korong a játékos kispadjának nyitott ajtaján keresztül elhagyja a pályát, akkor a következő korongbedobás abban a harmadban lesz, ahonnan a korongot ellőtték. A területi előnyt nem jelentő bedobópontok közül a játékmegszakítás helyéhez legközelebb esőt kell kijelölni a korongbedobásra.
- iii. Ha a játékmenetet azért kellett megállítani, mert egy játékos úgy lőtte vagy passzolta a korongot, hogy az eltalálta a cserepadon a palánkra hajló vagy a pálya fölé behajló ellenfelét, vagy a korong az ellenfél kispadjának nyitott ajtaján keresztül elhagyja a pályát, akkor a következő korongbedobás a semleges harmadban lesz. A területi előnyt nem jelentő bedobópontok közül az ellenfél cserepadjához legközelebb esőt kell kijelölni a korongbedobásra.
- iv. Ha a korongot közvetlenül a korongbedobásból lövik a pályán kívülre, a korongbedobást ugyanazon a bedobóponton kell elvégezni. Ilyenkor nincs kiállítás a játék késleltetéséért.

- v. A védőüveg a cserepadok végénél egy oszlopban végződik, majd a cserepadok oldalánál folytatódik. Ha a korong az oszlopot találja el, játékban marad, de ha a cserepadok oldalánál lévő üveget, akkor játékon kívülnek számít.
- vi. Ha a korong a kapuk fölötti védőhálót érinti, játéktéren kívüli korongnak minősül. Ha emiatt a játékvezető a sípszavával a játékot megállította, a korongbedobások általános szabályai szerint kell folytatni a játékot.

68. SZABÁLY — KORONG A PALÁNKON

- i. Ha a korong a palánk tetején bárhol megáll a pályán belül, a játék folytatódik, és a játékosok minden szabályos módon megszerezhetik azt.

69. SZABÁLY — KORONG A HÁLÓN (A KAPU OLDALÁN ÉS A KAPU TETEJÉN)

- i. Ha a korong a háló külső részén áll meg (attól függetlenül, hogy a kapu hátuljánál, vagy a kapu tetejénél) hosszabb időre, mint ahogy a játék ritmusa engedné, vagy „befagyasztják” a hálón, a vezetőbíró megállítja a játékmenetet.
- ii. Ha a játékmenetet egy védekező játékos miatt kell megállítani, a következő korongbedobás a védekező harmada legközelebbi bedobópontján lesz.
- iii. Ha a játékmenetet egy támadó játékos miatt kell megállítani, a következő bedobás a semleges harmad legközelebbi bedobópontján lesz.
- iv. Ha egy játékos a játék közben le tudja ütni a korongot a hálóról vagy a kapu tetejéről, a játékmenet folytatódik.
- v. Ha a játékos a botjával a kapu tetejéről úgy üti le a korongot, hogy a botja hozzáér a koronghoz, a magas bottal való játék általános szabályait kell alkalmazni.

70. SZABÁLY — KORONG A KAPU MÖGÖTTI VÉDŐHÁLÓN

- i. Ha a korongot a támadó harmadból egyenesen a kapu feletti védőhálóra lövik, a korongbedobás a támadó harmadon kívül lesz.
- ii. Ha korongot a támadó harmadból úgy lövik a kapu feletti védőhálóra, hogy az előtte megpattan egy védőjátékoston, a korongbedobás a támadó harmadban, a korong ellövéséhez legközelebb eső bedobóponton lesz.
- iii. Ha a korongot nem a támadó harmadból lövik egyenesen a kapu feletti védőhálóra, a korongbedobás a korong ellövéséhez legközelebb eső, a vétkes csapat számára területi előnyt nem jelentő bedobóponton lesz.

- iv. Ha a 70-iii. szabálypontban említett lövést a semleges harmadból adják le, a korongbedobás a korong ellövéséhez legközelebb eső, a vétkes csapat számára területi előnyt nem jelentő bedobóponton lesz
- v. Ha a 70-iii. szabálypontban említett lövést a védekező harmadból adják le, a korongbedobás a legközelebbi, védekező harmadbeli bedobóponton lesz
- vi. Ha a korongot nem a támadó harmadból lövik a kapu feletti védőhálóra úgy, hogy megpattan egy védőjátékoson, a korongbedobás a korong megpattanásához legközelebb eső, a vétkes csapat számára területi előnyt nem jelentő bedobóponton lesz.
- vii. Ha a 70-vi. szabálypontban említett korong a védekező harmadban pattan meg, a következő korongbedobás a védekező harmadban lesz.
- viii. Ha a 70-vi. szabálypontban említett korong a semleges harmadban pattan meg, a korongbedobás a semleges harmadban, a korong megpattanásához legközelebb eső, a vétkes csapat számára területi előnyt nem jelentő bedobóponton lesz.

71. SZABÁLY — NEM LÁTHATÓ KORONG

- i. Amint a vezetőbíró elveszíti a szeme elől a korongot, meg kell fújnia a sípját, hogy megállítsa a játékmenetet. A következő korongbedobás a játékmegszakításhoz legközelebbi bedobóponton lesz, kivéve, ha a szabályok másképp rendelkeznek.

72. SZABÁLY — A KAPUN MEGPATTANÓ KORONG

- i. Ha egy támadó által ellőtt korong megpattan a kapuvason vagy a kapun, és onnan – ellenfél érintése nélkül – a játéktéren kívülre kerül, a következő korongbedobás a támadó harmadban lesz.
- ii. Ha a korong megpattan egy védekező játékoson, mielőtt vagy miután megpattan a kapuvason vagy a kapun, a következő korongbedobás a támadó harmad azon bedobópontján lesz, amelyik a lövés helyéhez közelebb esik.

73. SZABÁLY — HIVATALOS SZEMÉLYEN MEGPATTANÓ KORONG

- i. A játékmenetet nem kell megállítani azért, mert megpattan egy játékvezetőn, kivéve amikor:
 - 1. A korong a kapuba kerül a megpattanás miatt;
 - 2. A korong a játéktéren kívülre pattan;
 - 3. A játékvezető megsérül.
- ii. Ha a korong egy játékvezetőről pattan a kapuba, a gól érvénytelen, a következő korongbedobás pedig a korong megpattanásához legközelebbi bedobóponton lesz.

- iii. Ha egy korong megpattan egy játékvezetőn és ezt követően szabályos úton kerül a kapuba, a gól érvényes.
- iv. Ha a korong a semleges harmadban a játéktéren kívülre pattan egy játékvezetőről, a következő korongbedobás a semleges harmadban lesz, a korong megpattanásához legközelebbi bedobóponton.
- v. Ha a korong valamelyik végharmadban pattan a játéktéren kívülre egy játékvezetőről, a következő korongbedobás ugyanebben a végharmadban lesz, a korong megpattanásához legközelebbi bedobóponton.

74. SZABÁLY — KÉZPASSZ

- i. A mezőnyjátékosoknak tilos a korongot a kesztyűjükkel a védekező harmadukon kívül a csapattársuk felé passzolni vagy irányítani. Tilos továbbá a mezőnyjátékosoknak a korongot elkapni és azzal a tenyérben korcsolyázni, akkor is, ha ezzel egy ütközést akarnak elkerülni, vagy tovább akarják birtokolni a korongot.
- ii. Kézpassz esetén a játékmenetet meg kell állítani, a következő korongbedobás pedig ahhoz a helyhez legközelebbi bedobóponton lesz, ahol a szabálytalanság történt, vagy ahol a csapattárs birtokba vette a korongot. A kettő közötti döntés szempontja, hogy a vétkes csapat a lehető legkisebb területi előnyhöz jusson.
- iii. A kézpassz engedélyezett a védekező harmadban, ha a korong a harmadon belül volt és marad is a passz következtében.
- iv. Ha egy mezőnyjátékos a védekező harmadában szándékosan irányítja a kezével vagy a kesztyűjével a korongot a védekező harmadon kívülre az ott levő csapattársához, vagy előnyt szerez a csapatának ezzel a védekező harmadon kívül, a játékmenetet meg kell állítani, a következő korongbedobás pedig a védekező harmadban lesz, azon az oldalon, ahonnan a kézpasszt adták.
- v. A semleges harmadban lévő mezőnyjátékosnak tilos kézpasszt adnia a védekező harmadban lévő csapattársának. Ebben az esetben a vezetőbíróknak meg kell állítania a játékmenetet, a következő korongbedobás pedig a védekezőharmad legközelebbi bedobópontján lesz.
- vi. Ha a korongot egy támadójátékos kézzel beüti a kapuba, vagy egy kézpasszt követően más játékos révén kerül a kapuba, a gól érvénytelen, a korongbedobás pedig a semleges harmadban lesz, a kézpassz kiindulási helyéhez legközelebb eső és a vétkes csapat számára a legkisebb területi előnyt jelentő bedobóponton.
- vii. Ha egy védekező játékos a saját kapujába üti kézzel a korongot, a gól érvényes.

JÁTEKHELYZET 1: A6 kézzel a korongba üt. Ha a korong eltalálja az ellenfél kapusát, majd kipattan, és azt irányítása alá vonja 'A' csapat egyik mezőnyjátékos, a játékmenetet meg kell szakítani, mert a kapus nem tartotta irányítása alatt a korongot

JÁTÉKHELYZET 2: A6 kézzel a korongba üt a saját harmadában. Ha a korong eltalálja A10-et, majd azt irányítása alá vonja a 'B' csapat egyik játékosa, a játékmenetet nem kell megszakítani, hacsak A10 nem vonta irányítása alá a korongot a védekező harmadán kívül.

JÁTÉKHELYZET 3: A6 kézzel kiüti a korongot a saját harmadából a semleges harmadba. A korong a semleges harmadban eltalálja B7-et, de B7 nem vonja irányítása alá a korongot és nem is veszi birtokba azt. Ha a korongot ezután 'A' csapat egyik játékosa vonja irányítása alá a semleges harmadban, a játékmenetet meg kell szakítani, mert B7 nem vonta irányítása alá a korongot.

75. SZABÁLY — MAGAS BOTTAL VALÓ JÁTÉK | JÁTÉKMENET KÖZBEN

- i. Ha egy játékos a botjával a vállá felett érinti meg a korongot, és ő vagy a csapattársa veszi birtokba elsőként a korongot, vagy a korong játéktéren kívülre kerül, a játékmenetet meg kell állítani.
- ii. Ha a magas bottal való játék a támadó harmadban történik, és a csapattárs is a támadó harmadban veszi birtokba a korongot, a korongbedobás a semleges harmadban lesz, a támadó harmad két vonalához közelebb eső bedobópontok közül azon az oldalon, ahol a csapattárs megszerezte a korongot.
- iii. Ha a magas bottal való játék a támadó harmadban történik, de a csapattárs a semleges harmadban vagy a védekező harmadban veszi birtokba a korongot, a korongbedobás a korong birtokba vételének helyéhez legközelebb eső olyan bedobóponton lesz, amely a vétkes csapat számára a legkisebb területi előnyt biztosítja.
- iv. Ha a magas bottal való játék a semleges harmadban történik, a korongbedobás a védekező harmadban lesz, azon az oldalon, ahol a csapattárs megszerezte a korongot.
- v. Ha a magas bottal való játék a védekező harmadban történik, a korongbedobás a védekező harmadban lesz, azon az oldalon, ahol a csapattárs megszerezte a korongot.
- vi. A magas bottal való játék megítélésekor a döntő tényező a játékos vállá (azonban a gólszerzéshez a keresztvas magassága az a megengedett magasság, ahol még szabályosan a korongba lehet érní).
- vii. Ha egy játékos a vállának magassága felett ér a koronghoz a botjával, majd a korong ezt követően az ellenfélhez kerül, a játékmenet folytatódik.
- viii. Ha egy játékos magas bottal játssza meg a korongot, és azt a saját kapujába üti, a gól érvényes.
- ix. A 'lacrosse-mozdulat' engedélyezett, amikor is a játékos a korongot a botja tollán viszi, ha a mozgássor alatt nem emeli a botját (és a korongot) a vállá magassága fölé. Ha a korong és a bot a váll fölé kerül bármikor a mozdulat során, a játékmenetet meg kell állítani.
- x. Ha egy kíséltetett kiállítás során a vétlen csapat játékosa magas bottal játssza meg a korongot, a következő korongbedobás a büntetett csapat védekező harmadában lesz.

JÁTÉKHELYZET 1: B6 magas bottal ér a korongba. A korong ezután kipattan az 'A' csapat kapusának mellkasáról. Ha 'B' csapat bármely játékosa ezután irányítása alá vonja a korongot, ellövi vagy továbbpasszolja, a játékmenetet meg kell szakítani, mert a kapus nem vonta irányítása alá a korongot.

76. SZABÁLY — KORONG KAPUBA ÜTÉSE MAGAS BOTTAL

Lásd még: 97-ii. szabálypont.

- i. Érvénytelen a gól, ha a támadó mezőnyjátékos a keresztvas felett irányítja, pattintja vagy üti a korongot a kapuba, még akkor is, ha a korong ezt követően megpattan egy játékoson, a kapuson, egy játékvezetőn vagy a jégen, és úgy kerül a kapuba.
- ii. A döntő szempont az, hogy a korong a keresztvas felett vagy alatt találkozik-e a bottal. Ha a bot egy része a keresztvas felett található, de a botnak olyan része érintkezik a koronggal, amely a keresztvas alatt van, akkor a gól érvényes.
- iii. A „lacrosse-mozdulat” révén szerzett gól érvényes (amikor is a játékos a korongot a botja tollán viszi és teszi a kapuba), ha a mezőnyjátékos a mozgássor alatt nem emeli a botját (és a korongot) a váll magassága fölé. Ha a korongot a kapuba juttató mozgulatsor folyamán bármikor a korong és a bot tolla a váll magassága fölé kerül, a játékot meg kell állítani. Továbbá, ha a korong és a bot tolla a keresztvas magassága felett van a korongot kapuba juttató lövés elvégzésekor, a gól érvénytelen.

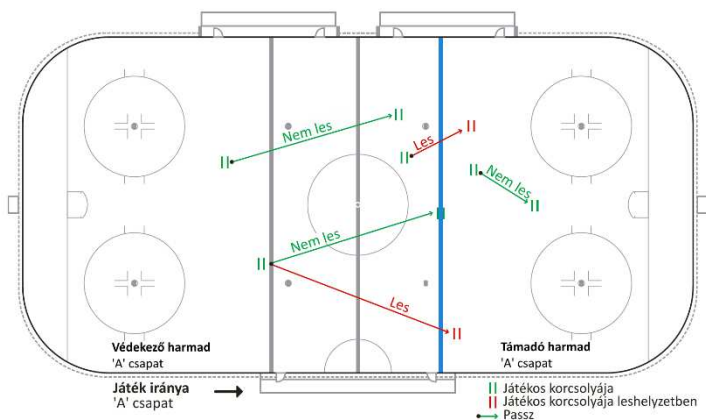
77. SZABÁLY — VÉDŐÜVEG | MEGRONGÁLÓDÁS

- i. Ha a védőüveg bármelyik része megrongálódik a játékmenet során, a játékmenetet azonnal meg kell állítani. A játékmenet csak a szükséges javítások elvégzése után folytatódhat.

78. SZABÁLY — LES

- i. Az egyetlen lesvonal a támadó harmadot határoló kék vonal. Ha a támadó játékosok a korongot megelőzően átmennek ezen a vonalon, leshelyzet áll elő. (A kivételek kapcsán lásd. 81/i szabálypontot)
- ii. A kék vonal teljes szélességében ahhoz a harmadhoz tartozik, ahol a korong éppen van.
- iii. Ha a korong a támadó harmadot határoló kék vonalon kívül van, egészen addig nem minősül a támadó harmadban levőnek, ameddig teljes terjedelmével át nem haladt a kék vonalon.
- iv. Ha a korong a támadó harmadban van, egészen addig nem minősül a támadó harmadon kívül levőnek, ameddig teljes terjedelmével át nem haladt a kék vonalon.

- v. Ha a támadó csapat egy mezőnyjátékosa a támadó harmadon belül van, a korong pedig a semleges harmadban van, a korong egészen addig nem minősül a támadó harmadban levőnek, ameddig teljes terjedelmével át nem haladt a kék vonalon.
- vi. A les megítélésekor a döntő tényező a korcsolyák és a korong kék vonalhoz viszonyított helyzete. Egy támadó mezőnyjátékos lesen van, ha mindkét korcsolyája teljes terjedelmében áthaladt a kék vonalon, mielőtt a korong teljes terjedelmével áthaladt volna a kék vonalon. Ez a korong térbeli helyzetére vonatkozik. Nincsen leshelyzet, ha a korong a levegőben teljes terjedelmével áthaladt a kék vonalon, mielőtt a támadó mezőnyjátékos áthaladt volna a kék vonalon.
- vii. A mezőnyjátékos korcsolyáját síkban kell megítélni. A jégről felemelt (a levegőben levő) korcsolya a kék vonal egyik oldalán levőnek sem számít addig, ameddig újra meg nem érinti a jégfelületet.
- viii. A mezőnyjátékos nem számít lesen levőnek, ha egy korcsolyája a kék vonalon túl (a támadó harmadban) van, de eközben a másik korcsolyája érinti a jeget a kék vonalon vagy a semleges harmadban.



79. SZABÁLY — LESHELYZETEK

- i. Ha egy támadó mezőnyjátékos ellövi vagy továbbpasszolja a korongot, és abba olyan csapattársa ér bele, aki a korongot megelőzően ment be a támadó harmadba, a játékmenetet meg kell állítani és lest kell ítélni. A korongbedobás a korong ellövésének helyéhez legközelebb eső olyan bedobóponton lesz, amely a vétkes csapat számára a legkisebb területi előnyt biztosítja.

- ii. Ha egy támadó mezőnyjátékos a támadó harmadon kívülről ellövi a korongot, és az a támadó harmadban elhagyja a játékeret, de egy csapattársa a korongot megelőzően bement a támadó harmadba, a játékmenetet meg kell állítani és lest kell ítélni. A korongbedobás a korong ellövésének helyéhez legközelebb eső olyan bedobóponton lesz, amely a vétkes csapat számára a legkisebb területi előnyt biztosítja.
- iii. Ha egy védekező játékos a védekező harmadából kilövi vagy kipasszolja a korongot, az azonban a védekező harmadon kívül megpattan egy játékezőtől és visszapattan a védekező harmadba, ahol még támadó játékosok tartózkodnak, a játékmenet folytatódik, azonban késleltetett leshelyzet lesz érvényben.
- iv. Ha egy mezőnyjátékos a védekező harmadán kívül van, és onnan olyan csapattársának passzol, aki mindkét korcsolyájával a támadó harmadban tartózkodik, lest kell ítélni. A korongbedobás semleges harmadban, a korong továbbpasszolásának helyéhez legközelebb eső olyan bedobóponton lesz, amely a vétkes csapat számára a legkisebb területi előnyt biztosítja.
- v. Ha egy játékos a védekező harmadában van, és onnan olyan csapattársának passzol, aki mindkét korcsolyájával a támadó harmadban tartózkodik, lest kell ítélni. A korongbedobás védekező harmadban, a korong továbbpasszolásának helyéhez legközelebb eső bedobóponton lesz.
- vi. Lest kell ítélni, ha egy támadó mezőnyjátékos a támadó harmadban van, de a korongot a bottal kivezeti a harmadon kívülre vagy a kék vonalon oda-vissza terelgeti a korongot, előbb a támadó harmadon kívülre, majd belülre. A korongbedobás a semleges harmadban lesz, azon a bedobóponton, amelyhez a korong a legközelebb volt a játékmegszakításkor.

JÁTÉKHELYZET 1: Egy játékos egyik korcsolyája nem érinti a jeget, a másik korcsolyája pedig a támadó harmadban van abban a pillanatban, amikor a korong teljesen áthalad a kék vonalon. Ez les.

JÁTÉKHELYZET 2: Egy játékos mindkét korcsolyája teljesen a támadó harmadban van abban a pillanatban, amikor a korong teljesen áthalad a kék vonalon. Ez les.

JÁTÉKHELYZET 3: Egy játékos a semleges harmadból belövi a korongot a támadóharmadba, de egy csapattársa a korong előtt halad át a támadóharmad kék vonalán, ám nem játssza meg a korongot. A csapattárs késleltetett leshelyzetben van.

JÁTÉKHELYZET 4: Egy játékos mindkét korcsolyája teljes egészében a támadó harmadban van, és kap egy passzt az egyik csapattársától. Botjával megállítja a korongot, mielőtt az áthaladna a kék vonalon, ezt követően áthúzza a korongot kék vonalon. Ez les.

JÁTÉKHELYZET 5: A6 mindkét korcsolyájával teljesen a támadó harmadban van. A8 a semleges harmadból ellövi vagy továbbpasszolja a korongot, de eltalálja a szintén a semleges harmadban levő B4-et. A korong az ő testén vagy botján megpattan, majd áthalad a kék vonalon. Ez les.

JÁTÉKHELYZET 6: Egy csapat a támadó harmadban birtokolja a korongot. A korong egy része a kék vonalon, másik része pedig a semleges harmadban van. Ha támadó csapat mezőnyjátékosa ezután teljesen áthúzza a korongot a kék vonalon, be a támadó harmadba, ez nem les.

JÁTÉKHELYZET 7: Egy támadó mezőnyjátékos egyik korcsolyája a támadóharmadban van, a másik korcsolyája pedig a semleges harmadban. A játékos átvész a botjával egy átadást a semleges harmadban. Ezután áthozza a kék vonalon a semleges harmadban lévő korcsolyáját, miközben a korong még mindig a botján van a semleges harmadban, majd áthúzza a korongot a kék vonalon. Ez les.

JÁTÉKHELYZET 8: Az egyik védekező játékos kilövi a korongot a védekező harmadból, és a korong teljesen áthalad a kék vonalon. A korong ezután bármely mezőnyjátékosról visszapattan a védekező harmadba, miközben egy támadó mezőnyjátékos még mindig a támadóharmadban van. Ez les.

80. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁSOK LES UTÁN

- i. Ha les történik, a játékmenetet meg kell állítani, a korongbedobás helye pedig az alábbi:
 1. A semleges harmadban a támadó harmadhoz legközelebbi bedobópont, ha a korongot egy támadó mezőnyjátékos úgy vitte be a támadó harmadba, hogy egy csapattársa a korongot megelőzően bement a támadó harmadba.
 2. A középső bedobópont, ha lesátadás történt a felezővonal és a támadó harmadot határoló kék vonal közüli területről.
 3. A semleges harmadban a védekező harmadhoz legközelebbi bedobópont, ha lesátadás történt a felezővonal és a védekező harmadot határoló kék vonal közüli területről.
 4. A védekező harmadban lévő bedobópont, ha a vétkes csapat játékos szándékosan okozta a lest.
 5. A védekező harmadban lévő bedobópont, ha lesátadás történt a védekező harmadból.
 6. A korong továbbpasszolásának helyéhez legközelebb eső bedobópont, ha a passz vagy lövés kíséltetett leshelyzetet eredményezett, majd a korong a játéktéren kívülre került.
 7. A védekező harmadban lévő bedobópont, ha a védekező csapat büntetést kap a kíséltetett leshelyzet során.
- ii. Ha a vonalbíró tévesen ítél meg egy leshelyzetet, és megszakítja a játékmenetet, a korongbedobás helyének meghatározása szempontjából úgy kell eljárni, hogy ezt az ítéletet helyesnek kell tekinteni.

81. SZABÁLY — NEM LES

- i. Nincs lesen az a játékos, aki a korongot az irányítása alatt tartva, a korongot megelőzően átkorcsolyázik a támadó harmadot határoló kék vonalon, feltéve, hogy úgy vette birtokba a korongot, hogy mindkét korcsolyája a semleges harmadban volt, és a korongot mindaddig az irányítása alatt tartja, ameddig a korong teljes terjedelmében át nem halad a kék vonalon.
- ii. Nincs leshelyzet, ha egy mezőnyjátékos úgy vesz át egy passzt, hogy az egyik korcsolyája és a botja a támadó harmadot határoló kék vonalon belül van, azonban a másik korcsolyája érinti a jeget a kék vonalon kívül.
- iii. Nincs leshelyzet, ha egy védekező játékos a semleges vagy a támadó harmadból úgy juttatja (vezeti, passzolja vagy rúgja) vissza a korongot a saját védekező harmadába, hogy ott még vannak támadó játékosok.

JÁTÉKHELYZET 1: Egy mezőnyjátékos egyik korcsolyája a kék vonalon vagy a semleges harmadban van, a másik korcsolyája pedig a támadó harmadban, miközben a korong teljes terjedelmében áthalad a kék vonalon. Ez nem les.

JÁTÉKHELYZET 2: Egy mezőnyjátékos mindkét korcsolyája a semleges harmadban van, de a botja a támadó harmadban, miközben a korong teljes terjedelmében áthalad a kék vonalon. Ez nem les.

JÁTÉKHELYZET 3: Egy mezőnyjátékos egyik korcsolyája a semleges harmadban a másik korcsolyája pedig a kék vonalon, miközben a korong teljes terjedelmében áthalad a kék vonalon. Ez nem les.

JÁTÉKHELYZET 4: Egy mezőnyjátékos mindkét korcsolyája teljes egészében a támadó harmadban van, de a korong még a kék vonalon. Ez nem les, mindaddig, amíg a korong teljes terjedelmében át nem halad a kék vonalon.

JÁTÉKHELYZET 5: Ha A8 mindkét korcsolyája a teljes egészében a támadó harmadban van, amikor B5 lövi, passzolja vagy visszaviszi a korongot a saját védekező harmadába, akkor A8 nincs lesen.

JÁTÉKHELYZET 6: Egy támadó játékos, akinek mindkét korcsolyája teljes egészében a támadó harmadban van, átvesz egy passzt a csapattársától a semleges harmadban. Megállítja a korongot az ütőjével, mielőtt a korong áthaladna a kék vonalon, ezután egyik korcsolyáját visszateszi a kék vonalra és ott tartja. Ha áthúzza korongot a kék vonalon, miközben a korcsolyája még a vonalon van, akkor ez nem les.

82. SZABÁLY — KÉSLELTETETT LES

- i. Ha egy támadó mezőnyjátékos a korongot megelőzve megy be a támadó harmadba, de nem ér a koronghoz, a játékvezető felemeli a karját, késleltetett leshelyzetet jelezve. A játékmenet folytatódik, ha a védekező csapat szerzi meg a korongot, és a támadó mezőnyjátékos nem tesz kísérletet a korong megszerzésére, nem támadja a védekező

- csapat korongot birtokló játékosát, hanem elhagyja a támadó harmadot úgy, hogy legalább az egyik korcsolyája érinti a támadó harmadot határoló kék vonalat.
- ii. Ahhoz, hogy megszűnjön a késleltetett leshelyzet, a támadó csapat összes játékosának el kell hagynia a támadó harmadot, vagy a védekező csapatnak a kék vonalon kívülre kell juttatnia a korongot. Ekkor a támadó csapat újra megkísérelheti a korong megszerzését, illetve a támadó játékosok újra beléphetnek a támadó harmadba.
 - iii. Ha egy késleltetett leshelyzet játékmegszakításhoz vezet, a korongbedobás a védekező csapat harmadán kívüli azon bedobóponton lesz, amelyhez a korong a legközelebb volt a játékmegszakításkor.
 - iv. Ha egy késleltetett leshelyzet során a védekező csapat nem tesz erőfeszítéseket arra, hogy kijuttassa a harmadából a korongot, a támadó csapat játékosai pedig arra, hogy elhagyják a támadó harmadot, a játékmenetet meg kell szakítani, és lest kell ítélni. A korongbedobás a védekező csapat harmadán kívüli azon bedobóponton lesz, amelyhez a korong a legközelebb volt a játékmegszakításkor.
 - v. Ha egy késleltetett leshelyzet során a védekező csapat a saját kapujába juttatja a korongot, a gól érvényes.
 - vi. Egy késleltetett leshelyzet során a védekező csapatnak megengedett, hogy a kapuja mögé vigye a korongot, miközben a támadójátékosok elhagyják a harmadot, ha ennek célja nem a játék késleltetése.
 - vii. Ha a támadó csapat úgy lövi be a korongot a támadó harmadba, hogy az késleltetett leshelyzetet eredményez, és a lövés nyomán a korong a kapuba kerül (közvetlenül vagy megpattanva a kapuson, egy védekező játékoson, egy játékvezetőn, a védőüvegen vagy a palánkon), a gól les miatt érvénytelen. A gól akkor is érvénytelen, ha a támadó csapat játékosai elhagyták a harmadot, mire a korong a kapuba került.
 - viii. Ha egy késleltetett leshelyzet során a védekező csapat egy játékosa közvetlenül a játéktéren kívülre üti a korongot, a játék késleltetésére vonatkozó szabályokat kell alkalmazni, és a megfelelő büntetést ki kell szabni.
 - ix. Ha a 82-viii. szabálypontban leírt játékhelyzet során a korong megpattan a védőüvegen vagy egy csapatárron, és nem megy át a kék vonalon, büntetés nem kerül kiszabásra, de a korongbedobás a semleges harmadban lesz a késleltetett leshelyzet miatt.
 - x. Ha a 82-viii. szabálypontban leírt játékhelyzet során a korong megpattan a védőüvegen vagy egy csapatárron, és átmegy a kék vonalon, büntetés nem kerül kiszabásra, de a korongbedobás a védekező harmadban lesz, azon az oldalon, amelyről a korongot ellőtték, vagy amely oldalon megpattant.
 - xi. Ha egy késleltetett leshelyzet során a támadó csapat belövi a korongot a támadó harmadba, majd ott egy védekező játékoson megpattanva a korong a játéktéren kívülre kerül, a korongbedobás abban a harmadban lesz, amelyben a korongot ellőtték, az ellövés helyéhez legközelebb eső bedobóponton.

- xii. A késleltetett kiállításal kapcsolatos szabályok felülírják a késleltetett lessel kapcsolatos szabályokat. Ha egy támadó csapat késleltetett leshelyzetben játékmegszakítást okoz, miközben a védekező csapat ellen büntetés kerül majd kiszabásra, a korongbedobás az általános szabályoknak megfelelően a büntetett csapat védekező harmadában lesz.

83. SZABÁLY — KÉSLELTETETT LES | HIBRID TILOS FELSZABADÍTÁS

- i. Ha egy tilos felszabadítást megakadályozni szándékozó mezőnyjátékos hamarabb halad át a támadó harmadot határoló kék vonalon, mint a korong, ezzel késleltetett leshelyzetet okoz, akkor tilos felszabadítást kell ítélni a hibrid tilos felszabadítás szabályainak megfelelően, amint a korong áthalad az alapvonalon. Ha a vonalbíró megítélése szerint a lesen levő mezőnyjátékos érné el először a korongot, lest kell ítélni.
- II. Ha a 83. szabály i. pontjában leírtak szerint késleltetett leshelyzetben levő játékos beleér a korongba a tilos felszabadítás lefújása előtt, és ezáltal les miatti játékmegszakítást okoz, a korongbedobás az ellövés helyéhez legközelebb eső bedobóponton lesz.

84. SZABÁLY — SZÁNDÉKOS LES

- i. Egy leshelyzet szándékosnak minősül, ha a támadó csapat a magatartásával szándékosan játékmegszakítást okoz.
- ii. A korongbedobás a szándékos lest okozó csapat védekező harmadában lesz.
- iii. Egy késleltetett lest szándékos lesnek kell minősíteni, ha:
1. Ha a korongot késleltetett leshelyzetben úgy lövik kapura vagy a kapu felé, hogy a kapusnak védenie kell.
 2. Ha késleltetett leshelyzetben a támadó csapat hozzáér a koronghoz, vagy megpróbálja megszerezni azt – akár a korong megjátszása, akár a korongot birtokló játékos leütökése révén.
 3. Ha a támadó csapat késleltetett leshelyzet előidézésével gólt szerez (például a támadó harmadba belőtt korong bemegy a kapuba). Ilyen esetben a gól érvénytelen.
 4. A támadó csapat játékosai nem igyekeznek elhagyni a támadó harmadot, hogy megszűnjön a késleltetett leshelyzet.
- iv. Ha a támadó harmadba belőtt korong késleltetett leshelyzetet okoz, és bármilyen módon bemegy a kapuba, a gól érvénytelen, kivéve, ha egy védekező játékos szándékosan juttatja azt a kapuba. A korongbedobás a szándékos lest okozó csapat védekező harmadában lesz.

- v. Ha a támadó csapat játékosai a késleltetett leshelyzet alatt éppen a támadó harmad elhagyására töreksenek, és közben egyiküket véletlenül eltalálja a korong, akkor lest kell ítélni, de ez nem minősül szándékos lesnek.

85. SZABÁLY — MEZŐNYJÁTÉKOS SÉRÜLÉSE

- i. Ha egy mezőnyjátékos egyértelműen súlyos sérülést szenvedett, a játékvezetőknek azonnal meg kell állítaniuk a játékmenetet, és jégre kell hívniuk a megfelelő egészségügyi személyzetet.
- ii. Minden egyéb esetben, ha egy mezőnyjátékos megsérül, és emiatt nem tudja folytatni a játékot, illetve nem tud a cserepadjához menni, a játékmenetet csak akkor kell megszakítani, amikor a csapata megszerzi a korongot, kivéve, ha a csapatának ekkor gólszerzési lehetősége van.
- iii. Az a mezőnyjátékos, aki megsérült és ezzel egy időben büntetést is kapott, az öltözőbe mehet. Ha Kisbüntetést, Nagybüntetést, vagy Végleges Kiállítást kapott, a csapatának azonnal helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy letöltsse a teljes büntetést.
- iv. Az a sérült mezőnyjátékos, aki vissza tud jönni a büntetésének ideje alatt, a büntetőpadhoz kell, hogy menjen, és a büntetésből hátra lévő időt neki kell letöltenie.
- v. Ha a játékmenetet sérülés miatt állították meg, a sérült mezőnyjátékosnak el kell hagynia a jeget, és csak a játékmenet folytatását követően térhet vissza a jégre.

86. SZABÁLY — JÁTÉKVEZETŐ SÉRÜLÉSE

- i. Ha egy játékvezető megsérül, a játékmenetet azonnal meg kell állítani, (kivéve, ha valamelyik csapatnak gólszerzési lehetősége van), hogy megvizsgálják a játékvezetőt. Ha a sérülést rögtön lehet kezelni, a sérült játékvezetőnek a hazai csapat kispadjához, vagy a hazai csapat egészségügyi személyzetéhez kell kocsolyáznia.
- ii. Ha egy vezetőbíró sérül meg, és nem tudja folytatni a játékot, a másik vezetőbíró (négybíros rendszerben) lesz az egyetlen vezetőbíró. Hárombíros rendszerben az egyik vonalbíró veszi át a vezetőbíró feladatait, akit a játékvezető ellenőr, a sérült vezetőbíró, vagy a csapatvezetők jelölnek ki.
- iii. Ha egy vonalbíró sérül meg, és nem tudja folytatni a játékot, négybíros és hárombíros rendszerben is a vezetőbíró(k) döntik el, hogy szükséges-e őt helyettesíteni.
- iv. Ha van tartalék játékvezető, ő fogja folytatni a játékvezetést a sérült játékvezető helyett, amint beöltözött és készen áll. Mindeközben azonban a játékmenetnek folytatódnia kell.

7. FEJEZET — JÁTÉKSZABÁLYOK | JÁTÉKOSCERE

ÁTTEKINTÉS – A mérkőzés alatt a játékosok kétféleképpen cserélhetnek: játék-megszakításkor és a játékmenet alatt. Mindkét esetben erre vonatkozó szabályok határozzák meg, hogy a csere hogyan hajtható végre, és azt is, hogy milyen körülmények között nem történhet meg a csere.

87. SZABÁLY — JÉGEN LÉVŐ ÉS JÉGEN KÍVÜLI JÁTÉKOS FOGALMA

- i. Az a játékos, akinek egyik korcsolyája a jégen, a másik pedig a cserepadon van, nem tekintendő jégen tartózkodó játékosnak. Ha hozzáér a koronghoz, beleavatkozik az ellenfele bármilyen tevékenységébe, jégen tartózkodó játékosnak minősül.

88. SZABÁLY — JÁTÉKOSCERE A JÁTÉKMENET KÖZBEN

- i. A játékosok bármikor cserélhetnek a játékmenet során, feltéve, hogy a cserében érintett játékosok azon a zónán belül tartózkodnak, amely a palántól számítva 1,5 méter (5') szélességű a saját cserepad hosszában, és semmilyen módon nem avatkoznak a játékba.
- ii. Ha a cserére bejövő játékos elhagyja a 1,5 méteres (5') zónát, és játékba avatkozik, mielőtt a cserére lemenő játékos legalább egyik korcsolyájával már a cserepadon lenne, úgy a vétkes csapatra büntetést kell kiszabni, mert túl sok játékosuk tartózkodott a jégen.
- iii. Ha a játékmenet közbeni csere során a jégre bejövő vagy a jégről lemenő játékos megjártssza a korongot, bármilyen fizikai kontaktusba kerül az ellenfél játékosával vagy bármilyen módon beleavatkozik a játékba (beleértve a területi vagy számbeli előnyhöz jutást), miközben mind a bejövő, mind a lemenő játékos a 1,5 méteres (5') zónán belül tartózkodik, úgy a vétkes csapatra büntetést kell kiszabni, mert túl sok játékosuk tartózkodott a jégen.
- iv. Ha a játékmenet közbeni csere során a cserélő játékosok a 1,5 méteres (5') zónán belül tartózkodnak, és a csere során a jégre bejövő vagy a jégről lemenő játékosok semmilyen módon nem avatkoznak a játékba, úgy nem kell büntetést kiszabni.

89. SZABÁLY — AZ ELLENFÉL CSEREPADJÁNAK SZABÁLYTALAN HASZNÁLATA

- i. A játékosoknak tilos az ellenfél cserepadját igénybe venni a mérkőzés folyamán, kivéve, ha mindez véletlenül történik.

90. SZABÁLY — A TÁMADÓ HARMADBA NYÚLÓ CSEREPAD | LES

- i. Késleltetett leshelyzet alatt akkor számít jégén nem levő játékosnak az a támadó harmadban levő támadójátékos, aki a cserepadjának a támadó harmadba nyúló részén hagyja el a pályát, ha a cserejátékos a semleges harmadban lép jégre. Ha a cserejátékos a támadó harmadban lép jégre, és a késleltetett les még érvényben van, úgy a cserejátékosnak is el kell hagynia a támadó harmadot, mert lesen levőnek számít. Ha viszont a vonalbíró már feloldotta a késleltetett lest, mert a többi támadójátékos elhagyta a támadó harmadot, akkor a cserejátékos sem számít lesen levőnek.

91. SZABÁLY — JÁTÉKOSCSERE VÉGREHAJTÁSA JÁTÉKMEGSZAKÍTÁS ALKALMÁVAL

- i. Egy vagy több játékos cseréje játékoscserének minősül.
- ii. A hazai csapatnak van joga arra, hogy utolsóként cseréljen. Ez azt jelenti, hogy a vendégcsapat edzőjének kell először jégre küldenie játékosait az előírt csereprocedúra szerint, és ezután a hazai csapat edzőjének is ezt kell tennie. Amennyiben egyik csapat sem cserél azonnal, úgy a játékvezető nem engedélyezi a cserét.
- iii. Azt a csapatot, amely megszegi vagy szándékosan nem tartja be a cserére vonatkozó szabályokat, vagy szándékosan késlelteti a cserét, a játékvezető első alkalommal figyelmezteti, további esetekben pedig Technikai Kisbüntetést szab ki a játék késleltetésért.
- iv. A játékoscserét követően a csapatoknak nem engedélyezett, hogy további játékosokat cseréljenek mindaddig, ameddig a játékmenet nem folytatódik egy szabályos korongbedobást követően.
- v. A csapatoknak nem engedélyezett, hogy szabálytalan korongbedobást követően játékosokat cseréljenek.
- vi. Ha a játékoscsere befejeződött, de a vonalbíró még nem dobta be a korongot, és vagy az egyik, vagy mindkét csapat olyan büntetést kap, amely befolyásolja a játékosok számát a jégén, a csapatoknak engedélyezett a további játékoscsere.

- vii. Gólt követően a cserepadról csak játékoscsere céljából mehet be játékos a jégre. A cserejátékosokon kívül további játékos nem léphet a jégre ünneplés céljából.

92. SZABÁLY — A JÁTÉKOSCSERE FOLYAMATA

- i. A játékoscserét az alábbiak szerint kell végrehajtani:
1. A játékmegszakítás után a játékvezető azonnal jelzi a vendégcsapat edzőjének, hogy hajtsa végre a játékoscserét.
 2. A vendégcsapatnak 5 másodperce van a cserét végrehajtani.
 3. A játékvezető felemeli a karját, ezzel jelezve, hogy a vendégcsapat már nem cserélhet.
 4. A játékvezető felemelt karral jelzi a hazai csapat edzőjének, hogy hajtsa végre a játékoscserét.
 5. 5 másodperc múlva a játékvezető leteszi a karját, ezzel jelezve, hogy a hazai csapat már nem cserélhet.
 6. Miután a játékvezető leteszi a karját, a vonalbíró megfújja a sípját, ezzel jelezve mindkét csapatnak, hogy 5 másodpercük van felállni a korongbedobáshoz.
 7. 5 másodperc múlva (vagy amennyiben a korongbedobásra kijelölt mezőnyjátékosok készen állnak, akkor hamarabb) a vonalbíró bedobja a korongot. A vonalbíró felelőssége ellenőrizni, hogy a mezőnyjátékosok szabályosan helyezkednek-e el a jégen.
 8. Ha egy csapat a számára kijelölt időkereten túl próbál meg játékos(oka)t cserélni, a játékvezetőnek vissza kell küldenie a játékos(oka)t a cserepadra, az edzőt pedig figyelmeztetnie kell. E szabály újabb megszegéséért Technikai Kibüntetést kell kiszabni a játék késletetése miatt.

93. SZABÁLY — JÁTÉKOSCSERE TILOS FELSZABADÍTÁSKOR

- i. Nem cserélhet játékost a játékmegszakítást követő korongbedobás előtt az a csapat, amelyik tilos felszabadításra ütötte a korongot. A szabály azokra a játékosokra vonatkozik, akik abban a pillanatban tartózkodtak a jégen, amikor a tilos felszabadítást okozó játékos botját a korong elhagyta.
- ii. Azt a csapatot, amely a tilos felszabadítását követően próbál meg játékos(oka)t cserélni, a játékvezetőnek figyelmeztetnie kell. E szabály újabb megszegéséért Technikai Kibüntetést kell kiszabni a játék késletetése miatt.
- iii. Az a csapat, amely tilos felszabadításra ütötte a korongot, akkor sem cserélhet játékost a játékmegszakításkor, ha a játékmegszakítás folyamán időt kér.

- iv. Az a csapat, amely tilos felszabadításra ütötte a korongot, a következő esetekben cserélhet játékost:
1. kapus visszacserélése céljából, ha előtte a kapus mezőnyjátékosra lett cserélve;
 2. sérült mezőnyjátékos vagy kapus lecserélése céljából;
 3. ha bármelyik csapat olyan büntetést kapott, amely befolyásolja a játékosok létszámát a jégen. Ekkor mindkét csapat cserélhet játékost, és a korongbedobás a büntetett csapat védekező harmadában lesz.
 4. Megrongálódott felszerelés miatti játékoscsere céljából (pl. törött rács vagy arcvédő vagy korcsolyapenge).
- v. Az a játékos, aki eltörte botját, a tilos felszabadítás után is a cserepadhoz mehet új botért.

8. FEJEZET — JÁTÉKSZABÁLYOK | GÓLOK

ÁTTEKINTÉS – Az alábbi részletes szabályok meghatározzák, hogyan lehet gólt szerezni, illetve milyen körülmények között érvénytelen a gól. Amint a korong bármilyen módon a kapuba jut, és a játékvezető a sípjába fúj, az órát meg kell állítani.

94. SZABÁLY — GÓLSZERZÉS

- i. Gólt szerez egy csapat, ha a játékmenet folyamán úgy lövi vagy irányítja a korongot a kapuba, hogy az áthalad az alapvonal két kapuvas közötti részén teljes terjedelmével, és a játékvezető vagy a videógólbíró szabályosnak ítéli (ezen szabály alóli kivételekhez lásd 99-vii. pontot).
- ii. Gólt szerez egy csapat, ha a korong a kapuvasak között, a keresztvas alatt teljes terjedelmével áthalad az alapvonalon.
- iii. Gólt szerez egy csapat, ha a korongot a védekező játékos bármilyen módon lövi, rúgja, irányítja vagy helyezi a kapuba.
- iv. Gólt szerez egy csapat, ha a korong egy jégen levő játékos lövését követően egy játékos fejdőjéről vagy bármely testrészéről véletlenül a kapuba pattan.
- v. Ha a korong útját egy támadó mezőnyjátékos a fejdőjével vagy bármely testrészével irányítja, a gól érvénytelen.
- vi. A korongnak egészben kell lennie akkor, amikor áthalad az alapvonal két kapuvas közötti részén.
- vii. Nem adható meg a gól, ha a korong játékmegszakítás alatt kerül a kapuba.
- viii. Ha a gól után a korongbedobásra sor került középen, úgy a gól visszavonhatatlan. Nem vehető figyelembe olyan, a gól érvénytelenségét alátámasztó videóanyag, amelyről a korongbedobást követően szereztek tudomást.
- ix. A mérkőzés folyamán egyszerre mindig csak egy gól adható és csak egy csapatnak. Abban az esetben, ha az egyik csapat gólt lő úgy, hogy nem kerül sor játékmegszakításra, és ezután a másik csapat is gólt lő, majd a videóvisszanézés azt mutatja, hogy az első gól érvényes, úgy a második gólt nem lehet megadni, az első igen, az órát pedig vissza kell állítani az eredményjelzőn (mind a játékidőt, mind pedig adott esetben a büntetési időt is) arra az időpontra amikor az első gólt lőtték.
- x. Amennyiben a 94- ix. szabálypont szerinti szituációban a visszánézés után a videógólbíró alapján az első gól nem volt érvényes, úgy a második gólt kell megadni, és az órát nem kell visszaállítani.
- xi. Minden olyan büntetést ki kell szabni, amely a 94- ix. szabály szerint leírt két gól között esedékes vagy a második gól utáni játékmegszakításkor, kivéve az első Kisbüntetését

annak a csapatnak, amelyik gólt kapott (ld. a késleltetett kiállítás során lött gólok esetén törölődő büntetésekre vonatkozó szabályok).

- xii. A „lacrosse-mozdulat” engedélyezett, amikor is a játékos a korongot a botja tollán viszi és teszi a kapuba, ha a mozgássor alatt nem emeli a botját a vállá magassága fölé. (ld. 75–ix. szabálypont).
- xiii. Ha a kapus a kapuelőterben van, és a korong egy, a kapuelőterben helyezkedő támadó mezőnyjátékos botjáról vagy a testéről a hálóra kerül, a gól érvénytelen, a korongbedobás pedig a semleges harmadban lesz.
- xiv. A 94–xiii. szabálypont szerinti esetben, ha a támadó mezőnyjátékos korcsolyája nincs bent a kapuelőterben, csak a botja, és azzal gólt szerez, úgy a gól érvényes, ha a bot nem akadályozza a kapust a helyezkedésben és a védésben. Ha viszont igen, úgy a gól érvénytelen, a korongbedobás pedig a semleges harmadban lesz.
- xv. Ha a kapus saját elhatározásából elhagyta a kapuelőteret, a támadó mezőnyjátékos akár teljesen is bent lehet a kapuelőterben, amikor a korong általa vagy más játékos révén a kapuba kerül.
- xvi. Ahhoz, hogy a gól megadható legyen, a korongnak még a harmad játékejének lejárta előtt át kell haladnia az alapvonal két kapu közötti szakaszán. Ha az eredményjelző nem működik, a videógólbíróval lehet egyeztetni. Minden egyéb esetben a játékvezetők döntése mérvadó.
- xvii. Ha a büntetőpad-felelős későn nyitja ki a büntetőpad ajtaját a büntetés leteltekor, ezáltal késleltetve a játékos visszatérését a jégre, és ez alatt az idő alatt az ellenfél csapata gólt lő, úgy a gólt meg kell adni.
- xviii. Ha a korong a harmad végén a éppen a dudaszó előtt kerül a kapuba, és a játékvezető megadja a gólt, nem szükséges elvégezni a korongbedobást a középső bedobóponton. A játékvezetőknek meg kell bizonyosodniuk arról, hogy a zsűri 19:59-re vezette be a gól időpontját a hivatalos jegyzőkönyvbe.
- xix. Ha gól esik a harmad utolsó másodpercében, amikor az óra már tizedmásodperceket is mutat, a gól időpontját a legközelebbi másodpercre kell kerekíteni, és így kell bevezetni a hivatalos jegyzőkönyvbe.

JÁTÉKHELYZET 1: Ha a gólt visszanezík a videógólbíró segítségével, és a játékvezetők tudomására jut, hogy az óra nem ment akkor, amikor a korong a kapuba került, a gól érvényes, ha megállapítható, hogy a harmad még nem ért véget. A vezetőbírók a vonalbírókkal, az időmérővel és a videógólbíróval történő egyeztetés alapján meg kell, hogy állapítsák, mennyi ideig állt az óra, és intézkedniük kell az óra helyes beállításától. Ha sem a vezetőbírók, sem a zsűri tagjai nem tudják megállapítani, mennyit is kell az órán állítani, akkor az órán levő óraállástól folytatódik a játékmenet.

JÁTÉKHELYZET 2: Ha egy védekező játékos a saját kapujába juttatja a korongot, miközben egy támadó mezőnyjátékos a kapuelőterben tartózkodik, a gól érvényes.

95. SZABÁLY — A KAPUELŐTÉR SZEREPE GÓLLÖVÉS ESETÉN

- i. Ha a védekező mezőnyjátékos a támadó mezőnyjátékost úgy nyomja, tolja vagy szabálytalankodik ellene, hogy az a kapuelőterbe kerül, amikor a korong a kapuba kerül, akkor a gólt meg kell adni, kivéve, ha a támadó mezőnyjátékosnak volt elég ideje elhagyni a kapuelőteret.
- ii. Ha a korong szabaddá válik a kapuelőterben, és egy támadó mezőnyjátékos a botjával a kapuba üti azt, a gólt meg kell adni.
- iii. Ha a támadó mezőnyjátékos a kapuelőterben tartózkodik, miközben a korong áthalad az alapvonal síkján, de semmilyen módon nem akadályozza a kapust a helyezkedésben és a védésben, úgy a gólt meg kell adni.
- iv. Ha a kapus a kapuelőteren kívül van, és egy támadó mezőnyjátékos megakadályozza a kapust abban, hogy visszatérjen a kapuelőterbe, vagy akadályozza a helyezkedésben és a védésben, eközben pedig gólt szereznek, úgy a gól érvénytelen, a támadó mezőnyjátékosra pedig a kapus akadályozásáért Kisbüntetést kell kiszabni.
- v. A kapuelőter térben értelmezett, ezért a kapuelőterre vonatkozó szabályok nemcsak a jégen késsel jelölt síkra vonatkoznak, hanem a kék színű jégfelület és a keresztvas közötti légtérre is.

96. SZABÁLY — KORCSOLYÁVAL SZERZETT GÓL

- i. Érvénytelen a gól, ha a korongot a támadó mezőnyjátékos bármilyen módon a korcsolyájával irányította a kapuba.
- ii. Ha egy támadó mezőnyjátékos belerúg a korongba, és azt ő vagy egy csapattársa a kapuba lövi miután a kapus védett, akkor a gól érvényes.
- iii. Ha egy támadó mezőnyjátékos belerúg a korongba, és az a kapuba kerül, megpattanva a kapuson vagy annak sportfelszerelésén vagy bármely csapat mezőnyjátékosán, a gól érvénytelen.
- iv. Ha egy támadó mezőnyjátékos a korcsolyáját bármely módon azzal a szándékkal elfordítja, hogy a korongot a kapu felé irányítsa, és a korong ezen mozdulat nyomán a kapuba kerül, úgy a gól érvénytelen.
- v. Ha egy támadó mezőnyjátékos megpróbálja a korongot a botjára rúgni, de nem veszi birtokba a botjával a korongot, mielőtt az a kapuba kerülne, a gól érvénytelen.
- vi. Ha a támadó mezőnyjátékost az ellenfele támadja, és miközben megpróbálja az egyensúlyát megtartani, a kapuba irányítja a korcsolyájával a korongot, a gól érvénytelen. A korcsolyával történő irányítása a korongnak a mérvadó, nem pedig az ellenféllel folytatott küzdelem.

- vii. Ha a támadó mezőnyjátékos a korongot a botján tartva a botját azért rúgja meg, hogy a korongot a kapuba továbbítsa, a gól érvénytelen.

97. SZABÁLY — ÉRVÉNYTELEN GÓL | JÁTÉKMENET KÖZBEN

A kapusra és a kapuelőtérré vonatkozólag lásd a 184–186. szabályokat.

- i. Érvénytelen a gól, ha a támadó mezőnyjátékos a korongot rúgja, dobja, a kezével üti vagy a botján kívül a testének bármely részével vagy a botján kívül bármilyen egyéb más módon irányítja a kapuba, még akkor is, ha a korong azután megpattan bármely játékoson vagy játékvezetőn.
- ii. Érvénytelen a gól, ha a támadó mezőnyjátékos a keresztvas felett irányítja, pattintja vagy üti a korongot a kapuba, még akkor is, ha a korong ezt követően megpattan egy játékoson, a kapuson, egy játékvezetőn vagy a jégen, és úgy kerül a kapuba. A döntő szempont az, hogy a korong a keresztvas felett vagy alatt találkozik-e a bottal. Ha a bot egy része a keresztvas felett található, de a botnak olyan része érintkezik a koronggal, amely a keresztvas alatt van, akkor a gól érvényes.
- iii. Érvénytelen a gól, ha a korong közvetlenül egy játékvezetőről pattan a kapuba, még akkor is, ha a korong ezt követően megpattan bármelyik csapat mezőnyjátékosán vagy a kapuson. Abban az esetben, ha a korong hozzáér egy játékvezetőhöz és később szabályos módon kerül a kapuba, úgy a gólt meg kell adni.
- iv. Érvénytelen a gól, ha a korong egy védekező játékos alatt van, és ezt a játékost egy támadó játékos a koronggal együtt betolja a kapuba.
- v. Érvénytelen a gól, ha egy mezőnyjátékos szabálytalanul lép jégre a cserepadról, és csapata az idő alatt lő gólt, míg ő a jégen tartózkodik.
- vi. Érvénytelen a gól, ha a büntetett mezőnyjátékos a szabályok által kijelöltnél hamarabb hagyja el a büntetőpadot – akár saját, akár a büntetőpad-felelős hibájából –, és a csapata gólt lő, mialatt ő vagy egy helyére érkező cserejátékos a jégen van. A mezőnyjátékosnak vissza kell térnie a büntetőpadra, hogy letöltse a kiállításából hátra levő időt. Ha időközben további büntetéseket is kiszabtak, azokat is le kell tölteni.
- vii. A vezetőbírónak jogában áll kikérni a vonalbíró véleményét a gólhoz vezető eseménysorról. Ha a vonalbíró olyan szabálytalanságot észlelt a támadó csapat részéről, amelyet a vezetőbíró nem észlelt, és Nagybüntetést, Végleges Fegyelmi Büntetést, Végleges Kiállítást vagy sportszerűtlen magatartásért járó büntetést von maga után, a vonalbírónak joga van ezt jelentenie, a vezetőbíró pedig érvénytelenítheti a gólt és kiszabhatja a megfelelő büntetéseket.
- viii. Érvénytelen, ha a korong a harmad játékidéjének letelte után halad át teljes terjedelmében az alapvonal síkján.

- ix. Érvénytelen a gól, ha a játékvezető már azelőtt belefűjt a sípjába, hogy megállítsa a játékmenetet, mielőtt a korong teljes terjedelmével áthaladt volna az alapvonal síkján. Az ilyen eset nem nézhető vissza videógólbíró segítségével.

JÁTÉKHELYZET 1: A7 kézzel a korongba üt. A korong lepattan az ellenfél kapusáról, A8 pedig ezután a kapuba lövi. A gól nem érvényes.

JÁTÉKHELYZET 2: A6 kézzel a korongba üt. A korong lepattan az ellenfél kapusáról, majd B2-ről. A9 ezután a korongot a kapuba lövi. A gól nem érvényes.

JÁTÉKHELYZET 3: A7 kézzel a korongba üt. A korong eltalálja A6 botjának a szárát, majd arról egyenesen az ellenfél kapujába pattan. A gól nem érvényes.

JÁTÉKHELYZET 4: Ha a korong a támadó mezőnyjátékos botjához ér a keresztvas magassága fölött, majd bármely más játékos testén megpattanva a kapuba jut, a gól nem érvényes.

JÁTÉKHELYZET 5: Ha a védekező mezőnyjátékos a korongot a saját kapujába juttatja, miközben egy támadó mezőnyjátékos a kapuelőtérben helyezkedve a saját kezdeményezésére hozzáér a kapushoz, a gól nem érvényes, és a támadójátékost büntetéssel lehet sújtani.

JÁTÉKHELYZET 6: Ha a védekező mezőnyjátékos a korongot a saját kapujába juttatja, miközben egy támadó mezőnyjátékos a saját kezdeményezésére hozzáér a kapushoz, a gól nem érvényes, és a támadójátékost büntetéssel kell sújtani.

JÁTÉKHELYZET 7: Ha a védekező mezőnyjátékos a korongot a saját kapujába juttatja, miközben egy támadó mezőnyjátékos a kapuelőtérben helyezkedve semmilyen módon nem akadályozza a kapust a mozgásban és a védésben, a gól érvényes.

98. SZABÁLY — GÓLSZERZÉS | ELMOZDULT KAPUVAS

- i. Ha a védekező játékos elmozdítja a saját kapuját a helyéről, a támadó csapat pedig gólt lő, a gól a következő feltételek együttes teljesülése esetén adható meg:
1. ha az ellenfél már azelőtt megkezdte a lövő mozdulatot, mielőtt a kaput elmozdították volna;
 2. ha a játékvezető megítélése szerint a korong akkor is a kapuba került volna, ha a kapu a helyén van.
- ii. A kapu elmozdultnak tekintendő, ha:
1. egy vagy mindkét kapurőgzítő kijött a helyéről;
 2. egyik vagy mindkét kapuvás lejött a kapurőgzítőjéről.
- iii. Ha az egyik vagy mindkét kapuvás elemelkedett a jégről, de érintkezésben van a kapurőgzítővel és a kapurőgzítő a helyén van, a gól érvényes.

- iv. Minden olyan kapu esetén, amely nincs felszerelve kapurögzőtökkel, ahhoz, hogy a gól érvényes legyen, a kapuvasnak a jégen és az alapvonalon kell lennie a korong kapuba kerülésekor.
- v. Ha egy védekező játékos a kapu hátoldalát elemeli a jégről, és a korong ezalatt a kapuba jut, teljes terjedelmével áthaladva az alapvonal két kapuvas közötti szakaszán, a gól érvényes, ha a kapurögzőtökre és a kapuvasakra vonatkozó szabályoknak megfelel az eset (lásd 98-i-iv szabálypontokat).
- vi. Ha a kapu bármilyen módon elmozdul a helyéről a játékmenet során, a játékmenetet meg kell állítani, hacsak a kapu nem kerül vissza a helyére. Ha a kapu visszakerült az előírt helyére, a játékmenet folytatódik.
- vii. Érvénytelen a gól, ha a kapu elmozdul azelőtt, hogy a korong áthaladt volna az alapvonal síkján, kivéve a 98-i. szabálypont által leírt eseteket.
- viii. Gólt kell ítélni, ha a kapus a cserepadon van, mert mezőnyjátékosra cserélték, és az ellenfél támadójátékosának kitörési helyzetében a védekező játékos szándékosan elmozdítja a kaput.

99. SZABÁLY — VIDEOGÓLBÍRÓ HASZNÁLATA A GÓL MEGÍTÉLÉSÉHEZ

- i. A videógólbíróval való egyeztetést a játékvezető és maga a videógólbíró is kezdeményezheti. Az egyeztetés célja elsősorban a gól érvényességének vizsgálata.
- ii. Abban az esetben, ha gólt szereztek, vagy ha úgy tűnik, a játékvezetőnek azonnal jeleznie kell ezt, és ha bizonytalan az ítéletében, belátása szerint egyeztetethet a videógólbíróval. A videógólbíró megerősítheti a játékvezető ítéletét, vagy - ha megfelelő bizonyítékok támasztják alá - megcáfolhatja.
- iii. Ha a videó képi anyaga nem egyértelmű, akkor a játékvezető eredeti döntése lesz a mérvadó.
- iv. Ha a videógólbíró kéri a játékvezetővel történő egyeztetést egy olyan gólról, amelyet egyetlen játékvezető sem észlelt, akkor a videógólbíró döntése lesz a mérvadó.
- v. Ha sem a játékvezetők, sem a videógólbíró nem néz vissza egy esetleges gólt az azt követő játékmegszakításakor, akkor a korongbedobás után erre már nincs mód.
- vi. Ha sem a játékvezetők, sem a videógólbíró nem néz vissza egy vitás jelenetet közvetlenül a harmad vége után, akkor erre már nincs mód, amint a játékosok elhagyták a jeget.
- vii. Csak a következő jeleneteket tekintheti meg a videógólbíró (egyéb esetekre lásd 45-iii szabálypontot):
 - 1. A korong áthaladt-e az alapvonal síkján;
 - 2. A korong a kapuba került-e mielőtt a kapu elmozdult;
 - 3. A korong a játékidő letelte előtt vagy után került-e a kapuba a harmad végén;

4. A korongot a támadó mezőnyjátékos bármely testrészével irányította-e a kapuba;
 5. A korong a játékvezetőről került-e a kapuba;
 6. A korongot a támadó mezőnyjátékos magas bottal ütötte-e meg a keresztvas magassága felett, mielőtt a korong a kapuba került.
 7. A korong azután került-e a kapuba, hogy egy támadó mezőnyjátékos akadályozta a kapust;
- viii. Annak kapcsán, hogy az edző a videógólbíró általi visszanevezést („challenge”) kezdeményezhet, lásd az 'IIHF Sport Regulations' c. dokumentumot.
- ix. A videógólbíróval történő egyeztetés nem terjedhet ki a következő kérdésekre:
1. A korong a sípszó előtt vagy után került-e a kapuba;
 2. Elmozdult-e kapu a büntetőlövés vagy büntetőpárbaj alatt;
 3. A kipattanó után másodjára is megkísérelte-e a lövést a büntetőlövést végző vagy büntetőpárbajban részt vevő mezőnyjátékos.

9. FEJEZET — BÜNTETÉSEK | IDŐTARTAMUK ÉS JÁTÉKHELYZETEK

ÁTTEKINTÉS – A büntetések kiszabása a játékvezetők megítélése szerint történik.

Kapusokra vonatkozó büntetésekhez lásd 12. fejezet—KAPUSBÜNTETÉSEK.

100. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK MEGÍTÉLÉSE

- i. Büntetéseket bármikor ki lehet szabni a mérkőzés folyamán. Ez magában foglalja a 60 perc rendes játékidőt, a hosszabbítást, a büntetőpárbajt, egészen a csapatok öltözőbe vonulásáig.
- ii. Csak olyan büntetés szabható ki és vezethető fel a hivatalos jegyzőkönyvbe, amelynek valamely játékvezető a szemtanúja volt. Ideértendőek a mérkőzések előtti, alatti és utáni események egyaránt.
- iii. “Mérkőzés előtt” – ez magában foglalja a kezdő korongbedobás előtti percek, amikor a játékvezetők és a játékosok is már a jégen vannak, de a játékmenet még nem kezdődött el.
- iv. A mérkőzés előtti bemelegítés folyamán valamint a lelátók alatt elkövetett szabálytalanságokat nem lehet a mérkőzés folyamán kiszabott büntetésekkel sújtani, hiszen a játékvezetők nem voltak jelen ezeknél az eseteknél. Így ezeket a tartalék játékvezető jegyzi fel, kezeli és - ha szükséges - jelzi az illetékes szervek felé.
- v. A mérkőzés során vagy közvetlenül azt követően a játékosoknak vagy a csapat hivatalos személyeknek tilos a játékvezetői öltözőbe belépniük. E szabály megsértését jelezni kell az illetékes szervek felé.

101. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK KISZABÁSA | ELJÁRÁSREND

- i. Kétbíró rendszerben egyazon játékosra nem szabhat ki büntetést ugyanazért a szabálytalanságért mindkét játékvezető, de egyazon játékosra mindkét játékvezető kiszabhat büntetést két különböző szabálytalanság elkövetésért.
- ii. Ha egy mezőnyjátékosra büntetést szabtak ki, akkor azonnal a büntetőpadra vagy az öltözőbe kell mennie, kivéve, ha valamely játékvezető másképp rendelkezik. Ha nem így tesz, akkor az addigi büntetésen felül legalább Technikai Kisbüntetést kell kiszabni.
- iii. Ha egy csapatot egyszerre több ugyanolyan időtartamú büntetéssel sújtanak, és ez befolyásolja a jégen lévő játékosok számát, akkor a csapatkapitánynak tájékoztatnia kell

- a játékvezetőt arról, hogy milyen sorrendben történjen a büntetések letöltése. További büntetések esetén ebben a sorrendben hagyhatják el a játékosok a büntetőpadot.
- iv. A mezőnyjátékosnak az öltözőbe kell mennie, ha a harmadik harmadban olyan Fegyelmi Büntetéssel sújtják, amely miatt nem vehet részt a hosszabbításban, illetve a büntetőpárbajban.
 - v. Ha a korongot birtokló csapat kap büntetést, a játékmenetet azonnal meg kell állítani. Ha a vétlen csapat birtokolja a korongot, akkor engedni kell a játékmenetet addig, ameddig a vétkes csapat meg nem szerzi a korongot.

102. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK AZ EREDMÉNYJELZŐN

- i. A büntetés leteltének időpontja a büntetés kiszabásának az eredményjelzőn megjelenő időpontja, megnövelve a büntetés időtartamával. Például, ha egy Kisbüntetést 4:58-kor szabtak ki, akkor az 2:58-kor telik le. Ha egy Nagybüntetést 13:05-kor szabtak ki, akkor 8:05-kor telik le, függetlenül attól, hogy a játékos már abban a másodpercben jégre lépete vagy sem. Egybeeső Kisbüntetések és Fegyelmi Büntetések esetén a mezőnyjátékosok a büntetésük letelte utáni első játékmegszakításokor jöhetnek vissza a jégre.
- ii. Csak az eredményjelzőre felkerült büntetés(ek) letelte után térhet vissza mezőnyjátékos a jégre a játék menete során. Egybeeső Kisbüntetések vagy Nagybüntetések, Fegyelmi Büntetések, Végleges Fegyelmi Büntetések és egybeeső Végleges Kiállítások nem kerülnek fel az eredményjelzőre.
- iii. Az eredményjelzőre csak a Kisbüntetések, a Dupla Kisbüntetések, a Nagybüntetések és a Végleges Kiállítás kerül fel.
- iv. A késleltetett büntetések akkor kerülnek fel az eredményjelzőre, amikor a letöltésük elkezdődik.
- v. Fegyelmi büntetés esetén a vétkes mezőnyjátékos a büntetésének letelte utáni első játékmegszakításokor térhet vissza a jégre.
- vi. Ha egy csapatot több büntetéssel is sújtanak, a mezőnyjátékosok csak akkor térhetnek vissza a jégre, amikor saját büntetésük letelt. Azt a játékost, aki nem a saját, hanem a csapattársa büntetésének letelte után jön vissza a jégre, újabb büntetéssel kell sújtani.

103. SZABÁLY — EMBERHÁTRÁNYOS JÁTÉK

- i. Egy csapat akkor tekintendő emberhátrányban lévőnek, ha egy vagy több büntetés miatt a játékmenet során kevesebb játékosa van a jégen, mint az ellenfélnek.
- ii. Ha az emberhátrányban levő csapat gólt kap, és az emberhátrányt Kisbüntetés vagy Technikai Kisbüntetés okozta, akkor a büntetett játékos azonnal visszatérhet a jégre.

104-110. SZABÁLY — A BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA

ÖSSZEGEZVE (egy játékra vonatkozóan):

- Kisbüntetés / Technikai Kisbüntetés = 2 perc az eredményjelzőn (2')
- Nagybüntetés = 5 perc az eredményjelzőn + Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetés, amely nem kerül fel az eredményjelzőre (25')
- Kisbüntetés és Nagybüntetés = 5 perc az eredményjelzőn, utána 2 perc az eredményjelzőn + Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetés, amely nem kerül fel az eredményjelzőre (27')
- Fegyelmi Büntetés = 10 perc, amely nem kerül fel az eredményjelzőre (10')
- Kisbüntetés és Fegyelmi büntetés = 2 perc az eredményjelzőn + 10 perc, amely nem kerül fel az eredményjelzőre (12')
- Kisbüntetés és Végleges Fegyelmi Büntetés = 2 perc az eredményjelzőn + a hátralevő játékidő, amely nem kerül fel az eredményjelzőre (22')
- Végleges Fegyelmi Büntetés = a hátralevő játékidő, amely nem kerül fel az eredményjelzőre (20')
- Végleges Kiállítás = 5 perc az eredményjelzőn + a hátralevő játékidő, amely nem kerül fel az eredményjelzőre (25') + automatikus eltiltás 1 mérkőzésről

104. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA | KISBÜNTETÉS – TECHNIKAI KISBÜNTETÉS

- i. A Kisbüntetés két játéperc időtartamú, és teljes egészében a büntetett mezőnyjátékosnak kell azt letöltenie. A büntetett mezőnyjátékos helyett nem léphet jégre cserejátékos. Ha az ellenfél gólt lő, kihasználva az emberelőnyét, akkor a büntetett mezőnyjátékos büntetése letelik, és elhagyhatja a büntetőpádot.
- ii. Nem térhet vissza a jégre a büntetett mezőnyjátékos, ha az emberelőnyben levő csapat büntetőlövésből szerez gólt.

105. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA | NAGYBÜNTETÉS

- i. A Nagybüntetés 5 perc időtartamú, és automatikusan Végleges Fegyelmi Büntetést von maga után. A büntetett mezőnyjátékos helyett nem léphet jégre cserejátékos 5 percen át. A büntetett mezőnyjátékosnak az öltözőbe kell mennie, és az edző által a csapatkapitány révén kijelölt csapattársnak kell teljes időtartamban letöltenie a büntetést, függetlenül attól, hogy az ellenfél csapata eközben hány gólt szerez. Az 5 perc letelte után a csapat a büntetett mezőnyjátékos helyett cserejátékost küldhet a jégre a Végleges Fegyelmi

Büntetés időtartamára. A mérkőzést követően az illetékes szervek automatikusan kivizsgálják a szabálytalanságot.

106. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA | KISBÜNTETÉS ÉS NAGYBÜNTETÉS

- i. Ha egy mezőnyjátékosra egyszerre szabnak ki Kisbüntetést és Nagybüntetést (és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetést), akkor előbb a Nagybüntetést kell letölteni, majd ezt követi a Kisbüntetés. A büntetett játékosnak az öltözőbe kell mennie, és az edző által a csapatkapitány révén kijelölt mezőnyjátékosnak kell letöltenie a büntetéseket.
- ii. Amikor egyszerre szabnak ki Kisbüntetést és Nagybüntetést egy emberhátrányban levő csapat két játékosára, akkor a Kisbüntetést kell előbb letölteni, és a Nagybüntetés időtartama addig nem kezdődik el, ameddig az első (a korábbi emberhátrányt okozó) büntetés le nem telik. A Nagybüntetéssel sújtott játékosnak az öltözőbe kell mennie, és az edző által a csapatkapitány révén kijelölt csapattársnak kell letöltenie a büntetéseket.

107. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA | FEGYELMI BÜNTETÉS

- i. A Fegyelmi Büntetés 10 perc időtartamú, de a büntetett mezőnyjátékos helyett cserejátékos léphet jégre. A büntetett mezőnyjátékosnak kell teljes időtartamban letöltenie a büntetést, kivéve, ha megsérült. Ekkor az edző által a csapatkapitány révén kijelölt csapattársnak kell letöltenie a büntetést a büntetőpadon. A büntetett mezőnyjátékos nem hagyhatja el a büntetőpadot a büntetés 10 perces időtartamát követő első játékmegszakításig.
- ii. Ha egy játékosra bármikor a mérkőzés folyamán másodjára Fegyelmi Büntetést szabnak ki, akkor ez Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssé válik. A játékosnak az öltözőbe kell mennie, helyette cserejátékos léphet jégre, és nem kell egy csapattársának sem kiülnie a büntetőpadra.
- iii. Ha egy kapusra szabnak ki Fegyelmi büntetést, akkor az edző által a csapatkapitány révén kijelölt olyan csapattársnak kell letöltenie a büntetést a büntetőpadon, aki a jégen tartózkodott a játékmegszakításkor.

108. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA | KISBÜNTETÉS ÉS FEGYELMI BÜNTETÉS

- i. Ha egy mezőnyjátékosra egyszerre szabnak ki Kisbüntetést és Fegyelmi Büntetést, akkor a vétkes csapatnak egy további mezőnyjátékost (ún. helyettesítő játékos) is a

büntetőpadra kell ültetni, aki a Kisbüntetést tölti le. A helyettesítő játékos helyett nem léphet jégre cserejátékos. Amikor a Kisbüntetés letelik, a helyettesítő játékos visszatérhet a jégre, de a szabálytalanságokat elkövető mezőnyjátékosnak a büntetőpadon kell maradnia, hogy letöltsen a Fegyelmi Büntetést. Bár a Kisbüntetést a helyettesítő játékos töltötte le, a Fegyelmi Büntetés időtartama addig nem kezdődik el, míg a Kisbüntetés (és az esetleges egyéb kisebb büntetések) időtartama le nem telik.

109. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA | VÉGLEGES FEGYELMI BÜNTETÉS

- i. Végleges Fegyelmi Büntetés esetén a büntetett mezőnyjátékosnak vagy csapat hivatalos személynek az öltözőbe kell mennie, de a büntetett mezőnyjátékos helyett cserejátékos léphet jégre.
- ii. Ha egy játékosra bármikor a mérkőzés vagy torna folyamán másodjára Végleges Fegyelmi Büntetést szabnak ki, akkor automatikusan eltiltást kap a csapata következő mérkőzésére.

110. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK IDŐTARTAMA | VÉGLEGES KIÁLLÍTÁS

- i. A Végleges Kiállítás a büntetett játékos vagy csapat hivatalos személy azonnali kizárását jelenti a mérkőzésről, és az edző által a csapatkapitány révén kijelölt csapattársnak 5 perc időtartamú büntetést kell letöltenie. A büntetett mezőnyjátékos helyett nem léphet jégre cserejátékos 5 percen át.
- ii. A Végleges Kiállítás automatikusan legalább egy mérkőzésről való eltiltást von maga után.

111. SZABÁLY — A BÜNTETÉSEKKEL KAPCSOLATOS JÁTÉKHELYZETEK

Lásd. MELLÉKLET 1 – BÜNTETÉSEK AZ EREDMÉNYJELZŐN – KONKRÉT JÁTÉKHELYZETEK

- i. Csak az eredményjelzőre felkerülő büntetések vannak hatással a jégen lévő játékosok számára (kivéve a halasztott büntetéseket).
- ii. Egy büntetett mezőnyjátékos csak akkor térhet vissza a büntetőpadról a jégre az ellenfél gólszerzésekor, ha a góllövés pillanatában a saját csapata emberhátrányban játszik (a késleltetett kiállításokat ide nem értve) és az emberhátrányt Kisbüntetés vagy Technikai Kisbüntetés okozta. Ha több büntetett mezőnyjátékos van, úgy az első Kisbüntetés vagy

Technikai Kisbüntetés telik le (kivéve, ha ez egy egybeeső Kisbüntetés vagy egybeeső Technikai Kisbüntetés az ellenfél mezőnyjátékosával, mert ekkor a következő Kisbüntetés vagy Technikai Kisbüntetés törölődik).

- iii. Ha egy Nagybüntetés vagy Végleges Kiállítás miatt emberhátrányban levő csapat egy Kisbüntetésre vagy Technikai Kisbüntetésre vonatkozó késleltetett kiállítás alatt gólt kap, a jelzett késleltetett kiállítás a gól miatt törölődik.
- iv. Ha egy Kisbüntetésre és ezen felül Nagybüntetésre és Automatikus Végleges Fegyelmi vagy Végleges Kiállításra vonatkozó késleltetett kiállítás alatt a vétkes csapat gólt kap, úgy a Kisbüntetés törölődik, de a Nagybüntetés és Automatikus Végleges Fegyelmi vagy a Végleges Kiállítás érvényben marad. A büntetett mezőnyjátékosnak az öltözőbe kell mennie, és az edző által a csapatkapitány révén kijelölt csapattársnak kell letöltenie a Nagybüntetést vagy a Végleges Kiállítást.
- v. Ha egy csapat két vagy több azonos időtartamú büntetést kap egyazon játékmegszakításkor, a csapatkapitánynak a játékmenet folytatódása előtt tájékoztatnia kell a játékvezetőt arról, hogy melyik mezőnyjátékos térhet vissza vissza előbb a jégre (amikor az ellenfél gólt lő az emberelőnyéből, vagy amikor a kiállítások lejárnak). A játékvezető erről értesíti a jegyzőkönyvvezetőt.

JÁTÉKHELYZET 1: 'A' csapat Technikai Kisbüntetést kapott, mert túl sok játékos volt a jégen. Ugyanebben a játékmegszakításban 'A' csapat a 'B' csapat egyik játékosának botmérését kéri. Ha a bot szabályszerűságnak bizonyul, és emiatt 'A' csapat újabb Technikai Kisbüntetést kap, akkor ugyanannak a játékosnak kell letöltenie mindkét Technikai Kisbüntetést (2+2 perc).

JÁTÉKHELYZET 2: Késleltetett kiállítás van érvényben A5 ellen bottal akasztásért. Ha 'A' csapat a játékmegszakítás során Technikai Kisbüntetést is kap, A5 csak a saját Kisbüntetését tölti le, és 'A' csapatnak egy másik mezőnyjátékost kell kijelölnie a Technikai Kisbüntetés letöltésére.

JÁTÉKHELYZET 3: Büntetőlövést eredményező késleltetett kiállítást jelez a játékvezető egy olyan csapat ellen, amely már egy vagy több Kisbüntetés vagy Technikai Kisbüntetés miatt így is emberhátrányban van. Ha a vétlen csapat gólt szerez, mielőtt a játékvezető megállíthatta volna a játékmenetet, hogy megítélje a büntetőlövést, a késleltetett kiállítás (mely büntetőlövést eredményezett volna) Kisbüntetésként (Dupla Kisbüntetés, Nagybüntetés és Végleges Fegyelmi vagy Végleges Kiállítás) kerül kiszabásra és az első Kisbüntetés, melyet töltenek, törölődik.

JÁTÉKHELYZET 4: 'A' csapat emberhátrányban van Kisbüntetés miatt, amikor a játékvezető késleltetett Nagybüntetést jelez ugyanazon csapat ellen. Ha 'B' csapat gólt lő a játékmegszakítás előtt, az első Kisbüntetés, amit töltenek, törölődik, a játékvezetőnek pedig ki kell szabnia a Nagybüntetést és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetést a vétkes játékosra.

JÁTÉKHELYZET 5: Ha egy játékost Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel sújtottak, és egy másik eset miatt Végleges Kiállítást is kapott a játékmegszakítás előtt vagy után, akkor

a vétkes csapatnak egy helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, a csapat pedig emberhátrányban kell, hogy végigjátssza a teljes 10 perct.

JÁTÉKHELYZET 6: Ha egy csapat hivatalos személyt Végleges Kiállítással sújtanak, akkor a többi csapat hivatalos személynek kell kijelölnie egy játékost a csapatkapitányon keresztül, aki az 5 perces büntetést leüli a büntetőpadon.

112. SZABÁLY — EGYBEESŐ BÜNTETÉSEK

Lásd. MELLÉKLET 1 – BÜNTETÉSEK AZ EREDMÉNYJELZŐN – KONKRÉT JÁTÉKHELYZETEK

- i. Egybeeső büntetéseknek nevezzük, ha egyazon játékmegszakításkor a két csapatra egyforma számú és egyforma időtartamú Kisbüntetést, Nagybüntetést vagy Végleges Kiállítást szabnak ki.
- ii. Amikor egyazon játékmegszakításkor mindkét csapatra büntetéseket szabnak ki, a játékvezetők a lehető legtöbb egyforma időtartamú büntetést (Kisbüntetést, Technikai Kisbüntetést, Dupla Kisbüntetést, Nagybüntetést és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetést, Végleges Kiállítást) törölnek a két csapattól, hogy a lehető legkevesebb helyettesítő játékost kelljen a büntetőpadra ültetni, és hogy a jégen levők száma a lehető legmagasabb legyen.
- iii. Ha a csapatok 5-5 ellen játszanak, és egy adott játékmegszakításkor csak egy-egy Kisbüntetést vagy Technikai Kisbüntetést szabnak ki mindkét csapatra, akkor a csapatok 4-4 ellen játszanak tovább. A két játékosnak a büntetőpadra kell mennie, cserejátékost nem küldhetnek jégre a csapatok, és a büntetett játékosok csak büntetésük letelte után jöhetnek vissza a jégre.
- iv. Ha a 112-iii szabálypontban leírt esetben az egyik vagy mindkét játékosra a Kisbüntetés mellett Fegyelmi Büntetést is kiszabnak, a csapatok 4-4 ellen játszanak tovább, és egy helyettesítő játékosnak kell a büntetőpadra ülnie, hogy letöltse a Kisbüntetést, a szabálytalankodó játékosnak pedig a teljes 12 perc időtartamra a büntetőpadon kell maradnia. A helyettesítő játékos a Kisbüntetés leteltét követően visszatérhet a jégre.
- v. Ha a 112-i szabálypontban leírt esetben az egyik csapat már emberhátrányban volt, akkor az azonos számú és azonos időtartamú egybeeső büntetésekkel sújtott játékosok helyére helyettesítő játékost küldhetnek a jégre a csapatok, és ezek a kiállítások nem befolyásolják a halasztott büntetéseket (lásd 113. szabály).
- vi. Ha a csapatok nem 5-5 ellen játszanak, akkor az azonos számú és azonos időtartamú egybeeső büntetések nem befolyásolják a jégen lévő játékosok létszámát, mert ezek a büntetések törlik egymást.
- vii. Ha mindkét csapatra egyszerre több büntetést szabnak ki, egyforma számú Kisbüntetés, Nagybüntetés (és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetés) és Végleges Kiállítás

törlődik, az egybeeső büntetésekre vonatkozó szabályok szerint. A további büntetések felkerülnek az eredményjelzőre, és a játékosok ezeket ennek megfelelően töltik le. A jégre a büntetésük letelte utáni első játékmegszakításkor térhetnek vissza.

- viii. Azok a játékosok, akikre egybeeső Nagybüntetést (és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetést) vagy Végleges Kiállítást szabtak ki, az öltözőbe kell, hogy menjenek, a büntetőpadra pedig nem kell csapattársuknak kiülnie, kivéve, ha valamelyik büntetés felkerül az eredményjelzőre.
- ix. Ha kapusok is érintettek, akkor a 207-ii. és a 207-iv. szabálypontok az irányadóak.
- x. Az egybeeső büntetések szempontjából a Kisbüntetés és a Technikai Kisbüntetés között nincsen különbség.

113. SZABÁLY — HALASZTOTT BÜNTETÉSEK

Lásd. MELLÉKLET 1 – BÜNTETÉSEK AZ EREDMÉNYJELZŐN – KONKRÉT JÁTÉKHELYZETEK

- i. A játékmenet során semmikor sem lehet semelyik csapatnak háromnál kevesebb mezőnyjátékosa a jégen.
- ii. A játékosok mindig a saját büntetésük lejártának sorrendjében térhetnek vissza a jégre.
- iii. Ha a rendes játékidő alatt bármelyik csapatból egy harmadik vagy további játékost sújtanak olyan büntetéssel, amely miatt a büntetőpadra kell kiülnie, miközben két csapattársa már ott tölti a büntetését, akkor a harmadik játékos büntetésének ideje mindaddig nem kezdődhet el, amíg a másik két játékos közül egyiknek a büntetése le nem telik. A büntetett harmadik vagy további játékosnak azonnal a büntetőpadhoz kell mennie a büntetését letölteni, de helyettük cserejátékos engedélyezett addig, ameddig a büntetési idejük elkezdődik.
- iv. Miután a három vagy több büntetésből az első letelt, az érintett mezőnyjátékos az ezt követő első játékmegszakításkor térhet vissza a jégre.

114. SZABÁLY — KÉSLELTETETT KIÁLLÍTÁS – KORONGBIRTOKLÁS ÉS GÓLOK

- i. A legtöbb büntetés esetén akkor kell megállítani a játékmenetet és kiszabni a büntetéseket, amikor a vétkes csapat birtokolja a korongot.
- ii. Nem minősül a korong birtoklásának, a korongba való beleérés vagy a korong és a bot közötti pillanatnyi kontaktus, kivéve, ha gólt szerez ezáltal a vétkes csapat.
- iii. Addig, ameddig a vétkes csapat birtokba nem veszi a korongot, a játékvezető felemelve tartja a karját, jelezve, hogy büntetést fog kiszabni, de nem állítja meg a játékmenetet (ún. késleltetett kiállítás), ameddig:

1. A vétkes csapat birtokba nem veszi a korongot;
 2. A korong nincs „fagyasztva”;
 3. A korong játéktéren kívülre nem kerül;
 4. A korongot birtokló csapat maga nem követ el szabálytalanságot;
 5. Valamelyik csapat tilos felszabadításra nem üti a korongot;
 6. Egyéb más, a szabályokban meghatározott eset nem áll fenn.
- iv. Ha a vétkes csapat nem birtokolja a korongot, és a vétlen csapat szándékosan nem veszi birtokba a korongot, hogy egy korábbi kiállítás ideje leteljen, a játékvezetőnek meg kell szakítania a játékmenetet.
 - v. Ha a korongot birtokló csapat a késleltetett kiállítás alatt a saját kapujába lövi a korongot, akkor a gól érvényes (az ellenfélnek irándó jóvá), és a büntetést is ki kell szabni.
 - vi. Késleltetett kiállítás alatt a vétkes csapat a saját cselekedetével nem szerezhet érvényes gólt.
 - vii. Ha a korongot birtokló csapat gólt szerez a késleltetett kiállítás alatt (azaz miután a játékvezető felemelte a karját), akkor a gól érvényes. Ha több Kisbüntetés kerülne kiszabásra, a játékvezető a vétkes csapat csapatkapitányától meg kell, hogy kérdezze, melyik büntetés törölődjön.
 - viii. Ha a késleltetett kiállítás alatt a vétkes csapat már emberhátrányban játszik egy korábbi Kisbüntetés miatt, és az ellenfél gólt szerez, akkor a korábbi (az emberhátrányt eredményező) Kisbüntetés telik le, és minden újonnan kiszabott büntetést le kell tölteni.
 - ix. Ha Kisbüntetést vagy Technikai Kisbüntetést eredményező késleltetett kiállítás alatt a vétkes csapat már emberhátrányban játszik egy korábbi Nagybüntetés vagy Végleges Kiállítás miatt, és az ellenfél gólt szerez, akkor az újonnan kiszabandó Kisbüntetés vagy Technikai Kisbüntetés törölődik. Ez a korábbi Nagybüntetés vagy a Végleges Kiállítás hátralevő idejét nem érinti, és az továbbra is marad az eredményjelzőn.
 - x. Ha egy csapat szabálytalanságot követ el, majd olyan gyorsan gólt lő, hogy a játékvezetőnek nincs elegendő ideje, hogy a sípjába fújva megszakítsa a játékmenetet, akkor a játékvezetőnek jogában áll a játék megszakításkor érvényteleníteni a gólt és kiszabni a büntetést.
 - xi. Ha egy késleltetett kiállítás alatt a korongot birtokló csapat gólt szerez (az ellenfél kapujába), a kiszabandó Kisbüntetés törölődik. Ha Kettős Kisbüntetés lenne a kiszabandó büntetés, az egyik törölődik, a másikat pedig ki kell szabni. Ha Nagybüntetés, Fegyelmi Büntetés vagy Végleges Kiállítás lenne a kiszabandó büntetés, ezeket a gól ellenére is ki kell szabni.
 - xii. Ha egy késleltetett kiállítás alatt két vagy több Kisbüntetés kerülne kiszabásra egynél több játékosra, és gól születik, a játékvezetőnek meg kell kérdeznie a vétkes csapat csapatkapitányát, hogy mely büntetés törölődjön. A második és minden további büntetést ki kell szabni. A szabálytalanságok időrendjének nincs jelentősége.

- xiii. Ha egy támadó mezőnyjátékkal szemben kitörési helyzetben szabálytalankodnak, és a szabálytalanság Nagybüntetést és Automatikus Végleges Fegyelmi büntetést von maga után, a büntetést ki kell szabni, függetlenül attól, hogy gól született-e a büntetőlövés nyomán.

JÁTÉKHELYZET 1: Késleltetett kiállítás van érvényben 'A' csapat ellen, miközben 'B' csapat kapura lövi a korongot. Ha a kapus kivédi a lövést, irányítása alá vonja a korongot és szándékosan egy csapattársa felé irányítja, a játékvezetőnek meg kell szakítania a játékmenetet.

JÁTÉKHELYZET 2: Késleltetett kiállítás van érvényben 'A' csapat ellen, 'B' csapat pedig mezőnyjátékosra cserélte a kapusát. Miközben 'B' csapat egyik mezőnyjátékosa a saját kapuja előtt vezeti a korongot, 'A' csapat egyik mezőnyjátékosa ráüt a botjára. Ha emiatt a korong az üres kapuba megy, a gól érvénytelen.

JÁTÉKHELYZET 3: Késleltetett kiállítás van érvényben 'A' csapat ellen, 'B' csapat pedig mezőnyjátékosra cserélte a kapusát. 'B' csapat egyik játékosa birtokolja a korongot, és miközben megpróbálja továbbpasszolni egy csapattársának, a korong megpattan 'A' csapat egyik mezőnyjátékosán. Ha a korong úgy pattan meg, hogy bemegy 'B' csapat üres kapujába, akkor a gól érvénytelen és a büntetést ki kell szabni.

JÁTÉKHELYZET 4: Késleltetett kiállítás van érvényben 'A' csapat ellen, 'B' csapat pedig mezőnyjátékosra cserélte a kapusát. 'B' csapat egyik játékosa ellövi a korongot, ami eltalálja 'A' csapat egyik játékosát. Ha a korong úgy pattan meg, hogy bemegy 'B' csapat üres kapujába, akkor a gól érvénytelen és a büntetést ki kell szabni.

JÁTÉKHELYZET 5: Késleltetett kiállítás van érvényben A6 ellen és a játékvezető büntetőlövést fog ítélni a szabálytalanságért 'B' csapat javára. A játékmegszakítást megelőzően A6 egy újabb szabálytalanságot követ el, ami Kisbüntetést von maga után. Ha 'B' csapat gólt lő, a játékmegszakítás előtt, a büntetőlövés törölődik, de a játékvezetőnek ki kell szabnia a Kisbüntetést A6-ra. Ha 'B' csapat nem lő gólt a játékmegszakítás előtt, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie 'A' csapat ellen, és ki kell szabnia a Kisbüntetést A6-ra. A6-nak a büntetőlövés eredményétől függetlenül le kell töltenie a büntetését.

JÁTÉKHELYZET 6: Késleltetett kiállítás van érvényben 'A' csapat ellen, 'B' csapat pedig mezőnyjátékosra cserélte a kapusát. 'B' csapat mezőnyjátékosa, aki a saját védekező harmadában birtokolja a korongot, megpróbál egy csapattársához passzolni, de a korong az üres kapu felé veszi az irányt. Csapattársa utána vetődik, megpróbálja megakadályozni, hogy a korong az üres kapuba kerüljön, de elvétí a korongot. Ha vetődés lendületétől a kapunak esik, és a kapu teljesen lejön a kapurögzőtökről, gólt kell ítélni, és a büntetést ki kell szabni 'A' csapat részére.

JÁTÉKHELYZET 7: Késleltetett kiállítás van érvényben 'A' csapat ellen, 'B' csapat pedig mezőnyjátékosra cserélte a kapusát. 'B' csapat mezőnyjátékosa, aki a saját védekező harmadában birtokolja a korongot, megpróbál egy csapattársához passzolni, de a korong az üres kapu felé veszi az irányt. Csapattársa utána vetődik, megpróbálja megakadályozni, hogy a korong az üres kapuba kerüljön, és sikerrel is jár: a korong elkerüli a kaput. Ezalatt azonban a kapunak esik, miáltal a kapu teljesen lejön a kapurögzőtökről. Ha a

játékvezető megítélése szerint a védekező mezőnyjátékos (nagyon valószínűtlen módon) véletlenül mozdította el a kaput, miután megakadályozta, hogy a korong a kapuba kerüljön, nem kell büntetést kiszabni a védekező mezőnyjátékosra. Amennyiben a játékvezető szerint a védekező mezőnyjátékos kifejezett célja a kapu elmozdítása volt, hogy így akadályozza meg a gólt, úgy a gólt meg kell adni és a büntetést ki kell szabni 'A' csapat részére.

115. SZABÁLY — BÜNTETÉSEK A HOSSZABBÍTÁS SORÁN

V.ö. az 'IIHF Sport Regulations' c. dokumentummal.

- i. Függetlenül a hosszabbítás időtartamára vagy a hosszabbításban a jégen levő játékosokra vonatkozó szabályoktól, a rendes játékidő vége előtt vagy a hosszabbítás kezdete előtt kiszabott büntetések áthúzódnak a hosszabbításra.

10. FEJEZET — BÜNTETÉSEK LEÍRÁSA

ÁTTEKINTÉS – Ezek a mérkőzés (amely magában foglalja a 60 perc rendes játékidőt, a hosszabbítást, a büntetőpárbajt, egészen a csapatok öltözőbe vonulásáig) során elkövetett szabálytalanságok definíciói, magyarázatai és értelmezései. Minden olyan esetben, amely során egy játékos sérülést okoz az ellenfelének, a fegyelmi bizottságnak joga van további eltiltásokról határozni, a játékvezetők által kiszabott büntetéseken túlmenően.

116. SZABÁLY — HIVATALOS SZEMÉLYEK SÉRTEGETÉSE

DEFINÍCIÓ: A játékos vagy csapat hivatalos személy arra irányuló kísérlete, hogy megfossza a játékvezetőt a tekintélyétől, megalázza vagy megsértse a játékvezetőt, hogy megkérdőjelezze a játékvezető tisztességét vagy alkalmasságát, vagy tettelesen lépjen fel egy játékvezetővel szemben.

i. Kisbüntetés

1. A játékos, aki a botjával vagy más tárggyal a védőüvegre vagy a palánkra csap, így tiltakozva a játékvezető ítéletével szemben.
2. A játékos, aki obszcén, vulgáris vagy sértő szavakat használ vagy ilyen magatartást tanúsít a játékvezetővel szemben.

ii. Technikai Kisbüntetés

1. Egy beazonosítatlan játékos vagy csapat hivatalos személy, aki obszcén, vulgáris vagy sértő szavakat használ vagy ilyen magatartást tanúsít vagy a játékvezető nevét kiabálja különböző megjegyzések kíséretében;
2. A büntetett játékos, aki nem megy egyenesen a büntetőpadra vagy az öltözőbe, a játékvezető utasítása ellenére;
3. A csapat hivatalos személy, aki egy bottal vagy más tárggyal a palánkra csap, így tiltakozva a játékvezető ítéletével szemben.
4. A csapat hivatalos személy, aki videó alapú technológiát használó műszaki berendezésre hivatkozva tiltakozik egy játékvezetői ítélet ellen.

iii. Fegyelmi Büntetés

1. A játékos, aki kétségbe vonja vagy videó alapú technológiát használó műszaki berendezésre hivatkozva vitatja a játékvezető ítéletét;
2. A játékos, aki szándékosan ellövi a korongot egy játékvezető elől, aki épp felvenné azt;
3. A játékos, aki bekorcsolyázik a játékvezetői előtérbe vagy ott tartózkodik, mialatt játékmegszakításkor a játékvezetők egymással vagy a zsűri tagjaival értekeznek;

4. A csapatkapitány vagy csapatkapitány-helyettes, aki a jégen belül vagy kívül a játékvezetőnél reklamál a játékvezetést, a játékvezetői szabályértelmezést vagy a játék közben tartását illetően.
5. A játékos, aki már kapott Kisbüntetést, mert a botjával vagy más tárggyal a védőüvegre vagy a palánkra csapott, így tiltakozva a játékvezető ítéletével szemben, és ezt ismételtelen elköveti.
6. A büntetett játékos, aki nem megy egyenesen a büntetőpadra egy verekedés vagy dulakodás után.

iv. Végleges Fegyelmi Büntetés

1. A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki már kapott Kisbüntetést vagy Technikai Kisbüntetést, mert, obszcén, vulgáris vagy sértő szavakat használt a játékvezetővel szemben, és ezt ismételtelen elköveti. Ha ez a magatartás a mérkőzést követően történik, akkor úgy is kiszabható a Végleges Fegyelmi Büntetés, hogy a vétkes korábban nem kapott Kisbüntetést vagy Technikai Kisbüntetést.
2. A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki tisztelenül viselkedik a játékvezetővel szemben vagy szándékosan fizikai kontaktusba kerül a játékvezetővel.
3. A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki bármilyen tárgyat a játékvezető felé dob vagy folyadékkal lefröcsköli a játékvezetőt.
4. A játékos, aki folytatja azon magatartását, amelyért már korábban Fegyelmi Büntetést kapott.

v. Végleges Kiállítás

1. A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki szándékosan és gondatlanul a fizikai erejét latba veti a játékvezetővel szemben vagy sérülést okoz a játékvezetőnek.
2. A játékos, aki a botját a játékvezető felé dobja vagy lendíti (függetlenül attól, hogy eltalálta-e vele a játékvezetőt) vagy a korongot a játékvezető felé lövi.
3. A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki a játékvezetőt megfélemlíti, rasszista, etnikai színezetű vagy szexuális töltetű megjegyzésekkel illeti, leköpi vagy vérrel beszenyezi.
4. A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki obszcén mozdulatokkal illeti a játékvezetőt a jégen vagy a csarnok területén a mérkőzés előtt, közben vagy után.

117. SZABÁLY — TECHNIKAI KISBÜNTETÉS

DEFINÍCIÓ: A mérkőzés szempontjából káros viselkedés, vagy a szabályok megsértése a cserepadról egy beazonosítható vagy beazonosíthatatlan játékos vagy csapat hivatalos személy által.

- i. A cserepadról elkövetett szabálytalanságokért Technikai Kisbüntetés szabható ki.

- ii. Azért a szabálytalanságért, amiért a jégen Fegyelmi Büntetés vagy Végleges Fegyelmi Büntetés jár, ugyanúgy Fegyelmi Büntetés vagy Végleges Fegyelmi Büntetés jár, ha a cserepadon követi el egy beazonosítható játékos vagy csapat hivatalos személy.
- iii. A Technikai Kisbüntetést olyan mezőnyjátékosnak kell letöltenie, aki a játékmegszakításkor a jégen volt, vagy akit a szabályok engednek.
- iv. Ha a védőcsapat edzője nem hajlandó kijelölni egy mezőnyjátékost a Technikai Kisbüntetés vagy a kapusra kiszabott büntetés letöltésére, a játékvezető jelöl ki egyet saját belátása szerint.
- v. Bizonyos IIHF-rendezvényeken az edző a videógbíró általi visszanevezést („challenge”) kezdeményezhet, hogy kiderüljön: nem előzte-e meg lesállítás a gólhoz vezető akcióit. Ha a jégen született ítélet helyesnek bizonyul (azaz nem volt les), a visszanevezést kezdeményező edző csapatát Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani.

118. SZABÁLY — HARAPÁS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki megharapja ellenfele bármely testrészét.

- i. A játékost, aki megharapja az ellenfelét, Végleges Kiállításal kell sújtani.

119. SZABÁLY — PALÁNKRA LÖKÉS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki oly módon ütközi le, könyökkel, testtel löki vagy gáncsolja ellenfelét, hogy az hevesen a palánknak esik.

- i. A palánkra lökés legkisebb büntetési tétele Kisbüntetés és Fegyelmi Büntetés.
- ii. A játékost, aki palánkra lökással gondatlanul veszélyezteteti ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.
- iii. A palánk és a védőjátékos között átbújni szándékozó, korongot birtokló támadójátékos palánk mentén történő „sodrása” nem minősül palánkra lökésnek és szabályosnak tekintendő, ha nem történik más szabálytalanság (fogás, akadályozás).

120. SZABÁLY — TÖRÖTT BOT | TÖRÖTT BOTTAL VALÓ JÁTÉK – TÖRÖTT BOT CSERÉJE

Lásd 165. szabály – Bot vagy tárgy eldobása

DEFINÍCIÓ: Törött botnak minősül az a bot, amely nem teljesen ép, törött a tolla vagy a szára, vagy hiányzik belőle egy vagy több darab. A törött bot szabálytalan.

- i. A törött botot a játékosnak azonnal el kell ejtenie. Ha törött bottal játékba avatkozik, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A kapusbottal játékba avatkozó mezőnyjátékost Kisbüntetéssel kell sújtani.

- iii. A játékos, akinek eltörött a botja, nem kaphat úgy botot, hogy a cserepadról vagy a lelátóról bedobják neki a jégre, de kaphat botot a cserepadon levő csapattársától. Ennek az átadásnak azonban kézből kézbe kell történnie. A csapattárs nem dobhatja, lökheti, csúszthatja vagy löheti az átadandó botot, ha így tesz, Kisbüntetéssel kell sújtani. Ha nem azonosítható be a botot dobó, lökő, csúsztató vagy lövő játékos, Technikai Kisbüntetést kell kiszabni a vétkes csapatra. A botot kapó játékost nem kell büntetéssel sújtani.
- iv. A játékos, akinek eltörött a botja, kaphat botot a jégen levő csapattársától. Ennek az átadásnak azonban kézből kézbe kell történnie. A csapattárs nem dobhatja, lökheti, csúszthatja vagy löheti az átadandó botot, ha így tesz, Kisbüntetéssel kell sújtani. A botot kapó játékost nem kell büntetéssel sújtani.
- v. A mezőnyjátékosoknak tilos az ellenfél botját megfogni: (1) az ellenfél által kézben fogott vagy elejtett botot; (2) a cserepadon ülő ellenfél botját; (3) az ellenfél cserepadján a bottartóban levő botot. E szabály megszegéséért Kisbüntetést kell kiszabni.
- vi. Azt a mezőnyjátékost, aki játékba avatkozik, miközben cserebotot visz a csapattársának (akár mezőnyjátékosnak, akár a kapusnak), Kisbüntetéssel kell sújtani.
- vii. A büntetőpadon ülő játékos a játékmenet során nem adhat botot a jégen levő csapattársának. E szabály megszegéséért Kisbüntetést kell kiszabni a botot átvevő játékosnak.
- viii. A mezőnyjátékos bot nélkül is játékba avatkozhat.

JÁTÉKHELYZET 1: 'A' csapat egyik játékosa felvesz egy botot, amelyet a 'B' csapat cserepadjáról dobta be, és amelyet 'B' csapat egyik játékosának szántak. Ekkor Kisbüntetést kell kiszabni mind az 'A' csapat játékosának, mind a 'B' csapat játékosának. Ha 'B' csapat játékosa nem beazonosítható, akkor Technikai Kisbüntetést kell kiszabni 'B' csapatra.

JÁTÉKHELYZET 2: Egy játékos, miközben kapusbotot visz a botját elvesztő vagy eltörő kapusnak, úgy dönt, hogy játékba avatkozik. Ha leejti a kapusbotot, mielőtt részt venne a játékban, nem kell büntetéssel sújtani. Ha megjátssza a korongot vagy játékba avatkozik, miközben a kapusbot még a kezében van, ki kell szabni rá a megfelelő büntetést.

JÁTÉKHELYZET 3: A5 bot nélkül vesz részt a játékban. A8 átadja neki a saját botját, A11 pedig átadja a saját botját A8-nak. Ez szabályos, mert a játékosok akárhányszor átadhatják egymásnak a botjaikat, mindaddig, amíg az átadás kézből kézbe történik.

JÁTÉKHELYZET 4: A játékmenet alatt egy játékos eltöri vagy elveszti a fatoldását a kompozit vagy fém bot végéből. Amennyiben folytatja a játékot ezzel a botjával, Kisbüntetéssel kell sújtani.

121. SZABÁLY — BOTVÉGGEL ÜTÉS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki a felül lévő kezét lecsúsztatja a bot szárán, hogy egy veszélyesen kiálló részt hozzon létre, amelyet az ellenfél testébe vezet.

- i. A botvéggel ütés kísérletének büntetési tétele Dupla Kisbüntetés és Fegyelmi Büntetés.
- ii. A botvéggel ütés büntetési tétele Nagybüntetés és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetés vagy Végleges Kiállítás.
- iii. A játékost, aki botvéggel ütéssel gondatlanul veszélyezteteti ellenfele testi épségét, Végleges Kiállítással kell sújtani.

122. SZABÁLY — MEG NEM ENGEDETT TESTJÁTÉK

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki, ellenfele felé korcsolyázik, majd szükségtelenül nagy erővel nekiütközik, belerohan vagy nekiugrik. A jelen szabályban körülírt magatartásokat, ha a fejre és nyakra irányulnak, akkor az arra vonatkozó szabályok alapján kell elbírálni, kivéve verekedés esetén.

- i. A játékost, aki szükségtelenül nagy erővel nekiütközik, belerohan vagy nekiugrik az ellenfelének, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A játékost, aki a sípszót követően fizikai kontaktusba kerül az ellenfelével, de lett volna ideje elkerülni ezt, Kisbüntetéssel kell sújtani meg nem engedett testjátékért.
- iii. A kapus nem támadható szabadon csak azért, mert a kapuelőtéren kívül tartózkodik. Azt a játékost, aki szükségtelenül fizikai kontaktusba kerül a kapussal, Kisbüntetéssel kell sújtani akadályozásért vagy meg nem engedett testjátékért.
- iv. A játékost, aki meg nem engedett testjátékkal gondatlanul veszélyezteteti ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállítással kell sújtani.

123. SZABÁLY — HÁTULRÓL LÖKÉS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki egy kiszolgáltatott helyzetben lévő, a közelgő ütközésnek tudatában nem levő vagy magát megvédeni képtelen mezőnyjátékost leütköztet. A találkozási pont a test hátulja.

- i. A játékost, aki hátulról a palánknak, a kapuba vagy a nyílt jégen bármi módon (magas bot, bottal lökés stb., de nem akadályozás) meglöki az ellenfelét, Kisbüntetéssel és Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- ii. A játékost, aki hátulról lökéssel gondatlanul veszélyezteteti az ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- iii. Ha a mezőnyjátékos, akit meglöknek, közvetlenül a lökés előtt odafordítja a hátát az ellenfél felé, ezzel kiszolgáltatott helyzetbe hozva magát azért, hogy hátulról lökés

történjen, akkor az eset nem minősül hátulról lökésnek (de egyéb büntetések továbbra is kiszabhatóak).

124. SZABÁLY — FEJRE, NYAKRA IRÁNYULÓ TÁMADÁS

DEFINÍCIÓ: A fejre irányuló ütközés minden esetben szabálytalan. A játékos, aki testének vagy sportfelszerelésének bármely részével bármilyen fajta ütést mér az ellenfél játékosának fejére vagy nyakára vagy az ellenfél játékosának fejét a védőüvegnek vagy a palánknak vezeti vagy nyomja. Jelen szabály felülír minden hasonló magatartásra vonatkozó szabályt, kivéve azokat, amelyek a verekedéshez kapcsolódnak.

- i. A játékost, aki az ellenfél fejére vagy nyakára közvetlen ütközést mér, Kisbüntetéssel és Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- ii. Az ellenfél fejére vagy nyakára mért közvetlen ütközés esetén kiszabható további lehetséges büntetési tételek: Nagybüntetés és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetés; Végleges Kiállítás.
- iii. Fejre, nyakra irányuló támadásért kell büntetést kiszabni, ha az alábbiak egyike bekövetkezik akkor, amikor egy játékos ütközik ellenfelével:
 1. A mezőnyjátékos a testének vagy sportfelszerelésének bármely részével ütést mér az ellenfele fejére vagy nyakára;
 2. A mezőnyjátékos a felsőtestének bármely részét használva a védőüvegnek vagy a palánknak vezeti vagy nyomja az ellenfele fejét;
 3. A mezőnyjátékos kiterjeszti és úgy irányítja a felsőtestének bármely részét, hogy érintkezzen az ellenfele fejével vagy nyakával;
 4. A mezőnyjátékos kiterjeszti a testét felfelé vagy oldalirányba annak érdekében, hogy elérje az ellenfelét vagy arra használja a felsőteste bármely részét, hogy érintkezzen az ellenfele fejével vagy nyakával.
 5. A mezőnyjátékos felugrik (a korcsolyái elhagyják a jeget), hogy ütést mérjen az ellenfele fejére vagy nyakára.
- iv. Ha egy mezőnyjátékos felemelt fejjel korcsolyázik, birtokolja a korongot és számít az ütközésre, az ellenfélnek akkor sincs joga ütközni vele a fején vagy a nyakán.
- v. Ha az ütközés ereje elsődlegesen a testet éri és aztán az érintkezés felcsúszik a fejre vagy a nyak területére, az nem minősül fejre, nyakra irányuló támadásnak és nem kell büntetést kiszabni fejre, nyakra irányuló támadásért.
- vi. Ha egy mezőnyjátékos leütközi a korongot feléje lehajtott fejjel vezető ellenfelét, és eközben nem mozdul felfelé vagy nem irányítja a testét felfelé az ellenfelébe, akkor ez az érintkezés nem minősül fejre, nyakra irányuló támadásnak, és nem kell büntetni.
- vii. Ha a mezőnyjátékos a játékmenet során annak ellenére meg tudja tartani a pozícióját, hogy az ellenfele belefut, akkor ez az érintkezés nem minősül fejre, nyakra irányuló támadásnak, kivéve, ha megsérti a 124-iii. vagy a 124-iv. szabályban leírt feltételeket.

125. SZABÁLY — NYÍRÁS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki a teste súlypontját alacsonyabbra helyezi, azzal a szándékkal, hogy az ellenfelével térdmagasságban ütközzön.

- i. A játékost, aki nyírás révén ütközik ellenfelével vagy a teste súlypontját alacsonyabbra helyezi, hogy az ellenfelével térdtájékon ütközzön, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A játékost, aki egy ütközést elkerülendő leguggol a palánk mellett, és emiatt az ellenfele átesik rajta, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A játékost, aki nyírással gondatlanul veszélyezteti ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.

126. SZABÁLY — KORONG TENYÉRBE ZÁRÁSA

DEFINÍCIÓ: A mezőnyjátékos beleüthet a korongba a kesztyűjével vagy megfoghatja azt és azonnal leteheti a jégre. A korongot azonban tilos a tenyérbe zární (azaz a kesztyűben tartani), tilos hosszabb időn át fogni, mint amennyi a jégre tételhez kell, és tilos a koronggal a kesztyűben korcsolyázni.

- i. A mezőnyjátékost, aki elkapja a korongot, és a jégen állva vagy korcsolyázva megfogja azt a kesztyűjében azért, hogy elkerülje az ellenfelét vagy azért, hogy tisztán birtokolhassa a korongot, Kisbüntetéssel kell sújtani a korong megmarkolásáért.
- ii. A mezőnyjátékost, aki a játékmenet során a kesztyűjével vagy a kezével felveszi a korongot a jégről a saját kapuelőterén kívülről, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A mezőnyjátékost, aki a kesztyűjével letakarja a korongot a saját kapuelőterén kívül, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iv. Ha a mezőnyjátékos a kesztyűjével felveszi a korongot a jégről, elrejtí vagy kesztyűjével letakarja a korongot a jégen a saját (térben értelmezett) kapuelőterén belül, mialatt a kapusa a jégen van, akkor büntetőlövést kell ítélni az ellenfél javára.
- v. Ha a mezőnyjátékos a kesztyűjével felveszi a korongot a jégről, elrejtí vagy kesztyűjével letakarja a korongot a jégen a saját (térben értelmezett) kapuelőterén belül, mialatt a kapust mezőnyjátékosra cserélték, akkor gólt kell ítélni az ellenfél javára.

127. SZABÁLY — BOTTAL LÖKÉS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki úgy ütközik az ellenféllel, hogy mindkét keze a boton van, a botnak pedig semelyik része nincs a jégen.

- i. A bottal lökés büntetési tétele Kisbüntetés.
- ii. A játékost, aki bottal lökessel gondatlanul veszélyezteti ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.

128. SZABÁLY — VESZÉLYES SPORTFELSZERELÉS | VESZÉLYES SPORTFELSZERELÉS HASZNÁLATA

DEFINÍCIÓ: Veszélyes sportfelszerelésnek minősül az a – bármilyen anyagból készült – védőfelszerelés, amely sérülésveszélyes, ennél fogva szigorúan tilos a használata.

- i. A játékvezető bármilyen sportfelszerelés használatát megtilthatja, ha sérülésveszélyesnek ítéli.
- ii. A szabálytalan sportfelszereléssel a játékban részt vevő játékos csapatát a játékvezetőnek először figyelmeztetnie kell. Ezen csapat bármely játékosát, aki a folytatásban nem a játékvezető figyelmeztetésének jegyében jár el, a sportfelszerelés megigazítását, lecserélését vagy megfelelően rögzítését illetően, Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- iii. Ha a játékvezető a mezőnyjátékos botját ítéli veszélyesnek, a botot ki kell iktatni a játékból, büntetés kiszabása nélkül. Ha a mezőnyjátékos ezt követően újra használja a botot, Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- iv. A játékvezető felszólíthatja a játékost, hogy vegyen le bármilyen veszélyesnek ítélt személyes tárgyat. Ha ezeket a személyes tárgyakat nehézkes eltávolítani, a játékosnak ragasztószalaggal le kell ragasztania ezeket vagy a mez alá kell biztonságosan tenni úgy, hogy a továbbiakban ne okozzanak veszélyt. A sportfelszereléssel kapcsolatos probléma elhárításának idejére a játékosnak el kell hagynia a jeget, a csapatát pedig figyelmeztetni kell. Bármelyik játékost ezt követően, aki nem engedelmeskedik a felszólításnak a játékvezető utasításainak megfelelően, Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani veszélyes felszerelésért.
- v. A játékos, aki elveszti a botját a játékmenet során, nem kaphatja úgy vissza botot, hogy azt dobják neki. A csapattársa visszaadhatja neki, ennek az átadásnak azonban kézből kézbe kell történnie. A csapattárs nem dobhatja, lökheti, csúsztathatja vagy löheti az átadandó botot, ha így tesz, Kisbüntetéssel kell sújtani.

129-137. SZABÁLYOK — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE

DEFINÍCIÓ: Szándékos vagy véletlen cselekedet, amely lassítja a játékot, a játékmenet megszakítását eredményezi vagy megakadályozza a játékmenet elkezdését vagy folytatását.

129. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | SPORTFELSZERELÉS MEGIGAZÍTÁSA

- i. A játékost, aki a sportfelszerelésének javítása vagy megigazítása végett megszakítja a játékmenetet vagy késlelteti a játékmenet elkezdését, Kisbüntetéssel kell sújtani.

- ii. A játékosnak minden védőfelszerelését a mez alatt kell viselnie, kivéve a kesztyűjét, a fejvédőjét és a kapus esetében a mamentot. A 40. szabályban leírt feltételeket megszegő játékost először figyelmeztetni kell, majd másodjára Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A játékost, aki egy figyelmeztetést követően figyelmen kívül hagyja a 40-vi szabályban meghatározott rendelkezéseket, Kisbüntetéssel kell sújtani.

130. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | ELMOZDULT KAPU

- i. A játékost, aki szándékosan elmozdítja a kaput az alaphelyzetéből, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. Ha egy játékos szándékosan elmozdítja a kaput az alaphelyzetéből a rendes játékidő utolsó kettő percében, vagy a hosszabbítás alatt bármikor, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie a másik csapat javára.
- iii. Ha egy játékos szándékosan elmozdítja a kaput az alaphelyzetéből, amikor egy támadó mezőnyjátékos kitörési helyzetben van, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie a másik csapat javára.
- iv. Ha egy játékos szándékosan elmozdítja a kaput az alaphelyzetéből, amikor a kapusa nincs a jégen és egy támadó mezőnyjátékos kitörési helyzetben van, a játékvezetőnek gólt kell ítélnie a másik csapat javára.
- v. Ha a támadó csapatnak felróható módon elmozdul a kapu a játékmenet során, de a védekező csapat megszerzi a korongot, és tiszta lehetősége van megindulni a koronggal, akkor a játékmenet mindaddig folytatódhat, ameddig újra vissza nem szerzi a korongot a kaput elmozdító csapat. Ha gólt szerez a támadása nyomán a védekező csapat, a gól érvényes.
- vi. Ha a 130-v. szabálypontban említett esetben a védekező csapat még a saját harmadában elveszti a korongot, a korongbedobás a semleges harmadban lesz, a védekező csapat védekező harmadának kék vonalához közelebb eső bedobópontok egyikén.
- vii. Ha a 130-v. szabálypontban említett esetben a védekező csapat a semleges harmadban vagy a támadó harmadban veszti el a korongot, a korongbedobás a játékmegszakítás helyéhez legközelebb eső bedobóponton lesz.

131. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KORONGRA ESÉS

Lásd. 175. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE | JÁTÉKOS KORONGRA ESÉSE és 179. SZABÁLY — MEGÍTÉLT GÓLOK

- i. A mezőnyjátékost, aki ráesik a korongra, megfogja vagy a testéhez szorítja a korongot azért, hogy játékmegszakítást érjen el, Kisbüntetéssel kell sújtani. Ha azonban a korong egy lövés vagy passzt blokkolása nyomán beragad a mezőnyjátékos korcsolyájába vagy sportfelszerelésébe, a játékmenetet meg kell állítani, de nem kell büntetést kiszabni.
- ii. A mezőnyjátékost, aki a kezeivel elrejtí a korongot a tenyerében vagy a sportfelszerelésében azért, hogy játékmegszakítást érjen el, Kisbüntetéssel kell sújtani.

132. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KORONG INDOKOLATLAN FAGYASZTÁSA

- i. A mezőnyjátékost, aki botjával, korcsolyájával vagy a testével a palánk mellett vagy a jégen tartja vagy fagyasztja a korongot, amikor az ellenfél őt nem támadja, Kisbüntetéssel kell sújtani.

133. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | GÓLÖRÖM

- i. Gólt követően a cserepadról csak játékoscsere céljából mehet be játékos a jégre. A cserejátékosokon kívül további játékos nem léphet a jégre ünneplés céljából. Ezen szabály megsértése esetén a játékvezetőnek mindkét csapatot figyelmeztetnie kell, újabb megsértése esetén pedig a vétkes csapatot Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani.

134. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KEZDÉSHEZ TÖRTÉNŐ KÉSŐI FELÁLLÁS

- i. Az edzőt, aki nem küld fel megfelelő számú játékost a jégre a kellő időben a harmad megkezdéséhez, beleértve a hosszabbítást is, Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A „megfelelő számú” a lehető legtöbb játékost jelenti, a szabályok adta keretek között (5 mezőnyjátékos és egy kapus teljes létszámban; 4 vagy 3 mezőnyjátékos és egy kapus emberhátrányban).

135. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KORONG KILÖVÉSE VAGY KIDOBÁSA A JÁTÉKTÉREN KÍVÜLRE

- i. A játékost, aki a játékmenet során a saját védekező harmadán belülről közvetlenül a játéktéren kívülre (kivéve, ahol nincs védőüveg) lövi, dobja vagy üti a korongot anélkül, hogy az bármin megpattanna, Kisbüntetéssel kell sújtani. A meghatározó tényező az a korong helyzete akkor, amikor azt megjátszották.

- ii. Ha a korongot közvetlenül a cserepadoknál lévő palánk felett ütik ki, de a cserepadok mögötti védőüveg felett nem repül át a korong, akkor büntetés nem kerül kiszabásra.
- iii. Ha a korongot a palánk felett olyan helyen ütik ki (a korong a palánk síkját olyan helyen metszi), ahol nincs védőüveg, akkor büntetés nem kerül kiszabásra.
- iv. A játékost, aki a játékmenet során vagy játékmegszakítást követően a szándékosan kilövi a korongot a játéktérről, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- v. Nem kell büntetni azt a játékost, aki a védekező harmadából úgy lövi meg a korongot, hogy az eltalálja az eredményjelzőt vagy a játéktér feletti bármilyen épületszerkezeti elemet, ezzel játékmegszakítást okozva.

JÁTÉKHELYZET 1: Ha a korong egy lövést követően megpattan egy mezőnyjátékos vagy a kapus ütőjén vagy bármely a felszerelésük bármely részén, és véletlenül kipattan a palánk fölött, nem kell büntetést kiszabni.

JÁTÉKHELYZET 2: Ha egy játékos kilövi a korongot a nyitott ajtón keresztül, nem kell büntetést kiszabni.

JÁTÉKHELYZET 3: Ha a korongot a védekező harmadból lövik ki a pálya túloldalán a védőüveg fölött, Kisbüntetést kell kiszabni a játék késleltetéséért (ez felülírja a tilos felszabadítást).

JÁTÉKHELYZET 4: Késleltetett kiállítás van érvényben A3 ellen, amely miatt Kisbüntetést fog kiszabni rá a játékvezető. Ha ezalatt A6 a védekező harmadában megszerzi a korongot, és a sípszó pillanatában kilövi a védőüveg felett a korongot, nem kell büntetni A6-ot. Ha azonban a játékvezető megítélése szerint A6 dühében vagy az ítéletet vitatva szándékosan lőtte ki a korongot a játéktérről a védőüveg fölött, akkor büntetni kell őt.

136. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | CSERE TILOS FELSZABADÍTÁS UTÁN

- i. Az a csapat, amely tilos felszabadításra ütötte a korongot, a következő esetekben cserélhet játékost:
 - 1. kapus visszacserélése céljából, ha előtte a kapus mezőnyjátékosra lett cserélve;
 - 2. sérült mezőnyjátékos vagy kapus lecserélése céljából;
 - 3. ha bármelyik csapat olyan büntetést kapott, amely befolyásolja a játékosok létszámát a jégen. Ekkor mindkét csapat cserélhet játékost, és a korongbedobás a büntetett csapat védekező harmadában lesz.
- ii. Az edzőt, aki megpróbál szabálytalanul cserélni tilos felszabadítást követően, ezzel késleltetve a játékmenet folytatását, miközben a játékvezető vagy a vonalbíró a játékosokat rendezi a bedobópontnál, az első szabálysértéskor a játékvezetőnek figyelmeztetnie kell, a második (és további esetekben) Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani.

- iii. Ha védekező csapat mezőnyjátékosa egy tilos felszabadítást követő korongbedobás során szándékosan megsérti a korongbedobásra vonatkozó szabályokat, azzal a céllal, hogy a játékot késleltesse, a csapatát első figyelmeztetésben kell részesíteni. Ha a vétkes csapat másodszor is megsérti a korongbedobásra vonatkozó szabályokat ugyanezen korongbedobás folyamán, Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani.

137. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KORONGBEDOBÁS RENDJÉNEK MEGSÉRTÉSE

- i. Ha a korongbedobásban részt nem vevő mezőnyjátékos a korong bedobása előtt bekorcsolyázik a bedobókörbe, akkor a vétkes csapatot első figyelmeztetésben kell részesíteni. Ha a vétkes csapat bármely mezőnyjátékosa másodszor is megsérti a korongbedobásra vonatkozó szabályokat ugyanezen korongbedobás folyamán, Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. Ha a játékvezető első figyelmeztetésben részesített egy mezőnyjátékost a korongbedobás során, és a figyelmeztetést követően ugyanebből a csapatból egy másik mezőnyjátékos késlekedik felvenni a megfelelő pozíciót a korongbedobáshoz, a vétkes csapatot Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A mezőnyjátékost, aki a korongbedobáshoz nem megfelelően áll fel vagy ekkor lesen van, és a játékvezető erre vonatkozó figyelmeztetését figyelmen kívül hagyja, Kisbüntetéssel kell sújtani.

138. SZABÁLY — SZÍNÉSZKEDÉS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki az ellenfele kiállítatása végett egyértelműen rájátszik egy esésre vagy sérülést színlel.

- i. A játékost, aki rájátszik egy szabálytalanságra vagy azt tettet, hogy az ellenfél szabálytalankodott vele, Kisbüntetéssel kell sújtani.

139. SZABÁLY — KÖNYÖKHASZNÁLAT

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki a könyökét használva szabálytalankodik az ellenfelével.

- i. A könyökhassználat büntetési tétele Kisbüntetés.
- ii. A játékost, aki könyökhassználatl gondatlanul veszélyezteti ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállítással kell sújtani.

140. SZABÁLY — DULAKODÁS A NÉZŐKKEL

DEFINÍCIÓ: A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki fizikai kontaktust létesít egy nézővel a mérkőzés során, beleértve a játékmegszakításokat és a szüneteket is.

- i. A játékost vagy csapat hivatalos személyt, aki fizikailag szembeszáll egy nézővel vagy tetteleg bántalmaz egy nézőt, Végleges Kiállításal kell sújtani.

141. SZABÁLY — VEREKEDÉS

DEFINÍCIÓ: Egy játékos, aki többször is megüti ellenfelét a játékmenet során, a sípszó után vagy a normál játékmenet alatti, elhúzódo, a játékosok közötti dulakodás során.

- i. A verekedésben érintett összes játékost Végleges Kiállításal kell sújtani.
- ii. A játékost, aki bármi módon megtorolja, hogy megütötték, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A játékost, aki leveszi kesztyű(i)t vagy a fejevédjét, hogy verekedjen az ellenféllel, bármilyen büntetésen felül Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- iv. Ha tisztán látszik, hogy ki a kezdeményező és agresszor egy verekedésnél, azt a játékost mint agresszort, bármilyen büntetésen felül, amit kiszabhatnak rá, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- v. A játékost, aki a jégen van és elsőként beavatkozik két ellenfél játékos között folyamatban lévő verekedésbe (harmadik, beavatkozó ember), Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- vi. A játékost, aki megpróbál verekedni vagy folytatja a verekedést, miután a játékvezető arra utasította, hogy hagyja abba, vagy aki ellenszegül a verekedőket szétválasztani szándékozó vonalbírónak, Dupla Kisbüntetéssel vagy Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.
- vii. A csapat hivatalos személyt, aki akár a jégen, akár a jégen kívül verekedésbe keveredik, Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.
- viii. Az első játékost, aki játékosok között a jégen kibontakozó dulakodás során elsőként hagyja el a cserepadot vagy a büntetőpadot, Dupla Kisbüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani. Bármely további játékost, aki játékosok közötti dulakodás során elhagyja a cserepadot, Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani. Bármely további mezőnyjátékost, aki játékosok közötti dulakodás során elhagyja a büntetőpadot, Kisbüntetéssel és Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani. Ezeket a büntetéseket minden korábbi büntetés leteltekor töltik le. Önmagában akár a cserepad, akár a büntetőpad elhagyása ezen szabályok megsértését jelentik, még ha a játékosok nem is keverednek verekedésbe, miután a jégre léptek.
- ix. Ha a játékosok közötti dulakodás a csereprocedúra közben (pl. sorcsere) bontakozik ki, az általános szabályok alkalmazandóak. De bármelyik játékost, aki belekeveredik a játékosok közötti dulakodásba és nem érintett a csereprocedúrában, úgy kell büntetni, mintha

kifejezetten azért hagyta volna el a cserepadot vagy a büntetőpadot, hogy részt vegyen a dulakodásban.

- x. Ha mindkét csapat játékosai egy időben hagyják el saját cserepadjukat, vagy ha az egyik csapat játékosai akkor hagyják el cserepadjukat, miután látják, hogy a másik csapat a másik csapat játékosai is így tesznek, mindkét csapat első beazonosítható játékosát ezen szabály alapján büntetik.
- xi. Csapatonként maximum öt fegyelmi és/vagy Végleges Fegyelmi Büntetést lehet kiszabni ezen szabály alapján.
- xii. Verekedés folytatásáért nem sújtható Végleges Kiállítással és Végleges Fegyelmi Büntetéssel egy játékos sem.

142. SZABÁLY — FEJELÉS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki a fejével (fejvédőben vagy anélkül) megtámadja az ellenfelet.

- i. A játékost, aki megkísérli vagy ténylegesen le is fejei az ellenfelet, Végleges Kiállítással kell sújtani.

143. SZABÁLY — MAGAS BOTTAL VALÓ JÁTÉK

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki botját vagy annak bármely részét a vállának magassága felett viszi, és annak bármely részével megüti ellenfelet.

- i. A játékost, aki vállá felett tartott bottal vagy annak egy részével az ellenfélhez ér, legalább Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A játékost, aki MAGAS BOTTAL VALÓ JÁTÉK szabálytalanság révén véletlenül sérülést okoz ellenfelének, Dupla Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A játékost, aki MAGAS BOTTAL VALÓ JÁTÉK szabálytalanság révén gondatlanul veszélyezteti ellenfelét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállítással kell sújtani.
- iv. Magas bottal való játéknak minősül és ez alapján büntetést von maga után, ha a játékos a lövéshez készülődve vagy a lövés után a botját úgy lendíti, hogy azzal eltalálja az ellenfele felsőtestét.

144. SZABÁLY — FOGÁS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki egyik vagy mindkét kezével, karjával, lábával vagy bármi egyéb módon a szabad korcsolyázását akadályozandó hátráltatja az ellenfelet a mozgásban.

- i. A játékost, aki fogja ellenfelet, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A fogás három leggyakoribb módja:

1. A játékos egyik vagy mindkét karjával megragadja ellenfelét azzal a kizárólagos szándékkal, hogy meggátolja az ellenfél szabad korcsolyázását a koronggal vagy anélkül;
2. A játékos nem kíséri meg megjátszani a korongot, hanem a karjaival vagy alsó testével a palánknál tartja ellenfelét, ezzel meggátolva, hogy az ellenfél elkorcsolyázzon a palánktól;
3. A játékos megragadja az ellenfele mezét, hogy korlátozza szabad mozgását vagy, hogy lelassítsa őt.

145. SZABÁLY — BOTFOGÁS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki bármilyen módon (kéz, kar, test, láb) megragadja ellenfele botját, hogy ezáltal gátolja őt a korcsolyázásban, a korong megjátszásában vagy a szabad játékban, vagy bármilyen magatartás, amely akadályozza az ellenfelet a botja használatában.

- i. A játékos, aki megfogja az ellenfele botját, legalább Kisbüntetéssel kell sújtani.

146. SZABÁLY — BOTTAL AKASZTÁS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki botját arra használja, hogy gátolja az ellenfele haladását vagy megzavarja őt, akár nála van a korong, akár nincs.

- i. A játékos, aki bottal akasztja az ellenfelét, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A bottal akasztás négy leggyakoribb módja:
 1. A játékos bottal akasztja a passzolni vagy löni készülő ellenfele karját, kezét vagy kesztyűjét;
 2. A játékos a botjával érinti az ellenfél bármely testrészét, miközben egy az egy ellen küzdenek a korongért;
 3. A játékos a botját használja ellenfele testével szemben, meggátolandó, hogy az ellenfél megtartsa a korongot;
 4. A játékos a botját használja, hogy meggátolja az ellenfelét a szabad korcsolyázásban.
- iii. A játékos, aki bottal akasztással gondatlanul veszélyezteteti ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.

147. SZABÁLY — SZABÁLYTALAN BOT – BOTMÉRÉS

DEFINÍCIÓ: A játékosoknak az IIHF-előírásoknak megfelelő, szabályos botokat kell használniuk. (Lásd. 38. SZABÁLY — BOT | MEZÖNYJÁTÉKOS és 196. SZABÁLY — BOT | KAPUS)

- i. A csapatkapitány bármely játékmegszakításkor kérhet botmérést. Ha a mérés azt állapítja meg, hogy egy bot szabálytalan, a vétkes játékost Kisbüntetéssel kell sújtani, a botot pedig a játékvezetőnek vissza kell adnia a csapatnak a cserepadra.
- ii. A mérés alá vont botot a mérés kezdeményezésekor egy játékosnak birtokolnia kell. A játékos lehet a padon vagy a jégen, de a játékvezetőnek a saját szemével meg kell arról győződnie, hogy a kérdéses bot melyik játékoshoz tartozik.
- iii. Ha a mérés azt állapítja meg, hogy a bot szabályos, akkor a mérést kezdeményező csapatot Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani a játék késleltetéseért. A büntetést bárki letöltheti, aki a jégen tartózkodott akkor, amikor a mérést kezdeményezték.
- iv. Egy csapat akárhányszor kérhet botmérést a mérkőzés folyamán, de játékmegszakításonként csak egy mérés engedélyezett és csak az egyik csapatnak.
- v. Ha a játékos a játékvezető kérése ellenére megtagadja a botjának átadását vagy tönkreteszi azt vagy a megmérendő sportfelszerelésének bármely részét, akkor ezt a sportfelszerelést szabálytalanak kell minősíteni, a játékost pedig Kisbüntetéssel és Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- vi. Botmérés lehet kérni gól után a rendes játékidőben, de ha a bot szabálytalanak bizonyul, a gól akkor is érvényes. Ugyanez a szabály vonatkozik a hosszabbításra és a mérkőzést eldöntő büntetőpárbajra.
- vii. Ha a kettős emberhátrányban levő csapat csapatkapitánya a rendes játékidő utolsó két percében vagy a hosszabbítás során bármikor az ellenfél sportfelszerelésének mérését kéri, és a mérés azt állapítja meg, hogy a felszerelés szabályos, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie az ellenfél javára. Ha a mérés azt állapítja meg, hogy a felszerelés szabálytalan, a vétkes játékost Kisbüntetéssel kell sújtani.

JÁTÉKHELYZET 1: A büntetett mezőnyjátékos botjának mérése a büntetőpadra kiülésekor vagy onnan kilépésekor kezdeményezhető.

148. SZABÁLY — SÉRÜLT MEZÖNYJÁTÉKOS NEM HAJLANDÓ LEMENNI A JÉGRŐL

DEFINÍCIÓ: A mezőnyjátékos, aki képtelen folytatni a játékot vagy nem képes egyedül lemenni a jégről, el kell, hogy hagyja a jeget (amint képes lesz rá), ha játékmegszakításra került sor a sérüléseinek ellátása végett.

- i. A jégen orvosi ellátásra szoruló mezőnyjátékosnak, amint képes rá, a cserepadjára kell mennie, legalább a következő korongbedobásig. Ha erre nem hajlandó, Kisbüntetéssel kell sújtani. Ha továbbra sem hajlandó lemenni, akkor egy további Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- ii. A vérző mezőnyjátékos nem térhet vissza a jégre addig, ameddig a sérüléseit megfelelően be nem kötötték vagy össze nem varrták, hogy meggátolják a vér szabad folyását. Ha megfelelő ellátás nélkül vagy vérfoltos sportfelszerelésben tér vissza, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A mezőnyjátékost, aki sérülést színlelve a jégen fekszik, vagy nem hajlandó felkelni és lemenni a jégről, Kisbüntetéssel kell sújtani.

149. SZABÁLY — AKADÁLYOZÁS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki a korongot nem birtokló ellenfelét a korcsolyázásban, a korongátvételnél vagy a jégen való szabad mozgásban akadályozza vagy gátolja.

- i. A játékost, aki az ellenfelét akadályozza, legalább Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A játék során akadályozásnak minősül az alábbiak bármelyike:
 1. A mezőnyjátékos hátráltatja az ellenfelét a jégen való szabad korcsolyázásban;
 2. A mezőnyjátékos megakadályozza, hogy az ellenfele szabadon bekorcsolyázzon a támadó harmadba, különösen abban az esetben, amikor korongbelövés után a csípőjét kitolva arra kényszeríti az ellenfelét, hogy megkerülje őt;
 3. A mezőnyjátékos megakadályozza, hogy az ellenfele a korongot birtokló csapattársát leütöktesse vagy bekorcsolyázzik az ellenfél útjába, anélkül, hogy egy stabil testhelyzetet felvett volna.
 4. A mezőnyjátékos megakadályozza, hogy az ellenfele megfelelő testhelyzetet vegyen fel a korongátvételhez;
 5. A mezőnyjátékos megnyeri a bedobást, de megakadályozza, hogy az ellenfele a korong felé korcsolyázzon (akadályozás a bedobásnál);
 6. A cserepadon vagy büntetőpadon lévő játékos a botjával vagy testével belóg a jégre, és a játékmenet közben befolyásolja a korong vagy ellenfele mozgását;
 7. Az oldalirányban mozgó mezőnyjátékos, hátráltatja az ellenfele haladását anélkül, hogy egy stabil testhelyzetet felvett volna;
 8. A játékos megakadályozza, hogy az ellenfele a sportfelszerelését (bot, kesztyű, fejjvédő) felvegye a jégről, ellökve azt az ellenfelétől.
- iii. A kapu előtt a helyezkedés és az ellenfél elmozdítása érdekében a mezőnyjátékosok többet engedhetnek meg maguknak az akadályozást, bottal lökést, bottal akasztást, fogást, gáncsolást és testre ütést illetően, mindaddig, ezek az erőfeszítések nem lépik túl a területért folytatott sportszerű küzdelem határait. Nem megengedettek az alábbiak: a

korongot nem birtokló ellenfél jégre lökése; az ellenfél mezének meghúzása; bot bedugása az ellenfél lábai közé; az ellenfél bottal lökése durván; testre ütés az ellenfél lábának hátsó felére.

iv. Nem minősülnek akadályozásnak az alábbiak:

1. A mezőnyjátékosnak joga van az általa elfoglalt jégfelülethez mindaddig, ameddig fenntartja a korcsolyázósebességét és testhelyzetét az ellenfél és a szabad korong között. Ha lelassul, kockáztatja, hogy akadályozást követ el;
2. A mezőnyjátékosnak joga van a jégen állni, és nem köteles elkorcsolyázni, ha az ellenfél ugyanott akar keresztülkorcsolyázni;
3. A mezőnyjátékos blokkolhatja az ellenfelét, ha az ellenfél előtt van és vele megegyező irányba halad;
4. A mezőnyjátékos használhatja testhelyzetét, hogy ellenfelét a korong irányába egy kerülő útvonalra kényszerítse, de nem használhatja a kezét vagy a karját, hogy megfogja vagy leblokkolja az ellenfelét.

v. A játékost, aki a korongot nem birtokló ellenfelét leütközi, Kisbüntetéssel kell sújtani akadályozásért.

vi. A mezőnyjátékost, aki arra számít, hogy az ellenfél birtokba fogja venni vagy irányítása alatt fogja tartani a korongot, ám még azelőtt testkontaktusba kerül vele, hogy az ellenfél valóban birtokba vette volna vagy irányítása alatt tartotta volna a korongot, büntetni kell akadályozásért.

vii. A mezőnyjátékosoknak joguk van testkontaktussal járó párharcba bocsátkozni, hogy jobb helyzetbe kerüljenek a szabad korongért vívott csatában, de aki a botját, karját vagy korcsolyáját használva gátolja az ellenfél korcsolyázását, Kisbüntetéssel kell sújtani akadályozásért.

viii. Jégen levőnek az a játékos minősül, akinek mindkét korcsolyája a jégen van. Ha a játékos egyik korcsolyája a jégen van, a másik a palánk felett vagy a jégen kívül a cserepadnál vagy a büntetőpadnál, a játékos jégen kívül levőnek minősül. A jégen kívül levőnek minősülő játékos nem érhet a koronghoz, nem érintheti meg az ellenfelét és nem avatkozhat játékba. Ha mégis, akkor Kisbüntetéssel kell sújtani akadályozásért.

ix. A játékost, aki a cserepadjánál a palánkon áthajolva megjártatja a korongot, megérinti a jégen levő ellenfelét, vagy bármilyen módon játékba avatkozik, Kisbüntetéssel kell sújtani akadályozásért.

x. A játékost, aki akadályozással gondatlanul veszélyezteti ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.

150. SZABÁLY — KAPUS AKADÁLYOZÁSA

Lásd 183. és 184. szabály. Lásd továbbá 1. MELLÉKLET – A kapus és a kapuelőter – Kiemelt játékterületek

DEFINÍCIÓ: A mezőnyjátékos, aki bármilyen módon akadályozza a kapust a helyezkedésben és a védésben.

- i. A mezőnyjátékost, aki a botjával vagy a testével akadályozza a kapuelőterben lévő kapust vagy gátolja őt a mozgásban vagy a helyezkedésben és a védésben, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. Ha a korongot birtokló támadó mezőnyjátékos, előre vagy hátrafelé korcsolyázva hozzáér a kapuelőterben lévő kapushoz, és a korong bemegy a kapuba, a gól érvénytelen, a támadó mezőnyjátékost pedig Kisbüntetéssel kell sújtani (a kivételekért lásd 183-iii. szabály). Ez a szabály érvényes a büntetőlövésekre és a büntetőpárbajra is érvényes.
- iii. A támadó mezőnyjátékost, aki ahelyett, hogy a játék szempontjából célszerűen helyezkedne, az ellenfél kapusa előtt helyezkedik, és karjával vagy botjával a kapus arca előtt integet a kapus figyelmének elvonása végett, Kisbüntetéssel kell sújtani, attól függetlenül, hogy a támadó mezőnyjátékos a kapuelőteren belül vagy azon kívül tartózkodik.
- iv. A játékost, aki meggátolja, hogy a kapus visszatérhessen a kapuelőterbe, vagy indokolatlanul nekiütközik, miközben a kapus a kapuja mögött megjátssza a korongot, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- v. A támadó mezőnyjátékos átkorcsolyázhat a kapuelőteren a játékmenet közben, de nem érhet hozzá a kapushoz. Ha hozzáér vagy a kapus ér őhozzá a kapuelőterben hátrafelé korcsolyázása közben, a támadó mezőnyjátékost Kisbüntetéssel kell sújtani.
- vi. A kapussal történő véletlenszerű testkontaktus szabályos, ha nem meríti ki a 150-i-v szabályban leírt magatartásokat.

151. SZABÁLY — RÚGÁS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki a korcsolyáját az ellenfél bármely testrésze felé lendíti.

- i. A játékost, aki megkísérli vagy meg is rúgja az ellenfelét, Végleges Kiállításal kell sújtani.

152. SZABÁLY — TÉRDHASZNÁLAT

DEFINÍCIÓ: A mezőnyjátékos, aki azzal a céllal teszi ki térdét, hogy érintkezést létesítsen ellenfelével.

- i. A játékost, aki a térdét használja, hogy leütközzön az ellenfelét, Kisbüntetéssel kell sújtani.

- ii. A játékos, aki térdhasználatnál gondatlanul veszélyeztetni ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.

153. SZABÁLY — KÉSEI ÜTKÖZÉS

DEFINÍCIÓ: A kései ütközés akkor következik be, ha egy olyan mezőnyjátékost ér bodycheck, aki veszélyeztetett helyzetben van, mert nincs irányítása alatt a korong vagy nem birtokolja azt. A kései ütközés tényének megítélése szempontjából nincs jelentősége annak, hogy a leütközendő mezőnyjátékos észleli-e vagy sem, hogy ütközés következik.

- i. A mezőnyjátékost, aki nincs a korongot birtokló vagy azt irányítása alatt tartó ellenfele közvetlen közelében, és mégis kései ütközést hajt végre a közelgő ütközést észlelő ellenfelén, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A mezőnyjátékost, aki kései ütközést hajt végre a közelgő ütközést nem észlelő ellenfelén, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- iii. A mezőnyjátékost, aki kései ütközés révén a veszélyeztetett helyzetben levő ellenfelét gondatlanul veszélybe sodorja, Végleges Kiállításal kell sújtani.

154. SZABÁLY — BÜNTETŐPAD IDŐ ELŐTTI ELHAGYÁSA | TILTOTT MEGKÖZELÍTÉSE

DEFINÍCIÓ: Csak a büntetőpad-felelős nyithatja ki vagy csukhatja be a büntetőpad ajtaját a mérkőzés során. A mezőnyjátékosok csak a harmad végén vagy a büntetésük letelte után hagyhatják el a büntetőpadot, és ezt a jégfelület irányába kell megtenniük.

- i. A büntetését töltő mezőnyjátékost, aki a saját hibájából a büntetésének letelte előtt elhagyja a büntetőpadot, Kisbüntetéssel kell sújtani, és le kell, hogy töltsen a korábbi büntetéséből hátralévő időt.
- ii. A büntetését töltő mezőnyjátékost, aki a büntetőpad-felelős hibájából a büntetésének letelte előtt elhagyja a büntetőpadot, nem kell Kisbüntetéssel sújtani, de le kell, hogy töltsen a korábbi büntetéséből hátralévő időt.
- iii. A büntetését töltő mezőnyjátékost, aki a büntetésének letelte előtt elhagyja a büntetőpadot, hogy egy játékvezetői ítélet ellen reklamáljon, Kisbüntetéssel és Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- iv. A büntetését töltő mezőnyjátékost, aki a büntetésének letelte előtt elhagyja a büntetőpadot, hogy bekapcsolódjon egy verekedésbe vagy kirobbantson egyet, Dupla Kisbüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani (ha ő az első beavatkozó) vagy Kisbüntetéssel és Végleges Fegyelmi Büntetéssel (ha nem ő az első beavatkozó).

- v. A mezőnyjátékost, aki a mérkőzés folyamán nem a jégfelületen keresztül lép be a büntetőpadra vagy ki onnan, Kisbüntetéssel kell sújtani.

155. SZABÁLY — JÁTÉK FEJVÉDŐ NÉLKÜL

DEFINÍCIÓ: A mezőnyjátékos, aki úgy avatkozik játékba, hogy a fejevédője nincs megfelelően rögzítve a fején.

- i. A mezőnyjátékost, akinek a fejevédője leesik a játékmenet során, és nem megy azonnal a cserepadjára, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A repedt vagy megrongálódott rács vagy arcvédő is veszélyes felszerelésnek minősül. A mezőnyjátékosnak, akinek az arcvédője vagy rácsa megreped vagy megrongálódik a játékmenet során, azonnal el kell hagynia a játékkeret. Ha nem így tesz, a vezetőbíróknak figyelmeztetnie kell a csapatát a veszélyes felszerelés miatt. Ezen csapat bármely játékosát, aki a folytatásban nem a játékvezető figyelmeztetésének jegyében jár el, Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- iii. Ha a játékmenet során a mezőnyjátékos fejevédőjének állsziója kicsatolódik, de a fejevédő nem esik le a fejéről, akkor a játékos részt vehet a játékban a következő játékmegszakításig vagy a lecseréléséig.

156. SZABÁLY — HAJ, FEJVÉDŐ, RÁCS MEGHÚZÁSA

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki megragadja vagy megfogja ellenfele rácsát vagy fejevédőjét, vagy meghúzza a haját.

- i. A játékost, aki megragadja vagy megfogja ellenfele rácsát vagy fejevédőjét, vagy meghúzza a haját, vagy Kisbüntetéssel vagy Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.

157. SZABÁLY — JÁTÉKKEZDÉS MEGTAGADÁSA

DEFINÍCIÓ: A csapatnak tilos figyelmen kívül hagynia, ha a játékvezető a játékekezéshez hívja.

- i. Ha mindkét csapat a jégen van, de az egyik csapat bármilyen okból megtagadja a játék elkezdését, a játékvezető az adott csapat kapitányát figyelmezteti, hogy 30 másodpercük van a játék elkezdésére. Ha a csapat továbbra is megtagadja a játék elkezdését, a játékvezető Technikai Kisbüntetést ad az adott csapatnak.

- ii. Ha az esemény megismétlődik vagy folytatódik, a játékvezető lefújja a mérkőzést, és jelenti az eseményt az illetékes szerveknek, akiknek jogukban áll a mérkőzés győzelmét az ellenfélnek jóváírni.
- iii. Ha egy csapat nincs a jégen és nem megy fel a jégre, hogy elkezdje a játékot, a játékvezető – a csapatkapitányon, csapatmenedzseren vagy edzőn keresztül – utasítására, a játékvezető a vétkes csapatnak legfeljebb két percet engedélyez, hogy folytassa a játékot. Amennyiben a vétkes csapat e két percen belül folytatja a játékot, a játékvezető Technikai Kisbüntetést szab ki rá. Ha a csapat továbbra sem hajlandó a jégre felállni, a játékvezető lefújja a mérkőzést, és jelenti az eseményt az illetékes szerveknek, akiknek jogukban áll a győzelmet az ellenfélnek jóváírni.

158. SZABÁLY — DURVA JÁTÉK

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki lökdösi vagy megüti ellenfelét a játék menete során

- i. A játékost, aki dulakodik az ellenfelével, Kisbüntetéssel, Dupla Kisbüntetéssel vagy Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- ii. A játékost, aki szándékosan lelöki a fejevédőt az ellenfél fejéről, hogy ezzel kiiktassa őt a játékból, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A játékost, aki huzamosan megsérti a durva játék szabályait, a verekedésre vonatkozó szabályok alapján kell büntetni. (lásd 141. szabály).

159. SZABÁLY — TESTRE ÜTÉS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki az ellenfele bármely testrésze vagy sportfelszerelése felé lendíti a botját egy vagy két kézzel. Az ellenféllel történő érintkezés nem szükséges a büntetés kiszabásához.

- i. A korongot birtokló játékos botjára való rákoppintás nem minősül testre ütésnek, ha kizárólag azzal a céllal történik a botra ütés, hogy az ellenfél elveszítse a korongot. Az erőteljes érintkezés, különösen, ha ennek eredményeként eltörik az ellenfél vagy a játékos saját botja, testre ütésnek minősül.
- ii. A játékost, aki az ellenfele testére üt, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A játékost, aki testre ütéssel sérülést gondatlanul veszélyeztet az ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.
- iv. Azt a játékost, aki egy dulakodás során a botját egy másik játékos felé lendíti, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.

- v. Azt a játékost, aki a jégen vagy a levegőben levő korong felé vadul lendíti a botját, az ellenfele megfélemlítése végett, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- vi. Azt a játékost, aki felemeli a botját az ellenfél lábai közt, azzal a céllal, hogy a bot hozzáérjen annak ágyékához, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállítással kell sújtani.

160. SZABÁLY — LÁB KIRÚGÁSA

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki hátulról gondatlanul megrúgja az ellenfele lábát vagy korcsolyáját, vagy aki az ellenfelét hátrahúzza, miközben kiüti vagy kirúgja alóla a lábát.

- i. A játékost, aki kirúgja az ellenfele lábát, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- ii. A játékost, aki az ellenfele lábának kirúgásával gondatlanul veszélyezteti annak testi épségét, Végleges Kiállítással kell sújtani.

161. SZABÁLY — SZÚRÁS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki a bot tollának végével megszurja vagy megkísérli megszurni ellenfelét, akár egy, akár mindkét kézzel tartja a botját. Az ellenféllel történő érintkezés nem szükséges a büntetés kiszabásához.

- i. A játékost, aki megkísérli megszurni ellenfelét, Dupla Kisbüntetéssel és Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- ii. A játékost, aki megszurja ellenfelét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállítással kell sújtani.
- iii. A játékost, aki szúrással gondatlanul veszélyezteti ellenfele testi épségét, Végleges Kiállítással kell sújtani.

162. SZABÁLY — KÖPÉS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki a mérkőzés során leköpi az ellenfelét, egy nézőt vagy bárkit a csarnokban, vagy feléjük köp.

- i. A játékost vagy csapat hivatalos személyt, aki a mérkőzés során leköpi ellenfelét vagy bárkit a csarnokban vagy feléjük köp, Végleges Kiállítással kell sújtani.
- ii. A vérző játékost, aki a testéről szándékosan az ellenfelére törli a vért, Végleges Kiállítással kell sújtani köpésért.

163. SZABÁLY — GÚNYOLÓDÁS

DEFINÍCIÓ: A mezőnyjátékos, aki gólöröm közben vagy az ellenfelét kigúnyolando úgy korcsolyázik el az ellenfél cserepadja előtt, hogy eközben ünneplő, gúnyos vagy csúfolódó mozdulatokat tesz vagy provokatív, sértő szavakat használ.

- i. A túlzott gólöröm vagy az ellenfélnek a cserepadjánál történő kigúnyolása büntetési tétele Fegyelmi Büntetés.

164. SZABÁLY — CSAPAT HIVATALOS SZEMÉLY BELÉPÉSE A JÁTÉKTÉRRE

DEFINÍCIÓ: A csapat hivatalos személynek tilos a jégre lépnie a mérkőzés során a játékvezető engedélye nélkül.

- i. Amikor egy játékos megsérül és játékmegszakítás van, a csapatorvos (vagy más orvosi személyzet) a játékvezető engedélye nélkül felmehet a jégre ellátni a sérült játékost.
- ii. A csapat hivatalos személyt, aki a jégre lép a játékrész kezdése és befejezése között, Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani (kivéve a 164-i szabálypontban leírt esetet).

165. SZABÁLY — BOT VAGY TÁRGY ELDOBÁSA

DEFINÍCIÓ: A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki eldob egy botot vagy bármilyen egyéb tárgyat a játéktéren belül vagy azon kívül.

- i. A játékost, aki egy botot vagy annak részét vagy bármilyen egyéb tárgyat kidob a játéktérről, Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.
- ii. A játékos bármilyen botot vagy annak egy részét vagy bármilyen egyéb tárgyat elcsúszthat a közvetlen közeléből, de ezzel nem zavarhatja meg az ellenfelét. Azt a jégen levő játékost, aki egy botot vagy annak egy részét vagy bármilyen egyéb tárgyat a korong vagy a korongot birtokló játékos felé dob vagy irányít a semleges vagy a támadó harmadban, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A cserepadon vagy a büntetőpadon lévő be nem azonosítható játékost vagy csapat hivatalos személyt, aki a korong vagy a korongot vivő játékos irányába dob vagy irányít egy botot vagy annak egy részét vagy bármilyen egyéb tárgyat a semleges vagy a támadó harmadban, Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iv. A cserepadon vagy a büntetőpadon lévő beazonosítható játékost vagy csapat hivatalos személyt, aki a korong vagy a korongot vivő játékos irányába dob vagy irányít egy botot vagy annak egy részét vagy bármilyen egyéb tárgyat a semleges vagy a támadó harmadban, Kisbüntetéssel vagy Technikai Kisbüntetéssel és Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.

- v. Ha a játékos vagy csapat hivatalos személy a 165-ii, 165-iii és 165-iv szabálypontokban leírt cselekedetek bármelyikét a saját védekező harmadában követi el, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie az ellenfél javára.
- vi. A korongnak vagy a korongot vivő játékosnak a dobás pillanatában levő helyzete a meghatározó tényező abból a szempontból, hogy Kisbüntetést vagy Technikai Kisbüntetést vagy büntetőlövést kell-e ítélni.
- vii. Ha a játékos vagy csapat hivatalos személy a kitörési helyzetben levő támadó mezőnyjátékos irányába dob vagy irányít egy botot vagy annak egy részét vagy bármilyen egyéb tárgyat, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie az ellenfél javára.
- viii. Ha a kapust mezőnyjátékosra cserélték, így a kapu üres, és egy csapattársa vagy csapata hivatalos személye a korong vagy a korongot vivő játékos irányába dob vagy irányít egy botot vagy annak egy részét vagy bármilyen egyéb tárgyat a védekező harmadban (az üres kapu harmadában), ezzel megakadályozva, hogy a korongot birtokló játékos tisztán kapura lőhessen, gólt kell ítélni a vétlen csapat számára. A kapus akkor minősül lecseréltnak, ha a cserejátékosának legalább egy korcsolyája érinti a jeget.

JÁTÉKHELYZET 1: Késleltetett kiállítás van érvényben 'A' csapat ellen, 'B' csapat pedig mezőnyjátékosra cserélte a kapusát. Ha 'B' csapat egyik mezőnyjátékos a védekező harmadában az üres kapu felé tartó szabad korong irányába dobja a botját, 'A' csapat részére gólt kell ítélni. 'A' csapatra a büntetést etől függetlenül ki kell szabni.

166. SZABÁLY — TÚL SOK JÁTÉKOS A JÉGEN

DEFINÍCIÓ: Egy csapatnak legfeljebb egy kapusa és öt mezőnyjátékos a jégen. Túl sok játékos a jégen szabálytalanság Technikai Kisbüntetést kell kiszabni, ha egy csapatnak több mezőnyjátékos a tartózkodik a jégen, mint amennyi megengedett.

- i. A jégre bejövő játékosnak meg kell várnia, hogy a jégről lemenő csapattársa a cserepadtól számított 1,5 méteres (5') zónán belülre kerüljön.
- ii. A játékmenet közbeni és a játékmegszakítás alkalmával történő játékoscsereinek a cserepadnál kell történnie. A jégen lévő játékosok cseréje bármelyik másik ajtót használva szabálytalannak minősül, és túl sok játékos a jégen szabálytalanság miatt büntetést von maga után.
- iii. Azt a csapatot, amelynek a jogosultnál több játékos a tartózkodik a jégen a játékmenet során, túl sok játékos a jégen szabálytalanság miatt Technikai Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iv. Ha a játékmenet közbeni csere során a jégre bejövő vagy a jégről lemenő játékos megjátssza a korongot, bármilyen fizikai érintkezésbe kerül az ellenfél játékosával vagy bármilyen módon beleavatkozik a játékba, miközben mind a bejövő, mind a lemenő

- játékos a 1,5 méteres (5') zónán belül tartózkodik, úgy a vétkes csapatra Technikai Kisbüntetést kell kiszabni, túl sok játékos a jégen szabálytalanság miatt.
- v. Ha a játékmenet közbeni csere során a cserélő játékosok (1) a 1,5 méteres (5') zónán belül tartózkodnak, és (2) a csere során a jégre bejövő vagy a jégről lemenő játékosok semmilyen módon nem avatkoznak a játékba, úgy nem kell büntetést kiszabni.
 - vi. A túl sok játékos a jégen szabálytalanság miatt kiszabott büntetést egy olyan mezőnyjátékosnak kell letöltenie büntetőpadon, aki a jégen tartózkodott a játékmegszakításkor.

167. SZABÁLY — GÁNC SOLÁS

DEFINÍCIÓ: A játékos, aki a botját, a lábfejét vagy a lábát arra használja, hogy az ellenfele elvesse az egyensúlyát vagy elessen.

- i. A játékost, aki gáncsolja az ellenfelét, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A játékosra, aki a korongot birtokló és azt vezető ellenfelét üldözve a botjával előbb elsodorja a korongot, majd e mozdulat az ellenfelének az elesését okozza, gáncsolásért büntetéssel kell sújtani (de nem jár büntetőlövés).
- iii. A játékost, aki gáncsolással gondatlanul veszélyeztetni ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal kell sújtani.

168. SZABÁLY — SPORTSZERŰTLEN MAGATARTÁS

Lásd. 116. SZABÁLY — HIVATALOS SZEMÉLYEK SÉRTEGETÉSE

DEFINÍCIÓ: A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki megsérti a sportszerűségre, fair playre és az egymás tiszteletre vonatkozó szabályokat.

- i. Kisbüntetés
 - 1. A beazonosítható játékos, aki megsérti a sportszerűségre, fair playre és az egymás tiszteletre vonatkozó szabályokat.
 - 2. A beazonosítható játékos, aki obszcén, vulgáris vagy sértő szavakat használ bárkivel szemben a jégen vagy a csarnok területén.
 - 3. A beazonosítható játékos, aki gratulál a sérülést okozó csapattársának vagy örvendezik a sérülés tényének.
 - 4. A támadó mezőnyjátékos, aki a korongra tenyerelő kapust hóval borítja be, előtte hirtelen lefékezve.

- ii. **Technikai Kisbüntetés**
 - 1. A be nem azonosítható játékos vagy csapat hivatalos személy, aki megsérti a sportszerűsége, fair playre és az egymás tiszteletre vonatkozó szabályokat.
 - 2. A be nem azonosítható játékos vagy csapat hivatalos személy, aki gratulál a sérülést okozó csapattársának vagy örvendezik a sérülés tényének.
 - 3. A be nem azonosítható játékos vagy csapat hivatalos személy, aki obszcén, vulgáris vagy sértő szavakat használ bárkivel szemben a jégen vagy a csarnok területén.
 - 4. A be nem azonosítható játékos vagy csapat hivatalos személy, aki a jégen kívülről a jégre bedob egy botot vagy más tárgyat, hogy így tiltakozzon egy játékvezetői ítélet ellen.
- iii. **Fegyelmi Büntetés**
 - 1. A játékos, aki sípszó vagy a harmad játékidejének letelte után ellövi a korongot.
 - 2. A játékos, aki botrányosan viselkedik vagy folytatólagosan sportszerűtlenkedik.
 - 3. A játékos, aki továbbra is obszcén, vulgáris vagy sértő szavakat használ bárkivel szemben a jégen vagy a csarnok területén, holott korábban már kapott Kisbüntetést ezért.
 - 4. A játékos, aki folytatólagosan provokálja az ellenfelét, hogy ezzel szabálytalankodásra ingerelje.
 - 5. A játékos, aki az ellenfél cserepadját igénybe veszi a mérkőzés folyamán, kivéve, ha mindez véletlenül történik.
- iv. **Végleges Fegyelmi Büntetés**
 - 1. A csapat hivatalos személy, aki nem hagyja abba a korábban Technikai Kisbüntetést kiváltó magatartását.
 - 2. A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki továbbra is obszcén, vulgáris vagy sértő szavakat használ bárkivel szemben a jégen vagy a csarnok területén, holott korábban már kapott Kisbüntetést vagy Technikai Kisbüntetést ezért. Ha ez a mérkőzést követően történik, akkor úgy is kiszabható a Végleges Fegyelmi Büntetés, hogy a vétkes korábban nem kapott Kisbüntetést vagy Technikai Kisbüntetést.
- v. **Kisbüntetés (Technikai Kisbüntetés) és Végleges Fegyelmi Büntetés**
 - 1. A beazonosítható játékos (vagy csapat hivatalos személy), aki a jégen kívülről egy botot vagy bármilyen tárgyat bedob a jégre, hogy így tiltakozzon egy játékvezetői ítélet ellen.
- vi. **Végleges Kiállítás**
 - 1. A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki bárkit megfélemlít, rasszista, etnikai színezetű vagy szexuális töltetű megjegyzésekkel illet, leköp vagy vérrrel beszennyez.
 - 2. A játékos vagy csapat hivatalos személy, aki obszcén mozdulatokkal illet bárki mászt a jégen vagy a csarnok területén a mérkőzés előtt, közben vagy után.

3. A játékos, aki a botját egy néző vagy bárki más (aki nem az ellenfél játékos) felé lendíti.

169. SZABÁLY — SZABÁLYTALAN ÜTKÖZÉS A NŐI JÉGKORONGBAN

DEFINÍCIÓ: A női jégkorongban szabálytalan a másik játékos leütöközése.

- i. A női jégkorongban a játékost, aki leütöközi az ellenfelét, az alábbi büntetések egyikével kell sújtani:
 - 1) Kisbüntetés;
 - 2) Nagybüntetés és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetés;
 - 3) Végleges Kiállítás.
- ii. A játékost, aki női jégkorongban szabálytalan ütközéssel gondatlanul veszélyezteti ellenfele testi épségét, Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállítással kell sújtani.
- iii. A korongért harcoló két játékos ésszerű keretek között tolhatja egymást és egymásnak dőlhet, feltéve, hogy a játékosok törekvése a korong megszerzésére irányul.
- iv. A korongért harcoló két vagy több játékos számára nem megengedett, hogy a palánkot felhasználva az ellenfélhez hozzáérjenek, annak a játékból kiiktatása végett, vagy, hogy az ellenfelet a palánknak nyomják vagy odaszorítsák a palánkhoz. Ezen cselekedetek nem minősülnek a korong megszerzésére irányuló törekvésnek.
- v. A játékosnak joga van a jégen állni. Az ellenfél köteles elkerülni a testkontaktust az ilyen játékoskal. Ha az álló játékos a korong és az ellenfél között van, az ellenfélnek körbe kell őt korcsolyáznia.
- vi. Ha a korongot birtokló játékos az álló ellenfele felé korcsolyázik, köteles elkerülni a testkontaktust vele. Ha a korongot birtokló játékos minden tőle telhetőt megtett a testkontaktus elkerülése végett, de az álló játékos úgy mozdul, hogy létrejön az ütközés, akkor az álló játékost kell Kisbüntetéssel sújtani szabálytalan ütközésért.
- vii. A játékosoknak joguk van az általuk elfoglalt területhez, amint felvették a pozíciójukat a jégen. Egyetlen játékostól sem elvárta, hogy egy ütközést elkerülendő kitérjen egy másik játékos elől. A játékost, aki az ellenfelébe korcsolyázik vagy siklik, Kisbüntetéssel kell sújtani szabálytalan ütközésért.
- viii. A játékost nem kell büntetéssel sújtani, ha a szándéka a korong megjátszása, és eközben ütközik az ellenfelével.

11. FEJEZET — BÜNTETŐLÖVÉSEK ÉS MEGÍTÉLT GÓLOK

ÁTTEKINTÉS – Ha a védekező csapat egy tagja szabálytalan eszközöket vet be, hogy megfossza az ellenfelét egy tiszta gólszerzési lehetőségtől, amikor a kapus a jégen van, a játékvezetőnek lehetősége van büntetőlövést ítélni az ellenfél javára. Ha a védekező csapat egy tagja szabálytalan eszközöket vet be, hogy megfossza az ellenfelét egy tiszta gólszerzési lehetőségtől, amikor a kapus nincs a jégen, a játékvezetőnek lehetősége van gólt ítélni az ellenfél javára.

Ezen szabály célja az, hogy visszaadja a tiszta gólszerzési lehetőséget, amelyet egy hátulról elkövetett szabálytalanság vagy egy egyértelmű szabályszegés hiúsított meg, megfosztva a csapatot egy tiszta gólszerzési lehetőségtől vagy góltól.

170. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉSEK ÉS BÜNTETŐPÁRBAJ A MÉRKÖZÉS RÉSZÉKÉNT

- i. A büntetőlövés és a büntetőpárbaj a mérkőzés részét képezik. Bármely büntetés, amelyet a játékmenet közben szabtak volna ki a játékosra, ugyanúgy alkalmazható büntetőlövés vagy a büntetőpárbaj alatt.

171. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE | KITÖRÉSI HELYZET

- i. Ha egy támadó mezőnyjátékos kitörési helyzetben van, és ekkor az ellenfél egy játékos a hátulról, vagy az ellenfél kapusa szemből szabálytalanságot követ el ellene, akkor büntetőlövést kell ítélni a javára.
- ii. Ha a mezőnyjátékos elveszti a korongot a szabálytalanság következtében, a játékvezetőnek meg kell szakítania a játékmenetet, és büntetőlövést kell ítélnie.
- iii. Ha a mezőnyjátékos nem veszi el a korongot a szabálytalanság következtében, a játékvezetőnek tovább kell engednie a játékmenetet, és hagynia kell, hogy a mezőnyjátékos befejezze az akciót.
- iv. Ha a mezőnyjátékos gólt szerez, a büntetőlövés törölődik. Ha a kiszabandó büntetés Kisbüntetés lett volna, az is törölődik a góllal, de ha a kiszabandó büntetés Fegyelmi Büntetés, Nagybüntetés és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetés vagy Végleges Kiállítás, ezeket ki kell szabni.

- v. Ha a játékvezető büntetőlövést jelez, de mielőtt a játékmenetet megszakítaná (a gól miatt, vagy a büntetőlövés befújása miatt), egy újabb szabálytalanságot követ el ugyanaz a csapat, akkor a második büntetést mindenképpen ki kell szabni, akár gól lesz az akcióból vagy a büntetőlövésből, akár nem.
- vi. Ha a szabálytalanság bármely játékrész (rendes játékidő vagy hosszabbítás) befejezése előtt nem sokkal történik, de mielőtt a játékvezető megítélhette volna a büntetőlövést, az idő letelik, akkor a büntetőlövést el kell végezni.

JÁTÉKHELYZET 1: A9 kitörési helyzetben van, amikor B5 hátulról szabálytalankodik ellene. A játékvezetőnek A9 javára büntetőlövést kell ítélnie, B5 pedig letölti az Automatikus Fegyelmi Büntetést.

JÁTÉKHELYZET 2: 'A' csapat mezőnyjátékosa kitörési helyzetben van, amikor B9 hátulról szabálytalankodik ellene. Ha a szabálytalanság Nagybüntetéssel és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssel vagy Végleges Kiállításal jár, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie, a 'B' csapat vétkes mezőnyjátékosára pedig ki kell szabni a Nagybüntetést és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetést vagy Végleges Kiállítást.

JÁTÉKHELYZET 3: 'A' csapat mezőnyjátékosa kitörési helyzetben van, amikor hátulról szabálytalankodnak ellene. A jégre esik, de fel tud kelni és akadálytalanul kapura tud löni. Ekkor nem jár büntetőlövés, de a 'B' csapat ellen a Kisbüntetést ki kell szabni.

JÁTÉKHELYZET 4: A9 kitörési helyzetben van, amikor gáncsolják. A korong szabaddá válik, A7 pedig az irányítása alá vonja, és akadálytalanul kapura tud löni (de nem szerez gólt). Ekkor nem jár büntetőlövés, de a 'B' csapat ellen a Kisbüntetést ki kell szabni.

JÁTÉKHELYZET 5: A6 kitörési helyzetben van, amikor B3 hátulról szabálytalankodik ellene. A játékvezető büntetőlövést jelez, de mielőtt a játékmenet megszakadna, egy újabb szabálytalanságot jelez a játékvezető (vagy B3 követte el, vagy a 'B' csapat bármelyik másik mezőnyjátékosa). Ebben az esetben a büntetőlövés miatt az első büntetés törölődik, de a második szabálytalanságot elkövető mezőnyjátékosnak a büntetőpadra kell mennie, hogy letöltsa a büntetését, a büntetőlövés eredményétől függetlenül. Emellett, ha 'B' csapat valamelyik játékosa már a büntetőpadon volt, mert Kisbüntetését töltötte, akkor ezt a büntetést le kell tölteni a büntetőlövés eredményétől függetlenül. Azaz 'B' csapat kettős emberhátrányban lesz.

JÁTÉKHELYZET 6: A10 a büntetőpadon van (a kiállítás felkerült az eredményjelzőre). A8 ellen testre ütésért késletetett kiállítás van érvényben, de mielőtt a játékmenet megszakadna, 'B' csapat javára büntetőlövést ítélt a játékvezető, mert az 'A' csapat újabb szabálytalanságot követett el. Ha a 'B' csapat gólt szerez a büntetőlövésből, akkor A10 marad a büntetőpadon, A8-nak pedig ki kell ülnie a büntetőpadra, hogy letöltsa a Kisbüntetését.

JÁTÉKHELYZET 7: Ha A9 kitörési helyzetben van, amikor a kapu mögött helyezkedő B2 elmozdítja a kaput, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie.

172. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE | AKADÁLYOZÁS VAGY TÁRGYAK BEDOBÁSA

- i. Ha egy játékos vagy csapat hivatalos személy a jégen vagy a jégen kívülről a korong vagy a korongot vivő játékos irányába dob vagy irányít egy használaton kívüli vagy törött botot vagy bármely részét vagy más sportfelszerelést vagy tárgyat, miközben a játék a vétkes csapat védekező harmadában van, a játékvezetőnek azonnal büntetőlövést kell ítélnie az ellenfél javára.
- ii. Ha egy játékos vagy csapat hivatalos személy jogosulatlanul a jégre lép a cserepadról vagy a csarnok más részéről, és ezzel megzavar egy kitörési helyzetben levő támadó mezőnyjátékost, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie az ellenfél javára.
- iii. Ha egy játékos vagy csapat hivatalos személy a kitörési helyzetben levő támadó mezőnyjátékos irányába dob vagy irányít egy botot vagy annak egy részét vagy bármilyen egyéb tárgyat, a játékvezetőnek büntetőlövést ítélnie az ellenfél javára.

173. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE | RENDES JÁTÉKIDŐ UTOLSÓ KÉT PERCÉBEN VAGY A HOSSZABBÍTÁS SORÁN

- i. Ha egy játékos szándékosan elmozdítja a kaput az alaphelyzetéből a rendes játékidő utolsó kettő percében, vagy a hosszabbítás alatt bármikor, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie a másik csapat javára.
- ii. Ha a rendes játékidő utolsó kettő percében, vagy a hosszabbítás alatt bármikor egy csapat szándékosan szabálytalanul cserél azért, hogy túl sok játékos a jégen szabálytalanságot kövessen el, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie a másik csapat javára.
- iii. Szándékosan szabálytalan cserének minősül, ha egy csapat készakarva az engedélyezettnél több mezőnyjátékost küld fel a jégre a játékmenet során, hogy ezzel előnyhöz jusson, játékmegszakítást érjen el vagy gólt akadályozzon meg.
- iv. A játékmenet során végrehajtott, de elrontott játékoscsere nem minősül szándékosan szabálytalan cserének, és Technikai Kisbüntetést kell kiszabni a vétkes csapatra, kivéve, ha a 173-iii. szabálypontban leírtak szerint taktikai célú volt a hiba.
- v. Ha kettős emberhátrányban lévő csapat kapitánya a mérkőzés rendes játékidőjének utolsó két percében vagy a hosszabbítás folyamán sportfelszerelés-mérést kezdeményez, és az alaptalannak bizonyul, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie a mérést kezdeményező csapat ellen.

174. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE | A KAPU ELMOZDÍTÁSA

- i. Ha egy játékos szándékosan elmozdítja a kaput az alaphelyzetéből, amikor egy támadó mezőnyjátékos kitorési helyzetben van, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie a másik csapat javára.

175. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS MEGÍTÉLÉSE | JÁTÉKOS KORONGRA ESÉSE

- i. Ha a mezőnyjátékos ráesik a korongra, megfogja a korongot, a kesztyűjével felveszi a korongot a jégről, elrejtja vagy kesztyűjével letakarja a korongot a jégen a saját (térben értelmezett) kapuelőterén belül, akkor a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie az ellenfél javára.
- ii. Az eset megítélése során a korong helyzete a döntő, nem pedig a mezőnyjátékosé.

176. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS VÉGREHAJTÁSA | ÁTTEKINTÉS

- i. Ha egy mezőnyjátékos ellen olyan szabálytalanságot követtek el, amelyért büntetőlövést kell ítélni, úgy a büntetőlövést a vétlen csapat bármely, az edző által kijelölt mezőnyjátékosa elvégezheti.
- ii. A védekező csapat edzőjének lehetősége van kapust cserélni a büntetőlövés elvégzése előtt, de a bejövő kapus nem meglethet be semmilyen módon.
- iii. Ha egy játékmegszakítás alatt egy csapatnak két büntetőlövést ítélnék (két külön szabálytalanság miatt), akkor is csak egy gólt lehet elérni. Ha az első büntetőlövésből gól lesz, úgy a második büntetőlövést már nem kell végrehajtani, de a szabálytalansáért járó büntetést ki kell szabni és le kell tölteni. Ha az első büntetőlövésből nem születik gól, akkor a második büntetőlövést is végre kell hajtani. A büntetőlövések sorrendjét a játék során elkövetett szabálytalanságok sorrendje határozza meg.
- iv. Csak a kapus vagy a cserekapus védheti a kaput egy büntetőlövés vagy a büntetőpárbaj során.
- v. Mezőnyjátékos csak abban az esetben védheti a kaput a büntetőlövés vagy a büntetőpárbaj során, ha mind a kezdő-, mind pedig a cserekapus megsérült vagy olyan büntetést töltenek, amelyek miatt ki lettek zárva a mérkőzésből.

177. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS VÉGREHAJTÁSA | BÜNTETŐLÖVÉS ELVÉGZÉSE

- i. Mindkét csapat játékosainak a saját cserepadjukhoz kell korcsolyáznuk, mindenkinek el kell hagynia a játéktérrel, és mindaddig ott kell maradniuk, amíg végre nem hajtják a büntetőlövést. Kizárólag a két csapat védésre kijelölt kapusa, a büntetőlövést végrehajtó mezőnyjátékos és a játékvezetők lehetnek a jégen.
- ii. A játékvezető középső bedobópontra helyezi a korongot.
- iii. A büntetőlövést végrehajtó mezőnyjátékosnak a saját térfelén kell lennie a büntetőlövés megkezdése előtt.
- iv. A kapusnak a kapuelőterben kell maradnia mindaddig, amíg a mezőnyjátékos hozzá nem ér a középső bedobópontra lévő koronghoz. Ha a kapus elhagyja a kapuelőteret, mielőtt a mezőnyjátékos hozzáér a koronghoz, a játékvezetőnek fel kell emelnie a karját, és hagynia kell, hogy befejezzék a büntetőlövést. Ha a mezőnyjátékos gólt lő, akkor a gól érvényes. Ha a mezőnyjátékos nem lő gólt, akkor engedélyezni kell, hogy újra elvégezze a büntetőlövést, továbbá figyelmeztetni kell a kapust. Ha a kapus a következő alkalommal is elhagyja a kapuelőteret, akkor Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani, egy az edző által a csapatkapitány révén kijelölt mezőnyjátékosnak ki kell ülnie a büntetőpadra a mezőnyjátékos pedig ismét elvégezheti a büntetőlövést, ha nem lőtt gólt. A kapuelőter harmadik alkalommal történő elhagyása esetén gólt kell ítélni a büntetőlövést végző mezőnyjátékos csapata javára.
- v. Ha a kapus szabálytalanságot követ el a büntetőlövést végző mezőnyjátékos ellen, és nem születik gól, akkor a kapusra ki kell szabni a megfelelő büntetést, és egy az edző által a csapatkapitány révén kijelölt mezőnyjátékosnak ki kell ülnie a büntetőpadra, majd ismét el kell végeznie a büntetőlövést ugyanannak a mezőnyjátékosnak. Ha a kapus másodjára is szabálytalanságot követ el a büntetőlövést végző mezőnyjátékos ellen, és nem születik gól, akkor a kapusra a megfelelő büntetést, továbbá Fegyelmi Büntetést is ki kell szabni. Egy az edző által a csapatkapitány révén kijelölt mezőnyjátékosnak ki kell ülnie a büntetőpadra, hogy letöltse a Fegyelmi Büntetést, az eddig a büntetőlövéseket végrehajtó mezőnyjátékosnak pedig ismét el kell végeznie a büntetőlövést. A szabálytalanság harmadik alkalommal történő elkövetése esetén akkor is gólt kell ítélni, ha a mezőnyjátékos nem lő gólt.
- vi. Ha a kapus Nagybüntetést érő szabálytalanságot követ el a büntetőlövést végző mezőnyjátékos ellen, akkor a kapusra ki kell szabni a Nagybüntetést és Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetést, és ha nem született gól, akkor ismét el kell végeznie a büntetőlövést ugyanannak a mezőnyjátékosnak. A kapus a folytatásban nem vehet részt a mérkőzésen, és az öltözőbe kell mennie, mielőtt a büntetőlövés megismétlésére sor kerül. Egy az edző vagy egy csapat hivatalos személy által a csapatkapitány révén kijelölt

- mezőnyjátékosnak ki kell ülnie a büntetőpadra, hogy letöltse a büntetést, és a büntetés lejártáig ott is kell maradnia. A büntetőlövést a cserekapusnak kell védenie.
- vii. A büntetőlövés hivatalosan akkor kezdődik meg, amikor a játékvezető belefúj a sípjába, ezzel jelezve a mezőnyjátékos számára, hogy megkezdheti a lövést. A sípszó elhangzását követő elfogadható időn belül el kell indulnia a mezőnyjátékosnak az ellenfél alapvonalára felé folyamatos mozgással, és meg kell próbálnia gólt lőni.
- viii. Ha a játékos elvétí és nem találja el a korongot, ezáltal a korong a középső bedobópontra marad, akkor a mezőnyjátékos visszamehet és folytathatja a büntetőlövést. Ha a mezőnyjátékos bármilyen módon hozzáér a koronghoz, a büntetőlövés elkezdettnek minősül.
- ix. Ha a korong egyszer elhagyta a játékos botját és a lövő mozdulat vagy kísérlet befejeződött, akkor a büntetőlövés befejezettnek tekintendő. Gólt nem lehet elérni semmilyen második lövési kísérlet eredményeként.
- x. A mezőnyjátékos a pálya teljes szélességét kihasználhatja, ha a korongot folyamatosan előre haladva vezeti az ellenfél kapuja felé.
- xi. A büntetőlövés befejezettnek minősül az alábbi esetekben:
1. A korong elhagyja a mezőnyjátékos botját egy lövés eredményeként;
 2. A kapus védett;
 3. A mezőnyjátékos nem folyamatosan előre vagy oldalra haladva vezette a korongot;
 4. A korong hozzáér a palánkhöz bárhol a felezővonal és az alapvonal között és nem megy közvetlenül a kapuba;
 5. A korong áthalad az alapvonalon (bele nem értve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát) bármilyen okból vagy bármilyen módon;
 6. Gól születik.
- xii. Ha a büntetőlövést végző mezőnyjátékos elveszti a korongot vagy a jégre esik, de a korong továbbra is előre vagy oldalra mozog, a mezőnyjátékos felkelhet, ismét birtokba veheti a korongot, és folytathatja a büntetőlövést a megszokott módon.
- xiii. Ha gól születik büntetőlövés során, a következő korongbedobást a középső bedobópontra kell elvégezni. Ha nem születik gól, a következő korongbedobást abban a harmadban kell elvégezni, amelyben a büntetőlövés volt, a büntetőlövési kísérlethez legközelebb eső bedobópontra.

JÁTÉKHELYZET 1: Ha a mezőnyjátékos lövése a kapu mögötti védőüvegről visszapattan, majd a kapus hátáról a kapuba megy a korong, a gól érvénytelen.

JÁTÉKHELYZET 2: Ha a mezőnyjátékos lövése kipattan a kapusról, eltalálja a büntetőt lövő mezőnyjátékost, majd a kapuba megy, a gól érvénytelen.

JÁTÉKHELYZET 3: A mezőnyjátékos a lövési kísérlete során nem találja el a korongot, de a korong folytatja útját a kapu felé. Ha a mezőnyjátékos egy újabb lövéssel gól szerez, a gól érvényes.

178. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉS VÉGREHAJTÁSA | KÜLÖNLEGES HELYZETEK

- i. Ha a büntetőlövés elvégzése közben az ellenfél csapatának egy játékosa akadályozza vagy megzavarja a büntetőlövést végző mezőnyjátékost, és emiatt a büntetőlövésből nem születik gól, a játékvezetőnek meg kell ismételtenie a büntetőlövést, és Fegyelmi Büntetéssel kell sújtania a vétkes játékost.
- ii. Ha a büntetőlövés elvégzése közben az ellenfél csapatának egy csapat hivatalos személye a cserepadról akadályozza vagy megzavarja a büntetőlövést végző mezőnyjátékost, és emiatt a büntetőlövésből nem születik gól, a játékvezetőnek meg kell ismételtenie a büntetőlövést, és Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtania a vétkes csapat hivatalos személyt.
- iii. Nem engedélyezett az úgynevezett "Spin-o-rama"-mozdulat (amikor a mezőnyjátékos 360 fokban megfordul saját maga körül a korong vezetése közben).
- iv. Nem engedélyezett a „Lacrosse”-mozdulat (amikor a mezőnyjátékos a korongot a bot tollán viszi).
- v. Az alábbi esetek bármelyike nyomán a gól érvényes:
 1. a korong eltalálja a kapuvasat és a kapuba pattan;
 2. a korong eltalálja a kapust és a kapuba pattan;
 3. a korong eltalálja a kapuvasat, majd a kapust és a kapuba pattan;
 4. a korong eltalálja a kapust, majd a kapuvasat és a kapuba pattan;
 5. a korong eltalálja a kapust, aki a koronggal együtt a kapuba csúszik.
- vi. A büntetőlövésre kijelölt mezőnyjátékost és kapust nem lehet cserélni, még ha a büntetőlövést meg is kell ismételni a szabályok megszegése vagy a kapus szabálytalansága miatt, csak abban az esetben, ha a mezőnyjátékos vagy a kapus oly mértékben megsérül, hogy nem képes a játék folytatására. Ebben az esetben az edző megnevezhet egy másik mezőnyjátékost, aki elvégzi a büntetőlövést, vagy egy másik kapust, aki védi a kaput.
- vii. Ha a büntetőlövés vagy a büntetőpárbaj során a korong a kapuba kerül, és a kapu elmozdul a helyéről a kapus miatt vagy a kapus „védési kísérlete” közben, akkor a gól érvényes, és a helyzetet nem nézheti vissza a videógólbíró.
- viii. Ha a büntetőlövés vagy a büntetőpárbaj során a kapu elmozdul a helyéről a kapus miatt vagy a kapus „védési kísérlete” közben, de a korong nem kerül a kapuba, akkor nem ítéltető gól.
- ix. Ha a büntetőlövés vagy a büntetőpárbaj során a büntetőlövést végző mezőnyjátékos bármilyen módon megzavarja a kapust, a büntetőlövést befejezettnek kell tekinteni, és nem lehet gólt ítélni.

- x. Ha egy néző akadályozza a büntetőlövés végrehajtását, és emiatt a mezőnyjátékos nem tudja megfelelően végrehajtani a büntetőlövést vagy a kapus nem tudja megfelelően végrehajtani a védést, akkor a játékvezetőnek meg kell ismételtenie a büntetőlövést.
- xi. Ha a büntetőlövésből szerzett gólt emberelőnyös helyzetben szereztek, akkor a büntetett játékos nem térhet vissza a jégre.
- xii. A büntetőlövést a játék megszakítást eredményező sípszó időpontjában megállított óraállás mellett kell végrehajtani. A büntetőlövés végrehajtásához szükséges idő nem számít bele a mérkőzés tiszta játékidéjébe.
- xiii. Ha egy csapat megfelelően beöltözött kapus nélkül játszik, amikor az ellenfele büntetőlövéshez jut, ki kell jelölniük egy mezőnyjátékost kapusnak, és a kapus teljes jogkörével fel kell őt ruházni. A büntetőlövés során ez a mezőnyjátékos teljes értékű kapusnak minősül, a kapusra vonatkozó szabályok érvényesek rá; de nem szükséges teljes kapusfelszerelést viselnie. Amint a büntetőlövés befejeződött, a „vészkapus” ismét mezőnyjátékosnak minősül. Ez a szabálypont kizárólag a büntetőlövésre érvényes.

JÁTÉKHELYZET 1: Ha a mezőnyjátékos botja eltörik a büntetőlövés során, négy lehetséges eset áll elő:

- i. Ha a bot egy gólt eredményező lövés közben törik el, a gól érvényes;
- ii. Ha a bot egy gólt nem eredményező lövés közben törik el, a büntetőlövést befejezettnek kell tekinteni;
- iii. Ha a bot közvetlenül egy gólt eredményező lövés előtt törik el, a gól nem érvényes;
- iv. Ha a bot eltörik, mielőtt lövésre sor kerülne, a büntetőlövést befejezettnek kell tekinteni.

179. SZABÁLY — MEGÍTÉLT GÓLOK

- i. A korong kapuba kerülése nélkül a játékvezető csak abban az esetben ítélhet gólt, ha a védekező csapat kapusa nem volt a jégen, mert mezőnyjátékosra cserélték.
- ii. Az alábbi esetekben gólt kell ítélni, ha a kapus nem volt a jégen, a korong a térben értelmezett kapuelőtéren belül volt, és egy mezőnyjátékos ebből a csapatból szándékosan:
 - 1. Ráesik a korongra illetve a korongot megfogja vagy a testéhez szorítja;
 - 2. Felveszi a korongot a jégről a kezével;
 - 3. Eltakarja a kezével a korongot.
- iii. Gólt kell ítélni abban az esetben, ha a kapus nem volt a jégen, és kitörési helyzetben levő támadó mezőnyjátékos ellen hátulról szabálytalankodnak, ezzel tiszta gólhelyzetet akadályozva meg.

- iv. Gólt kell ítélni abban az esetben, ha a kapus nem volt a jégen, és a csapatának egy mezőnyjátékosa kimozdítja a saját kapuját az alaphelyzetéből, amikor az ellenfél egyik mezőnyjátékosa kitörési helyzetben van.
- v. Gólt kell ítélni abban az esetben, ha a kapus nem volt a jégen, és a csapattársa vagy csapat hivatalos személye jogosulatlanul a jégre lép a cserepadról vagy a csarnok más részéről és ezzel megzavar egy kitörési helyzetben levő támadó mezőnyjátékost.
- vi. Gólt kell ítélni abban az esetben, ha a kapus nem volt a jégen, és egy cserepadon vagy büntetőpadon lévő csapattársa vagy csapat hivatalos személye a botjával vagy testével belóg a jégre, és a játékmenet közben befolyásolja a korong mozgását az ellenfél védekező harmadán kívül.

JÁTÉKHELYZET 1: 'A' csapat mezőnyjátékosa cserélte a kapusát, A3 pedig a kapuelőtérben a jégen fekszik, amikor a korongot úgy lövik el, hogy az alá kerül. Ha A3 nem tesz szándékos kísérletet arra, hogy a testével eltakarja a korongot vagy a teste alá sodorja azt, de a korong mégis megáll és hozzáférhetetlenné válik a teste alatt, a játékvezető nem ítélné gólt, kivéve, ha A3 szándékosan takarta el a testével a korongot.

180. SZABÁLY — MEGÍTÉLT GÓLOK | A KAPU BLOKKOLÁSA

- i. Gólt kell ítélni abban az esetben, ha a kapus nem volt a jégen, és egy csapattársa által a kapu előtt hagyott bármilyen tárgyat a korong eltalál, megakadályozva, hogy a korong a kapuba jusson.
- ii. Gólt kell ítélni abban az esetben, ha a kapus a lecserélése előtt a botját vagy egyéb sportfelszerelését a kapu előtt hagyta, vagy ott havat halmazott fel, és ezek valamelyikét a korong eltalálja, majd arról nem a kapuba, hanem kifelé pattan.

12. FEJEZET — KAPUSOKRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

ÁTTEKINTÉS – Ez a fejezet a kapusokra vonatkozó szabályokat és rendelkezéseket tartalmazza. Bármely a „kapusra” vonatkozó utalás ugyanúgy érvényes a „cserekapusra” is.

181. SZABÁLY — A KAPUS BEMELEGÍTÉSE

- i. Miután a korongot bedobták a mérkőzés megkezdéséhez, egyetlen, az ezt követően jégre lépő kapusnak sem megengedett, hogy bemelegítsen (a kivétel kapcsán lásd a 202-vii szabálypontot).
- ii. „Kapus” alatt az alábbiakat értjük: a kezdőkapus, aki a mérkőzés során bármikor visszatér a mérkőzésbe, a cserekapus, a harmadik számú kapus vagy egy mezőnyjátékos, akit beöltöztettek kapusnak, hogy védje a kaput.

182. SZABÁLY — KAPUS MINT CSAPATKAPITÁNY VAGY CSAPATKAPITÁNY-HELYETTES

- i. Kapust nem lehet csapatkapitánynak vagy csapatkapitány helyettesnek jelölni a mérkőzés során.

183. SZABÁLY — A KAPUS VÉDELME

- i. Semmikor sem elfogadható, hogy egy mezőnyjátékos a kezdeményezésére hozzáérjen az ellenfél kapusához. Emiatt egy kapusnak soha nem kell arra számítnia, hogy le fogják ütközni. Az érintkezés történhet a bottal vagy bármely testrészszel, akár véletlenszerűen, akár máshogy.
- ii. Minden esetben büntetést kell kiszabni, amikor egy mezőnyjátékos elkerülhetően hozzáér a kapushoz. A véletlenszerű érintkezés engedélyezett, ha éppen megjátssza a korongot a kapuelőteren kívül, a támadó mezőnyjátékos pedig minden tőle telhetőt megtett azért, hogy minimalizálja vagy elkerülje az ilyen felesleges érintkezést.
- iii. Ha a támadó mezőnyjátékost az ellenfele úgy tolta, lökte vagy úgy szabálytalankodott vele szemben, hogy ezáltal a támadó mezőnyjátékos érintkezésbe kerüljön a kapussal, az ilyen érintkezés nem minősül a támadó mezőnyjátékos által kezdeményezettnek, ha a támadó mezőnyjátékos minden tőle telhetőt megtett azért, hogy elkerülje az érintkezést.
- iv. A támadó mezőnyjátékosnak nem megengedett, hogy odaszúrjon, odapiszkáljon vagy odaüssön a kapus kesztyűjére, függetlenül attól, hogy az a jégen vagy a levegőben van, miután a kapus védett.

- v. A támadó mezőnyjátékosnak nem megengedett, hogy bármilyen módon kiüsse a kapus kezéből a botot.
- vi. Alapesetben a kapus botja a felszerelése részének tekintendő, emiatt nem megengedett a bot „megkampózása”, „felütése” vagy a botra ütés, ha ezáltal a kapus védési esélyei csökkennek. Ha azonban a botot a kapus a mezőnyjátékosokhoz hasonló módon a korong megjátszására használja, a botjára irányuló szerelési kísérletek szabályosak.
- vii. A kapusnak nem megengedett, hogy a kapuelőtéren kívül akadályozza a támadó mezőnyjátékost, aki épp megkísérli megjátszani a korongot vagy leszerelni az ellenfelét.

184. SZABÁLY — KAPUS ÉS KAPUELŐTÉR

ÁTTEKINTÉS — A kapus helyezkedése és védeke az azon múlik, hogy mennyire képes szabadon mozogni a kapuelőtérben. A támadó mezőnyjátékos átkorcsolyázhat ugyan a kapuelőtéren, de ezzel azt kockáztatja, hogy büntetést kaphat vagy érvénytelenítenek egy gólt emiatt. Továbbá bármilyen, a támadó mezőnyjátékos által kezdeményezett, közvetlen, vagy az ellenfél játékosa által történt lökés eredményeként az ellenfél kapusával létrejött érintkezéssel azt kockáztatja, hogy büntetést kaphat vagy érvénytelenítenek egy gólt emiatt.

- i. Ha egy támadó mezőnyjátékos a kapuelőtérben helyezkedik el, akkor a játékmenetet meg kell állítani, a korongbedobást pedig a semleges harmad legközelebbi bedobópontján lesz.
- ii. A támadó mezőnyjátékost, aki szabálytalankodik a kapussal szemben, függetlenül attól, hogy a kapus tudott volna-e megfelelően helyezkedni és védeni, vagy, hogy hol játszották meg a korongot, büntetéssel kell sújtani.
- iii. Ha a kapus a kapuelőtéren kívül van, és egy támadó mezőnyjátékos megakadályozza a kapust abban, hogy visszatérjen a kapuelőtérbe, vagy akadályozza a helyezkedésben és a védekezésben, közben pedig gólt szereznek, úgy a gól érvénytelen, a támadó mezőnyjátékosra pedig a kapus akadályozásáért Kisbüntetést kell kiszabni.
- iv. Ha egy támadó mezőnyjátékos a kapuelőtérben van és akadályozza a kapust a szabad kilátásban, amikor a korong a kapuba kerül, akkor a gól érvénytelen, de nem kell büntetést kiszabni.

185. SZABÁLY — KAPUS ÉS KAPUELŐTÉR | MEGÍTÉLT GÓL

- i. Ha a támadó mezőnyjátékos a kapuelőtérben tartózkodik, miközben a korong áthalad az alapvonal síkján, de semmilyen módon nem akadályozza a kapust a helyezkedésben és a védekezésben, úgy a gólt meg kell adni.

- ii. Ha a védekező mezőnyjátékos a támadó mezőnyjátékost úgy nyomja, tolja vagy szabálytalankodik ellene, hogy a támadó mezőnyjátékos a kapuelő térbe kerül, amikor a korong a kapuba jut, akkor a gólt meg kell adni, még akkor is, ha a támadó mezőnyjátékos hozzáér a kapushoz, kivéve, ha a támadó mezőnyjátékosnak volt elég ideje elhagyni a kapuelőteret.
- iii. Nem kell büntetni azt a támadó mezőnyjátékost, aki véletlenszerűen érintkezik a kapuelőtéren kívül levő kapussal, miközben mindketten a korong megszerzéséért küzdöttek. Ha ilyen esetben gól születik, akkor a gól érvényes.
- iv. Ha egy támadó mezőnyjátékos a kapuelőtéren kívül helyezkedik el, de a kapus előtt van, zavarva a kapus kilátását, viszont nem érintkezik a kapussal mialatt gólt szereznek, akkor a gól érvényes (kivéve, ha a 150-iii. szabálypontban foglaltakat megszegi).

186. SZABÁLY — KAPUS ÉS KAPUELŐTÉR | ÉRVÉNYTELENÍTETT GÓL

- i. A támadó mezőnyjátékost, aki a kapuelő térben hozzáér a kapushoz a játékmenet során, Kisbüntetéssel kell sújtani akadályozásért. Ha ez idő alatt gólt szereznek, akkor a gól érvénytelen.
- ii. A támadó mezőnyjátékost, aki szándékosan hozzáér a kapushoz a játékmenet során, akadályozásért Kisbüntetéssel kell sújtani. Ha ez idő alatt gólt szereznek, akkor a gól érvénytelen.
- iii. Ha a támadó mezőnyjátékost úgy löki meg az ellenfelét, hogy az hozzáér a saját kapusához a játékmenet során, és ez idő alatt gólt szereznek, akkor a gól érvénytelen.
- iv. Ha egy támadó mezőnyjátékos a kapuelőtéren belül helyezkedik el, zavarva a kapus kilátását, hiába nem érintkezik a kapussal, mialatt gólt szereznek, a gól érvénytelen.
- v. Azt a támadó mezőnyjátékost, aki nem véletlenül ér hozzá a kapuelőtéren kívül levő kapussal a játékmenet során, Kisbüntetéssel kell sújtani. Ha ezalatt gólt szereznek, a gól érvénytelen.

187. SZABÁLY — KAPUS SPORTFELSZERELÉSE | ÁLTALÁNOS SZABÁLYOK

Lásd. az 'IIHF Goaltender Measurement Standards' c. dokumentumban

- i. Minden védőfelszerelést a kesztyűk, fejpvédők, korcsolyák és kapuslábszárvédők kivételével teljes egészében a csapatfelszerelés alatt kell viselni.
- ii. A kapus mammutjának ellenőrzése csak közvetlenül az első vagy a második harmadszűnetben vagy hosszabbítással folytatódó mérkőzésen a harmadik harmadot követően kérhető.

- iii. A korcsolya és bot kivételével az összes sportfelszerelésnek, amit a kapus visel, kizárólagosan a fej és a test védelmére kialakítottnak kell lennie, és nem tartalmazhat semmilyen ruhát vagy egyéb eszközt, amely jogtalan segítséget nyújthat a kapusnak a védésben vagy amiben „nagyobbá válna”.
- iv. A nadrágon kívül a combokra előlről lógó kötény használata tilos.
- v. Graffiti típusú rajzok, minták, művészeti munkák, grafikák vagy szövegek, amelyek sértő, trágár, kulturális, faji vagy vallási tartalmúak, semmilyen felszerelésen sem engedélyezettek.
- vi. A játékvezető felszólíthatja a kapust, hogy vegyen le bármilyen veszélyesnek ítélt személyes tárgyat. Ha ezeket a személyes tárgyakat nehézkes eltávolítani, a kapusnak ragasztószalaggal le kell ragasztania ezeket vagy a mez alá kell biztonságosan tenni úgy, hogy a továbbiakban ne okozzanak veszélyt. A sportfelszereléssel kapcsolatos probléma elhárításának idejére a kapusnak el kell hagynia a jeget, a csapatát pedig figyelmeztetni kell.
- vii. Ezt követően, ha a kapus megsérti a 187-vi. szabálypontot, Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.

188. SZABÁLY — BOTOS KESZTYŰ | KAPUS

- i. A botos kesztyűnek négyzet alakúnak kell lennie.
- ii. A hüvelykujjat és a csuklót védő lapot hozzá kell erősíteni a botos kesztyűhöz és a körvonalának követnie kell a hüvelykujjat és a csuklót.
- iii. A botos kesztyű egyetlen részén sem engedélyezett semmilyen kiálló rész.

189. SZABÁLY — MELLVÉDŐ ÉS KARVÉDŐ | KAPUS

- i. Semmilyen kiálló rész nem engedélyezett a mellvédő elülső részén vagy az oldalán, illetve a karvédő belső vagy külső oldalán illetve a vállak mentén.
- ii. A könyök védelme érdekében engedélyezett a réteges védelem kialakítása, de nem azért, hogy a védőfelület megnövekedjen.
- iii. A vállvédő műanyag elemnek követnie kell a vállvédő körvonalát anélkül, hogy kiemelkedne vagy túllógna a vállon vagy a vállvédőn.
- iv. A kulcsontvédő elemek egyik oldalon sem nyúlhatnak túl a vállon vagy a vállvédő műanyag elemen, illetve nem nyúlhatnak túl a hónaljra. Nem engedélyezett olyan betételek használata a kulcsontvédő és a mellvédő között, amely felemelheti a kulcsont védőt.
- v. Ha a kapus felveszi az alapállást, és ekkor a vállvédő elem felemelkedik, túllógva a váll körvonalán, akkor ez a mellvédő szabálytalannak minősül.

190. SZABÁLY — ARCVÉDŐ | KAPUS

- i. A kapusoknak mindig arcvédőt kell viselniük a játékmenet során. A kapus arcvédőjének olyan kialakításúnak kell lennie, hogy a korong ne férjen át a nyílásain.
- ii. Minden U18-as korosztályú kapus arcvédőjének olyan kialakításúnak kell lennie, hogy se a korong, se a bot tolla ne férjen át a nyílásain.



- iii. A kapusnak megengedett, hogy a csapattársaitól eltérő színű és látványtervű arcvédőt viseljen.
- iv. A cserekapusnak nem kell viselnie a fejdőjét és az arcvédőjét, amikor a szünetet követően átkorcsolyázik a jégen a cserepadjához.

191. SZABÁLY —TÉRDVÉDŐ | KAPUS

- i. A térdvédőt be kell csatolni, és a nadrág combvédője alatt kell elhelyezkednie.
- ii. A kapus lábszárvédőjének belsejére erősített, térd fölött elhelyezkedő védőelemek nem engedélyezettek, ha ezek nem a kapusnadrág combvédője alá kerülnek.
- iii. A térdvédő az a védőelem, ami elválasztja a térd belső felét a jégtől.
- iv. A térdvédő szíját annyira meg kell húzni, hogy az semmilyen módon ne takarhasson ki területet a kapus két lába közötti részből. A térd belső fele és a térdvédő elem közötti részre nem vonatkozik ez az előírás.
- v. A térdvédőre semmi nem lehet rávarrva.

192. SZABÁLY — NYAK- ÉS TOROKVÉDŐ | KAPUS

- i. Minden 18 éves és annál fiatalabb kapusnak nyak- és torokvédőt kell viselnie függetlenül attól, hogy milyen eseményen vagy tornán szerepel.

193. SZABÁLY — LÁBSZÁRVÉDŐ | KAPUS

- i. Nem megengedett semmilyen olyan anyag használata, amely eltakarja a jég és a lábszárvédők alja közötti területet a korcsolyák előtt.
- ii. Graffiti típusú rajzok, minták, művészeti munkák, grafikák vagy szövegek, amelyek sértő, trágár, kulturális, faji vagy vallási tartalmúak nem engedélyezettek. Ugyanakkor a lábszárvédők bármilyen nem fényvisszaverő színűek lehetnek.
- iii. Semmilyen olyan kiegészítő nem engedélyezett a lábszárvédőn, mint például a „műanyag korongfogó fólia”.

194. SZABÁLY — NADRÁGOK | KAPUS

- i. A kapusnadrágot az IIHF beszállítója gyártja az IIHF speciális irányelvei alapján. A mezeket az IIHF képviselőjének egyetértése nélkül nem lehet semmilyen módon megváltoztatni.
- ii. Semmilyen belső vagy külső párnázás nem engedélyezett a nadrágok szárán vagy a csípőjénél azért, hogy védelmet biztosítson (pl.: kiálló részek belül vagy kívül).
- iii. Ha a kapus felveszi az alapállást, és ekkor a nadrághuzata, úgy tűnik, hogy lazán lóg, és ezáltal elzárja a szabad teret a lábai között és a lábszárvédők felett, akkor ez a nadrághuzat szabálytalannak minősül.
- iv. A nadrágon belüli combvédőknek követnie kell a láb körvonalát. A lapos combvédők szabálytalannak minősülnek.

195. SZABÁLY — KORCSOLYA | KAPUS

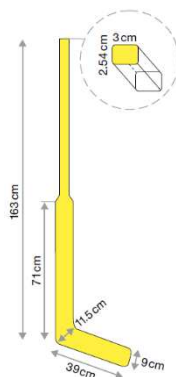
- i. A kapus korcsolyáinak olyan pengetartóval kell rendelkeznie a korcsolya elején, amely nem fluoreszkáló és védővel ellátott.
- ii. A korcsolya pengéjének egyenesnek kell lennie nem lehet hosszabb a korcsolyacipőnél.
- iii. Minden él, kiálló rész vagy bármilyen segédeszköz, amelyet azért adnak a korcsolyához, hogy a kapusnak nagyobb lehessen a kapcsolata a jégfelülettel, tiltott.

196. SZABÁLY — BOT | KAPUS

Lásd. 39. SZABÁLY — PÁSZKA

- i. A kapus botjának az IIHF által jóváhagyott anyagokból kell készülnie. Nem lehet kiálló része és minden élét le kell kerekíteni.
- ii. A bot szára a botvégtől a tolláig egyenes kell, hogy legyen.
- iii. A kapusbot botvégének valamilyen fajta védővel ellátottnak kell lennie. Ha egy fém bot kupakja leesik vagy eltávolítják, az a bot veszélyes sportfelszerelésnek minősül.
- iv. Tilos bármilyen anyagot az üreges botban elhelyezni azért, hogy megváltozzon annak súlya, szilárdsága vagy célszerűsége.

- v. Bármilyen színű, nem fényvisszaverő ragasztószalaggal betekerhető a bot bármely része. Nem megengedett fluoreszkálóra festett botok használata.
- vi. A kapusbot szárának maximális hossza 163 cm (64") a saroktól a szár végéig; a maximális szélesség 3 cm (1 3/16"); a maximális vastagság 2.54 cm (1").
- vii. A szár két részből áll. Az alsó rész (szélesített rész) a saroktól nem lehet hosszabb, mint 71 cm (30") és nem lehet 9 cm-nél (3 1/2") szélesebb. A szár mindkét részének egyenesnek kell lennie.
- viii. A toll maximális hossza 39 cm (15 3/8") az alján számítva a saroktól a végéig. A maximális magassága 9 cm (3 1/2"), kivéve a saroknál, amely 11.5 cm (4 1/2") lehet. A maximális hajlítása a tollnak 1.5 cm (5/8").



197. SZABÁLY — MEZ | KAPUS

- i. A kapus mezeit az IIHF beszállítója gyártja az IIHF speciális irányelvei alapján. A mezeket az IIHF képviselőjének egyetértése nélkül nem lehet semmilyen módon megváltoztatni.
- ii. A mezt a csuklóknál nem szabad lekötözni, ha ezzel olyan feszültség keletkezik a mezben, hogy a hónaljrésznél egy zsákszerű hatás jön létre.
- iii. Semmilyen egyéb lekötözése a meznek vagy toldása nem engedélyezett, ha ezzel zsákszerű hatás jön létre.
- iv. A mez nem szabályos, ha olyan hosszú, hogy a kapus lábai között bármennyi terület is kitakar.
- v. A mez ujjai nem haladhatják meg a kesztyű ujjait.

198. SZABÁLY — TOROKVÉDŐ | KAPUS

- i. A kapusnak megengedett, hogy torokvédőt illesszen az arcvédőjének állrészéhez. Olyan anyagból kell, hogy készüljön, amely nem okoz sérülést.

199. SZABÁLY — CSAPATFELSZERELÉS | KAPUS

- i. A kapusnak megengedett, hogy a csapattársaitól eltérő színű és látványtervű arcvédőt viseljen.
- ii. A kapusnak megengedett, hogy a csapattársaitól eltérő színű vagy látványtervű korcsolyát és kesztyűket viseljen.

200. SZABÁLY — JÁTÉKMENET | KAPUS

- i. Ha a játékmenet során a kapus arcvédőjét lövés éri, a játékvezető megállíthatja a játékmenetet, feltéve, hogy nincs azonnali gólszerzési lehetőség.
- ii. Ha a kapus arcvédője lejön a játékmenet során, miközben a saját csapata birtokolja a korongot, a játékmenetet azonnal meg kell állítani. A korongbedobásra a játékmegszakításhoz legközelebbi bedobóponton kerül sor.
- iii. Ha a kapus arcvédője lejön a játékmenet során, miközben az ellenfél csapata birtokolja a korongot, a játékmenetet meg kell állítani, feltéve, hogy nincs azonnali gólszerzési lehetőség. A korongbedobásra a védekező csapat egyik bedobópontján kerül sor.
- iv. Ha a kapus arcvédője lejön a játékmenet során, és a korong a kapuba kerül, mielőtt a játékvezető belefújna a sípjába, hogy megállítsa a játékmenetet, a gól érvényes.
- v. Ha a korong eltalálja a kapus arcvédőjét, és a kapuba megy, a gól érvényes.

201. SZABÁLY — A KORONG ELŐRE DOBÁSA | KAPUS

- i. Ha a kapus a kesztyűjében levő korongot maga elé helyezi a jégre, és előre juttatja a botjával, korcsolyájával vagy a testének vagy a sportfelszerelésének bármely részével, nem kell büntetést kiszabni.
- ii. Ha a kapus előredobja a korongot a kesztyűjéből és azt először egy csapattársa játssza meg, a játékmenetet meg kell állítani, és a korongbedobás a védekező harmadban lesz, a dobáshoz legközelebbi bedobóponton.
- iii. Ha a kapus előredobja a korongot a kesztyűjéből és azt először az ellenfél egy játékosa játssza meg, a játékmenet folytatódhat.

202. SZABÁLY — A KAPUS CSERÉJE

- i. Ha a kapusnak bármilyen okból a cserepadjához kell mennie játékmegszakítás alatt, akkor le kell őt cserélni. Nem késleltetheti a játékmenet újrakezdését a sportfelszerelésének igazításával, megjavításával vagy kicserélésével.
- ii. Ha a botja eltörtött vagy bármilyen más okból ki szeretné cserélni a botját, a kapuelőterben kell maradnia és egy csapattársát kell megkérnie a felszerelés-csere végrehajtására.
- iii. Ha kapuscserere kerül sor játékmegszakítás vagy időkérés alatt, a játékból kiszálló kapus nem térhet vissza a jégre a játék folytatódásáig.
- iv. A jégen levő kapusnak és a cserekapusnak is megengedett, hogy a játékmenet során úgy cseréljenek, ahogy a mezőnyjátékosok teszik, de rájuk is érvényesek a „repülőcsere” szabályai.
- v. A cserekapus vagy a játékba beszálló kapus soha nem melegíthet be (kivéve a 202-vii. szabálypontban leírt esetet).

- vi. Ha egy kapus megsérül vagy megbetegedik, készen kell állnia, hogy a jégen kapott rövid orvosi segítség után azonnal folytassa a játékot. Ha a sérülés ápolása elhúzódik, a sérült kapust le kell cserélni, de bármikor visszajöhet ezt követően a játékba.
- vii. Ha a játékmenet során mindkét kapus játékra képtelen állapotba kerül, a csapatuknak lehetőséget kell adni, hogy a benevezett mezőnyjátékosok közül valakit kapusnak öltöztessen be. Tíz percet kap, hogy átöltözzön és játékra jelentkezzen, de ha tíz percnél hamarabb játékra jelentkezik, akkor a tíz percből hátralevő időt felhasználhatja bemelegítésre a jégen.
- viii. Ha a 202-vii. szabálypontban leírt eset előfordul, a két eredeti kapus egyike sem térhet vissza a játékba.
- ix. Az IIHF-rendezvényezen, ahol három kapus van regisztrálva, és a benevezett két kapus közül az egyik harcképtelen, a vonatkozó IIHF By-Law érvényes.

203. SZABÁLY — SZABÁLYTALAN CSERE | KAPUS

DEFINÍCIÓ: A kapus helyett a jégre lépő mezőnyjátékosnak meg kell várnia, ameddig a kapus 1,5 méter (5') közelségbe ér a cserepadjának.

- i. Ha a kapus csere céljából megy a cserepadjához, de a cserét idő előtt hajtják végre, a játékvezető akkor állítja meg a játékmenetet, amikor a korong a vétkes csapat birtokába kerül.
- ii. Amikor a játékmenet a támadó térfélen szakad meg, a korongbedobás a középő bedobóponton lesz.
- iii. Amikor a játékmenet a védekező térfélen szakad meg, a korongbedobásra a játékmegszakítás helyéhez legközelebb eső, a vétkes csapat számára területi előnyt nem jelentő bedobóponton lesz.

204. SZABÁLY — KORONGBEDOBÁS | KAPUS

- i. A kapus nem állhat fel a korongbedobáshoz.

205. SZABÁLY — TILOS FELSZABADÍTÁS | KAPUS

- i. Ha a kapus a tilos felszabadítás jelzésekor a kapuelőteret elhagyva vagy a kapuelőtéren kívül helyezkedve a korong irányába mozdul, nem kell tilos felszabadítást ítélni.
- ii. Ha a kapus a kapuelőterén kívül helyezkedik, amikor a korongot ellövik, és tilos felszabadítást jeleznek, a tilos felszabadítás érvényben marad, ha a kapus azonnal visszatér a kapuelőterébe.

- iii. Ha a kapus 205-ii esetben leírt módon a kapuelőterén kívül helyezkedik, amikor a korongot ellövik, és tilos felszabadítást jeleznek, nem kell tilos felszabadítást ítélni, ha a kapus nem törekszik azonnal visszatérni a kapuelőterébe.
- iv. Ha a játékmenet során a kapus a cserepadjához tart, és tilos felszabadítást jeleznek, tilos felszabadítást kell ítélni, ha a kapus nem tesz kísérletet a korong megjátására, és folytatja az útját a cserepad felé, vagy egyből visszatér a kapuelőterébe a korong megjátására tett kísérlet nélkül.
- v. Ha a 205-iv esetben leírt módon a játékmenet során a kapus a cserepadjához tart, és tilos felszabadítást jeleznek, nem kell tilos felszabadítást ítélni, ha kísérletet tesz a korong megjátására, vagy megfordul, hogy megjátassa a korongot.

206. SZABÁLY — A KAPUS ÉS AZ IDŐKÉRÉS

- i. A kapusnak megengedett, hogy a cserepadjához menjen bármely csapat időkérése esetén vagy a televíziós kereskedelmi szünet esetén.

207. SZABÁLY — A KAPUS BÜNTETÉSEI | ÁTTEKINTÉS

- i. A kapust, aki egy támadó mezőnyjátékoskal szemben szabálytalankodik, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A kapus soha nem tölt le olyan büntetést vagy büntetéseket, amelyeket neki vagy a csapatának osztottak ki és a büntetőpadon ülésel jár vagy járnak.
- iii. Bármilyen további Kisbüntetés, amit a kapus ellen ítélték, él és egy olyan mezőnyjátékosok kell letöltenie a csapatából, aki a jégen volt akkor, amikor a játékmenetet megszakították, hogy a szabálytalanságért járó büntetést kiszabják, és aki maga nem kapott büntetést.
- iv. A kapus helyett büntetést töltő mezőnyjátékosnak a jégen kellett lennie abban a pillanatban, amikor megszólalt a sípszó a büntetés kiszabására.
- v. A kapus első Fegyelmi Büntetések a kapus folytathatja a játékot. A Fegyelmi Büntetést olyan csapattársának kell letöltenie, aki a jégen volt akkor, amikor a játékot megszakították, és aki maga nem kapott büntetést.
- vi. A kapus második Fegyelmi Büntetések egy adott mérkőzés során (amely Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetést eredményez) nem folytathatja a mérkőzést és a cserekapusnak kell beállnia a kapuba.
- vii. A kapusra kiszabott Nagybüntetés, Végleges Fegyelmi Büntetés és Végleges Kiállítás esetén a kapus nem folytathatja a játékot.
- viii. A kapusra kiszabott Nagybüntetés vagy Végleges Kiállítás esetén az öt perces büntetést olyan mezőnyjátékosnak kell letöltenie a csapatából, aki a jégen volt akkor, amikor a játékmenetet megszakították, és aki maga nem kapott büntetést.

- ix. Minden esetben, amikor a kapus nem folytathatja a mérkőzést kiállítása miatt, először a cserekapusnak kell őt helyettesítenie, mielőtt egy mezőnyjátékos beöltözhessen kapusnak.
- x. Ha a kapusra egyazon játékmegszakítás során egyszerre több Kisbüntetést vagy Nagybüntetést szabnak ki, egyetlen, az edző által a csapatkapitány révén kijelölt csapattársa is letöltheti ezek mindegyikét, ha ő maga nem kapott büntetést.
- xi. Ha a kapusra egyazon játékmegszakítás során egyszerre egy Kisbüntetést és egy Fegyelmi Büntetést szabnak ki, két olyan mezőnyjátékosnak kell kiülnie a csapatából a büntetőpadra, aki a jégen volt akkor, amikor a játékmenetet megszakították. Az egyik csapattársa a Kisbüntetést tölti le, a másik csapattársa pedig a teljes 12 percn át a büntetőpadon kell, hogy üljön. Mindkét játékost az edző jelöli ki a csapatkapitány révén.

JÁTÉKHELYZET 1: A kapust Fegyelmi Büntetéssel sújtották. Mialatt a helyettesítő mezőnyjátékos a büntetőpadon a büntetést tölti, a kapust újabb Fegyelmi Büntetéssel sújtják. Ennek nyomán a kapust ki kell zárni a mérkőzésből, mert a második Fegyelmi Büntetés Automatikus Végleges Fegyelmi Büntetéssé válik. A Fegyelmi Büntetést töltő játékos elhagyhatja a büntetőpadot.

JÁTÉKHELYZET 2: Ha a cserepadon levő kapusra bármikor büntetést szabnak ki, olyan mezőnyjátékosnak kell kiülnie a csapatából a büntetőpadra, aki a jégen volt akkor, amikor a játékmenetet megszakították. A mezőnyjátékost az edző vagy a csapat hivatalos személy jelöli ki a csapatkapitány révén.

208. SZABÁLY — A KAPUS BÜNTETÉSEI | LEÍRÁS

- i. A kapusra is kiszabható minden büntetés, amelyet a 10. fejezet leír. Ezen kívül vannak kimondottan rá, a jégen történő helyezkedésére, a sportfelszerelésére és a játékban betöltött szerepére vonatkozó szabályok, amelyeket az alábbi szabályok részleteznek.

209. SZABÁLY — A KÖZÉPSŐ PIROS VONALON TÚL | KAPUS

DEFINÍCIÓ: A kapusnak sohasem megengedett, hogy játékba avatkozzon a középső piros vonalon túl.

- i. E szabály megsértéséért a kapust Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. Mindkét korcsolyának a középső piros vonalon túl kell lennie a büntetés kiszabásához.
- iii. A kapust, aki a csapata gólszerzését követően az ellenfél térfelén részt vesz a csapat gólörömeiben, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iv. Ezt a szabályt felülírják a verekedésre vonatkozó szabályok, ha azért korcsolyázik a kapus a középső piros vonalon túl, hogy dulakodásba keveredjen az ellenféllel.

210. SZABÁLY — TÖRÖTT BOT | KAPUS

Lásd. 120. SZABÁLY — TÖRÖTT BOT | TÖRÖTT BOTTAL VALÓ JÁTÉK – TÖRÖTT BOT CSERÉJE és 128. SZABÁLY — VESZÉLYES SPORTFELSZERELÉS | VESZÉLYES SPORTFELSZERELÉS HASZNÁLATA

DEFINÍCIÓ: Töröttnek minősül az a bot, amely nem teljesen ép, törött a tolla vagy a szára vagy hiányzik belőle egy darab. A törött bot szabálytalan.

- i. A kapusnak haladéktalanul le kell ejtenie a törött botot. Ha játékba avatkozik törött bottal, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. Az a kapus, akinek a eltörött botja, nem kaphat botot a nézőktől vagy úgy, hogy bedobják neki a jégre a cserepadról. Használhatja azonban a csapattársa botját, ha a csapattársa kézből kézbe adta át a botját. Azt a csapattársat, aki dobja, löki, csúsztatja vagy lövi a kapushoz a botot, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. Azt a kapust, aki játékmegszakítás alatt a cserepadjához korcsolyázik, hogy botot cseréljen, aztán pedig visszatér a kapuelőterbe, Kisbüntetéssel kell sújtani. Ha azonban a cserepadnál a kapust lecserélik a játék újraindulásáig, nem kell büntetést kiszabni.
- iv. A kapusnak megengedett, hogy a játékmenet során a cserepadjához menjen és kicserélje a botját.
- v. A kapus soha nem foghatja meg az ellenfél botját: (1) sem a jégen levő ellenfél botját, aki éppen fogja azt vagy a korábban a jégre ejtette; (2) sem a cserepadján ülő ellenfél botját; (3) sem az ellenfél kispadjánál a bottartóban levő botokat. A szabály megsértéséért Kisbüntetést kell ítélni.
- vi. Ha a kapus, akinek eltörött a botja, a játékmenet során a büntetőpadon ülő csapattársától kap botot, a botot átadó mezőnyjátékosnak Kisbüntetést kell adni.
- vii. A kapus játszhat mezőnyjátékosoknak való bottal (lásd 210-ii szabály).
- viii. A kapus nem játszhat egyszerre több bottal.

211. SZABÁLY — VESZÉLYES SPORTFELSZERELÉS | KAPUS

DEFINÍCIÓ: A kapus sportfelszerelésének mindenkor meg kell felelnie a biztonsági előírásoknak, elfogadható minőségűnek kell lennie, használható állapotúnak, és mindenkor a csapatfelszerelésen belül kell viselni (kivéve kesztyűk, arcvédő, korcsolya és mammut).

- i. A szabálytalan sportfelszereléssel a játékban részt vevő kapus csapatát a játékvezetőnek először figyelmeztetnie kell. Bármelyik játékost ezt követően, aki nem engedelmeskedik a felszólításnak a játékvezető utasításainak megfelelően, hogy igazítsa meg, cserélje le vagy megfelelően rögzítse a sportfelszerelést, Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani.

- ii. Ha egy kapus felszerelését a harmad szünetben szabálytalannak találták, Kisbüntetéssel kell sújtani. Bármelyik mezőnyjátékos csapattársa leülheti a büntetést.

212-217. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KAPUS

DEFINÍCIÓ: Szándékos magatartás, amely a játék lassítására, játékmegszakítás elérésére vagy a játék újraindításának hátráltatására irányul.

212. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KAPUS – SPORTFELSZERELÉS IGAZÍTÁSA

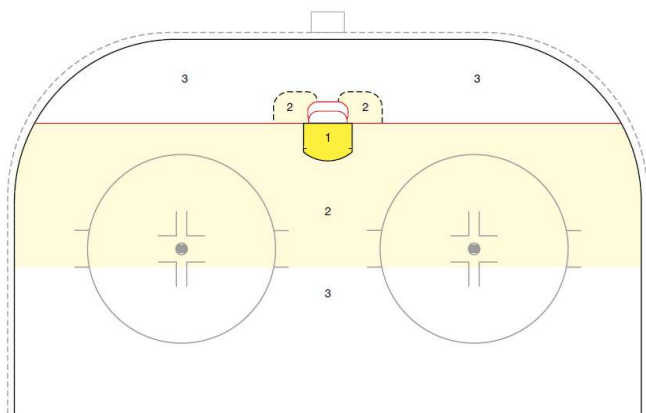
- i. A kapust, aki megállítja a játékmenetet vagy késlelteti a játék újraindítását azért, hogy megjavítsa vagy megigazítsa a felszerelését, Kisbüntetéssel kell sújtani.

213. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KAPUS – A KAPU ELMOZDÍTÁSA

- i. A kapust, aki szándékosan elmozdítja a kaput az alaphelyzetéből, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. Ha a kapus a kaput az alaphelyzetéből a mérkőzés utolsó két percében vagy a hosszabbításban mozdítja el, büntetőlövést kell ítélni az ellenfél javára.
- iii. Ha a kapus a kaput az alaphelyzetéből büntetőlövés vagy mérkőzés utáni büntetőpárbaj során mozdítja el, gólt kell ítélni az ellenfél javára, kivéve a 178-vii. és a 178-viii. szabálypontban leírt eseteket.

214. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KAPUS – A KORONG FAGYASZTÁSA A PALÁNKNÁL

- i. Azt a kapust, aki a botjával, a korcsolyájával vagy testével oly módon tartja meg vagy játssza meg a korongot a palánknál, hogy az a játék megszakítását eredményezze, Kisbüntetéssel kell sújtani, még akkor is, ha leszerelik.



1	Kapuelőter
2	A kapus csak akkor fagyaszthatja a korongot, ha támadják, és nem tudja a korongot biztonságosan megjátítani a botjával.
3	A kapus nem fagyaszthatja a korongot.

215. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KAPUS – JÁTÉKMEGSZAKÍTÁS ALATT A CSEREPADHOZ MEGY

- i. A kapust, aki játékmegszakítás alatt a cserepadjához megy (kivéve időkérés vagy televíziós kereskedelmi szünet alatt vagy lecserélés céljából), Kisbüntetéssel kell sújtani.

JÁTÉKHELYZET 1: Ha a kapus egy gólt követően gólörömeiben a cserepadhoz korcsolyázik, vagy le kell őt cserélni, vagy Kisbüntetéssel kell sújtani a játék késleltetéséért.

JÁTÉKHELYZET 2: Késleltetett kiállítás alatt a vétlen csapat kapusa a cserepadjához korcsolyázik, hogy mezőnyjátékos jöhessen be helyette. Mielőtt azonban odaérne, a játékmenetet megszakítják. Ha a kapus folytatja útját a cserepad fel, a játékvezetőknek először figyelmeztetniük kell őt. Ha ez másodszor is előfordul, a kapust Kisbüntetéssel kell sújtani a játék késleltetéséért.

216. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KAPUS – ARC VÉDŐ LEVÉTELE

- i. A kapust, aki a játékmenet során eltávolítja az arcvédőjét, hogy ezzel a játék megszakítását érje el, Kisbüntetéssel kell sújtani.

217. SZABÁLY — JÁTÉK KÉSLELTETÉSE | KAPUS – A KORONG KILÖVÉSE VAGY KIDOBÁSA A JÁTÉKTÉREN KÍVÜLRE

- i. A kapust, aki a játékmenet során a saját védekező harmadán belülről közvetlenül a játéktéren kívülre (kivéve, ahol nincs védőüveg) lövi, dobja vagy üti a korongot anélkül, hogy az bármin megpattanna, Kisbüntetéssel kell sújtani. A meghatározó tényező a korong helyzete akkor, amikor azt megjátszották.
- ii. A kapust nem kell büntetni, ha védeése során pattan róla a korong a védőüveg fölé, de ha úgy véd, hogy a védőmozdulata nyomán kiüti a játéktérről a korongot, akkor Kisbüntetéssel kell sújtani.
- iii. A kapust, aki a játékmenet során vagy játékmegszakítást követően a szándékosan kilövi a korongot a játéktérről, Kisbüntetéssel kell sújtani.

218. SZABÁLY — KORONG A HÁLÓN | KAPUS

DEFINÍCIÓ: A kapusnak nem megengedett, hogy a korongot a kapu tetején levő vagy a hátulján levő hálóra ejtse azért, hogy a játékmenet megszakítását elérje.

- i. A kapust, aki a korongot szándékosan a kapu tetején levő vagy hátulján levő hálóra ejti azért, hogy a játék megszakítását elérje, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. Ha a korong a kapu hálójára esik, a kapusnak megengedett, hogy a kesztyűjével eltakarja azt, így meggátolva, hogy az ellenfél megjátssza.

219. SZABÁLY — VEREKEDÉS | KAPUS

DEFINÍCIÓ: Egy kapus, aki többször is megüti ellenfelét a játékmenet során, a sípszó után vagy a normál játékmenet alatti, elhúzódo, a játékosok közötti dulakodás során.

- i. A kapust, aki a botos kesztyűjét arra használja, hogy fejen, nyakon vagy arcon üsse az ellenfelét, Végleges Kiállításal kell sújtani.
- ii. A kapust, aki leveszi a botos vagy lepkes kesztyűjét, hogy az ellenféllel dulakodásba keveredjen, Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani az esetleges egyéb más büntetések mellett.
- iii. A verekedést kezdeményező kapust Végleges Kiállításal kell sújtani.

220. SZABÁLY — KORONGFOGÁS A KAPUELŐTÉRBE | KAPUS

DEFINÍCIÓ: A kapusnak megengedett, hogy a korongot a kapuelő térben „fagyassza”, feltéve, hogy az ellenfél támadja. Ha nem támadják és van elég ideje, hogy biztonságosan megjátssza egy csapattársát, köteles ezt megtenni.

- i. A kapust, aki három másodpernel tovább fogja a korongot, holott nem támadja őt ellenfél, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A kapust, akit nem támadnak és szándékosan a mammutjába, a teste és a védőfelszerelése közé vagy a sportfelszerelésébe ejti a korongot, hogy játék megszakítást érjen el, Kisbüntetéssel kell sújtani.

221. SZABÁLY — KORONGFOGÁS A KAPUELŐTÉREN KÍVÜL | KAPUS

DEFINÍCIÓ: Bizonyos helyzetekben nem megengedett, hogy a kapus a korongra essen azért, hogy játék megszakítást érjen el, ha a teste a kapuelő téren kívül van.

- i. A kapust, akinek teste teljesen a kapuelő téren kívül van és a korong az alapvonal mögött (bele nem érve az alapvonalnak a két kapuvas közötti szakaszát) vagy a bedobókörök bajszaival túl van, és aki ráesik a korongra vagy a testéhez szorítja azt, vagy fogja, vagy a kapu, illetve a palánk bármely részéhez szorítja azt – függetlenül attól, hogy támadta-e őt az ellenfél vagy nem, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A kapust, aki a korongra esik, vagy a testéhez szorítja azt az alapvonal és a bedobókörök bajszaival közötti területen, Kisbüntetéssel kell sújtani, kivéve, ha az ellenfele támadta őt és nem tudta biztonságosan megjátssza a korongot a botjával.

222. SZABÁLY — A KAPU SZABÁLYTALAN BLOKKOLÁSA VAGY HÓKUPAC KÉSZÍTÉSE | KAPUS

DEFINÍCIÓ: A kapusnak nem megengedett, hogy tárgyakat vagy egyéb sportfelszerelést hagyjon a kapuja előtt vagy havat halmozzon fel a kapuvasak mellett vagy előtt, amelyek megakadályozhatják, hogy a korong a kapuba jusson. A kapus felelőssége, hogy a kapuelő tér akadályoktól mentes legyen.

- i. A kapust, aki miközben a jégen van, a botját vagy egyéb sportfelszerelését a kapu előtt hagyta, vagy ott havat halmozott fel, és ezen akadályok valamelyikét a korong eltalálja, majd arról nem a kapuba, hanem kifelé pattan, Kisbüntetéssel kell sújtani.

- ii. Gólt kell ítélni, ha a kapus nincs a jégen, de a botját vagy egyéb sportfelszerelését a kapu előtt hagyta, vagy ott havat halmozott fel, és ezen akadályok valamelyike megakadályozta a korongot abban, hogy a kapuba jusson.

223. SZABÁLY — A KAPUELŐTÉR ELHAGYÁSA DULAKODÁS KÖZBEN | KAPUS

DEFINÍCIÓ: A kapusnak a kapuelőterében kell maradnia a játékosok között a játéktéren kibontakozó dulakodás során, kivéve, ha a dulakodásba keveredő játékosok a kapuelőterébe is bekorcsolyáznak.

- i. A kapust, aki elhagyja a kapuelőterének közvetlen közelét, hogy bármilyen módon részt vegyen egy dulakodásban, Kisbüntetéssel kell sújtani.
- ii. A kapust, aki a kapuelőterét elhagyta (mert például a kapu mögött kívánt megjátszani egy korongot vagy a cserepadhoz tartott), és dulakodásba keveredik más játékosokkal, nem a kapuelőter elhagyásáért kell megbüntetni, hanem a dulakodás során tanúsított magatartása függvényében az azért kiszabandó büntetések járnak neki.
- iii. Ha a dulakodás áterjed a kapuelőterbe, a kapus büntetés nélkül elhagyhatja a kapuelőteret. Továbbá, ha erre felszólítást kap a játékvezetők bármelyikétől, el kell, hogy hagyja a kapuelőteret vagy el kell korcsolyázzon a védekező harmada legközelebbi olyan sarkába, amelyben nincs dulakodás.

JÁTÉKHELYZET 1: Ha a kapus elhagyja a kapuja közelét egy dulakodás során és ő az első, aki beavatkozik egy verekedésbe, Kisbüntetéssel kell sújtani a kapuelőter elhagyásáért és Végleges Fegyelmi Büntetéssel kell sújtani, mert harmadik, beavatkozó ember volt a verekedés során.

JÁTÉKHELYZET 2: Ha a támadóharmadban zajló dulakodás során a kapus a cserepadjához korcsolyázik, de nem lép át az ellenfél térfelére, Kisbüntetéssel kell sújtani.

224. SZABÁLY — TÚL SOK JÁTEKOS A JÉGEN | KAPUS

DEFINÍCIÓ: A kapus a jégről lemenőben nem játszhatja meg a korongot vagy érhet az ellenfeléhez, ha a cserejátékosa már a pályára lépett.

- i. A túl sok játékosra vonatkozó szabályok ugyanúgy érvényesek a kapusra, mint a mezőnyjátékosokra (ld. 166. szabály)
- ii. A játékmenet során egy csapatnak sem lehet két kapusa egyszerre a jégen, kivéve arra az időre, ameddig lebonyolítják a „repülőcserét”.

225. SZABÁLY — BÜNTETŐLÖVÉSEK | SZABÁLYTALANSÁGOK A KAPUS ÁLTAL

- i. Ha a kapus egy kitörési helyzetben levő támadó mezőnyjátékos ellen szabálytalankodik, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie, függetlenül attól, hogy a szabálytalanság hátulról történt-e vagy nem.
- ii. Ha a kapus szándékosan elmozdítja a helyéről a kaput a rendes játékidő utolsó két percében vagy a hosszabbítás során bármikor, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie.
- iii. Ha a kapus szándékosan elmozdítja a helyéről a kaput, amikor egy támadó mezőnyjátékos kitörési helyzetben van, a játékvezetőnek büntetőlövést kell ítélnie a támadó csapat javára.
- iv. Ha a cserekapus szabálytalanul lép jégre és megzavarja az ellenfél kitörési helyzetben levő támadó mezőnyjátékosát, a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot és büntetőlövést kell ítélnie. Ha a játékmegszakítás előtt gólt szerzett a támadó mezőnyjátékos, a gól érvényes, és a büntetőlövés törlődik.
- v. Ha a kapus eltávolítja a helyéről az arcvédőjét, hogy játékmegszakítást érjen el, amikor egy támadó mezőnyjátékos kitörési helyzetben van, a játékvezetőnek meg kell állítania a játékot, és büntetőlövést kell ítélnie.

226. SZABÁLY — MEGÍTÉLT GÓLOK | SZABÁLYTALANSÁGOK A KAPUS ÁLTAL

Lásd. 177-v. szabálypont.

- i. Ha egy büntetőlövés során a kapus meg- vagy elmozdítja a kaput, a gólt meg kell adni, hacsak a szabályok másként nem rendelkeznek (lásd. a 178-vii. és a 178-viii. szabálypontokat).
- ii. Ha a kapus eltávolítja a helyéről az arcvédőjét a büntetőlövés közben, gólt kell ítélni.
- iii. Ha a kapus a korong vagy a korongot vezető mezőnyjátékos felé dobja a botját a büntetőlövés közben, gólt kell ítélni.

MELLÉKLET 1 – BÜNTETÉSEK AZ EREDMÉNYJELZŐN – KONKRÉT JÁTÉKHELYZETEK

GÓLT SZEREZ EGY EMBERELŐNYBEN LÉVŐ CSAPAT

1.

A6 – 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 perc	3:00-kor
A9 – 2 perc	3:30-kor		
		B Gól	4:00-kor

- 3:00-kor a csapatok 4 – 4 ellen játszanak
- 3:30-kor a csapatok 3 (A) – 4 (B) ellen játszanak
- A9 visszatér 4:00-kor

2.

		B11 – 2 perc	3:00-kor
A6 – 2 perc	3:30-kor		
A9 – 2 perc	4:00-kor		
		B Gól	4:30-kor

- A6 visszatér 4:30-kor

3.

A6 – 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 perc	3:00-kor
A9 – 5 perc + VF	3:30-kor		
		B Gól	4:00-kor

- 3:00-kor a csapatok 4 – 4 ellen játszanak
- 3:30-kor a csapatok 3 (A) – 4 (B) ellen játszanak
- A9 nem folytatja a mérkőzést, ezért „A” csapatnak egy helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy letöltse az 5 perces büntetési időt A9 helyett
- Egy játékos sem tér vissza 4:00-kor

4.

A6 – 5 perc + VF	3:00-kor	B11 – 2 perc	3:00-kor
A9 – 2 perc	3:30-kor		
		B Gól	4:00-kor

- 3:00-kor a csapatok 4 – 4 ellen játszanak

- A6 nem folytatja a mérkőzést, ezért „A” csapatnak egy helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy letöltse az 5 perces büntetési időt A6 helyett
 - 3:30-kor a csapatok 3 (A) – 4 (B) ellen játszanak
 - A9 visszatér 4:00-kor
-

5.	A6 – 5 perc + VF A9 – 2 perc	3:00-kor 3:00-kor	B11 – 2 perc	3:00-kor
			B Gól	4:00-kor

- 3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak
 - A6 nem folytatja a mérkőzést, ezért „A” csapatnak egy helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy letöltse az 5 perces büntetési időt A6 helyett
 - 4:00-kor egy játékos sem tér vissza
-

6.	A6 – 2 + 5 perc + VF A9 – 2 perc	4:00-kor 8:00-kor		
			B Gól	9:15-kor

- A6 nem folytatja a mérkőzést, ezért „A” csapatnak egy helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy letöltse a büntetéseket A6 helyett
 - A9 visszatér 9:15-kor, mivel A9 Kisbüntetése az első Kisbüntetés, amit töltenek
-

7.	A6 – 2 + 5 perc + VF A9 – 2 perc	4:00-kor 9:10-kor		
			B Gól	9:15-kor

- A6 nem folytatja a mérkőzést, ezért „A” csapatnak egy helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy letöltse a büntetéseket A6 helyett
 - A6 helyettesítő játékosa visszatér 9:15-kor, mivel az ő Kisbüntetése volt az első Kisbüntetés, amit töltenek
-

8.	A7 – 5 perc + VF A11 – 5 perc + VF A12 – 2 perc	3:00-kor 3:10-kor 4:00-kor		
			B Gól	4:30-kor

- A7 és A11 nem folytatja a mérkőzést, ezért „A” csapatnak helyettesítő játékosokat kell küldenie a büntetőpadra, hogy letöltsék a büntetéseket A7 és A11 helyett
 - Egy játékos sem tér vissza, mivel A12 Kisbüntetését nem töltik a gól időpontjában
-

9.	A4 – 2 perc A7 – 2 perc	10:00-kor 10:30-kor		
----	----------------------------	------------------------	--	--

	A9 – 2 perc	11:00-kor	B8 – 2 perc B Gól	11:00-kor 12:10-kor
-	11:00-kor a csapatok 3 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel B8 és A9 Kisbüntetései törölődnek			
-	A4 visszatér a jégre 12:00-kor és a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak úgy, hogy csak A7 Kisbüntetése van feltüntetve az órán			
-	A7 a góllal visszatér 12:10-kor			
10.	A9 – 5 perc + VF	3:00-kor	B11 – 2 + 2 perc	3:30-kor
	A6 – 2 perc	3:30-kor	B Gól	4:30-kor
-	A9 nem folytatja a mérkőzést, ezért „A” csapatnak helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy A9 helyett letöltse az 5 perct			
-	3:30-kor a csapatok 4 (A) – 4 (B) ellen játszanak			
-	3:30-kor A6 Kisbüntetése és B11 egyik Kisbüntetése törölődik			
-	„B” csapatnak játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy letöltse B11 másik Kisbüntetését.			
-	Egy játékos sem tér vissza 4:30-kor			
-	B11 a 7:30 utáni első játékmegszakításnál tér vissza			
11.	A6 – 5 perc + VF	3:00-kor	B11 – 5 perc + VF	3:30-kor
	A9 – 2 perc	3:30-kor	B Gól	4:00-kor
-	A6 és B11 nem folytatja a mérkőzést, ezért „A” és „B” csapatnak is helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy A6 és B11 helyett letöltsék az 5 perct			
-	3:30-kor a csapatok 3 (A) – 4 (B) ellen játszanak			
-	A9 Kisbüntetése és B11 Nagybüntetése nem törölődik			
-	A9 visszatér 4:00-kor			
12.	A7 – 2 + 2 perc	12:00-kor	B3 – 2 perc	12:00-kor
	A9 – 2 perc	13:15-kor	B Gól	13:30-kor
-	12:00-kor „A” csapatnak helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy A7 egyik Kisbüntetését letöltse,			
-	A7 egyik Kisbüntetése és B3 Kisbüntetése törölődik			
-	A7 helyettesítő játékosa visszatér 13:30-kor, amikor „B” csapat gólt lő			
-	A7 a 15:30 utáni első játékmegszakításnál tér vissza			
13.	A7 – 2 perc	3:30-kor	B11 – 2 perc	3:30-kor

			B14 – 5 perc + VF	3:30-kor
			B19 – 2 perc	3:30-kor
	A Gól	4:00-kor		
-	B14 nem folytatja a mérkőzést, ezért „B” csapatnak helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy B14 helyett letöltse az 5 perces büntetést			
-	3:30-kor a csapatok 5 (A) – 3 (B) ellen játszanak, mivel A7 Kisbüntetése és B11 vagy B19 Kisbüntetése (a csapatkapitány döntése) törlődik			
-	B11 vagy B19 visszatér a jégre 4:00-kor			
14.	A6 – 5 perc + VF	3:00-kor		
			B11 – 2 perc	3:30-kor
	A9 – 2 perc	3:30-kor		
			B Gól	4:00-kor
-	A6 nem folytatja a mérkőzést, ezért „A” csapatnak helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra, hogy A6 helyett letöltse az 5 perces büntetést			
-	3:30-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak			
-	A9 és B11 Kisbüntetése törlődik			
-	Egy játékos sem tér vissza 4:00-kor, mert A6 helyettesítő játékosa Nagybüntetést tölt			
-	A9 és B11 az 5:30 utáni első játékmegszakításnál tér vissza			
15.	A8 – 2 + 2 perc	3:00-kor		
	A9 – 2 perc	4:00-kor		
			B Gól	4:30-kor
			B Gól	5:30-kor
-	4:30-kor A8 első Kisbüntetése törlődik és a csapatok 3 (A) – 5 (B) ellen játszanak			
-	5:30-kor A9 Kisbüntetése törlődik és a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak			

KÉSLELTETETT KIÁLLÍTÁS ALATT GÓLT SZEREZNEK

1.	A15 – 2 perc	3:00-kor		
	A23 – 2 + 2 perc			
	(Késleltetett kiállítás 3:00 után)			
			B Gól	4:00-kor
-	A15 visszatér 4:00-kor			
-	A késleltetett 2+2 perces kiállítást pedig A23 üli le 4:00-tól.			
2.	A15 – 2 perc	3:00-kor		
			B12 – 2 perc	3:30-kor

	A23 – 2 perc (Késleltetett kiállítás 3:30 után)		B Gól	4:10-kor
-	Nincs visszatérő játékos			
-	A góllal törlődik A23 késleltetett kiállítása, mert „A” csapat nem volt emberhátrányban			
3.	A15 – 2 perc	3:00-kor		
	A23 – 2 perc	4:00-kor	B12 – 2 perc	3:30-kor
			B Gól	4:30-kor
-	A15 visszatér 4:30-kor (neki van a legkevesebb hátra a Kisbüntetéséből)			
4.	A15 – 5 perc + VF	3:00-kor		
	A23 – 2 perc	3:30-kor	B12 – 2 perc	4:00-kor
			B Gól	4:30-kor
-	A23 visszatér 4:30-kor, mert az ő büntetése Kisbüntetés			
5.	A15 – 2 perc	3:00-kor	B12 – 2 perc	3:00-kor
	A23 – 2 perc	3:15-kor		
			B Gól	4:30-kor
-	A23 visszatér 4:30-kor, mert az „A” csapat az ő büntetése miatt volt emberhátrányban			
6.	A15 – 2 perc	3:00-kor		
	A23 – 2 perc	4:00-kor	B12 – 2 perc	3:30-kor
	A Gól	4:30-kor	B3 – 2 perc (Késleltetett kiállítás 4:00 után)	
-	B3 késleltetett büntetését nem kell kiszabni, mert a B12 büntetése nem okozott emberhátrányt „B” csapatnak.			
7.	A15 – 2 perc	3:00-kor		
	A23 – 2 perc	4:00-kor	B12 – 2 perc	3:30-kor
	A6 – 2 perc (Késleltetett büntetés 4:00 után)			
			B Gól	4:30-kor
-	A15 visszatér 4:30-kor			

-	A6 késleltetett Kisbüntetése 4:30-kor kezdődik			
8.	A15 – 2 perc	3:00-kor	B12 – 2 perc	3:30-kor
	A23 – 2 perc	4:00-kor	B Gól	5:00-kor
-	A15 visszatér 5:00-kor, mert az ő büntetése letelt			
-	A gól idején a csapatok egyenlőlétszámban voltak			
9.	A15 – 2 perc	3:00-kor		
	A23 – 2 perc	3:30-kor	B12 – 2 perc	4:00-kor
			B Gól	4:30-kor
-	A15 visszatér 4:30-kor			
10.			B12 – 2 perc	3:00-kor
	A15 – 2 perc	3:30-kor		
	A23 – 5 perc + VF	4:00-kor	B Gól	4:30-kor
-	A15 visszatér 4:30-kor			
11.	A15 – 5 perc + VF	3:00-kor	B12 – 5 perc + VF	3:30-kor
	A23 – 2 perc	4:00-kor	B Gól	4:30-kor
-	A23 visszatér 4:30-kor, mert „A” csapat Kisbüntetés miatt volt emberhátrányban			
12.	A15 – 2 perc	3:00-kor	B12 – 2 perc	3:00-kor
	A23 – 5 perc + VF	3:30-kor		
	A6 – 2 perc			
	(Késleltetett büntetés 3:30 után)			
			B Gól	4:30-kor
-	A6 büntetését nem kell kiszabni (kivéve, ha S+VF vagy VK), mert „A” csapat nem Kisbüntetés miatt volt emberhátrányban			

EGYBEESŐ KISBÜNTETÉSEK

1.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 perc	3:00-kor
-	A csapatok 4 – 4 ellen játszanak			
2.	A6 – 2 + 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 perc	3:00-kor
-	3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mert B11 Kisbüntetése és A6 egyik Kisbüntetése törli egymást			
-	„A” csapatnak helyettesítő játékoszt kell a büntetőpadra küldenie, hogy A6 helyett letöltse a büntetést			
3.	A6 – 2 perc A9 – 2 perc	3:00-kor 3:30-kor	B11 – 2 perc	3:30-kor
-	3:30-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel A9 és B11 Kisbüntetése törli egymást			
4.	A6 – 2 perc A9 – 2 perc A7 – 2 perc	3:00-kor 3:30-kor 3:30-kor	B11 – 2 perc	3:30-kor
-	3:30-kor a csapatok 3 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel B11 törli az egyiket A9 vagy A7 Kisbüntetéséből (csapatkapitány döntése)			
5.	A6 – 2 perc A9 – 2 perc	3:00-kor 3:15-kor	B12 – 2 + 10 perc	3:15-kor
-	3:15-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel A9 és B12 Kisbüntetése törli egymást			
6.	A6 – 2 perc A9 – 2 + 2 perc	3:00-kor 4:00-kor	B12 – 2 + 2 perc	4:00-kor
-	4:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel A9 és B12 Kisbüntetése törli egymást			
7.	A6 – 2 perc A9 – 2 perc	3:00-kor 3:00-kor	B11 – 2 perc	3:00-kor
-	3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel B11 törli az egyiket A6 vagy A9 Kisbüntetéséből (csapatkapitány döntése)			

8.	A6 – 2 perc	3:00-kor		
	A9 – 2 perc	3:30-kor	B11 – 2 + 2 perc	3:30-kor
- 3:30-kor a csapatok 4 – 4 ellen játszanak, mivel A9 Kisbüntetése törli B11 egyik Kisbüntetését - „B” csapatnak helyettesítő játékost kell a büntetőpadra küldenie, hogy B11 másik Kisbüntetését letöltse				
9.	A6 – 2 + 10 perc	3:00-kor	B11 – 2 + 10 perc	3:00-kor
- A csapatok 4 – 4 ellen játszanak - „A” és „B” csapatnak is helyettesítő játékost kell a büntetőpadra küldenie, aki 5:00-kor tér vissza a jégre - A6 és B11 a 15:00 utáni első játékmegszakításnál tér vissza a jégre				
10.	A6 – 2 perc	9:00-kor		
	A9 – 2 perc	9:20-kor	B4 – 2 perc	9:20-kor
	A8 – 2 perc	9:20-kor	B7 – 2 perc	9:20-kor
- 9:20-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel A9, A8, B4 és B7 Kisbüntetéseit törlik egymást				
11.	A6 – 2 + 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 + 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 + 2 perc	3:00-kor		
- 3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel B11 törli A6 vagy A9 Kettős Kisbüntetését (csapatkapitány döntése)				
12.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 + 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 + 2 perc	3:00-kor		
- 3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel A9 és B11 Kettős Kisbüntetése törli egymást				
13.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 + 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 perc	3:00-kor	B12 – 2 perc	3:00-kor
	A7 – 2 + 2 perc	3:00-kor		
- 3:00-kor a csapatok 4 (A)– 5 (B) ellen játszanak, mivel A7 és B11 Kettős Kisbüntetése törli egymást, valamint B12 törli az egyiket A6 vagy A9 Kisbüntetéséből (csapatkapitány döntése)				
14.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 + 2 + 2 perc	3:00-kor

	A9 – 2 + 2 perc	3:00-kor	B12 – 2 perc	3:00-kor
	A7 – 2 + 2 perc	3:00-kor		
-	3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel B11, B12 Kibüntetései törlik A9 és A7 Kibüntetését			
15.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 + 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 + 2 + 2 perc	3:00-kor	B12 – 2 + 2 perc	3:00-kor
	A7 – 2 perc	3:00-kor		
-	3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel B11, B12 Kibüntetései törlik A9 és A6 vagy A7 (csapatkapitány döntése) Kibüntetését			
16.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 + 2 + 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 + 2 perc	3:00-kor	B12 – 2 + 2 perc	3:00-kor
	A7 – 2 + 2 perc	3:00-kor		
-	3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak, mivel mindkét csapat összes Kibüntetése törli egymást (5 Kibüntetés „A” csapatból és 5 Kibüntetés „B” csapatból)			
17.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B8 – 2 perc	3:00-kor
	A3 – 2 + 2 perc	3:00-kor	B9 – 2 perc	3:00-kor
	A5 – 2 perc	3:00-kor	B7 – 2 perc	3:00-kor
-	3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel „B” csapat három Kibüntetése törli A3 Kettős Kibüntetését és A6 vagy A5 Kibüntetését (csapatkapitány döntése)			
18.	A5 – 2 perc	3:00-kor	B8 – 2 perc	3:00-kor
	A6 – 2 + 2 perc	3:00-kor	B9 – 2 perc	3:00-kor
	A7 – 2 perc	3:00-kor		
-	3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel A5, A7 Kibüntetései törlik B8 és B9 Kibüntetését			
19.	A5 – 2 + 2 perc	3:00-kor	B8 – 2 + 2 perc	3:00-kor
	A6 – 2 perc	3:00-kor	B9 – 2 + 2 perc	3:00-kor
	A7 – 2 + 2 + 2 perc	3:00-kor		
-	3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel B8, B9 Kibüntetései törlik A7 és A6 Kibüntetését			
20.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 + 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 perc	3:00-kor		

- 3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak, mivel B11 Kettős Kisbüntetése törli A6 és A9 Kisbüntetéseit

21.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B8 – 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 perc	3:00-kor	B7 – 2 perc	3:00-kor

- 3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak, mivel mind a négy Kisbüntetés törli egymást

22.	A6 – 2 + 2 perc	3:00-kor	B8 – 2 + 2 perc	3:00-kor
-----	-----------------	----------	-----------------	----------

- 3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak, mivel mind a négy Kisbüntetés törli egymást

23.	A6 – 2 + 10 perc	3:00-kor	B11 – 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 + 2 perc	3:00-kor		

- A csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mert A6 és B11 Kisbüntetéseit törlik egymást
- „A” csapat 4 percig emberhátrányban van (A9 Kettős Kisbüntetés)
- A9 7:00-kor tér vissza a jégre
- A6 a 15:00 utáni első játékmegszakításnál tér vissza és B11 az 5:00 utáni első játékmegszakításnál tér vissza

24.	A6 – Büntetőlövés	3:00-kor	B11 – 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 perc	3:00-kor		

- A csapatok 4 – 4 ellen játszanak, mert A9 és B11 Kisbüntetéseit törlik egymást

25.	A15 - 2 perc	4:00-kor		
			B10 – 2 perc	4:20-kor
	A18 – 2 perc	4:30-kor		
	A77 – 2 + 2 perc	5:00-kor		
			B21 – 2 perc	5:00-kor

- 4:20-kor a csapatok 4 – 4 ellen játszanak
 - 4:30-kor a csapatok 3 (A) – 4 (B) ellen játszanak
 - 5:00-kor a csapatok 3 (A) – 4 (B) ellen játszanak
 - 5:00-kor B21 Kisbüntetése törli A77 egyik Kisbüntetését
 - „A” csapatnak helyettesítő játékost kell küldenie a büntetőpadra
 - 6:00-kor A77 helyettesítő játékosa kezd el letölteni a büntetést, de A15-nek a büntetőpadon kell maradnia a büntetésének leteltét követő játékmegszakításig, ekkor a csapatok 3 (A) – 4 (B) ellen játszanak
 - A77 a 10:00 utáni első játékmegszakításnál tér vissza
 - B21 a 7:00 utáni első játékmegszakításnál tér vissza
-

26. A6 – 2 perc 3:00-kor
 A7 – 2 perc 3:30-kor B9 – 2 perc + VF 3:30-kor
- 3:00-kor a csapatok 4(A) – 5 (B) ellen játszanak
 - 3:30-kor a csapatok 4(A) – 5 (B) ellen játszanak
 - B9 a mérkőzés hátralévő részében nem folytatja a játékot, nem szükséges helyettesítő játékost küldeni a büntetőpadra B9 helyett, mivel A7 és B9 büntetése nincs feltüntetve az órán (egybeeső büntetések)

EGYBEESŐ NAGYBÜNTETÉSEK

1. A3 – 5 perc + VF 3:00-kor B8 – 5 perc + VF 3:00-kor
- 3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak
 - A csapatoknak nem kell helyettesítő játékost küldeniük a büntetőpadra, mert A3 és B8 nem folytatja a mérkőzést és büntetéseik törlik egymást
-
2. A1 (kapus) –
 5 perc + VF 3:00-kor B8 – 5 perc + VF 3:00-kor
- 3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak
 - A csapatoknak nem kell helyettesítő játékost küldeniük a büntetőpadra, mert A1 és B8 nem folytatja a mérkőzést és büntetéseik törlik egymást

EGYBEESŐ KIS- ÉS NAGYBÜNTETÉSEK

1. A6 – 2 perc 3:00-kor B14 – 5 perc + VF 3:30-kor
 A9 – 5 perc + VF 3:30-kor
- 3:30-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel A9 és B14 nagybüntetéseit törlik egymást
 - A csapatoknak nem kell helyettesítő játékost küldeniük a büntetőpadra, mert A9 és B14 nem folytatja a mérkőzést és büntetéseik törlik egymást
-
2. A6 – 2 perc 3:00-kor B19 – 2 + 5 perc + VF 4:00-kor
 A7 – 2 + 5 perc + VF 4:00-kor
- 4:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel A7 és B19 kis, nagybüntetése plusz végleges fegyelmi büntetéseit törlik egymást

- A csapatoknak nem kell helyettesítő játékost küldeniük a büntetőpadra, mert A7 és B19 nem folytatja a mérkőzést és büntetések törlik egymást

3.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B11 – 2 perc	4:00-kor
	A5 – 2 perc	4:00-kor	B19 – 5 perc + VF	4:00-kor
	A7 – 5 perc + VF	4:00-kor		

- 4:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, mivel A5 és B11 Kisbüntetései, valamint A7 és B19 nagybüntetés plusz végleges fegyelmi büntetései törlik egymást
- A csapatoknak nem kell helyettesítő játékost küldeniük a büntetőpadra, mert A7 és B19 nem folytatja a mérkőzést és büntetések törlik egymást

4.	A3 – 2 + 2 perc	3:00-kor	B8 – 2 + 5 perc + VF	3:00-kor
----	-----------------	----------	----------------------	----------

- 3:00-kor a csapatok 4 – 4 ellen játszanak (mindkét csapat egy-egy Kisbüntetése törölődik)
- A3 helyettesítő játékosa 5:00-kor tér vissza
- B8 nem folytatja a mérkőzést, B8 helyettesítő játékosa pedig 8:00-kor tér vissza

5.	A3 – 2 + 2 perc	3:00-kor	B8 – 2 + 5 perc + VF	3:00-kor
	A5 – 2 perc	3:00-kor	B9 – 5 perc + VF	3:00-kor
	A7 – 5 perc + VF	3:00-kor		

- 3:00-kor a csapatok 4 – 4 ellen játszanak (A7 nagybüntetés plusz végleges fegyelmi büntetése és A5 Kisbüntetése, valamint B8 büntetései törlik egymást)
- A7, B8 és B9 nem folytatja a mérkőzést
- B9 helyett egy helyettesítő játékosnak kell letöltenie az 5 perces büntetést
- B9 helyettesítő játékosa 8:00-kor tér vissza a jégre

6.	A7 – 2 perc	4:00-kor	B4 – 5 perc + VF	5:00-kor
	A9 – 5 perc + VF	5:00-kor	B3 – 2 perc	5:10-kor
	A8 – 2 perc	5:10-kor	B7 – 2 perc	5:10-kor
	A4 – 2 perc	5:10-kor		

- 5:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak (A9 és B4 nagybüntetés plusz végleges fegyelmi büntetései törlik egymást)
- 5:10-kor a csapatok továbbra is 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak, (mind a négy Kisbüntetés törölődik)
- A csapatoknak nem kell helyettesítő játékost küldeniük a büntetőpadra, mert A9 és B4 nem folytatja a mérkőzést és büntetések törlik egymást

7.	A3 – 2 + 5 perc + VF	3:00-kor	B8 – 2 + 5 perc + VF	3:00-kor
----	----------------------	----------	----------------------	----------

- 3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak (az összes büntetés törli egymást)

- A csapatoknak nem kell helyettesítő játékost küldeniük a büntetőpadra, mert A3 és B8 nem folytatja a mérkőzést és büntetéseik törlik egymást

8.	A3 – 2 perc	3:00-kor	B8 – 2 perc	3:00-kor
	A7 – 5 perc + VF	3:00-kor	B9 – 5 perc + VF	3:00-kor

- 3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak (az összes büntetés törli egymást)
- A csapatoknak nem kell helyettesítő játékost küldeniük a büntetőpadra, mert A7 és B9 nem folytatja a mérkőzést és büntetéseik törlik egymást

9.	A6 – 5 perc + VF	3:00-kor	B11 – 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 perc	3:00-kor		

- 3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak (A9 és B11 Kisbüntetéseik törlik egymást)
 - „A” csapatnak helyettesítő játékost kell a büntetőpadra küldenie, hogy A6 helyett, aki nem folytatja a mérkőzést, letöltse az 5 perces büntetést
-

EGYBEESŐ NAGYBÜNTETÉSEK ÉS VÉGLEGES KIÁLLÍTÁSOK

1.	A6 – 5 perc + VF	3:00-kor	B7 – VK	3:00-kor
----	------------------	----------	---------	----------

- 3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak és nem kell helyettesítő játékos a büntetőpadra

2.	A6 – VK	3:00-kor	B7 – VK	3:00-kor
----	---------	----------	---------	----------

- 3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak és nem kell helyettesítő játékos a büntetőpadra

HALASZTOTT BÜNTETÉSEK

- | | | |
|----|----------------------|--------------------------|
| 1. | A6 – 2 + 2 + 10 perc | 13:00-kor |
| | A6 – 2 perc | 20:00-kor (harmad végén) |
- A harmad végén kiszabott Kisbüntetés a következő harmad elején kezdődik és „A” csapat 4 (A) – 5 (B) fog játszani
 - A fegyelmi büntetés 2:00-kor folytatódik, miután a Kisbüntetés letelt
 - A6 a 9:00 utáni első játékmegszakításnál tér vissza a jégre
 - „A” csapatnak helyettesítő játékost kell a büntetőpadra küldenie, hogy a harmad elején letöltse a Kisbüntetést és 2:00-kor fog visszatérni a jégre
-

- | | |
|----|--|
| 2. | Egy játékmegszakítás alatt a következő büntetésekkal sújtják „A” csapatot: |
|----|--|

A4 – 2 perc
A5 – 2 perc
A6 – 2 + 2 perc
A7 – 5 perc + VF

- A7 nem folytatja a mérkőzést
- A7 helyettesítő játékosa által letöltött büntetésnek kell az utolsóának lennie
- Az a csapatkapitány döntése, hogy a másik három játékos milyen sorrendben tölti le büntetését, még ha az egyik játékos Kettős Kisbüntetést is kapott

3.	A6 – 2 perc	3:00-kor	B7 – 2 + 2 perc	3:00-kor
			B7 – 2 perc	3:30-kor
			(míg a büntetőpadon van)	

- 3:00-kor a csapatok 5 (A) – 4 (B) ellen játszanak
- „B” csapatnak helyettesítő játékost kell a büntetőpadra küldenie, hogy letöltse B7 plusz Kisbüntetését
- 3:30-kor a csapatok 5 (A) – 4 (A) ellen játszanak (B7 Kisbüntetése 3:30-kor, míg a büntetőpadon volt) a helyettesítő játékos idejéhez adódik
- „B” csapat helyettesítő játékosának 4 percet kell letöltenie és 7:00-kor térhet vissza a jégre
- Ha „A” csapat nem lő gólt, a csapatok 5 (A) – 4 (B) ellen játszanak 7:00-ig
- B7 mindhárom büntetésének teljes idejét letölti (6 perc) és a 9:00 utáni első játékmegszakításnál térhet vissza

4.	A7 – 2 + 2 perc	3:00-kor
	A8 – 2 perc	3:00-kor
	A9 – 2 perc	3:00-kor
	(Technikai Kisbüntetés)	

- 3:00-kor a csapatok 3 (A) – 5 (B) ellen játszanak
- 3:00-kor A8 és A9 töltik a Kisbüntetéseiket (az órán)
- 5:00-kor A7 kezdi el letölteni két Kisbüntetését
- 5:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak
- 5:00-kor A8 vagy A9 visszatér a jégre (csapatkapitány döntése)

5.	A6 – 5 perc + VF	3:00-kor
	A8 (A6 helyettesítő játékos) – 2 perc (míg a büntetőpadon van)	3:30-kor
	A8 (A6 helyettesítő játékos) – 10 perc (míg a büntetőpadon van)	4:00-kor

- A6 nem folytatja a mérkőzést, „A” csapatnak helyettesítő játékost kell a büntetőpadra küldeni, hogy letöltsse az 5 perces büntetést
- 3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (A) ellen játszanak

- 3:30-kor A8-at további Kisbüntetéssel sújtják, míg a büntetőpadon van, a csapatok 4(A) – 5 (B) ellen játszanak
- A8 Kisbüntetése 8:00-kor fog kezdődni, miután az 5 perces büntetés már letelt (halasztott büntetés)
- 4:00-kor A8-at fegyelmi büntetéssel sújtják, míg a büntetőpadon van, a csapatok 4(A) – 5 (B) ellen játszanak
- 4:00-kor „A” csapatnak egy újabb helyettesítő játékost kell a büntetőpadra küldenie, hogy letöltse A8 Kisbüntetését (amivel 3:30-kor sújtották)
- A8 Fegyelmi Büntetése 10:00-kor fog kezdődni (halasztott büntetés)
- Ha „A” csapatot további büntetésekkel nem sújtják és nem esik gól, miután az 5 perces büntetés 10:00-kor letelik, a csapatok 5 – 5 ellen játszanak

A KAPUS BÜNTETÉSEI

- | | |
|------------------------|----------|
| A1 (kapus) 2 + 10 perc | 3:00-kor |
| A1 (kapus) 2 + 10 perc | 3:30-kor |

 - 3:00-kor „A” csapatnak 2 játékost, akik a jégen voltak a játékmegszakításkor, kell a büntetőpadra küldenie, hogy letöltsék a kapus büntetését, egyik a 2 percet a másik pedig 12 percet
 - 3:30-kor „A” csapatnak egy újabb játékost, aki a jégen volt a játékmegszakításkor, kell a büntetőpadra küldenie, hogy letöltse a kapus második Kisbüntetését
 - A második Fegyelmi Büntetésnek köszönhetően A1-et (kapust) automatikus végleges fegyelmi büntetéssel sújtják, az a játékos, aki a 3:00-kor kiszabott 2 + 10 percet tölti, elhagyhatja a büntetőpadot
 - 3:30-kor „A” csapat 3 (A) – 5 (B) ellen fog játszani
 - A kapus második Kisbüntetése 3:30-kor fog kezdődni
 - A kapus első Kisbüntetését töltő játékos 5:00-kor tér vissza (ha nem esik gól)

- | | |
|--------------------|----------|
| A30 (kapus) 2 perc | 3:00-kor |
| A30 (kapus) 2 perc | 3:30-kor |

 - 3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak.
 - „A” csapatnak egy játékost, aki a jégen volt a játékmegszakításkor, kell a büntetőpadra küldenie, hogy letöltse az első Kisbüntetését.
 - 3:30-kor „A” csapatnak egy újabb játékost, aki a jégen volt a játékmegszakításkor, kell a büntetőpadra küldenie, hogy letöltse a második Kisbüntetését.
 - 3:30-kor a csapatok 3 (A) – 5 (B) ellen játszanak.
 - Az első Kisbüntetését töltő játékos 5:00-kor tér vissza a jégre (ha nem esik gól)

- | | |
|---------------------|----------|
| A30 (kapus) 2 perc | 3:00-kor |
| A30 (kapus) 10 perc | 3:30-kor |

- 3:00-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak.
 - „A” csapatnak egy játékost, aki a jégen volt a játékmegszakításkor, kell a büntetőpadra küldenie, hogy letöltse a Kisbüntetést.
 - 3:30-kor „A” csapatnak egy újabb játékost, aki a jégen volt a játékmegszakításkor, kell a büntetőpadra küldenie, hogy letöltse a fegyelmi büntetést.
 - 3:30-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak
 - A második büntetés (fegyelmi büntetés) 3:30-kor kezdődik
 - A Kisbüntetést töltő játékos 5:00-kor tér vissza a jégre (ha nem esik gól).
 - A fegyelmi büntetést töltő játékos a 13:30 utáni első játékmegszakításnál tér vissza a jégre
-

4. A30 (kapus) 10 perc 3:00-kor
 A30 (kapus) 2 perc 3:30-kor

- 3:00-kor a csapatok 5 – 5 ellen játszanak
- „A” csapatnak egy játékost, aki a jégen volt a játékmegszakításkor, kell a büntetőpadra küldenie, hogy letöltse a fegyelmi büntetést
- 3:30-kor „A” csapatnak egy újabb játékost, aki a jégen volt a játékmegszakításkor, kell a büntetőpadra küldenie, hogy letöltse a Kisbüntetést
- 3:30-kor a csapatok 4 (A) – 5 (B) ellen játszanak
- A Kisbüntetés 3:30-kor kezdődik
- A Kisbüntetést töltő játékos 5:30-kor tér vissza a jégre (ha nem esik gól).
- A fegyelmi büntetést töltő játékos a 13:00 utáni első játékmegszakításnál tér vissza a jégre.



International Ice Hockey Federation
Brandschenkestrasse 50
Postfach
CH-8027 Zurich

Phone +41 44 562 22 00
Fax +41 44 562 22 39
E-mail office@iihf.com

www.iihf.com