JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Magyar Jégkorong Szövetség (székhely: 1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3., adószám: 19011448-2-42, továbbiakban: a Szervező), mint a nyereményjáték szervezője és lebonyolítója, nyereményjátékot indít a Magyar Jégkorong Szövetség által szervezett Erste Liga: Swiftie Day eseményen, „Shake It Off! harmadszüneti játék" (továbbiakban: Játék) elnevezéssel.

A nyereményjátékban való részvétel ingyenes, és nem minősül a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény szerinti szerencsejátéknak.

A nyereményjáték részletes szabályai az alábbiak:

1. A játékban részt venni jogosultak köre

A játékban részt vehet minden 16. életévét betöltött, magyar állampolgársággal rendelkező természetes személy (a továbbiakban: **Résztvevő**), aki **a nyereményjáték időtartama** alatt a **2026. november 22. napján,** a Magyar Jégkorong Szövetség által szervezett Erste Liga: Swiftie Day mérkőzéshez kapcsolódóan, a kijelzőn megjelenő QR kód beolvasása után és a személyes adatok megadása után (név és email cím) a megjelenő „Shake it off!" játékban elért eredmény után.

Korlátozottan cselekvőképes Résztvevő esetében a játékban való részvételére, a nyereménnyel kapcsolatos ügyintézésre, a nyeremény átvételére, csak törvényes képviselőjével vagy gondnokával együtt jogosult.
Cselekvőképtelen Résztvevő esetében a fenti ügyintézésekre és nyilatkozatokra kizárólag a Pályázó törvényes képviselője vagy gondnoka jogosult.

A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a Játékszabályzatot, és azt feltétel nélkül elfogadja.

Amennyiben a Játékos jelen Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, valamint azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékban nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

2. A részvételi feltételek

A résztvevő a Magyar Jégkorong Szövetség által szervezett Erste Liga: Swiftie Day mérkőzésen, a kijelzőn megjelenő QR kód beolvasása után játszik „Shake it off!" játékkal. A nyerteseket az elért eredményeik alapján díjazzuk (1-10. helyezettek)

3. A Nyeremény kihirdetése, átvételének időpontja, helyszíne

A Szervező a játékra való jogosultság vizsgálatát követően a „Shake It Off!” játékban elért helyezés alapján határozza meg a nyerteseket. A nyerteseket email útján értesíti a Szervező 11.23. 23:59 percig.

4. Adatvédelem

A nyereményjátékkal kapcsolatos személyes adatok kezelése az alábbi linken közzétett adatkezelési tájékoztatóban foglaltak szerint valósul meg:

5. A játékból kizárás feltételei

A játékban nem vehetnek részt a Szervező és a Szervező megbízásából eljáró gazdasági társaság vezető tisztségviselői, munkavállalói, megbízottjai és azok közeli hozzátartozói.
A Játékszabályzat megsértése esetén a Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a szabályokat sértő Résztvevőt előzetes értesítés nélkül kizárja a játékból. Kizárásra kerülnek azok a személyek, akik más manipuláció útján szereznek jogosulatlan előnyt, vagy bármi módon megzavarják a Szövetség által üzemeltetett informatikai rendszer működését. Szintén kizárható a játékból az, aki harmadik személy nevében regisztrál, küld be pályázatot (annak tudtával vagy tudta nélkül).
Különösen kizárhatja Szervező azt a Résztvevőt, aki valótlan adatok közlésével bármilyen módon félrevezeti a többi felhasználót a játékkal kapcsolatban.
Kiíró jogosult kizárni Játékból azt a Résztvevőt, aki a játékban tisztességtelen módon, a jelen szabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével próbál részt venni.
Amennyiben a Játék során visszaélés vagy sportszerűtlen játék gyanúja merül fel, amely visszaélésre adhat lehetőséget, a Szervező dönt arról, hogy a játékot szüneteltesse vagy törölje.

6. A nyeremény leírása

Nyeremények

1. FŐNYEREMÉNY – 1.helyezett: A játék során első helyezettet elért játékos 1 db Budapest Jégkorong Akadémia HC pulóvert nyer.
2. NYEREMÉNY – 2-6. helyezett: A játék során 2-6. helyezett garantált nyereménye 1 db páros belépő az U20 Világbajnokság Divízió I/A eseményre a nyertesek által választott napokra. Összesen: 10 db jegy kerül kisorsolásra.
3. NYEREMÉNY – 7-10. helyezett: A játék során 7-10. helyezett garantált nyereménye 1 db páros belépő a Sárközy Tamás Emléktornára a nyertesek által választott napra. Összesen: 8 db jegy kerül kisorsolásra.

A nyeremény átvételének körülményei

Amennyiben Nyertes az emailes kiértesítés után 24 óráig nem igazolja vissza adatait, arra az adott nyertes Résztvevő a továbbiakban nem jogosult.
A Résztvevő téves adatszolgáltatásából adódó következmények miatt a Szervezőt felelősség nem terheli. A nyertes Résztvevő által a fentiek miatt át nem vett nyereményeket az átvétel elmulasztását követően nem követelheti Szervezőtől.

8. A nyereményjáték időtartama

A játék 2026. 11. 22. napján, az Erste Liga: Swiftie Day / Budapest Jégkorong Akadémia HC – UTE Jégkorong mérkőzésének kezdetével indul, és a mérkőzés lefújásáig tart.

9. Egyéb lényeges jellemzői

A nyeremények pénzre át nem válthatóak. A nyertes Résztvevőket a nyereménnyel kapcsolatosan nem terheli adófizetési kötelezettség. A nyeremény kapcsán keletkező adóterheket Szervező megállapítja és befizeti az illetékes adóhatóságok felé.
A nyeremény átvételével és felhasználásával összefüggésben felmerülő költségek és kiadások a nyertes Résztvevőt terhelik (pl. a nyeremény átadásának helyszínére történő utazás költsége).
Szervező fenntartja a jogot, hogy a játékot bejelentés nélkül megváltoztassa, vagy visszavonja vis maior bekövetkezésekor.
Szervező a játék lezárulta után semmilyen, a nyereményjátékkal kapcsolatos reklamációt nem fogad el.
További információk a marketing@icehockey.hu e-mail címen kérhetők.

10. Felelősség kizárása

A Szervező kizárólag súlyos gondatlansága, szándékossága vagy e szabályzatbeli lényeges kötelezettségei megszegésének következtében előállott károkért felel.
A Résztvevő pályázatának hiányosságáért/hibájáért, ebből eredően a nyeremény elmaradásáért a Szervező nem vállal felelősséget.
A Résztvevő tudomásul veszi, hogy Résztvevő a Játék során bekövetkező technikai problémákért, illetve a rendszer, szerver túlterheltségéből eredő leállásokért, nehézségekért nem vállal felelősséget.

Budapest, 2026.11.22.