



OB II

2020/2021

VERZIÓSZÁM	1.0
CSAPATNEVEZÉS (PÓTHATÁRIDŐ ELJÁRÁSI DÍJ ELLENÉBEN)	2020.07.15. (2020.07.22.)
RAJTLISTA LEADÁSI HATÁRIDŐ	2020.09.15.
ÁTIGAZOLÁSI HATÁRIDŐ	2020.12.15
KORHATÁR	2004.12. 31. előtt születettek
KETTŐS VERSENYENGEDÉLY	nem engedélyezett
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN	15+1 fő
JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ)	megegyezés szerint, a versenynaptárban szereplő határidők előtt bármikor
MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA	hétfő-péntek 18:00-22:00 szombat 10:00-22:00 vasárnap 10:00-21:00
KORLÁTOZÁS	mérkőzésenként 6 olyan játékos nevezhető, aki az elmúlt 5 évben OB I osztályú bajnokságban (beleértve bármilyen ország első osztályú bajnokságát) egy versenyévadban legalább 5 alkalommal pályára lépett regisztrált játékosként vagy feljátszóként minden csapat 12 ilyen játékosnak kérhet versenyengedélyt
FELJÁTSZÁS	nem engedélyezett, csak az OB II bajnokságba érvényes versenyengedéllyel rendelkező játékos léphet pályára
ÁTJÁTSZÁS	felőtt 3x3 bajnokságból engedélyezett, ha a játékos sportolói múltja megengedi nevezését a bajnokságba felőtt amatőr bajnokságból felőtt 3x3 bajnokságba nem megengedett
NŐI JÁTÉKOSOK	csak kapusként nevezhetők
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS KEZDETÉN	11 fő
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS ALATT	8 fő

BEMELEGÍTÉS	10 perc bemelegítés
BEMELEGÍTÉS KEZDETE	T-15 perc
JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)	bemelegítés előtt, 1. harmad után
JÁTÉKIDŐ	3x20 perc
HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS	alapszakaszban, rájátszásban, helyosztókon, döntőben: 5 perc, majd büntetők, mindkettő Versenyszabály szerint

OB II KOROSZTÁLYOS RENDELKEZÉSEK

JÁTÉKNAPOK:

Az OB II bajnokság játéknapja a mérkőzésen érdekelt csapatok egyeztetésén múlik. A bajnokság mérkőzéseit az MJSZ Versenyiroda minden esetben vasárnapi határnapal írja ki.

A MJSZ versenynaptárában a bajnoki mérkőzések megrendezésének határidői szerepelnek, mely időpontok előtt a két csapat egymással egyeztetve bármikor lejátszhatja a mérkőzést. A középszakasz, rájátszás és döntők időpontjainak egyeztetésénél a határidők tájékoztató jellegűek, a végleges időpontoknak az érintett csapatok megegyezésén kell alapulnia. A bajnokság zárónapja, amelyen túl mérkőzés nem rendezhető, 2021. április 10.

Az egyeztetett (végleges) időpontról a MJSZ Versenyirodát legalább 5 nappal a dátum előtt a hazai csapatnak tájékoztatnia kell, így az információ felkerül a szövetség honlapján található versenynaptárba.

Ha a hazai csapat által felajánlott mérkőzés időpontot a vendég csapat nem fogadja el, a hazai csapat köteles még egy időpontot felajánlani. Az egyik időpontnak hétféjére (szombatra vagy vasárnapra) kell esnie. A hazai csapatnak abban az esetben nem szükséges 2. időpontot ajánlania, ha az első időpontot a mérkőzés előtt legalább 10 nappal jelzi az ellenfelének és a felajánlott időpont hétféjére (szombatra, vasárnapra) esik.

Amennyiben a két sportszervezet nem tud megegyezni egy mérkőzés időpontjáról, úgy az MJSZ Versenyiroda által kiírt eredeti időpont marad az irányadó.

MÉRKŐZÉS KEZDÉSI IDŐPONTJA:

Az OB II bajnokság mérkőzéseit hétköznapokon 18:00-22:00 között, szombaton 10:00-22:00 között, vasárnap pedig 10:00-21:00 között kell elkezdni. A mérkőzések kezdési időpontjának meghatározásakor figyelemmel kell lenni a vendég csapat utazásra fordított időszükségletére is. Ennek megfelelően a mérkőzések kezdési időpontját lehetőség szerint úgy kell meghatározni, hogy a vendég csapatnak 7:00 előtt ne kelljen elindulnia és legkésőbb 02:00 órára haza tudjon érni.

Iskolaszüneti napokon a „szombatra” vonatkozó rendelkezések az irányadóak.

KORLÁTOZÁS:

Korlátozó sportolói múltú játékosnak tekintjük az OB II. bajnokságban, aki az elmúlt 5 évben OB I osztályú bajnokságban (beleértve bármilyen ország első osztályú bajnokságát) egy versenyévadban legalább 5 alkalommal pályára lépett regisztrált játékosként vagy feljátszóként. Minden csapat 12 ilyen játékosnak kérhet versenyengedélyt, ebből azonban maximum 6 fő nevezhető mérkőzésenként.

FEL- ÉS ÁTJÁTSZÁS:

Az OB II bajnokságban kizárólag az oda kiállított versenyengedéllyel rendelkező játékosok léphetnek pályára, sem utánpótlás csapatból, sem pedig másik felnőtt amatőr csapatból kettős versenyengedély kiadása nem engedélyezett.

Az OB II bajnokságban versenyző csapatba engedélyezett az átjátszás a felnőtt 3x3 (kispályás) bajnokságban versenyző csapatból abban az esetben, ha a játékos sportolói múltja megfelel a OB II bajnokság versenykiírásában foglalt korlátozó rendelkezéseknek. Az OB II bajnokságban versenyző csapatból a felnőtt 3x3 (kispályás) bajnokságban versenyző csapatba az átjátszás nem megengedett.

A MÉRKŐZÉS LEBONYOLÍTÁSA:

A mérkőzés az alábbiak szerint kerül lebonyolításra (minimum feltételek):

- Jégfelújítás bemelegítés előtt
- Bemelegítés kezdete: T-15 perc
- Bemelegítés időtartama: 10 perc
- Jégfelújítás a bemelegítés előtt, valamint az 1. harmadot követően
- 2. harmadot követően 3 perc szünet

HOSSZABBÍTÁS:

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 5 perc. A csapatok a hosszabbítás során 3 mezőnyjátékoskal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik, jégfelújítást nem kell végezni. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet. A játékosok a szünet alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz kell menniük a szünet alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a játékvezetőknek vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

BÜNTETŐPÁRBAJ:

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás befejezését követően, jégfelújítás nélkül kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként a 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.

- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás időtartamának leteltekor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt lőni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A hazai csapat választja ki, hogy elsőként vagy másodikként lő büntetőt.
- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.
- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket a büntetőpárbajt eldöntő gól eléréséig. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény az 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj tovább folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj ezen szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is löheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy pár lövése során az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő.

EGYEDI KÉRELMEK:

Az OB II bajnokságban egyedi kérelmek benyújtására nincs lehetőség.

A BAJNOKSÁG ÉRTÉKELÉSE:

3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg.

Különdíj a legtöbb pontot elérő játékosnak.

Az MJSZ hivatalos díjátadójával egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák és különdíjak adhatók át. A hivatalos díjátadón – ameddig annak lezárultát követően mindkét csapat játékosai el nem hagyják a játékteret – alkohol fogyasztása, illetve az ünneplés kellékeként alkohol felhasználása szigorúan tilos, amelynek megszegése 50.000,- Ft + ÁFA eljárási díj kiszabását vonja maga után.

előkészítette	MJSZ Versenyiroda	2020.06.08.
véleményezte	MJSZ Szakmai Bizottság	2020.06.11.
jóváhagyta	MJSZ Elnökség	2020.06.30.