

U12

Versenykiírás 2025-2026 Procedure Regulations 2025-2026

VERZIÓSZÁM	VERSION NO.
2.0	2.0

CSAPATNEVEZÉSI HATÁRIDŐ	TEAM ENTRY DEADLINE
2025. augusztus 15.	15 August, 2025

CSAPATNEVEZÉSI PÓTHATÁRIDŐ (ELJÁRÁSI DÍJ ELLENÉBEN)	ADDITIONAL TEAM ENTRY DEADLINE (FOR AN EXTRA FEE)
2025. augusztus 22.	22 August, 2025

CSAPATOK BESOROLÁSA	CLASSIFICATION OF THE TEAMS
Nevezéskor a sportszervezetek jelzik indulási szándékukat, azonban azt, hogy melyik szintre lesznek besorolva, a Versenyiroda határozza meg az előző évi helyezésük alapján. A szintre maximum 12, B szintre maximum 22 csapat kerülhet, minden további nevezett csapat C szint. Amennyiben egy sportszervezet nem indít csapatot annak ellenére, hogy az előző szezonban az indulási jogot megszerezte, a helyét a sorrendben utána következő csapat veszi át. Minden, újonnan jelentkező nevező csapatot automatikusan a legalsó csoportba soroljuk be. A nem MJSZ-hez tartozó csapatok szakmai elveket figyelembevéve, a Sportigazgató döntése alapján kerülnek besorolásra.	The sports organizations indicate their intention to nominate, but the competition office determines the level to which they will be classified based on their previous year's ranking. A level maximum 12 teams, B level maximum 22 teams, all the other teams C level. If a sports organization does not nominate a team despite having obtained the right to nominate in the previous season, its place will be taken by the next team in order. All new teams are automatically classified in the lowest group. The teams that do not belong to the HHF are classified based on the decision of the Sports Director. The Sports Director will make his decision based on professional considerations.

RAJTLISTA LEADÁS HATÁRIDEJE	DEADLINE FOR PRESENTATION OF PLAYER ENTRY FORM
2025. augusztus 22.	22 August, 2025

KORHATÁR	AGE LIMIT
2014-2015	2014-2015

MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN	MINIMUM NUMBER OF PLAYERS ON ENTRY FORM
16 Azonos sportszervezet két vagy több, különböző szinten szereplő csapata esetén a magasabb szinten érdekelt csapat(ok)nál: 14.	16 If entering two or more teams on different levels, this number is 14 for the team(s) participating on the higher level(s).

MAXIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN	MAXIMUM NUMBER OF PLAYERS ON ENTRY FORM
29	29

CSERE AZONOS SPORTSZERVEZET KÉT CSAPATA KÖZÖTT	PLAYERS EXCHANGE BETWEEN TWO TEAMS OF THE SAME SPORTS ORGANISATION
december 15-31. között (maximum 3 játékos/csapat)	between 15-31 December (max. 3 players per team)

JÁTÉKNAPOK	GAMEDAYS
vasárnap (szombat) kivétel a nem MJSZ alá tartozó csapatok túrái	Sunday, Saturday exception tours of the teams who do not belong to the HIHF

MÉRKŐZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA	TIME OF OPENING FACE-OFFS
hétköznapokon: 15:00 – 19:00 között hétvégén: 9:30-19:00 között Amennyiben a vendégcsapat 100 km-nél messzebből érkezik, hétvégén: 10:30-19:00 között	on weekdays: between 3 p.m. – 7 p.m. on weekends: between 9:30 a.m – 7 p.m. If the away team travel more than 100 kms on weekends: between 10:30 a.m. – 7 p.m

MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKŐZÉSEN	MINIMUM NUMBER OF ELIGIBLE PLAYERS AT THE GAME
Versenyszabályzat szerint (10+1)	according to Competition Rules (10+1)

MAXIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKŐZÉSEN	MAXIMUM NUMBER OF ELIGIBLE PLAYERS AT THE GAME
18+2	18+2

LÉGIÓS JÁTÉKOSOK	IMPORT PLAYERS
Külföldi kapus nevezése nem engedélyezett.	Entering an import goalkeeper to the championship games is not allowed.

NŐI JÁTÉKOSOK RÉSZVÉTELE	FEMALE PLAYERS
kizárólag a korosztálynak megfelelő lány játékosok számára engedélyezett	allowed for female players according to the age limit

EGYÉB KORLÁTOZÁS A MÉRKŐZÉSEN	OTHER RESTRICTIONS
Azon magyar állampolgársággal nem rendelkező játékosok (akár korosztályos, akár feljátszó), akik a Nemzetközi Jégkorong Szövetség ajánlása alapján a hazai sportolókkal megegyező státusszal rendelkeznek, száma maximum 3 fő mérkőzésenként.	Those non-Hungarian citizens (either playing in their own age group or playing up), that by the recommendation of the IIHF have the same status as domestic players: a maximum of 3 players allowed per game.

FELJÁTSZÁS	PLAYERS FROM LOWER AGE CATEGORY
U10-ból a 2016-ban született játékosok részére korlátlanul engedélyezett	allowed for U10 players born in 2016

ÁTJÁTSZÁS U12 KOROSZTÁLYON BELÜL	PLAYING ACROSS WITHIN U12 AGE GROUP																																								
<table border="1"> <tr><td>A → B</td><td>nem engedélyezett</td></tr> <tr><td>A → C</td><td>nem engedélyezett</td></tr> <tr><td>B → C</td><td>nem engedélyezett</td></tr> <tr><td>A → A</td><td>nem engedélyezett</td></tr> <tr><td>B → A</td><td>engedélyezett</td></tr> <tr><td>B → B</td><td>nem engedélyezett</td></tr> <tr><td>C → B</td><td>engedélyezett</td></tr> <tr><td>C → A</td><td>engedélyezett</td></tr> <tr><td>C → C</td><td>nem engedélyezett</td></tr> <tr><td>U12 A, B, C → U12 3x3</td><td>nem engedélyezett</td></tr> </table> Amennyiben a bajnokság folyamán egy egyesületnél azonos korosztályába nevezett csapatok azonos szintre kerülnek, a szintváltozást követő első mérkőzés megkezdése előtt meg kell jelölniük, hogy melyik játékos melyik csapatban fog pályára lépni.	A → B	nem engedélyezett	A → C	nem engedélyezett	B → C	nem engedélyezett	A → A	nem engedélyezett	B → A	engedélyezett	B → B	nem engedélyezett	C → B	engedélyezett	C → A	engedélyezett	C → C	nem engedélyezett	U12 A, B, C → U12 3x3	nem engedélyezett	<table border="1"> <tr><td>A → B</td><td>not allowed</td></tr> <tr><td>A → C</td><td>not allowed</td></tr> <tr><td>B → C</td><td>not allowed</td></tr> <tr><td>A → A</td><td>not allowed</td></tr> <tr><td>B → A</td><td>allowed</td></tr> <tr><td>B → B</td><td>not allowed</td></tr> <tr><td>C → B</td><td>allowed</td></tr> <tr><td>C → A</td><td>allowed</td></tr> <tr><td>C → C</td><td>not allowed</td></tr> <tr><td>U12 A, B, C → U12 3x3</td><td>not allowed</td></tr> </table> In case two of the same sports organization's teams end up on the same level of the championship during the season, playing across is not allowed anymore, therefore the organization must divide their players and specify the list of players for each of their teams to participate with before the first game following the change in levels.	A → B	not allowed	A → C	not allowed	B → C	not allowed	A → A	not allowed	B → A	allowed	B → B	not allowed	C → B	allowed	C → A	allowed	C → C	not allowed	U12 A, B, C → U12 3x3	not allowed
A → B	nem engedélyezett																																								
A → C	nem engedélyezett																																								
B → C	nem engedélyezett																																								
A → A	nem engedélyezett																																								
B → A	engedélyezett																																								
B → B	nem engedélyezett																																								
C → B	engedélyezett																																								
C → A	engedélyezett																																								
C → C	nem engedélyezett																																								
U12 A, B, C → U12 3x3	nem engedélyezett																																								
A → B	not allowed																																								
A → C	not allowed																																								
B → C	not allowed																																								
A → A	not allowed																																								
B → A	allowed																																								
B → B	not allowed																																								
C → B	allowed																																								
C → A	allowed																																								
C → C	not allowed																																								
U12 A, B, C → U12 3x3	not allowed																																								

BEMELEGÍTÉS	WARM-UP
5 perc	5 minutes

BEMELEGÍTÉS KEZDETE	BEGINNING OF WARM-UP
T-10	T-10

JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)	ICE RESURFACE (MINIMUM CRITERION)
bemelegítés előtt, 1. harmad után	before warm-up, after 1 st period

SPECIÁLIS SZABÁLYOK	SPECIAL RULES
Testjáték nem megengedett. Trapéz szabály: NEM kell alkalmazni Tilos felszabadítást követően a csere megengedett. Azokban a mérkőzés szituációkban, ahol egy csapat emberhátrányba kerül kiállítás miatt, az emberhátrányba kerülő csapatnak az IIHF Szabálykönyv 81. szabálya szerinti Tilos Felszabadítás szabályai továbbra is megmaradnak. (Emberhátrányban ugyanúgy van tilos felszabadítás, mint teljes létszámú, 5 az 5 elleni játék esetén) A kapuslehozatal nem megengedett, kapus helyett mezőnyjátékost nem lehet a pályára küldeni. A mérkőzés eredménye a jegyzőkönyvben harmadonként rögzítésre kerül. A gólszerző és gólpasszt adó játékosokat a jegyzőkönyvben nyilvántartani és/vagy az eredményjelzőn megjeleníteni tilos.	Bodycheck is not allowed. Trapezoid rule: NOT apply Line change is allowed after Icing. In game situations where a team plays shorthanded due to penalty/penalties, rule no. 81 of the IIHF Rule Book still applies to the shorthanded team. (In a shorthanded situation Icing still applies, as in 5 against 5 situations.) Pulling the goalkeeper is not allowed, replacing the goalie with a player is not allowed. The result of the game is recorded in the game sheet in every period. It is forbidden to register players who score goals and provide assists in the game sheet and/or display them on the scoreboard.

TORNA MÉRKŐZÉSEK	TOURNAMENT GAMES
Bemelegítés: T-10, 5 perc korong nélkül Játékidő: 2x20 perc, 5 perces szünettel Hosszabbítás: nincs Egy napon egy csapat legfeljebb 2 mérkőzést játszhat.	Warm up: T-10, 5-minute warmup without puck The tournament games: 2x20 minute periods with a 5-minute intermission between them. No overtime. Each team is allowed to play a maximum of 2 games per day.

EGYEDI KÉRELMEK	REQUESTS FOR SPECIAL LICENCES
október 31-ig (utána 100.000, - Ft + ÁFA eljárási díj ellenében)	until 31 October (after the deadline only for 100.000, - Ft + VAT extra fee)

A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA	AWARDS
3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg. Az MJSZ hivatalos díjátadójával egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák és különdíjak adhatók át.	3x30 medals (gold, silver, bronze) and championship trophy At the official award ceremony of the championship only the medals and trophies awarded by the IIHF can be presented.

KÁRPÁT-MEDENCEI MAGYAR LIGA	HUNGARIAN LEAGUE OF THE CARPATHIANS
A Székely Jégkorong Akadémia szervezésében megvalósuló erdélyi tornákon (KML) az A csoportban induló csapatok számára kötelező, annak lemondása a hivatalos mérkőzés lemondásával azonos elbírálás alá esik.	Participation in the games organized by the Székely Jégkorong Akadémia (HLC games) is mandatory for the teams in the A level. Calling off such a game shall be considered as cancelling an official game of the championship.

előkészítette: MJSZ Versenyiroda
2025.02.05

prepared by: IIHF Competition Office
05 February 2025

véleményezte: MJSZ Szakmai Bizottság
2025.02.11

reviewed by: IIHF Hockey Operations
Committee
11 February 2025

elfogadta: MJSZ Elnökség
2025.02.20

confirmed by: IIHF Board
20 February, 2025