

U14

Versenykiírás 2026-2027 Procedure Regulations 2026-2027

VERZIÓSZÁM	VERSION NO.
2.0	2.0

CSAPATNEVEZÉSI HATÁRIDŐ	TEAM ENTRY DEADLINE
2026. augusztus 15.	15 August 2026

CSAPATNEVEZÉSI PÓTHATÁRIDŐ (ELJÁRÁSI DÍJ ELLENÉBEN)	ADDITIONAL TEAM ENTRY DEADLINE (FOR AN EXTRA FEE)
2026. augusztus 22.	22 August 2026

CSAPATOK BESOROLÁSA	CLASSIFICATION OF THE TEAMS
Nevezéskor a sportszervezetek jelzik részvételi szándékukat, a besorolás szintjét azonban az előző évi eredmények alapján a Versenyiroda határozza meg. Amennyiben egy sportszervezet úgy ítéli meg, hogy aktuális csapata nem versenyképes abban a csoportban, amelybe korábbi helyezése alapján került, kérheti alacsonyabb csoportba történő átsorolását. Ilyen esetben a felszabaduló helyet a következő MJSZ alá tartozó csapat tölti be. A közösségi besorolású sportszervezetek nem indulhatnak a bajnokságban. Számukra az U14 3x3 bajnokságban történő nevezés biztosított. Az újonnan nevező csapatok automatikusan a legalacsonyabb csoportba kerülnek. A nem MJSZ-hez tartozó sportszervezetek besorolásáról szakmai szempontok alapján a Sportigazgató dönt.	The sports organizations indicate their intention to nominate, but the competition office determines the level to which they will be classified based on their previous year's ranking. If a sports organization considers that its current team is not competitive at the group it has been placed based on its previous ranking, it may request reassignment to a lower group. In that case, the empty spot will be filled by the next team under the Hungarian Ice Hockey Federation (MJSZ). Sports organizations classified as community-based are not allowed to participate in the championship. For these organizations, entry is available in the U14 3x3 championship. All new teams are automatically classified in the lowest group. The teams that do not belong to the HIHF are classified based on the decision of the Sports Director. The Sports Director will make his decision based on professional considerations.

RAJTLISTA LEADÁS HATÁRIDEJE	DEADLINE FOR PRESENTATION OF PLAYER ENTRY FORM
2026. augusztus 22.	22 August 2026

KORHATÁR	AGE LIMIT
2013-2014	2013-2014

RELATÍV ÉLETKOR	BIO-BANDING
Bármely szinten csapatonként maximum két olyan 2012-ben született fiú sportolót lehet versenyeztetni, aki relatív életkor hatásban érintett, és korosztályától elmaradottabb élettani szempontból. Engedély kizárólag augusztusban, mindkét szülő által aláírt nyilatkozat és az MJSZ képviselőjében eljáró orvos véleményével alátámasztott kérelem benyújtása után adható. Az engedély felülvizsgálata decemberben kötelező. Kapusokra nem vonatkozik.	At any level, a maximum of two male athletes born in 2012 who are affected by the relative age effect and who are more behind their age group from a physiological point of view can compete. Permission can only be given in August, after the submission of a statement signed by both parents and an application supported by the opinion of a doctor acting on behalf of the HIHF. The permission review is mandatory in December. Doesn't apply to goalkeepers.

MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN	MINIMUM NUMBER OF PLAYERS ON ENTRY FORM
16 Azonos sportszervezet két vagy több, különböző szinten szereplő csapata esetén a magasabb szinten érdekelt csapat(ok)nál: 14.	16 If entering two or more teams on different levels, this number is 14 for the team(s) participating on the higher level(s).

MAXIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN	MAXIMUM NUMBER OF PLAYERS ON ENTRY FORM
29	29

CSERE AZONOS SPORTSZERVEZET KÉT CSAPATA KÖZÖTT	PLAYERS EXCHANGE BETWEEN TWO TEAMS OF THE SAME SPORTS ORGANISATION
december 15-31. között (maximum 3 játékos/csapat)	between 15-31 December (max. 3 players per team)

JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ, KÖZÉPSZAKASZ)	GAMEDAYS (REGULAR/MIDDLE SEASON)
szombat, vasárnap (péntek) kivétel a nem MJSZ alá tartozó csapatok túrái	Saturday, Sunday (Friday) exception: tours of the teams who do not belong to the HIHF

MÉRKŐZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA	OPENING FACE-OFFS
hétköznapokon: 15:00 – 19:00 között hétfőn: 9:30-19:00 között Amennyiben a vendégcsapat 100 km-nél messzebből érkezik, hétfőn: 10:30-19:00 között	on weekdays: between 3 p.m. – 7 p.m. on weekends: between 9:30 a.m – 7 p.m If the away team travel more than 100 kms on weekends: between 10:30 a.m. – 7 p.m

MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKŐZÉSEN	MINIMUM NUMBER OF ELIGIBLE PLAYERS AT THE GAME
versenyszabályzat szerint (10+1)	according to competition rules (10+1)
MAXIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKŐZÉSEN	MAXIMUM NUMBER OF ELIGIBLE PLAYERS AT THE GAME
18+2	18+2
LÉGIÓS JÁTEKOSOK	IMPORT PLAYERS
Külföldi kapus nevezése nem engedélyezett.	Entering an import goalkeeper to the championship games is not allowed.
NŐI JÁTEKOSOK RÉSZVÉTELE	FEMALE PLAYERS
kizárólag a korosztálynak megfelelő lány játékosok számára engedélyezett	allowed for female players according to the age limit
EGYÉB KORLÁTOZÁS A MÉRKŐZÉSEN	OTHER RESTRICTIONS
A rájátszás megkezdése előtt a több csapatot versenyeztető sportszervezeteknek meg kell jelölniük, hogy melyik sportoló, melyik csapatban fog pályára lépni. A rájátszásban és a helyosztó mérkőzéseken kizárólag azok a játékosok szerepeltethetők, akik a bajnokság korábbi mérkőzéseinek legalább 40%-án pályára léptek az adott csapatban.	Before the start of the playoffs, sports organizations with multiple teams must indicate which athlete will compete on which team. In the playoffs and placement games or tournaments games, only those players who have played in at least 40% of the previous games of the U14 championship may play for the team.
FELJÁTSZÁS	PLAYERS FROM LOWER AGE CATEGORY
Kizárólag a sportszervezet legmagasabb szintű U12-es csapatából korlátlanul engedélyezett.	Exclusively permitted without limit from the sports organization's highest-level U12 team.

ÁTJÁTSZÁS U14 KOROSZTÁLYON BELÜL		PLAYING ACROSS WITHIN U14 AGE GROUP
engedélyezett	A2 → A1	allowed
engedélyezett	B2 → B1	allowed
engedélyezett	B → A	allowed
engedélyezett	C → B	allowed
engedélyezett	C → A	allowed
engedélyezett	C2 → C1	allowed
engedélyezett	3x3 → A, B, C	allowed
nem engedélyezett	A → B	not allowed
nem engedélyezett	A → C	not allowed
nem engedélyezett	B → C	not allowed
nem engedélyezett	A1 → A2	not allowed
nem engedélyezett	B1 → B2	not allowed
nem engedélyezett	C1 → C2	not allowed
nem engedélyezett	A, B, C → 3x3	not allowed
Amennyiben egy sportszervezetnél azonos korosztályába nevezett csapatok azonos csoportba kerülnek, a csoport váltást követő első mérkőzés megkezdése előtt meg kell jelölniük, hogy melyik játékos melyik csapatban fog pályára lépni.		In case two of the same sports organization's teams end up on the same group of the championship during the season, therefore the organization must divide their players and specify the list of players for each of their teams to participate with before the first game following the change in groups.

BEMELEGÍTÉS	WARM-UP
5 perc	5 minutes

BEMELEGÍTÉS KEZDETE	BEGINNING OF WARM-UP
T-10	T-10

JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)	ICE RESURFACE (MINIMUM CRITERION)
Bemelegítés előtt, 1. harmad után	before warm-up, after 1 st period.

SPECIÁLIS SZABÁLYOK	SPECIAL RULES
Trapéz szabály: NEM kell alkalmazni Emberhátrányban ugyanúgy van tilos felszabadítás, mint teljes létszámú 5 az 5 elleni játék esetén. A játékvezetőnek tovább kell engednie a nyilvánvalóan passznak szánt tilos felszabadítás eseteket.	Trapezoid rule: NOT applied In a shorthanded situation Icing still applies, as in 5 against 5 situations. Pass-icing rule

HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐPÁRBAJ	OVERTIME, SHOOTOUTS
alapszakaszban, középszakaszban, osztályozó mérkőzéseken, helyosztó mérkőzéseken: hirtelen győzelem – 5 perc (3-3 ellen), Versenyszabályzat szerint. Ha a hosszabbítás során nem születik gól: büntetőpárbaj, Versenyszabályzat szerint. rájátszásban – nem párharcot eldöntő mérkőzésen: hirtelen győzelem – 20 perc (3-3 ellen), Versenyszabályzat szerint. Ha a hosszabbítás során nem születik gól: büntetőpárbaj, Versenyszabályzat szerint. rájátszásban – párharcot eldöntő mérkőzésen: hirtelen győzelem – további harmadok – 20 perc (3-3 ellen), Versenyszabályzat szerint.	In qualifications, regular season, middle round: sudden victory – 5 minutes (3 on 3), according to Competition Rules. In case of a tie after overtime: shootouts, according to Competition Rules. in playoffs – in the games which cannot be the last of the series: sudden victory – 20 minutes (3 on 3), according to Competition Rules. In case of a tie after overtime: shootouts, according to Competition Rules. in playoffs – in the games which can be the last of the series: sudden victory - additional periods – 20 minutes (3 on 3), according to Competition Rules.

C TORNA MÉRKŐZÉSEK	C TOURNAMENT GAMES
Bemelegítés: T-10, 5 perc korong nélkül Játékidő: 2x20 perc, 1 perces szünettel A két játékrész között térfélcseré. Hosszabbítás: nincs, döntetlen esetén egyből büntetők Kisbüntetés hossza 1 perc. Egy napon egy csapat legfeljebb 2 mérkőzést játszhat.	Warm up: T-10, 5-minute warmup without puck The tournament games: 2x20 minute periods with a 1-minute intermission between them. Overtime: none; in case of a tie, immediate shootout Minor penalty: 1 minute Each team is allowed to play a maximum of 2 games per day.

EGYEDI KÉRELMEK	REQUEST FOR SPECIAL LICENCES
október 31-ig (utána 100.000, - Ft + ÁFA eljárási díj ellenében). A kiadott különengedélyek felülvizsgálatára és módosítására december 15 és 31. között van lehetőség.	until 31 October (after the deadline only for 100.000, - Ft + VAT extra fee) The issued special licences may be reviewed and amended between 15 and 31. December

A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA	AWARDS
3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg. Az MJSZ hivatalos díjátadóival egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák és különdíjak adhatók át.	3x30 medals (gold, silver, bronze) and championship trophy At the official award ceremony of the championship only the medals and trophies awarded by the HIHF can be presented.



előkészítette: MJSZ Versenyiroda
2026.04.15

véleményezte: MJSZ Szakmai Bizottság
2026.04.28.

elfogadta: MJSZ Elnökség
2026.08.24.

prepared by: IIHF Competition Office
15.04.2026

reviewed by: IIHF Hockey Operations Com.
04.28.2026

confirmed by: IIHF Board
24.08.2026