



MAGYAR JÉGKORONG SZÖVETSÉG

LEARN TO PLAY BAJNOKSÁGOK SZABÁLYZATA

- a 2-es számú módosítással egységes szerkezetben -

Hatályos: 2026. június 11-től

A Learn To Play Bajnokságok Szabályzatát a Magyar Jégkorong Szövetség Elnöksége 76/2020. (10.27.) számú határozatával fogadta el.



A Learn To Play Bajnokságok Szabályzatának 3. számú módosítását a Magyar Jégkorong Szövetség Elnöksége 59./2026. (06.11.) számú határozatával fogadta el.

TARTALOMJEGYZÉK

I. FEJEZET – ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK	5
1. § A Learn to Play bajnokságok célja	5
2. § A Szabályzat hatálya	5
3. § Értelmező rendelkezések	5
4. § Hatáskör	5
5. § Vonatkozó jogszabályok, szabályzatok és előírások.....	6
6. § Át-, fel- és lejátszás.....	6
7. § Női sportolók.....	6
8. § Bajnokság szintek	6
9. § A tornarendezés és a tornákra történő jelentkezés szabályai	6
10. § Játéktér.....	7
11. § Technikai feltételek	8
II. FEJEZET – A MÉRKŐZÉSEK ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI.....	9
12. § Csapatok összeállítása	9
13. § Bemelegítés	9
14. § A mérkőzések időtartama	9
15. § Karszalagok.....	10
16. § Jelölőmezek	10
17. § A sorok forgatása.....	10
18. § Időmérés.....	10
19. § Jégfelújítás és karbantartás.....	11
III. FEJEZET – JÁTÉKSZABÁLYOK	11
20. § Sorcsere	11
21. § A kapusok cseréje.....	11
22. § Korongbedobás	11
23. § Tilos felszabadítás és les.....	12
24. § Büntetéssel nem járó szabálytalanságok	12
25. § Büntetések.....	13
26. § Kisbüntetés.....	13
27. § Nagybüntetés	13
28. § Büntetőlövés	13
IV. FEJEZET – HIVATALOS SZEMÉLYEK.....	14
29. § Edzők	14
30. § Játékvezető.....	14
31. § Versenybíróság és statisztika	14

V. FEJEZET – EGYÉB RENDELKEZÉSEK	14
32. § Játékjogosultság és sportorvosi engedélyek	15
33. § Zene	15
34. § Záró és átmeneti rendelkezések	15
MELLÉKLETEK	16

A Magyar Jégkorong Szövetség (a továbbiakban: MJSZ) a versenyrendszerének keretében megrendezésre kerülő hivatalos mérkőzések alapvető szabályait meghatározó Versenyszabályzatában, valamint a Nemzetközi Jégkorong Szövetség (a továbbiakban: IIHF) mindenkor hatályos Hivatalos Szabálykönyvében (a továbbiakban: IIHF Szabálykönyv) rögzített játékszabályoktól eltérően a legfiatalabb regisztrált sportolók bajnokságainak szabályait a Learn To Play Bajnokságok Szabályzatában (a továbbiakban: Szabályzat) az alábbiak szerint állapítja meg.

I. FEJEZET – ÁLTALÁNOS RENDELKEZÉSEK

1. § A Learn to Play bajnokságok célja

A Learn to Play bajnokságok célja, hogy tornarendszerben történő, szervezett versenyzési módot biztosítson a legkisebb korosztályoknak. A versenyzés mellett ezen bajnokságok elsődleges küldetése azonban, hogy a játékosokkal, szülőkkel és sportszakemberekkel megismertesse és megszerettesse a jégkorongot, illetve elkötelezetté tegye őket a sportág mellett. Semmiképpen nem terepe azonban a túlzásba vitt edzői önmegvalósításnak, az agresszióknak és rasszizmusnak, a másik csapat játékosainak és a játékvezetők megfélemlítésének, szidalmazásának, bántalmazásának vagy megalázásának. Ezen bajnokságok a jégkorong, mint sport és mint játék élvezetéről szólnak. A játékos tanulásról!

2. § A Szabályzat hatálya

- (1) A Szabályzat az MJSZ Versenyszabályzatától és az IIHF Szabálykönyvétől eltérő speciális szabályok gyűjteménye.
- (2) A Szabályzat hatálya az MJSZ versenyrendszerében megrendezésre kerülő valamennyi tornasorozat keretében játszott hivatalos mérkőzésre kiterjed az U8-U10 korosztályokban és az U12 3x3 bajnokságban.

3. § Értelmező rendelkezések

A jelen Szabályzat alkalmazásában

- a) *learn to play bajnokságok*: az U8 (Supermini) és U10 (Mini) bajnokságok gyűjtőneve
- b) *szabvány méretű jégpálya*: az IIHF Szabálykönyvében meghatározott hosszúsági és szélességi intervallumoknak megfelelő jégpálya vagy az MJSZ által nagypályás bajnokságok mérkőzéseinek megtartására alkalmasként elismert jégpálya
- c) *kisméretű jégpálya*: a szabvány méretű jégpályánál kisebb méretű jégpálya, mely nem kisebb mint 14 x 25 méter

4. § Hatáskör

- (1) A Szabályzat hatálya alá tartozó ügyekben, amennyiben a Szabályzat, vagy jogszabály másként nem rendelkezik, első fokon az MJSZ Versenyirodája jár el.
- (2) A Versenyiroda első fokon hozott döntései ellen az MJSZ Szakmai Bizottságához fellebbezéssel lehet élni a döntés közlésétől számított 8 napos jogvesztő határidőn belül.

5. § Vonatkozó jogszabályok, szabályzatok és előírások

A Szabályzatban nem szabályozott kérdések tekintetében az MJSZ Versenyszabályzatának 4.§-ában felsorolt jogszabályok, szabályzatok és előírások rendelkezései az irányadók.

6. § Át-, fel- és lejátás

- (1) A learn to play bajnokságba nevezett játékosok számára az MJSZ biztosítani kívánja a fejlődés további lehetőségeit, ezért engedélyezi az át-, fel- és lejátást.
- (2) Az át-, fel- és lejátás szabályait az adott bajnokság versenykiírásai rögzítik.

7. § Női sportolók

Az U8-U10 bajnokságokban női sportolók részvétele engedélyezett. A női sportolókra vonatkozó esetleges speciális rendelkezéseket a bajnokságok versenykiírásában kell rögzíteni.

8. § Bajnokság szintek

A learn to play bajnokságok a játékosok tudásszintjéhez igazodóan három szinten kerülnek kiírásra. Ezek a három alapszínnel jelöltek az alábbiak szerint:

- a) A: a leginkább haladók csoportja, akik korukhoz képest régebb óta ismerkednek a jégkorong alapjaival, készségeik és a versenyrendszerben szerzett tapasztalatuk jelentősnek mondhatóak vagy akceleráltságuk folytán gyorsan képesek elsajátítani a játék alapjait,
- b) B: a középhaladók csoportja, akik nem túl régen kezdtek jégkorongozni, már nem nevezhetők kezdőknek, van a versenyrendszerben szerzett tapasztalatuk, de készségeik még nem érik el a kék csoportban versenyzők szintjét,
- c) C: a legkezdőbbek csoportja, akik még egyáltalán nem, vagy csak néhány torna erejéig vettek részt a versenyrendszerben, épphogy megkezdtek az ismerkedést a sportággal, a fejlődési folyamat elején járnak.

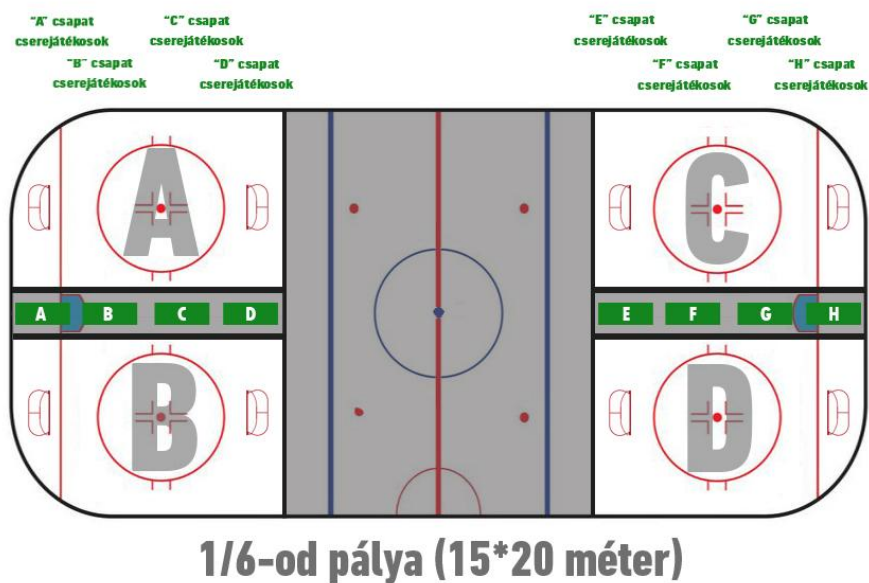
9. § A tornarendezés és a tornákra történő jelentkezés szabályai

- (1) Minden learn to play bajnokságba nevezett csapatnak C szinten kötelező egy haza tornát rendezni, és négy idegenbeli tornán részt venni. A négy kötelező idegenbeli tornát a csapatok szabadon választhatják ki. A és B szinten a Versenyiroda készíti el a versenynaptárt.
- (2) A kötelező tornákon felül a csapatok bármennyi tornát rendezhetnek, és bármennyi idegenbeli tornán részt vehetnek.
- (3) Minden csapat köteles a saját hazai rendezésű tornájának dátumáról szeptember 15-ig tájékoztatni a Versenyirodát. A határidő elmulasztása esetén a tornarendezéssel egyáltalán nem vagy kevésbé érintett hétvégék figyelembevételével osztja el a hazai rendezésű tornákat.
- (4) A Versenyiroda a hozzá beérkezett tornarendezési szándékok és az általa beosztott hazai tornák alapján elkészíti a versenynaptárt, melyet közzétesz az MJSZ hivatalos honlapján.

- (5) A versenynaptárban szereplő tornákon felül a szezon során bármikor lehet bejelenteni új hazai torna rendezését azokra a hétvégékre, amelyeknek a jelentkezési felülete még nincs megnyitva. 1. számú melléklet szerint.
- (6) A tornákra való jelentkezés az MJSZ hivatalos honlapján történik az 2. számú melléklet szerint. A jelentkezés törlése szintén ezen a felületen történik, a „megjegyzés” mező kitöltésével.
- (7) A jelentkezési felülethez hozzáférést kell igényelni az 3. számú mellékletben található regisztrációs lap elküldésével.
- (8) A Versenyiroda a tornák lebonyolításával kapcsolatban kéthetes periódusokban dolgozik (4. számú melléklet).
 - a) a jelentkezés lehetősége a tornákat megelőző hét hétfőjén nyílik meg,
 - b) a tornákat megelőző hét pénteki napján a jelentkezések állásáról és a szabad helyek elérhetőségéről e-mailes tájékoztatást kapnak a csapatok,
 - c) a rendező sportszervezet a torna hetének hétfői napjáig (8:00-ig) adhatják le a torna kezdési időpontját (5. számú melléklet),
 - d) a tornák hetének hétfői napján 12:00 órakor lezárásra kerülnek a jelentkezések, erről e-mail értesítést kapnak a résztvevő csapatok,
 - e) a résztvevők ismeretében a Versenyiroda elkészíti és az MJSZ hivatalos honlapján közzéteszi a sorsolásokat.

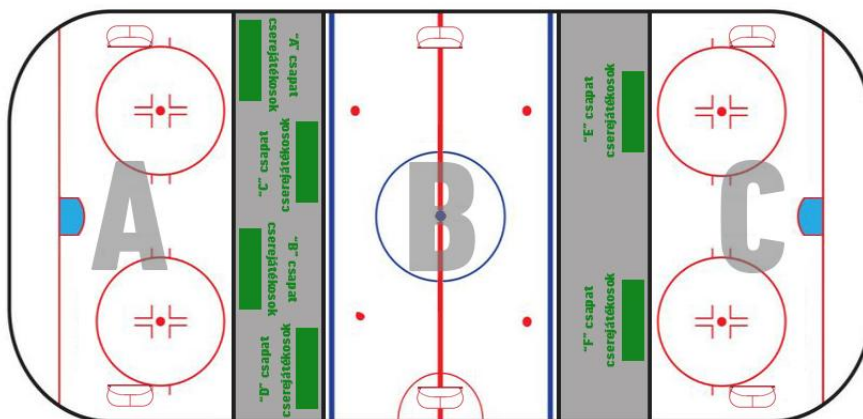
10. § Játéktér

- (1) Az learn to play bajnokságok mérkőzéseit vagy egy kisméretű jégpályán vagy pedig egy szabvány méretű jégpályán játsszák, oly módon, hogy lehatárolásra kerülnek rajta a korosztály és a bajnokság szint számára előírt jégterület.
- (2) Az U8 bajnokság minden szintjén a mérkőzések 15 méter szélességű és 20 méter hosszúságú pályán kerülnek megrendezésre oly módon, hogy a szabvány méretű jégpályán egyidejűleg akár négy mérkőzés is lejátszható legyen. A pálya határait ideiglenes pályaelválasztókkal kell leválasztani. A csapatok cserezónái a pályaelválasztókkal lehatárolt terület hosszabb oldalán helyezkednek el.



1. számú ábra: az U8 minden szintjén alkalmazandó pályabeosztás

- (3) Az U10 bajnokság minden szintjén a mérkőzések 15 méter szélességű és 30 méter hosszúságú pályán kerülnek megrendezésre oly módon, hogy a szabvány méretű jégpályán egyidejűleg akár három mérkőzés is lejátszható legyen. A pálya határait ideiglenes pályaelválasztókkal kell leválasztani. A csapatok cserezónái a pályaelválasztókkal lehatárolt terület hosszanti oldalán helyezkednek el.



1/4-ed pálya (15*30 méter)

2. számú ábra: az U10 minden szintjén alkalmazandó pályabeosztás

- (4) A kisméretű jégpályák esetében is törekedni kell a (2)-(3) bekezdések szerinti pályaméretek betartására.
- (5) A kapukat a játéktéren minden esetben úgy kell elhelyezni, hogy a kapu hátuljának a palánkhoz legközelebb eső része és a palánk között legalább 1 méter távolság maradjon. Amennyiben a játéktéren nincs olyan felfestés, amihez a kapu elhelyezését viszonyítani lehetne, úgy a kapu hátuljának a helyét közepén festék spray-vel kell jelölni, az 1 méter távolság betartásának figyelembevételével.

11. § Technikai feltételek

- (1) A learn to play bajnokság mérkőzéseire – a 9.§-sal összhangban – az alábbi technikai feltételeket szükséges biztosítani a különbözőt korosztályokhoz és bajnokságszintekhez igazodóan:

SZINT	KORONG	KAPU	JÁTÉKTÉR
U8 A	könnyített (kék)	kicsi (90x130)	1/6 nagypálya, 15x20m
U8 B	könnyített (kék)	kicsi (90x130)	1/6 nagypálya, 15x20m
U8 C	könnyített (kék)	kicsi (90x130)	1/6 nagypálya, 15x20m
U8 C KEZDŐ	könnyített (kék)	kicsi (90x130)	1/6 nagypálya, 15x20m
U10 A	normál (fekete)	normál (122x183)	1/4 nagypálya, 15x30m
U10 B	normál (fekete)	normál (122x183)	1/4 nagypálya, 15x30m
U10 C	könnyített (kék)	normál (122x183)	1/4 nagypálya, 15x30m

- (2) Az U8 bajnokság mérkőzéseit könnyített, 120-130 gramm súlyú, kék színű, 7,62 cm átmérőjű és 2,54 cm magasságú koronggal és kisméretű, 90 cm magasságú és 130 cm szélességű kapuval kell lejátszani. A kapu méretétől a maximum +/- 15 cm-rel lehet eltérni, a pályán rendelkezésre álló kapukhoz igazodóan.

- (3) Az U10 bajnokság C mérkőzéseit könnyített, 120-130 gramm súlyú, kék színű, 7,62 cm átmérőjű és 2,54 cm magasságú koronggal, az U10 bajnokság A és B mérkőzéseit normál, IIHF szabvány, 156-170 gramm súlyú, fekete színű, 7,62 cm átmérőjű és 2,54 cm magasságú koronggal és minden U10 mérkőzést IIHF szabvány, 122 cm magasságú és 183 cm szélességű kapuval kell lejátszani.

II. FEJEZET – A MÉRKŐZÉSEK ÁLTALÁNOS SZABÁLYAI

12. § Csapatok összeállítása

- (1) Az U8 bajnokság valamennyi (A, B, C) szintjén, illetve az U10 bajnokság minden (A, B, C) szintjén a csapat minimum 6 mezőnyjátékosból és 1 kapusból, maximum pedig 12 mezőnyjátékosból és 2 kapusból áll.
- (2) Az U8 bajnokság valamennyi (A, B, C) szintjén, illetve az U10 bajnokság minden szintjén egy sorban 3 mezőnyjátékos léphet pályára.
- (3) Amennyiben egy csapat létszáma nem éri el az (1) bekezdésben meghatározott minimumot, úgy a csapat nem tekinthető a torna hivatalos résztvevőjének, a torna mérkőzésein kizárólag versenyen kívül vehetnek részt. Ilyen esetben a csapatot versenyeztető sportszervezet a tornával kapcsolatban semmilyen költség elszámolására nem jogosult, ugyanakkor eljárási díj fizetésére sem kötelezett.
- (4) A sorokat minden edző a játékosok képességszintjének megfelelően köteles összeállítani, a fair play és a játékosok fejlődésének szem előtt tartásával.
- (5) A sorok összeállítása egyes mérkőzéseken belül kötött, egy több mérkőzésből álló torna esetében a mérkőzések között változtatható. A mérkőzésen belüli változtatás kizárólag sérülés esetén lehetséges.
- (6) A sorok összeállítása az alábbi táblázat szerint:

Kapusok	Kapus 1	Kapus 2		
Első sor	Játékos 1	Játékos 2	Játékos 3	Játékos 10
Második sor	Játékos 4	Játékos 5	Játékos 6	Játékos 11
Harmadik sor	Játékos 7	Játékos 8	Játékos 9	Játékos 12

- (7) A mérkőzésre vonatkozó összeállítást a mérkőzés kezdete előtt legalább 60 perccel le kell adni a mérkőzés versenybírójának, az IVR-en keresztül.

13. § Bemelegítés

Amennyiben egy torna szabvány méretű jégpályán kerül megrendezésre, ott a jeges bemelegítésre a játékkal nem érintett közép- és harmad használható.

14. § A mérkőzések időtartama

- (1) Az U8 bajnokság mérkőzése egy (1) 18 perces játékrészből áll, vagyis egy mérkőzés 18 percre tart. A 18 perc alatt 18 egyperces csere történik.
- (2) Az U10 bajnokság mérkőzése két (2), egyenként 12 perces játékrészből áll, vagyis egy mérkőzés 24 percre tart. A 24 perc alatt 24 egyperces csere történik.

- (3) A mérkőzések időtartamát futó órával kell mérni.
- (4) Az időmérést kizárólag az egészségügyi biztosítást végző személy beavatkozását igénylő sérülés esetén kell megállítani abban az esetben, ha a sérült játékos önerőből nem képes elhagyni a játékteret.
- (5) Az időmérés megállítására vonatkozó döntést a játékvezető hozza meg és jelzi azt a mérkőzés időmérőjének, valamint a csapatok edzőinek. Ebben az esetben a mérkőzés a középső bedobóponton történő korongbedobással folytatódik.
- (6) Amennyiben egy torna szabvány méretű jégpályán kerül megrendezésre, ahol több kialakított pályán párhuzamosan futnak a mérkőzések, ott a (4) bekezdés szerinti játékmegszakítás esetében minden pályán megáll a játék, amelyet a mérkőzés versenybírósa hosszú, dupla dudaszóval jelez a másik pályán zajló mérkőzés résztvevőinek.
- (7) Az U10 bajnokságban a két félidő között nincs szünet, a térfélcseré után azonnal kezdődik a játék.

15. § Karszalagok

A sorokat az MJSZ által rendszeresített színes karszalaggal kötelező megjelölni. A karszalagok mérkőzés közbeni cserélgetése kizárólag sérülés esetén engedélyezett, a megsérült játékos pótlására vonatkozó, a 17.§-ban ismertetett szabályoknak megfelelően.

16. § Jelölőmezek

A tornarendszerben lebonyolított mérkőzések során, abban az esetben, ha az egyidőben pályára lépő csapatok meze közel azonos színű, a torna rendezőjének eltérő színű mellényeket vagy jelölőmezt kell biztosítania.

17. § A sorok forgatása

- (1) A mérkőzés közben egy (1) percenként kötelező a sorok cseréje, mely közben játékmegállítással nem kerül sor.
- (2) A sorok cseréjére kötött sorrendben kerül sor (1 → 2 → 3), a mérkőzés időtartama alatt valamennyi sor azonos számú alkalommal lép pályára.
- (3) A sorcserék idejét dudaszó jelzi.
- (4) Adott mérkőzésen belül az edzők csak sérülés esetén helyezhetnek át egy játékost egy másik sorba. Az edzőknek minden mérkőzés után lehetősége van változtatni az összeállításon.

18. § Időmérés

- (1) A jégen folyó minden mérkőzést ugyanaz az óra vezényli. Az óra vagy előreszámol 00:00-tól 12:00-ig vagy 18:00-ig, vagy pedig visszaszámol 18:00-tól, vagy 12:00-tól 00:00-ig. A mérkőzés futóórával folyik, így, ha csak valami komolyabb esemény nem történik, a számlálás folyamatos.
- (2) A cseréket jelző dudaszó eltér a játékrész végét, a mérkőzés végét, illetve a – minden pályára vonatkozó – játékmegállítást jelző dudaszótól.
- (3) A jégfelület vagy a plexi sérülése esetén, illetve amennyiben valamely előre nem látható esemény zavarja meg az egyik mérkőzést, minden mérkőzést megállítanak. Az eseményben érintett mérkőzés azonnal megáll, a túlsó harmadban zajló pedig a következő cserénél. Amennyiben súlyos

sérülés történne, azonnal megáll minden mérkőzés. A játékvezető belátása szerint rendelkezhet arról, hogy minden mérkőzést megszakítva az órát megállítja. A mérkőzés minden pályán a következő teljes perccel, a következő cserével, a középső bedobópontra történő korongbedobással indul újra.

- (4) A kapu elmozdulása esetén, ha az gyorsan helyretehető, nem szükséges a játékot megállítani. Ha egy felmerült probléma megoldására láthatóan több idő szükséges egy (1) percnél (vagyis két sorcsere közti időnél), a túlsó harmadban folyó mérkőzést a következő cserénél (a xx:00 hangjelzésnél) megállítják. Ezt dudaszó és versenybírók szóbeli közlése jelzi. Amint a problémát megoldották, a mérkőzés a soron következő sor jégre lépésével folytatódik.

19. § Jégfelújítás és karbantartás

Jégkészítésre több mérkőzés lejátszását követően, csak a sorsolásban jelzett időpontokban kerül sor. A jégkarbantartók feladata, hogy az ideiglenes pályaelválasztókat a helyére igazítsák, ha azok esetleg a mérkőzések során elmozdulnának.

III. FEJEZET – JÁTÉKSZABÁLYOK

20. § Sorcsere

- (1) A sorcsereket minden esetben dudaszó jelzi. A dudaszót követően a játékosok már nem érhetnek a koronghoz, azonnal a „cserepadhoz” kell korcsolyázniuk. A következő sor játékosai a dudaszó elhangzását követően azonnal jégre léphetnek.
- (2) Amennyiben korongbedobás válik szükségessé közvetlenül egy csere előtt, a játékvezetők belátása szerint dönthetnek úgy is, hogy korongbedobást a cserét követően, az új sorral végzik el.
- (3) Amennyiben a dudaszó elhangzása után egy játékos szándékosan a koronghoz ér, a csapatot első alkalommal figyelmeztetni kell, a második esettől azonban a vétkes kisbüntetést kap. A jégről lejövő játékosoknak elegendő helyet kell adniuk a jégre bejövőeknek. Ezen szabály megszegése esetén az a csapat kap büntetést, amelyikbe a jégről lejövő játékos tartozik.
- (4) Ha egy játékos megsérül, a dudaszó előtt is elhagyhatja a jeget, és a helyére bejöhet egy másik játékos.
- (5) Az a játékos, aki egymás után két cserét játszik, és így a sorcserénél a jégen marad, nem játszhatja meg a korongot, amíg bármelyik csapat egy másik játékosa hozzá nem ért előtte.

21. § A kapusok cseréje

- (1) A kapusok cseréjére mérkőzés közben az alábbi időpontokban kerülhet sor:
- a játékrészek közötti szünetekben,
 - amikor korongbedobás válik szükségessé.
- (2) A kapusok mérkőzés közben „repülő cseréje” tilos, melynek megsértéséért a vétkes csapatot kisbüntetéssel kell sújtani.

22. § Korongbedobás

- (1) Korongbedobás csak az alábbi esetekben történik:
 - a) a játékrész kezdetén,
 - b) ha a korong elhagyja a játékteret,
 - c) nagybüntetés után,
 - d) ha valamely rendkívüli okból kifolyólag a játékvezetők megállítják a játékot.
- (2) Valamennyi korongbedobás a középső bedobóponton történik. A játékosok a saját térfelükön tartózkodnak, legalább két (2) méterrel távolabb a bedobásra felálló két játékostól.
- (3) Gól esetén a kapus felszedi a korongot, és a játék a 23.§-ban leírtak szerint folytatódik.

23. § A korong kapus általi megfogása

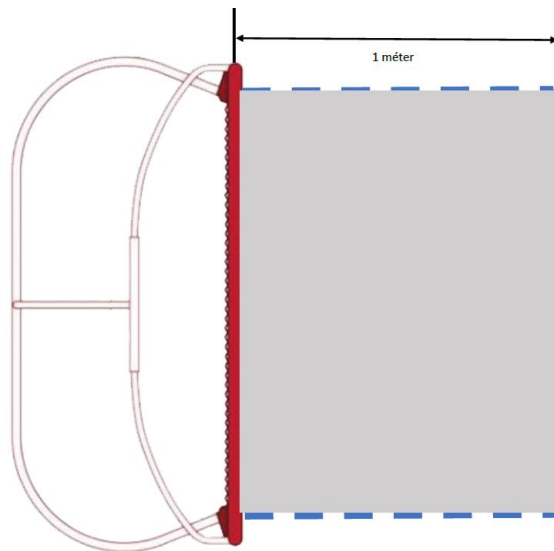
- (1) Ha a kapus megfogta a korongot, a játékvezető lefújja a támadást. A támadó csapatnak vissza kell vonulnia a saját védekező térfelükre, vagyis a támadó játékosoknak, amennyire lehetőségük van rá, a saját kapujuk felé kell kezdeniük mozogni. A kapusnak ekkor azonnal le kell tennie a korongot, és egy csapattársához juttatni. A támadó (tehát immár a korong nélküli) csapat újraindíthatja a támadást, ha
 - a) az ellenfél egy mezőnyjátékosa birtokba veszi a korongot,
 - b) a kapus passzt indít, amelybe bele lehet nyúlni
 - c) a kapus előrejön, és ütőjével vezeti a korongot.
- (2) A kapusnak 5 másodperce van arra, hogy a korongot újra játékba hozza. Ha a kapus nem tesz meg minden tőle telhetőt, hogy a korongot ezen időtartam alatt újra játékba hozza vagy az időt húzza ezzel, a mérkőzés folyamán először figyelmeztetni kell, minden további esetben kisbüntetést kell kiszabni a játék késleltetése miatt.
- (3) Amennyiben a támadó (tehát immár korong nélküli) csapat játékosai nem vonulnak vissza a saját térfelükre annak érdekében, hogy a kapus a számára rendelkezésre álló időben játékba hozhassa a korongot, a mérkőzés folyamán először figyelmeztetni kell a csapatot, minden további esetben technikai kisbüntetést kell kiszabni rájuk a játék késleltetése miatt.

24. § Tilos felszabadítás és les

Sem tilos felszabadítás, sem les nem létezik a learn to play bajnokságokban.

25. § Büntetéssel nem járó szabálytalanságok

- (1) Az IIHF Szabálykönyv szerinti kézpassz, magas bottal való játék, illetve a kapustámadás szabály megsértése, továbbá pattintott lövés esetén a játékvezető sípszóval megszakítja a játékmenetet, melyet követően a mérkőzés a vétlen csapat támadásával folytatódik.
- (2) A kézpasszra vonatkozó szabály megítélésekor a támadó és védekező térfél között nem kell különbséget tenni, az a pálya egész területén tilos.



4. számú ábra: a kapuelőtér területe felfestés hiányában

26. § Büntetések

- (1) Büntetés szabható ki az IIHF Szabálykönyvében felsorolt vétiségekért.
- (2) Ahogy a női jégkorongban, úgy a learn to play bajnokságokban sem engedélyezett a testjáték, a fiú játékosok számára sem.
- (3) A játékvezetőnek nem kell megjelölnie a büntetés okát (pl. gáncsolás).
- (4) Az IIHF Szabálykönyvben felsoroltakon túl kisbüntetés jár azért, ha egy játékos a cserét jelző dudaszó elhangzását követően szándékosan a koronghoz ér.

27. § Kisbüntetés

- (1) Kisbüntetéssel járó szabálytalanság esetén a learn to play bajnokságokban nem kiállítás szab ki a játékvezető, hanem rávezetési büntetőlövést ítél a szabálytalanságot elszenvető csapatnak.
- (2) A büntetéssel sújtott csapatnak a szabályszegésből nem származhat előnye. A szabályszegést követően a játékvezető sípszóval azonnal megállítja a játékmenetet.

28. § Nagybüntetés

- (1) Nagybüntetés kiszabásakor játékmegállítás történik. A büntetett játékosnak el kell hagynia a jeget és az öltözőbe kell mennie. A játék korongbedobással folytatódik.
- (2) Nagybüntetés esetén a büntetéssel sújtott csapat nem kerül emberhátrányba, az öltözőbe ment játékos helyén a csapat egy másik játékosa pályára léphet.

29. § Büntetőlövés

- (1) A mérkőzés során büntetőlövésekre kerülhet sor, de csak szabálytalanság esetén kiszabott büntetésként. A büntetőlövés folyamán az a játékos, aki ellen elkövették a szabálytalanságot rávezeti a korongot a kapura anélkül, hogy a többi mezőnyjátékos megzavarná ebben.
- (2) A büntetőlövés elvégzését követően a játékvezető a játékvezető lefújja a támadást. Gól esetén a játék a középső bedobóponton történő korongbedobással folytatódik. Amennyiben a büntetőlövésből nem született gól, úgy a játékvezető a korongot a semleges sarokba dobással hozza újra játékba.

IV. FEJEZET – HIVATALOS SZEMÉLYEK

30. § Edzők

- (1) Hivatalos mérkőzéseken a leadott mérkőzés nevezési lapon az edző megjelölése kötelező. Az edző megjelölésének hiányát eseménynaplóban kell rögzíteni. Ebben az esetben a mérkőzés a minimális létszám alatt megjelenő csapatokra vonatkozó szabály figyelembevételével játszható le. E rendelkezés alól a bajnokság versenykiírásában foglalt eltérő rendelkezés felmentést adhat.
- (2) A learn to play bajnokság mérkőzésein legalább LTP végzettséggel rendelkező edzők láthatnak el edzői feladatokat.
- (3) A mérkőzések alatt, kizárólag a kijelölt hivatalos személyek (csapatonként egyidejűleg legfeljebb 2 fő) tartózkodhatnak a jégen.

31. § Játékvezető

- (1) Minden mérkőzést egy játékvezető vezet. Mivel a mérkőzések jellemzően játékmegállítással nélkül zajlanak, nem kell megállapítani, ki szerezte a gólt és ki adta a gólpasszt. Emellett nem kell hivatalosan megneveznie a szabályszegést, amelyért büntetést szabott ki, sem pedig egy adott játékosra kiszabni azt.
- (2) Az MJSZ Játékvezetői Osztálya nem küld hivatalos játékvezetőket az U8 és U10 korosztályok B és C szintű mérkőzéseire, a játékvezetőket a rendező sportszervezet biztosítja.
- (3) Játékvezető lehet minden, érvényes edzői licensszel rendelkező, minimum LTP minősítésű edző, illetve minden, 16. életévét betöltött, igazolt játékos.
- (4) Nincs videógólbíró, gólbíró és nem lehetséges a mérkőzésről készült felvétel visszanezése sem. A játékvezetőnek helyben kell eldönteniük, megadja-e a gólt vagy sem.
- (5) A mérkőzés során a játékvezető ítélete döntő. A játékvezető a zéró tolerancia elvét alkalmazza az agresszív, támadó edzőkkel, játékosokkal és nézőkkel szemben.

32. § Versenybíráóság és statisztika

- (1) A mérkőzés versenybíráósága két (2) főből (1 jegyzőkönyvvezető és 1 időmérő), áll.
- (2) Amennyiben a versenybíráóság tagjai jégre lépnek, számukra a fejező viselése feltétlenül ajánlott.
- (3) A mérkőzések alatt tilos az eredmény számolása, megjelenítése a kijelzőn és végső sorrend felállítása.

V. FEJEZET – EGYÉB RENDELKEZÉSEK

33. § Játékjogosultság és sportorvosi engedélyek

- (1) Hivatalos mérkőzésen kizárólag a sportszervezet igazolt, a Versenyszabályzatban és a bajnokságra vonatkozó versenykiírásban foglaltaknak rendelkezéseknek megfelelő, kiadott versenyengedéllyel és a Versenyszabályzat 61.§-ában meghatározott sportorvosi engedéllyel rendelkező sportolói léphetnek jégre.
- (2) A játékjogosultság feltételeinek, valamint a sportorvosi engedélyek meglétének ellenőrzésére a mérkőzéseket megelőzően, illetve azok teljes időtartama alatt a játékvezető és a versenybíróság egyaránt jogosult.

34. § Zene

A mérkőzések alatt a közönség és a résztvevők szórakoztatására folyamatosan szólhat a zene, de csak olyan hangerővel, amely a játékosok és a munkájukat végző hivatalos személyek számára a feladatellátás szempontjából nem zavaró.

35. § Záró és átmeneti rendelkezések

- (1) Jelen Szabályzat egyes rendelkezéseitől a learn to play bajnokságokra vonatkozó konkrét versenykiírások eltérő rendelkezéseket állapíthatnak meg az adott bajnokság lebonyolítási rendjéhez igazodóan.
- (2) Jelen Szabályzat rendelkezéseit a 2020. október 28-át követően indult learn to play bajnokságok mérkőzései tekintetében kell alkalmazni.
- (3) Az MJSZ Elnöksége felhatalmazza a főtitkárt, hogy a Szabályzat újszerűségéből fakadó gyakorlati problémák mérséklése érdekében a Szabályzatot a 2020/2021-es bajnoki évad során a probléma elhárításához szükséges mértékig saját hatáskörében módosítsa.

Saját torna dátumának leadása

Az U8-U10 bajnokság versenynaptára elérhető az MJSZ weboldalon (www.jegkorongszovetseg.hu), az „UTÁNPÓTLÁS BAJNOKSÁGOK” menüpont alatt:



Ha egy adott egyesület kötelező, hazai rendezésű, tornájának dátuma nem szerepel a versenynaptárban, vagy a versenynaptárban szereplő tornákon kívül szeretne még tornát rendezni, vagy a versenynaptárban szereplő időpont mégsem alkalmas a saját torna megrendezésére, akkor az alábbi módon kérünk róla értesítést küldeni:



A „Tornarendezés”-re kattintva az alábbi felület jelenik meg:

Korosztály *

☐ SZUPERMINI - U8
☐ MINI - U10

Egyesület neve *

Dátum *



Csoport kiválasztása *



Torna helyszíne *

Résztevő csapatok száma *

Új torna? *

☐ Igen
☐ Nem (Amennyiben a versenynaptárban szereplő torna helyettesítője, úgy kérnénk azt a tornát megjelölni a megjegyzés rovatban!)

Megjegyzés (több saját csapat, stb.)

*- kötelező kitölteni

A mezők értelemszerű kitöltése után a „KÜLDÉS”-re kattintva megkapjuk a szükséges információkat, és frissíteni tudjuk a versenynaptárt.

A tornát megelőző hét hétfőjén nyitjuk meg a jelentkezési felületeket; ezt követően már nem áll módunkban a torna dátumán változtatni.

Idegenbeli tornára való jelentkezés

A tornát megelőző hét hétfőjén nyitjuk meg a jelentkezési felületeket.

A lenti ábra mutatja a versenynaptár megjelenését, és a piros nyíllal jelzett oszlopban található a „Jelentkezés” menüpont, melyre kattintva leadhatók a nevezések az adott tornára.

🏠 > UTÁNPÓTLÁS BAJNOKSÁGOK > U10 > MENETREND

MENETREND

🕒 2019.08.22 | 10 HÓNAPJA

MEGOSZTÁS

MINI KÉK MINI SÁRGA **MINI PIROS**

#	Dátum	Idő	Szakasz	Rendező	Helyszín	Jelentkezés/Sorsolás
MINI 1	2019.09.21. szombat	10:10	Alapszakasz	Magyar Jégkorong Szövetség	Vasas Jégcentrum, Budapest	Sorsolás
MINI 6	2019.09.28. szombat	10:00	Alapszakasz	UTE	Újpesti Jégcsarnok	Sorsolás
MINI 10	2019.10.05. szombat	10:15	Alapszakasz	Ifj. Ocskay Gábor JA	Székesfehérvár	Sorsolás
MINI 14	2019.10.19. szombat	11:15	Alapszakasz	Ifj. Ocskay Gábor JA	Székesfehérvár	Sorsolás
MINI 90	2019.10.26. szombat	10:45	Alapszakasz	Dunaújvárosi Acélbikák	Dunaújvárosi Jégcsarnok	Sorsolás
MINI 123	2019.11.23. szombat	11:00	Alapszakasz	Sportország SC	Újpesti Jégcsarnok	Sorsolás
MINI 93	2019.12.21. szombat	12:00	Alapszakasz	Vasas SC	Vasas Jégcentrum, Budapest	Sorsolás
MINI 28	2020.01.04. szombat	10:50	Alapszakasz	MAC Budapest A	Kisstadion, Budapest	Sorsolás
MINI 98	2020.01.11. szombat	10:00	Alapszakasz	KMH SE	Tuskesátor, Budapest	Sorsolás
MINI 126	2020.01.18. szombat	11:30	Alapszakasz	Magyar Jégkorong Szövetség	Városliget, Budapest	-
MINI 70	2020.01.25. szombat	10:30	Alapszakasz	FTC-Telekom	FTC Sátor Jégpálya	Sorsolás
MINI 113	2020.02.08. szombat	10:00	Alapszakasz	OHA	Óbudai Jégcsarnok	Sorsolás
MINI 71	2020.02.22. szombat	14:00	Alapszakasz	FTC-Telekom	FTC Sátor Jégpálya	Sorsolás
MINI 35	2020.02.29. szombat	09:30	Alapszakasz	Óriások Jégkorong SE	Ajka	Sorsolás

A „Jelentkezés”-re kattintva az alábbi felület jelenik meg:

🏠 > JELENTKEZÉS

MINI 28 - MAC BUDAPEST A JELENTKEZÉS

Csapatok száma

Csapatok száma

Megjegyzés

Megjegyzés

KÜLDÉS

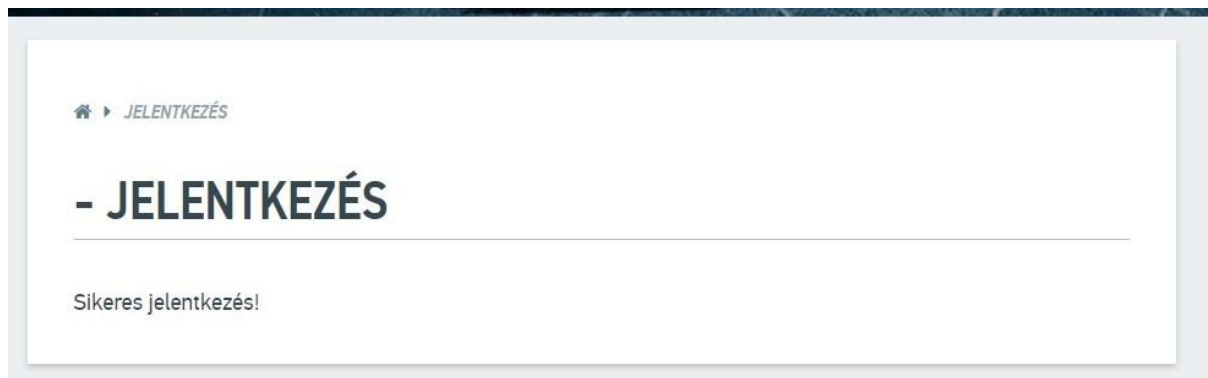
Eddigi Jelentkezők:

Jelentkezés időpontja	Csapat neve	Csapatok száma	
2019-12-30 12:01	Vasas SC	1	A Vasas SC 1 csapato...
2019-12-28 11:38	MAC Budapest	2	
2019-12-27 09:36	Sportországi Cápák	1	
2019-12-23 14:57	Vasas SC	2	
2019-12-23 14:42	UTE	1	

Csapatok száma: az a szám, ahány csapattal az adott egyesület részt kíván venni a tornán.

Megjegyzés: Nem kötelező kitölteni.

A „KÜLDÉS”-re kattintva az egyesület bekerül az „Eddigi jelentkezők” listájába, és az alábbi üzenetet kapja a rendszertől:



A tornát megelőző hét pénteken tájékoztató emailt küldünk a beérkezett nevezésekről, melyben feltüntetjük a rendelkezésre álló szabad helyeket, és túljelentkezés esetén az elfogadott csapatok listáját.

A jelentkezési felületeket a torna hetének hétfőjén zárjuk.



**MAGYAR
JÉGKORONG
SZÖVETSÉG**

Telefon: +36 1 460 6863

Fax: +36 1 460 6864

H-1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

info@icehockey.hu

www.icehockey.hu

facebook.com/magyarjegkorong

REGISZTRÁCIÓS ADATLAP

A MAGYAR JÉGKORONG SZÖVETSÉG U8-U10 JELENTKEZÉSI RENDSZERÉHEZ ÜGYINTÉZŐKÉNT TÖRTÉNŐ HOZZÁFÉRÉSHEZ

Kérem, hogy számomra, mint az alábbiakban feltüntetett sportszervezet ügyintézője számára a Magyar Jégkorong Szövetség U8-U10 Jelentkezési Rendszeréhez hozzáférést biztosítani szíveskedjenek.

1. A KÉRELMEZŐ ADATAI

CSALÁDI ÉS UTÓNÉV:	
TELEFONSZÁMA:	

2. AZ ÜGYINTÉZÉSHEZ SZÜKSÉGES ADATOK

E-MAIL CÍM:	
PREFERÁLT FELHASZNÁLÓI NÉV:*	

3. A KÉPVISELT SPORTSZERVEZET ADATAI

SPORTSZERVEZET NEVE:	
SPORTSZERVEZET KÉPVISELETÉRE JOGOSULT SZEMÉLY NEVE:	

4. NYILATKOZAT

- Hozzájárulok ahhoz, hogy a fentiekben megadott adataimat a Magyar Jégkorong Szövetség nyilvántartsa. Kijelentem, hogy a fenti adataimban bekövetkező változásokról haladéktalanul tájékoztatom a Magyar Jégkorong Szövetséget.
- Tudomásul veszem, hogy hozzájárulásom visszavonása, illetve az egyedi azonosítóm érvényességének megszűnése után adataim az adminisztrációs rendszerből automatikusan törlésre kerülnek.
- Kijelentem, hogy az általam megadott elektronikus levélcím érvényes és az erre a címre eljuttatott dokumentumokat, tájékoztatókat, értesítéseket az ellenkező bizonyításáig a Magyar Jégkorong Szövetség hivatalosan kézbesítettnek tekintheti.

....., 20.....

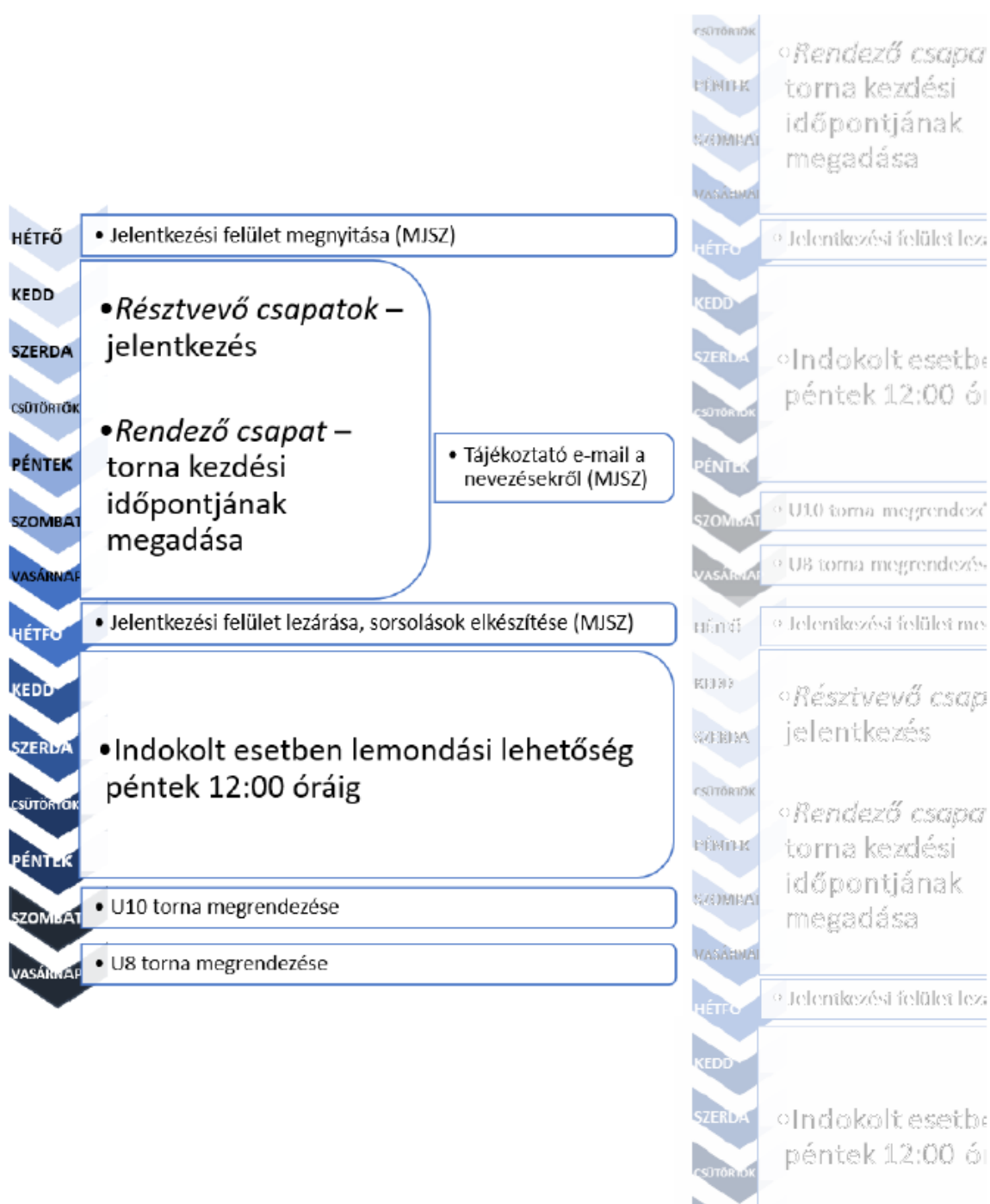
p.h.

.....
a kérelmező aláírása

.....
a sportszervezet képviselőjére jogosult aláírása

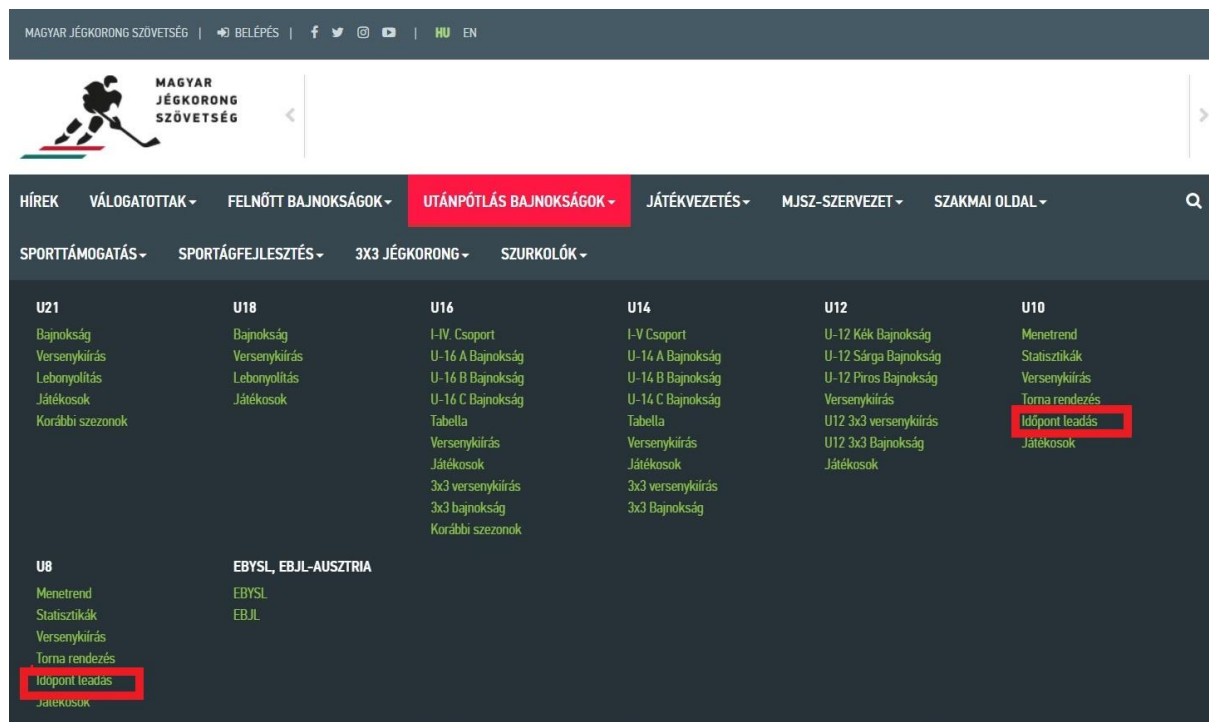
*A Magyar Jégkorong Szövetség törekszik a preferált felhasználói név biztosítására, azonban fenntartja a jogot magának, hogy az ismétlődések elkerülése érdekében, illetve biztonsági okokból ettől eltérő felhasználói nevet bocsásson a kérelmező rendelkezésére.





Saját torna kezdési időpontjának leadása

A sorsolások elkészítéséhez szükség van a tornák kezdési időpontjára. Ez az alábbi menüpont segítségével adható le:



Torna kezdési időpontjának megjelölése

Torna sorszáma (SZMINI vagy MINI előtaggal együtt) *

Kezdési időpont (óó:pp) *

KÜLDÉS

*- kötelező kitölteni

A torna sorszáma a „Menetrend” első oszlopában található.

A mezők értelemszerű kitöltése után a „KÜLDÉS”-re kattintva megkapjuk a szükséges információkat. Határidő: A tornát megelőző hétfő 8:00 óra!

A torna hetének hétfőjén lezárul a jelentkezés, elkészülnek a sorsolások, feltöltjük őket a versenynaptárba.