



**MAGYAR
JÉGKORONG
SZÖVETSÉG**

Telefon: +36 1 460 6863

Fax: +36 1 460 6864

H-1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

info@icehockey.hu

www.jegkorongszovetseg.hu

facebook.com/magyarjegkorong

2. számú melléklet

A HOSSZABBÍTÁS ÉS A BÜNTETŐPÁRBAJ SZABÁLYAI

Hosszabbítás – 5 perc

Amennyiben egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, úgy a korosztályos versenykiírásnak megfelelően hosszabbításra kerül sor, melynek időtartama nem több, mint 5 perc. Az a csapat, amely az első gólt szerzi („hirtelen győzelem”) megnyeri a mérkőzést. A hosszabbítást a csapatok 3 mezőnyjátékkal és 1 kapussal játsszák.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik. A játékosok ez idő alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet, a hosszabbítást azon a térfélen kezdik, amelyiken a 3. harmadot befejezték. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz mehetnek a pihenő időszak alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a játékvezetőknek vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

Hosszabbítás – 10 perc

A rájátszások azon mérkőzésein, ahol a korosztályos versenykiírás ezt előírja, ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, a mérkőzés hosszabbítással folytatódik, melynek időtartama nem több, mint 10 perc. Az a csapat, amely az első gólt szerzi („hirtelen győzelem”) megnyeri a mérkőzést. A hosszabbítást a csapatok 4 mezőnyjátékkal és 1 kapussal játsszák.

A 10 perces hosszabbítására egyebekben az 5 perces hosszabbítására vonatkozó szabályokat kell alkalmazni.

Hosszabbítás – 20 perc

A döntők azon mérkőzésein, ahol a korosztályos versenykiírás ezt előírja, ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, a mérkőzés hosszabbítással folytatódik, melynek időtartama nem több, mint 20 perc. Az a csapat, amely az első gólt szerzi („hirtelen győzelem”) megnyeri a mérkőzést. A hosszabbítást a csapatok 4 mezőnyjátékkal és 1 kapussal játsszák.

A hosszabbítás normál 15 perces szünetet követően kezdődik, mely előtt a jeget fel kell újítani. A csapatok a hosszabbításra térfelet cserélnek.



**MAGYAR
JÉGKORONG
SZÖVETSÉG**

Telefon: +36 1 460 6863

Fax: +36 1 460 6864

H-1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

info@icehockey.hu

www.jegkorongszovetseg.hu

facebook.com/magyarjegkorong

Hosszabbítás – 5 perc – Büntetések

Ha a rendes játékidő végén a csapatok 5 a 3 ellen játszanak, a hosszabbítás 5 a 3 ellen kezdődik. Amikor a játékosok létszáma eléri az 5 a 4-et, vagy az 5 az 5-öt, akkor a következő játékmegszakítás során a játékosok létszáma 4 a 3-ra, vagy 3 a 3-ra rendeződik, a játéksituációnak megfelelően.

Ha a rendes játékidő végén a csapatok 4 a 4 ellen játszanak, a hosszabbítás 3 a 3 ellen kezdődik.

Ha a rendes játékidő végén a csapatok 3 a 3 ellen játszanak, a hosszabbítás 3 a 3 ellen kezdődik. Amikor a játékosok létszáma eléri a 4 a 4-et, az 5 a 4-et, vagy az 5 az 5-öt, akkor a következő játékmegszakítás során a játékosok létszáma 3 a 3-ra, vagy 4 a 3-ra rendeződik, a játéksituációnak megfelelően.

Egy csapat jégen tartózkodó mezőnyjátékosainak száma sosem csökkenhet 3 alá. Ez egy 4. és/vagy egy 5. mezőnyjátékos beállítását teheti szükségé a játékmenet során kiszabott büntetésekre tekintettel.

Ha egy csapatot büntetéssel sújtanak a hosszabbításban, a csapatok 4 a 3 ellen játszanak. Ha mindkét csapat ellen kisbüntetést ítélnék ugyanabban a játékmegszakításban (és más büntetés nem kerül kiszabásra), a csapatok 3 a 3 ellen folytatják a játékot.

A hosszabbításban, ha egy csapatot oly módon büntetnek, ami kettős emberhátrányhoz vezet, a vétkes csapat létszáma 3 mezőnyjátékos marad, míg a vétlen csapatnál egy 5. mezőnyjátékos is pályára léphet.

A kettős emberhátrány leteltét követő első játékmegszakítás alkalmával a csapatok létszáma visszarendeződik 4 a 3-ra, vagy 3 a 3-ra, a játéksituációnak megfelelően.

Az egybeeső büntetéseknél nincs kihatása a jégen lévők létszámára a hosszabbításban.

Hosszabbítás – 10 perc – Büntetések

Ha a rendes játékidő végén a csapatok 5 a 3 ellen játszanak, a hosszabbítás 5 a 3 ellen kezdődik. Amikor a játékosok létszáma eléri az 5 a 4-et, vagy az 5 az 5-öt, akkor a következő játékmegszakítás során a játékosok létszáma 4 a 3-ra, vagy 4 a 4-re rendeződik, a játéksituációnak megfelelően.

Ha a rendes játékidő végén a csapatok 4 a 4 ellen játszanak, a hosszabbítás 3 a 3 ellen kezdődik.

Ha a rendes játékidő végén a csapatok 3 a 3 ellen játszanak, a hosszabbítás 3 a 3 ellen kezdődik. Amikor a játékosok létszáma eléri az 5 a 4-et, vagy az 5 az 5-öt, akkor a következő játékmegszakítás során a játékosok létszáma 4 a 3-ra, vagy 4 a 4-re rendeződik, a játéksituációnak megfelelően.

Egy csapat jégen tartózkodó mezőnyjátékosainak száma sosem csökkenhet 3 alá. Ez egy 4. és/vagy egy 5. mezőnyjátékos beállítását teheti szükségé a játékmenet során kiszabott büntetésekre tekintettel.

Ha egy csapatot büntetéssel sújtanak a hosszabbításban, a csapatok 4 a 3 ellen játszanak. Ha mindkét csapat ellen kisbüntetést ítélnék ugyanabban a játékmegszakításban (és más büntetés nem kerül kiszabásra), a csapatok 4 a 4 ellen folytatják a játékot.



**MAGYAR
JÉGKORONG
SZÖVETSÉG**

Telefon: +36 1 460 6863

Fax: +36 1 460 6864

H-1146 Budapest, Istvánmezei út 1-3.

info@icehockey.hu

www.jegkorongszovetseg.hu

facebook.com/magyarjegkorong

A hosszabbításban, ha egy csapatot oly módon büntetnek, ami kettős emberhátrányhoz vezet, a vétkes csapat létszáma 3 mezőnyjátékos marad, míg a vétlen csapatnál egy 5. mezőnyjátékos is pályára léphet.

A kettős emberhátrány leteltét követő első játékmegszakítás alkalmával a csapatok létszáma visszarendeződik vagy 4 a 4-re, vagy 4 a 3-ra, a játéksituációnak megfelelően.

Az egybeeső büntetéseknek nincs kihatása a jégen lévő létszámára a hosszabbításban.

Büntetőpárbaj

Azon mérkőzések során, amikor az 5, 10, vagy 20 perces hosszabbítást követően is döntetlen az állás, a mérkőzés büntetőpárbajjal folytatódik az alábbi szabályok szerint:

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás befejezését követően kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.
- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás időtartamának leteltekor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt löni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A játékvezető pénzérmét dob fel, melynek győztese dönti el, hogy a büntetőpárbajt melyik csapat kezdi.
- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.
- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket a büntetőpárbajt eldöntő gól eléréséig. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény az 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj „hirtelen győzelem” formában folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj „hirtelen győzelem” szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is löheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy büntetőlövő páros után az eredmény eldőli valamelyik csapat javára.
- 9) A mérkőzés végeredményébe csak a győztes gólt kell beszámítani, amelyet a győztes gólt szerző játékos és a vesztes kapus egyéni statisztikájában is figyelembe kell venni.
- 10) Amennyiben egy csapat nem vesz részt a büntetőpárbajban, a mérkőzést – és az ahhoz kapcsolódó pontokat – a másik csapat győzelmével kell jóváírni.