

OB IV/D

Versenykiírás 2026-2027 Procedure Regulations 2026-2027

VERZIÓSZÁM	VERSION NO.
1.0	1.0

CSAPATNEVEZÉSI HATÁRIDŐ	TEAM ENTRY DEADLINE
2026. augusztus 15.	15 August, 2026

CSAPATNEVEZÉSI PÓTHATÁRIDŐ (ELJÁRÁSI DÍJ ELLENÉBEN)	ADDITIONAL TEAM ENTRY DEADLINE (FOR A FEE)
2026. augusztus 22.	22 August, 2026

RAJTLISTA LEADÁS HATÁRIDEJE	DEADLINE FOR PRESENTATION OF PLAYER ENTRY FORM
2026. szeptember 22.	22 September, 2026

A BAJNOKSÁGBA BENEVEZHETŐ JÁTÉKOSOK ALSÓ KORHATÁRA	LOWEST AGE LIMIT TO PLAY IN THE CHAMPIONSHIP
betöltött 16. életév, 18 év alatt szülői engedéllyel	16 years of age (parental consent needed under 18)

KORLÁTOZÁSOK	RESTRICTIONS
Nem nevezhetők az alábbiak: az OB IV/C vagy OB IV/B bajnokságon kívül valaha bármilyen szinten, bármely országban regisztrált, fel- vagy átjátszó vagy kettős versenyengedéllyel szerepeltetett játékos.	The following players cannot be entered: players registered, playing up or across or registered with a double license in any other championships than OB IV/C or OB IV/B, at any time, in any countries.

KETTŐS VERSENYENGEDÉLY	DOUBLE LICENCE
<ul style="list-style-type: none"> OB IV/D bajnokságból OB IV/C bajnokságba a kapus számára engedélyezett. Felnőtt 3x3 tornasorozatból engedélyezett Női U25 bajnokságból engedélyezett, ha a játékost más bajnokságba nem nevezték, és a versenykiírás női játékosokra vonatkozó egyéb előírásainak megfelel. 	<ul style="list-style-type: none"> Can be requested for goalkeepers from OB IV/D to OB IV/C. Allowed from the adult 3x3 championship Can be requested for female players from U25, if the player has no additional licences, and fulfils the requirements regarding female players detailed in the present regulations.

NŐI JÁTÉKOSOK	FEMALE PLAYERS
Női mezőnyjátékos és kapusokra is vonatkoznak a „KORLÁTOZÁSOK” szabályai.	The restriction rules apply to both female field players and goalkeepers.
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN	MINIMUM NUMBER OF PLAYERS ON ENTRY FORM
15+1	15+1
JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ)	GAME DAYS (REGULAR SEASON)
megegyezés szerint, a versenynaptárban szereplő határidők előtt bármikor	by agreement, at any date before the deadlines set in the schedule
MÉRKŐZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA (HELYI IDŐ SZERINT)	OPENING FACE-OFFS (LOCAL TIME)
<p>Ha a vendégcsapat 80 km-nél messzebbről érkezik: hétköznaponként 19:00-21:00 szombat 11:00-21:00 vasárnap 11:00-20:00</p> <p>Ha a vendégcsapat 80 km-nél közelebből érkezik: hétköznaponként 18:00-21:00 szombat 10:00-22:00 vasárnap 10:00-21:00</p>	<p>If the away team travels more than 80 kms: on weekdays: between 7 p.m. – 9 p.m. on Saturday: between 11 a.m. – 9 p.m. on Sunday: between 11 a.m. – 8 p.m.</p> <p>If the away team travels more than 80 kms: on weekdays: between 6 p.m. – 9 p.m. on Saturday: between 10 a.m. – 10 p.m. on Sunday: between 10 a.m. – 9 p.m.</p>
MÉRKŐZÉSRE NEVEZHETŐ JÁTÉKOSOK MINIMÁLIS LÉTSZÁMA	MINIMUM OF ELIGIBLE PLAYERS AT THE BEGINNING OF THE GAME
8+1	8+1
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKŐZÉS SORÁN	MINIMUM NUMBER OF ELIGIBLE PLAYERS AT THE GAME
8+1	8+1
LÉGIÓS JÁTÉKOSOK	IMPORT PLAYERS
<p>Magyar állampolgársággal nem rendelkező játékosok száma maximum 3 fő/mérkőzés. <i>Nem tartozik a korlátozás alá az a magyar állampolgársággal nem rendelkező sportoló, aki tudja igazolni, hogy életvitelszerűen Magyarországon tartózkodik. (tartózkodási engedély)</i></p>	<p>Only 3 import players are allowed per game. <i>Players who do not have Hungarian citizenship and can prove that they are live in Hungary are not subject to the restriction. (residence permit)</i></p>

FELJÁTSZÁS	PLAYING IN A HIGHER LEVEL CHAMPIONSHIP
<p>OB IV/D bajnokságból OB IV/C bajnokságba a kapus számára engedélyezett.</p> <p>OB IV/D bajnokságból OB IV/C bajnokságba maximum 3 fő mezőnyjátékos számára engedélyezett.</p> <p>A feljátszók névsorát az első mérkőzésig kell leadni. A névsor legkésőbb 2026. december 31. napjáig, legfeljebb egy alkalommal, egy fő erejéig módosítható.</p>	<p>Allowed for goalkeepers from OB IV/D to OB IV/C.</p> <p>Allowed for a maximum of 3 players from OB IV/D to OB IV/C, named before the first game of the season.</p> <p>A team can request to exchange one of these players to another once during the season, no later than December 31, 2026.</p>

ÁTJÁTSZÁS	PLAYING ACROSS
<ul style="list-style-type: none"> • felnőtt 3x3 tornasorozatból engedélyezett, ha a játékos sportolói múltja megengedi nevezését a bajnokságba • az átjátszók névsorát az első felnőtt 3x3 mérkőzésig kell leadni • felnőtt amatőr bajnokságból felnőtt 3x3 tornasorozatba nem megengedett • azonos sportszervezet azonos bajnokságban versenyző másik csapatából engedélyezett a kapus számára • azonos sportszervezet női U25 bajnokságban versenyző csapatából engedélyezett 	<ul style="list-style-type: none"> • allowed from the senior 3x3 championship as long as the player does not fall under the restrictions detailed above • the roster of across players must be submitted by the first senior 3x3 match. • not allowed from OB IV/D to the senior 3x3 championship • allowed for goalkeepers from the other team of the same sports organization competing in the same championship • allowed for players of the women's U25 team of the same sports organization

EGYÉB KORLÁTOZÁS A MÉRKŐZÉSEKEN	OTHER RESTRICTIONS
<p>A feljátszóként és átjátszóként megjelölt játékosok csak akkor nevezhetők a rájátszásban, ha az OB IV/D alapszakasz mérkőzések min. 50%-án pályára léptek.</p>	<p>Playing up and across player can only play the playoff, if they have played in 50% OBIV D regular season games of the team.</p>

BEMELEGÍTÉS	WARM-UP
10 perc	10 minutes

BEMELEGÍTÉS KEZDETE	BEGINNING OF WARM-UP
T-15	T-15

JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)	ICE RESURFACE (MINIMUM CRITERION)
bemelegítés előtt, 1. harmad után	before warm-up, after 1 st period

JÁTÉKIDŐ	DURATION OF GAME
3x20 perc	3x20 minutes

HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐPÁRBAJ	OVERTIME, SHOOTOUTS
alapszakaszban, középszakaszban, rájátszásban, helyosztókon: nincs hosszabbítás, döntetlen esetén egyből büntetők; döntőben: 5 perc hosszabbítás, majd büntetők, mindkettő Versenyszabály szerint	regular season, middle round, playoffs, placements: none; in case of a tie, immediate shootout finals: sudden victory – 5 minutes, according to Competition Rules in case of a tie after overtime: shootouts, according to Competition Rules.

EGYEDI KÉRELMEK	REQUEST FOR SPECIAL LICENCES
Nincs lehetőség	No request

A BAJNOKSÁG DÍJAZÁSA	AWARDS
3x20 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg. Legtöbb pontot szerző játékos különdíj (MVP) Az MJSZ hivatalos díjátadójával egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák és különdíjak adhatóak át.	3x20 medals (gold, silver, bronze) and championship trophy Trophy for the MVP of the championship. At the official award ceremony of the championship only the medals and trophies awarded by the IIHF can be presented.

JÁTÉKNAPOK:

GAME DAYS:

Az OB IV/D bajnokság játéknapja a mérkőzésen érdekelt csapatok egyeztetésén múlik. A bajnokság mérkőzéseit az MJSZ Versenyiroda minden esetben vasárnapi határnapkal írja ki.

A MJSZ versenynaptárában a bajnoki mérkőzések megrendezésének határidői szerepelnek, mely időpontok előtt a két csapat egymással egyeztetve bármikor lejátszhatja a mérkőzést. A középszakasz, rájátszás és döntők időpontjainak egyeztetésénél a határidők tájékoztató jellegűek, a végleges időpontoknak az érintett csapatok megegyezésén kell alapulnia. A bajnokság zárónapja, amelyen túl mérkőzés nem rendezhető, 2027. április 20.

Az egyeztetett (végleges) időpontról a MJSZ Versenyirodát legalább 5 nappal a dátum előtt a hazai csapatnak tájékoztatnia kell, így az információ felkerül a szövetség honlapján található versenynaptárba.

Ha a hazai csapat által felajánlott mérkőzés időpontot a vendégcsapat nem fogadja el, a hazai csapat köteles még egy időpontot felajánlani. Az egyik időpontnak hétféjére (szombatra vagy vasárnapra) kell esnie. A hazai csapatnak abban az esetben nem szükséges 2. időpontot ajánlania, ha az első időpontot a mérkőzés előtt legalább 10 nappal jelzi az ellenfelének és a felajánlott időpont hétféjére (szombatra, vasárnapra) esik.

Amennyiben a két sportszervezet nem tud megegyezni egy mérkőzés időpontjáról, úgy az MJSZ Versenyiroda által kiírt eredeti időpont marad az irányadó.

Game days in the OB IV/D championship are set by agreement between the teams. The IIHF Competition Office will set default deadlines which shall always be Sundays.

Games can be played at any date agreed on by the teams before the deadlines set in the schedule. In the playoff and finals these deadlines can be modified in case of mutual agreement between the teams, but no game can be played after 20 April 2027, the closing day of the championship.

If the away team refuses the first date offered by the home team, the home team is required to offer an alternative date. One of the offered dates must be either Saturday or Sunday. The home team is exempt from having to offer an alternative date if the first date is either a Saturday or a Sunday and it was offered at least 10 days beforehand to the away team.

The home team shall inform the Competition Office of the agreed upon date no later than 5 days before the game. The date will be displayed on the homepage of the Federation.

If the two sports organizations involved can't reach an agreement regarding the date of the game, then the one originally listed by the IIHF Competition Office will stay in effect.

ELSŐ OSZTÁLYÚ BAJNOKSÁGOK:

FIRST LEVEL CHAMPIONSHIPS:

Az MJSZ első osztályú bajnokságként veszi figyelembe az alábbi bajnokságokat:

- a mindenkori IIHF világrangsor szerinti első 25 ország első osztályú bajnokságát, valamint
- a mindenkori IIHF világrangsor szerinti első 10 ország második osztályú bajnokságát.

A Magyar Kupa nem tekintendő első osztályú bajnokságnak.

The IIHF considers the following championships as first level championships:

- *the first level championships of the top 25 countries on the IIHF rankings, and*
- *the second level championships of the top 10 countries on the IIHF rankings.*

The Hungarian Cup is not considered a first level championship.

TESTJÁTÉK:

CHECKING:

A bajnokságban a testjáték nem megengedett! Kerülni kell a szándékos és durva testjátékot, amire a csapatok vezetőinek és a játékvezetőknek a mérkőzések előtt kell felhívni a játékosok figyelmét. Minden, a testjátékkal összefüggésbe hozható esetet a mérkőzés eseménynaplójában rögzíteni kell, amelyek nyomán az MJSZ Fegyelmi Bizottsága a Sportfegyelmi Szabályzatban rögzített szankciót alkalmazhat.

Checking is not allowed in the OB IV/D championship. Intentional and harsh checks are to be avoided in all circumstances, and the players shall be reminded of this before each game. Every incident relating to checking shall be noted in the incident report and shall be the basis of appropriate sanctions according to the Disciplinary Rules, meted out by the Disciplinary Committee of the IIHF



TILOS FELSZABADÍTÁS:

ICING:

A mérkőzésen megítélt tilos felszabadítást követően a vétkes csapat játékosai is cserélhetnek.
After an icing call, line change is allowed for the team at fault for the icing as well as the opponent.

előkészítette: MJSZ Versenyiroda
2026.04.22

véleményezte: MJSZ Szakmai Bizottság
2026.05.12.

elfogadta: MJSZ Elnökség
2026.06.12.

prepared by: IIHF Competition Office
22.04.2026

reviewed by: IIHF Hockey Operations
Committee
12.05.2026

confirmed by: IIHF Board
12.06.2026