



OB IV/C.

2018/2019

JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ)	megegyezés szerint, a versenynaptárban szereplő határidők előtt bármikor	
MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA ha a vendég csapat 80 km-nél messzebről érkezik	hétfő-péntek szombat vasárnap	19:00-21:00 11:00-21:00 11:00-20:00
MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA ha a vendég csapat 80 km-nél közelebről érkezik	hétfő-péntek szombat vasárnap	18:00-22:00 10:00-22:00 10:00-21:00
KORHATÁR	betöltött 16. életév, 18 év alatt szülői engedéllyel	
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN	15+1 fő	
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS KEZDETÉN	9+1 fő	
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS ALATT	5+1 fő	
KETTŐS VERSENYENGEDÉLY	nem engedélyezett, kivétel a kapus, külön engedéllyel	
ÁTJÁTSZÁS	OB IV/C bajnokságból OB IV/B bajnokságba 3 játékos és 1 kapus számára engedélyezett	
KIZÁRÓ SPORTOLÓI MÚLT	valaha bármilyen szinten, bármely országban regisztrált játékos	
KORLÁTOZÁSOK	külföldi állampolgársággal rendelkező játékos csak abban az esetben szerepelhet a bajnokságban, ha az állampolgársága szerinti jégkorong szövetség igazolja, hogy hazájában soha nem volt jégkorongozóként regisztrálva; kizáró sportolói múlttal rendelkező mezőnyjátékos és kapus nem nevezhető	

NŐI JÁTÉKOSOK	női mezőnyjátkos és női kapus egyaránt nevezhető abban az esetben, ha az elmúlt 4 évben nem voltak Női OB I. bajnokságba (beleértve bármilyen ország női első osztályú bajnokságát) nevezve, másik bajnokságban való részvételük azonban nem engedélyezett
BEMELEGÍTÉS (MINIMUM FELTÉTEL)	10 perc bemelegítés
BEMELEGÍTÉS KEZDETE	T-15 perc
JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)	bemelegítés előtt, 1. harmad után
JÁTÉKIDŐ	3x15 perc
HOSSZABÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS	alapszakaszban, rájátszásban: nincs hosszabbítás, döntetlen esetén egyből büntetők; döntőben: 5 perc hosszabbítás, majd büntetők, mindkettő Versenyszabály szerint

A bajnokság lebonyolítási rendje a nevező csapatok számának függvényében alakul ki.

NEVEZÉSI HATÁRIDŐ

A bajnokságba történő nevezés VBR-en keresztül történő benyújtásának határideje: 2018. augusztus 10-e, az eljárási díj ellenében benyújtható pótnevezés határideje: 2018. augusztus 17-e.

JÁTÉKOSOK REGISZTRÁLÁSA, NEVEZÉSE:

Az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzat, valamint a Versenyszabályzatban foglaltak szerint.

Az OB IV/C bajnokságban az átigazolási határidő: 2019. január 31.

KIZÁRÓ SPORTOLÓI MÚLT

A bajnokságból kizáró sportolói múltúnak akkor tekinthető egy sportoló, ha:

- valaha bármely országban bármilyen szinten igazolt játékos volt;

KÜLÖN ENGEDÉLYEK:

Egyedi elbírálást igénylő esetekben csapatonként legfeljebb 2 játékos erejéig legkésőbb 2018. szeptember 30-ig külön engedély kérhető az MJSZ Szakmai Bizottságtól.

JÁTÉKNAPOK:

A MJSZ versenynaptárában a bajnoki mérkőzések megrendezésének határidői szerepelnek, mely időpontok előtt a két csapat egymással egyeztetve bármikor lejátszhatja a mérkőzést. A rájátszás és döntők időpontjainak egyeztetésénél a határidők tájékoztató jellegűek, a végleges időpontoknak az érintett csapatok megegyezésén kell alapulnia.

MÉRKŐZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJAI:

Jelen versenykiírásban rögzített időpontoktól a két csapat és az MJSZ Versenyiroda beleegyezése esetén el lehet térni, de ezt írásban rögzíteni kell a csapatvezetőknek.

Az egyeztetett (végleges) időpontról a MJSZ Versenyirodát legalább 5 nappal a mérkőzés dátuma előtt a hazai csapatnak tájékoztatnia kell, így az információ felkerül a szövetség honlapján található versenynaptárba.

A mérkőzésre zsűri és orvos szervezése a hazai csapat feladata.

Ha a hazai csapat által felajánlott mérkőzés időpontot a vendég csapat nem fogadja el, a hazai csapat köteles még egy időpontot felajánlani. Az egyik időpontnak hétfővégre (szombatra vagy vasárnapra) kell esnie. A hazai csapatnak abban az esetben nem szükséges 2. időpontot ajánlania, ha az első időpontot a mérkőzés előtt legalább 10 nappal jelzi az ellenfelének és a felajánlott időpont hétfővégre (szombatra, vasárnapra) esik.

A MÉRKŐZÉS LEBONYOLÍTÁSA:

A mérkőzés az alábbiak szerint kerül lebonyolításra (minimum feltételek):

- Jégfelújítás bemelegítés előtt
- Bemelegítés kezdete: T-15 perc
- Bemelegítés időtartama: 10 perc
- Jégfelújítás az 1. harmadot követően

VÉDŐFELSZERELÉSEK:

A védőfelszereléseknek meg kell felelni az IIHF szabályainak, kiegészülve azzal a szigorúbb megköveteléssel, hogy az 1974. előtt született játékosoknak is kötelező a félplexi viselése.

TESTJÁTÉK:

A bajnokságban a testjáték nem megengedett! Kerülni kell a szándékos és durva testjátékot, amire a csapatok vezetőinek és a játékvezetőknek a mérkőzések előtt kell felhívni a játékosok figyelmét. Minden, a testjátékkal összefüggésbe hozható esetet a mérkőzés eseménynaplójában rögzíteni kell, amelyek nyomán az MJSZ Fegyelmi Bizottsága a Sportfegyelmi Szabályzatban rögzített szankciót alkalmazhat.

amelyek nyomán az MJSZ Fegyelmi Bizottsága a Sportfegyelmi Szabályzatban rögzített szankciót

JÁTÉKIDŐ:

A mérkőzések időtartama 3x15 perc tiszta játékidő. A mérkőzésre minimum 2 óra játékidőt kell biztosítani, 10 perc bemelegítéssel, 3x15 perc tiszta játékidővel, az első szünetben 15 perc jégkészítéssel, a második szünetben 5 perc pihenővel. A bemelegítéshez szükséges (csapatonként legalább 20 darab), illetve a mérkőzés lejátszásához szükséges mennyiségű korongot a rendező csapat köteles biztosítani.

TILOS FELSZABADÍTÁS

A mérkőzésen megítélt tilos felszabadítást követően a vétkes csapat játékosai is cserélhetnek.

HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS:

Alapszakaszban, középszakaszban, rájátszásban

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, hosszabbítás nélkül egyből büntetőpárbajra kerül sor.

Döntőben

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 5 perc. A csapatok a hosszabbítás során 3 mezőnyjátékoskal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik, jégfelújítást nem kell végezni. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet. A játékosok a szünet alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz kell menniük a szünet alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a játékvezetőknél vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

BÜNTETŐPÁRBAJ:

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás (rendes játékidő) befejezését követően kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként a 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.
- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás (rendes játékidő) időtartamának leteltekor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt löni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A hazai csapat választja ki, hogy elsőként vagy másodikként lő büntetőt.
- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás (a rendes játékidő 1. és 3. harmadában) során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.
- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket mindaddig, amíg az eredményben behozhatatlan különbség nem alakul ki. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény az 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj tovább folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj ezen szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is löheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy pár lövése során az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő.

AZ OB IV/C BAJNOKSÁG LEBONYOLÍTÁSA

A bajnokság résztvevői:

- DJK SE
- ESMTK Jégkockák
- ESMTK Jégpárdúcok
- KMH Flashes „B”
- TSE Gerillák
- Vénfarkasok Junior
- Zempléni Hiúzok

Alapszakasz:

a 7 csapat egy fél kört játszik egymással

(6 meccs/csapat)

Elődöntő:

Alapszakasz 1.-4. 2 nyert meccsig

Alapszakasz 2.-3. 2 nyert meccsig

(max. 3 meccs)

Döntő:

Az elődöntők győztesei 2 nyert meccsig

(max. 3 meccs)

Bronzmérkőzés:

Az elődöntők vesztesei 2 nyert meccsig

(max. 3 meccs)

Helyosztók:

Az alapszakasz 5.-6.-7. helyezettjei egy teljes kört játszanak egymással

(4 meccs)

Az elődöntő-, a döntő- és a bronz párharcok során a pályaválasztás joga az első mérkőzésen azé a csapaté, amelyik az alapszakasz tabelláján alacsonyabb helyen végzett. A másodikon, és ha szükséges, a harmadikon a másik csapaté.

A BAJNOKSÁG ÉRTÉKELÉSE:

3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg.

Az MJSZ hivatalos díjátadójaival egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák adhatók át.

előkészítette	MJSZ Versenyiroda
véleményezte	MJSZ Szakmai Bizottság
jóváhagyta	MJSZ Elnökség