



OB IV/B.

2018/2019

JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ)	megegyezés szerint, a versenynaptárban szereplő határidők előtt bármikor
MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA ha a vendég csapat 80 km-nél messzebből érkezik	hétfő-péntek 19:00-21:00 szombat 11:00-21:00 vasárnap 11:00-20:00
MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA ha a vendég csapat 80 km-nél közelebbről érkezik	hétfő-péntek 18:00-22:00 szombat 10:00-22:00 vasárnap 10:00-21:00
KORHATÁR	betöltött 16. életév, 18 év alatt szülői engedéllyel
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN	15+1 fő
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS KEZDETÉN	9+1 fő
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS ALATT	5+1 fő
KETTŐS VERSENYENGEDÉLY	nem engedélyezett, kivétel a kapus, külön engedéllyel
ÁTJÁTSZÁS	OB IV/B bajnokságból OB IV/A bajnokságba 3 játékos és 1 kapus számára engedélyezett; OB IV/C bajnokságból OB IV/B bajnokságba 3 játékos és 1 kapus számára engedélyezett
KIZÁRÓ SPORTOLÓI MÚLT	U12, U14, U16, U18, U20 bajnokságban regisztrált játékosok, kivéve, ha összesen legfeljebb 1 szezonra neveztek; OB I vagy OB II bajnokságban (beleértve bármilyen ország első osztályú bajnokságát) igazolt játékos volt az utolsó szezontól számított 20 évig és betöltött 45. életévig

KORLÁTOZÁSOK	külföldi állampolgársággal rendelkező játékos csak abban az esetben szerepelhet a bajnokságban, ha az állampolgársága szerinti jégkorong szövetség igazolja, hogy hazájában soha nem volt jégkorongozóként regisztrálva
NŐI JÁTÉKOSOK	női mezőnyjátékos és női kapus egyaránt nevezhető abban az esetben, ha az elmúlt 4 évben nem voltak Női OB I. bajnokságba (beleértve bármilyen ország női első osztályú bajnokságát) nevezve, másik bajnokságban való részvételük azonban nem engedélyezett
BEMELEGÍTÉS (MINIMUM FELTÉTEL)	10 perc bemelegítés
BEMELEGÍTÉS KEZDETE	T-15 perc
JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)	bemelegítés előtt, 1. harmad után
JÁTÉKIDŐ	3x15 perc
HOSSZABÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS	alapszakaszban, rájátszásban: nincs hosszabbítás, döntetlen esetén egyből büntetők; döntőben: 5 perc hosszabbítás, majd büntetők, mindkettő Versenyszabály szerint

A bajnokság lebonyolítási rendje a nevező csapatok számának függvényében alakul ki.

NEVEZÉSI HATÁRIDŐ

A bajnokságba történő nevezés VBR-en keresztül történő benyújtásának határideje: 2018. augusztus 10-e, az eljárási díj ellenében benyújtható pótnvezés határideje: 2018. augusztus 17-e.

JÁTÉKOSOK REGISZTRÁLÁSA, NEVEZÉSE:

Az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzat, valamint a Versenyszabályzatban foglaltak szerint.

Az OB IV/B bajnokságban az átigazolási határidő: 2019. január 31.

KIZÁRÓ SPORTOLÓI MÚLT

A bajnokságból kizáró sportolói múltúnak akkor tekinthető egy sportoló, ha:

- az MJSZ U12, U14, U16, U18, U20 bajnokságában volt regisztrálva, kivéve, ha összesen legfeljebb 1 szezonra neveztek;
- valaha az OB I, vagy OB II bajnokságban (beleértve bármilyen ország első és másodosztályú bajnokságát) igazolt játékos volt;

KÜLÖN ENGEDÉLYEK:

Egyedi elbírálást igénylő esetekben csapatonként legfeljebb 2 játékos erejéig legkésőbb 2018. szeptember 30-ig külön engedély kérhető az MJSZ Szakmai Bizottságtól.

JÁTÉKNAPOK:

A MJSZ versenynaptárában a bajnoki mérkőzések megrendezésének határidői szerepelnek, mely időpontok előtt a két csapat egymással egyeztetve bármikor lejátszhatja a mérkőzést. A rájátszás és döntők időpontjainak egyeztetésénél a határidők tájékoztató jellegűek, a végleges időpontoknak az érintett csapatok megegyezésén kell alapulnia.

MÉRKŐZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJAI:

Jelen versenykiírásban rögzített időpontoktól a két csapat és az MJSZ Versenyiroda beleegyezése esetén el lehet térni, de ezt írásban rögzíteni kell a csapatvezetőknek.

Az egyeztetett (végleges) időpontról a MJSZ Versenyirodát legalább 5 nappal a mérkőzés dátuma előtt a hazai csapatnak tájékoztatnia kell, így az információ felkerül a szövetség honlapján található versenynaptárba.

A mérkőzésre zsűri és orvos szervezése a hazai csapat feladata.

Ha a hazai csapat által felajánlott mérkőzés időpontot a vendég csapat nem fogadja el, a hazai csapat köteles még egy időpontot felajánlani. Az egyik időpontnak hétfővégre (szombatra vagy vasárnapra) kell esnie. A hazai csapatnak abban az esetben nem szükséges 2. időpontot ajánlania, ha az első időpontot a mérkőzés előtt legalább 10 nappal jelzi az ellenfelének és a felajánlott időpont hétfővégre (szombatra, vasárnapra) esik.

A MÉRKŐZÉS LEBONYOLÍTÁSA:

A mérkőzés az alábbiak szerint kerül lebonyolításra (minimum feltételek):

- Jégfelújítás bemelegítés előtt
- Bemelegítés kezdete: T-15 perc
- Bemelegítés időtartama: 10 perc
- Jégfelújítás az 1. harmadot követően

VÉDŐFELSZERELÉSEK:

A védőfelszereléseknek meg kell felelni az IIHF szabályainak, kiegészülve azzal a szigorúbb megköveteléssel, hogy az 1974. előtt született játékosoknak is kötelező a félplexi viselése.

TESTJÁTÉK:

A bajnokságban a testjáték nem megengedett! Kerülni kell a szándékos és durva testjátékot, amire a csapatok vezetőinek és a játékvezetőknek a mérkőzések előtt kell felhívni a játékosok figyelmét. Minden, a testjátékkal összefüggésbe hozható esetet a mérkőzés eseménynaplójában rögzíteni kell, amelyek nyomán az MJSZ Fegyelmi Bizottsága a Sportfegyelmi Szabályzatban rögzített szankciót

JÁTÉKIDŐ:

A mérkőzések időtartama 3x15 perc tiszta játékidő. A mérkőzésre minimum 2 óra játékidőt kell biztosítani, 10 perc bemelegítéssel, 3x15 perc tiszta játékidővel, az első szünetben 15 perc jégkészítéssel, a második szünetben 5 perc pihenővel. A bemelegítéshez szükséges (csapatonként legalább 20 darab), illetve a mérkőzés lejátszásához szükséges mennyiségű korongot a rendező csapat köteles biztosítani.

TILOS FELSZABADÍTÁS

A mérkőzésen megítélt tilos felszabadítást követően a vétkes csapat játékosai is cserélhetnek.

HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS:

Alapszakaszban, középszakaszban, rájátszásban

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, hosszabbítás nélkül egyből büntetőpárbajra kerül sor.

Döntőben

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 5 perc. A csapatok a hosszabbítás során 3 mezőnyjátékosal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik, jégfelújítást nem kell végezni. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet. A játékosok a szünet alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz kell menniük a szünet alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a játékvezetőknek vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

BÜNTETŐPÁRBAJ:

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás (rendes játékidő) befejezését követően kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként a 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.
- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás (rendes játékidő) időtartamának leteltékor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt löni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A hazai csapat választja ki, hogy elsőként vagy másodikként lő büntetőt.
- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás (a rendes játékidő 1. és 3. harmadában) során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.
- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket mindaddig, amíg az eredményben behozhatatlan különbség nem alakul ki. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény az 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj tovább folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj ezen szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is löheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy pár lövése során az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő.

AZ OB IV/B BAJNOKSÁG LEBONYOLÍTÁSA

A bajnokságba benevezett 13 csapat az alapszakasz során két csoportba kerül besorolásra.

A bajnokság résztvevői:

A csoport

- CHC Lehel
- ESMTK Jégmadarak
- Jégoroszlánok
- Kecskeméti Sólymok
- Óbudai Gepárd
- Vénfarkasok
- Zima Team

B csoport

- DVTK Jegesmedvék Amatőr
- ESMTK Jégtörők
- Kalózok HK „B”
- KMH Flashes
- Újpesti Ragadozók JSE
- VIP Hoki

Alapszakasz:

a csapatok egy fél kört játszanak egymással

A csoport	(6 meccs/csapat)
B csoport	(5 meccs/csapat)

Rájátszás:

Felsőház – A csoport 1.-2. és B csoport 1.-2. egy fél kört játszik egymással (3 meccs)

Alsóház – A csoport 3.-4. és B csoport 3.-4. egy fél kört játszik egymással (3 meccs)

Helyosztók (5.-8. helyekért):

Alsóház tabella 1.-2.	2 nyertes meccsig	5. helyért	(max. 3 meccs)
Alsóház tabella 3-4.	2 nyertes meccsig	7. helyért	(max. 3 meccs)

Helyosztók (9.-13. helyekért):

A csoport 5.-7. és B csoport 5.-6. egy fél kört játszik egymással (4 meccs)

Döntő:

Felsőház tabella 1.-2. 2 nyertes meccsig (max. 3 meccs)

Bronzmeccs:

Felsőház tabella 3-4. 2 nyertes meccsig (max. 3 meccs)

A BAJNOKSÁG ÉRTÉKELÉSE:

3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg.

Az MJSZ hivatalos díjátadóival egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák adhatók át.

előkészítette	MJSZ Versenyiroda
véleményezte	MJSZ Szakmai Bizottság
jóváhagyta	MJSZ Elnökség

