



OB IV/A

2020/2021

VERZIÓSZÁM	1.0
CSAPATNEVEZÉS (PÓTHATÁRIDŐ ELJÁRÁSI DÍJ ELLENÉBEN)	2020.07.15. (2020.07.22.)
RAJTLISTA LEADÁSI HATÁRIDŐ	2020.09.15.
KORHATÁR	betöltött 16. életév, 18 év alatt szülői engedéllyel
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN	15+1 fő
JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ)	megegyezés szerint, a versenynaptárban szereplő határidők előtt bármikor
MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA ha a vendég csapat 80 km-nél messzebből érkezik	hétfő-péntek 19:00-21:00 szombat 11:00-21:00 vasárnap 11:00-20:00
MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA ha a vendég csapat 80 km-nél közelebből érkezik	hétfő-péntek 18:00-22:00 szombat 10:00-22:00 vasárnap 10:00-21:00
KORLÁTOZÁSOK	Külföldi állampolgársággal rendelkező játékos csak abban az esetben szerepelhet a bajnokságban, ha az állampolgársága szerinti jégkorong szövetség igazolja, hogy hazájában soha nem volt jégkorongozóként regisztrálva. A bajnokságban mérkőzésre kizáró sportolói múlttal rendelkező játékos nem nevezhető.
KIZÁRÓ SPORTOLÓI MÚLT	U14, U16 bajnokságban regisztrált játékosok az utolsó szezontól számított 15 évig U18 bajnokságban regisztrált játékosok az utolsó szezontól számított 20 évig U20, OB II és OB I bajnokságban regisztrált, valamint U18, U20, illetve felnőtt válogatott eseményen szereplő játékosok

FELJÁTSZÁS	OB IV/A bajnokságból OB III bajnokságba és OB IV/B bajnokságból OB IV/A bajnokságba is csak kapusok számára engedélyezett
ÁTJÁTSZÁS	felnőtt 3x3 tornasorozatból engedélyezett, ha a játékos sportolói múltja megengedi nevezését a bajnokságba felnőtt amatőr bajnokságból felnőtt 3x3 tornasorozatba nem megengedett
KETTŐS VERSENYENGEDÉLY	nem engedélyezett, kivétel a kapus, külön engedéllyel
NŐI JÁTEKOSOK	női mezőnyjátékos nem, kizárólag női kapusok nevezhetők abban az esetben, ha az elmúlt 5 évben nem voltak Női OB I. bajnokságba (beleértve bármilyen ország női első osztályú bajnokságát) nevezve, másik bajnokságban való részvételük azonban nem engedélyezett
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKŐZÉS KEZDETÉN	9+1 fő
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKŐZÉS ALATT	5+1 fő
BEMELEGÍTÉS (MINIMUM FELTÉTEL)	10 perc bemelegítés
BEMELEGÍTÉS KEZDETE	T-15 perc
JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)	bemelegítés előtt, 1. harmad után
JÁTÉKIDŐ	3x15 perc
HOSSZABÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS	alapszakaszban, helyosztókon: nincs hosszabbítás, döntetlen esetén egyből büntetők; döntőben: 5 perc hosszabbítás, majd büntetők, mindkettő Versenyszabály szerint

OB IV/A KOROSZTÁLYOS RENDELKEZÉSEK

A bajnokság lebonyolítási rendje a nevező csapatok számának függvényében alakul ki.

NEVEZÉSI HATÁRIDŐ

A bajnokságba történő csapatnevezés VBR-en keresztül történő benyújtásának határideje: 2020. július 15-e, az eljárási díj ellenében benyújtható pótnévezés határideje: 2020. július 2e-e.

JÁTÉKOSOK REGISZTRÁLÁSA, NEVEZÉSE:

Az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzat, valamint a Versenyszabályzatban foglaltak szerint.

Az OB IV/A bajnokságban az átigazolási határidő: 2020. december 15.

JÁTÉKNAPOK:

Az OB IV/A bajnokság játéknapja a mérkőzésen érdekelt csapatok egyeztetésén múlik. A bajnokság mérkőzéseit az MJSZ Versenyiroda minden esetben vasárnapi határnapkal írja ki.

A MJSZ versenynaptárában a bajnoki mérkőzések megrendezésének határidői szerepelnek, mely időpontok előtt a két csapat egymással egyeztetve bármikor lejátszhatja a mérkőzést. A rájátszás és döntők időpontjainak egyeztetésénél a határidők tájékoztató jellegűek, a végleges időpontoknak az érintett csapatok megegyezésén kell alapulnia. A bajnokság zárónapja, amelyen túl mérkőzés nem rendezhető, 2021. április 10.

Az egyeztetett (végleges) időpontról a MJSZ Versenyirodát legalább 5 nappal a dátum előtt a hazai csapatnak tájékoztatnia kell, így az információ felkerül a szövetség honlapján található versenynaptárba.

Ha a hazai csapat által felajánlott mérkőzés időpontot a vendég csapat nem fogadja el, a hazai csapat köteles még egy időpontot felajánlani. Az egyik időpontnak hétvégére (szombatra vagy vasárnapra) kell esnie. A hazai csapatnak abban az esetben nem szükséges 2. időpontot ajánlania, ha az első időpontot a mérkőzés előtt legalább 10 nappal jelzi az ellenfelének és a felajánlott időpont hétvégére (szombatra, vasárnapra) esik.

Amennyiben a két sportszervezet nem tud megegyezni egy mérkőzés időpontjáról, úgy az MJSZ Versenyiroda által kiírt eredeti időpont marad az irányadó.

MÉRKŐZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJAI:

Az OB IV/A bajnokság mérkőzéseit a fenti táblázatban rögzített előírások szerint kell elkezdni. A mérkőzések kezdési időpontjának meghatározásakor figyelemmel kell lenni a vendég csapat utazásra fordított időszükségletére is. Ennek megfelelően a mérkőzések kezdési időpontját lehetőség szerint úgy kell meghatározni, hogy a vendég csapatnak 7:00 előtt ne kelljen elindulnia és legkésőbb 02:00 órára haza tudjon érni.

Iskolaszüneti napokon a „szombatra” vonatkozó rendelkezések az irányadóak.

Jelen versenykiírásban rögzített időpontoktól a két csapat és az MJSZ Versenyiroda beleegyezése esetén el lehet térni, de ezt írásban rögzíteni kell a csapatvezetőknek.

A mérkőzésre zsűri, orvos és videós szervezése a hazai csapat feladata.

A MÉRKŐZÉS LEBONYOLÍTÁSA:

A mérkőzés az alábbiak szerint kerül lebonyolításra (minimum feltételek):

- Jégfelújítás bemelegítés előtt
- Bemelegítés kezdete: T-15 perc
- Bemelegítés időtartama: 10 perc
- Jégfelújítás az 1. harmadot követően
- 2. harmadot követően 3 perc szünet

VÉDŐFELSZERELÉSEK:

A védőfelszereléseknek meg kell felelni az IIHF szabályainak, kiegészülve azzal a szigorúbb megköveteléssel, hogy az 1974. előtt született játékosoknak is kötelező a félplexi viselése.

TESTJÁTÉK:

A bajnokságban a testjáték nem megengedett! Kerülni kell a szándékos és durva testjátékot, amire a csapatok vezetőinek és a játékvezetőknek a mérkőzések előtt kell felhívni a játékosok figyelmét. Minden, a testjátékkal összefüggésbe hozható esetet a mérkőzés eseménynaplójában rögzíteni kell, amelyek nyomán az MJSZ Fegyelmi Bizottsága a Sportfegyelmi Szabályzatban rögzített szankciót alkalmazhat.

JÁTÉKIDŐ:

A mérkőzések időtartama 3x15 perc tiszta játékidő. A mérkőzésre minimum 2 óra játékidőt kell biztosítani, 10 perc bemelegítéssel, 3x15 perc tiszta játékidővel, az első szünetben 15 perc jégkészítéssel, a második szünetben 5 perc pihenővel. A bemelegítéshez szükséges (csapatonként legalább 20 darab), illetve a mérkőzés lejátszásához szükséges mennyiségű korongot a rendező csapat köteles biztosítani.

TILOS FELSZABADÍTÁS

A mérkőzésen megítélt tilos felszabadítást követően a vétkes csapat játékosai is cserélhetnek.

HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS:

Alapszakaszban, középszakaszban, helyosztókon:

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, hosszabbítás nélkül egyből büntetőpárbajra kerül sor.

Elődöntőben és döntőben

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 5 perc. A csapatok a hosszabbítás során 3 mezőnyjátékoskal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik, jégfelújítást nem kell végezni. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet. A játékosok a szünet alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz kell menniük a szünet alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a játékvezetőknek vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

BÜNTETŐPÁRBAJ:

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás (rendes játékidő) befejezését követően, jégfelújítás nélkül kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként a 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.
- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás (rendes játékidő) időtartamának leteltekor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt löni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A hazai csapat választja ki, hogy elsőként vagy másodikként lövő büntetőt.

- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás (a rendes játékidő 1. és 3. harmadában) során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.
- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket mindaddig, amíg az eredményben behozhatatlan különbség nem alakul ki. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény az 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj tovább folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj ezen szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is löheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy pár lövése során az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő.

EGYEDI KÉRELMEK:

Azok a csapatok, akik az OB IV/A bajnokság korábbi versenyévaiban nem nyújtottak be egyedi elbírálás iránti kérelmet az MJSZ Szakmai Bizottságához vagy a Versenyirodához, vagy benyújtottak, de a Szakmai Bizottság vagy a Versenyiroda a kérvényeiket elutasította, csapatonként az elutasított kérvényeik számával megegyező számú, de legfeljebb 2 játékos erejéig legkésőbb 2020. szeptember 30-ig folyamodhatnak külön engedélyért. Nem kérvényezhető újra az a játékos, akinek a kérvényét a Szakmai Bizottság vagy a Versenyiroda korábban már elutasította.

A BAJNOKSÁG ÉRTÉKELÉSE:

3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg.

Az MJSZ hivatalos díjátadóival egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák és különdíjak adhatók át. A hivatalos díjátadón – ameddig annak lezárultát követően mindkét csapat játékosai el nem hagyják a játékeret – alkohol fogyasztása, illetve az ünneplés kellékeként alkohol felhasználása szigorúan tilos, amelynek megszegése 50.000,- Ft + ÁFA eljárási díj kiszabását vonja maga után.

előkészítette	MJSZ Versenyiroda	2020.06.08
véleményezte	MJSZ Szakmai Bizottság	2020.06.11.
jóváhagyta	MJSZ Elnökség	2020.06.30.