



# OB IV/A.

2018/2019

<b>JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ)</b>	megegyezés szerint, a versenynaptárban szereplő határidők előtt bármikor	
<b>MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA</b> ha a vendég csapat 80 km-nél messzebről érkezik	hétfő-péntek szombat vasárnap	19:00-21:00 11:00-21:00 11:00-20:00
<b>MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA</b> ha a vendég csapat 80 km-nél közelebről érkezik	hétfő-péntek szombat vasárnap	18:00-22:00 10:00-22:00 10:00-21:00
<b>KORHATÁR</b>	betöltött 16. életév, 18 év alatt szülői engedéllyel	
<b>MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN</b>	15+1 fő	
<b>MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS KEZDETÉN</b>	9+1 fő	
<b>MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS ALATT</b>	5+1 fő	
<b>KETTŐS VERSENYENGEDÉLY</b>	nem engedélyezett, kivétel a kapus, külön engedéllyel	
<b>ÁTJÁTSZÁS</b>	OB IV/A bajnokságból OB III bajnokságba csak kapusok számára engedélyezett; OB IV/B bajnokságból OB IV/A bajnokságba 3 játékos és 1 kapus számára engedélyezett	
<b>KORLÁTOZÓ SPORTOLÓI MÚLT</b>	U12, U14, U16, U18, bajnokságban regisztrált játékosok az utolsó szezontól számított 15 évig  18. életvének betöltését követően OB I, OB II vagy U20 bajnokságban (beleértve bármilyen ország első osztályú vagy U20 bajnokságát) igazolt játékos az utolsó szezontól számított 20 éven túl	
<b>KIZÁRÓ SPORTOLÓI MÚLT</b>	18. életvének betöltését követően OB I, OB II vagy U20 bajnokságban (beleértve bármilyen ország első osztályú bajnokságát)	

	igazolt játékos volt az utolsó szezontól számított 20 évig
<b>KORLÁTOZÁSOK</b>	<p>Külföldi állampolgársággal rendelkező játékos csak abban az esetben szerepelhet a bajnokságban, ha az állampolgársága szerinti jégkorong szövetség igazolja, hogy hazájában soha nem volt jégkorongozóként regisztrálva.</p> <p>A bajnokságban mérkőzésre kizáró sportolói múlttal rendelkező játékos nem, korlátozó sportolói múlttal pedig csapatonként legfeljebb 1 mezőnyjátékos vagy kapus nevezhető.</p> <p>U18 válogatottban hivatalos válogatott eseményen szereplő játékos csak abban az esetben nevezhető, ha 45. életévét már betöltötte.</p> <p>U20, illetve felnőtt válogatott eseményen szereplő játékos nem nevezhető.</p>
<b>NŐI JÁTÉKOSOK</b>	női mezőnyjátékos nem, kizárólag női kapusok nevezhetőek abban az esetben, ha az elmúlt 4 évben nem voltak Női OB I. bajnokságba (beleértve bármilyen ország női első osztályú bajnokságát) nevezve, másik bajnokságban való részvételük azonban nem engedélyezett
<b>BEMELEGÍTÉS (MINIMUM FELTÉTEL)</b>	10 perc bemelegítés
<b>BEMELEGÍTÉS KEZDETE</b>	T-15 perc
<b>JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)</b>	bemelegítés előtt, 1. harmad után
<b>JÁTÉKIDŐ</b>	3x15 perc
<b>HOSSZABÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS</b>	<p>alapszakaszban, helyosztókon: nincs hosszabbítás, döntetlen esetén egyből büntetőök;</p> <p>elődöntőben és döntőben a 2 mérkőzéses párharcok együttes eredményét kell figyelembe venni; ha a második mérkőzés rendes játékidője végén a párharc állása döntetlen, 5 perc hosszabbítás, majd büntetőök következnek</p>

A bajnokság lebonyolítási rendje a nevező csapatok számának függvényében alakul ki.

## **NEVEZÉSI HATÁRIDŐ**

A bajnokságba történő nevezés VBR-en keresztül történő benyújtásának határideje: 2018. augusztus 10-e, az eljárási díj ellenében benyújtható pótnevezés határideje: 2018. augusztus 17-e.

## **JÁTÉKOSOK REGISZTRÁLÁSA, NEVEZÉSE:**

Az Igazolási, Nyilvántartási és Átigazolási Szabályzat, valamint a Versenyszabályzatban foglaltak szerint.

Az OB IV/A bajnokságban az átigazolási határidő: 2019. január 31.

## **KIZÁRÓ SPORTOLÓI MÚLT**

A bajnokságból kizáró sportolói múltúnak akkor tekinthető egy sportoló, ha:

- 18. életévének betöltését követően OB I, OB II vagy U20 bajnokságban (beleértve bármilyen ország első és másodosztályú vagy U20 bajnokságát) igazolt játékos volt és az utolsó regisztrált szezonja óta nem telt el még 20 év.

## **KORLÁTOZÓ SPORTOLÓI MÚLT**

Korlátozott számban (csapatonként 1 fő) nevezhető a bajnokságba egy sportoló, ha:

- U12, U14, U16, U18 bajnokságában volt regisztrálva és az utolsó regisztrált szezonja óta még nem telt el 15 év;
- 18. életévének betöltését követően OB I, OB II vagy U20 bajnokságban (beleértve bármilyen ország első és másodosztályú vagy U20 bajnokságát) igazolt játékos volt és az utolsó regisztrált szezonja óta legalább 20 év eltelt.

## **KÜLÖN ENGEDÉLYEK:**

Egyedi elbírálást igénylő esetekben csapatonként legfeljebb 2 játékos erejéig legkésőbb 2018. szeptember 30-ig külön engedély kérhető az MJSZ Szakmai Bizottságtól.

## **JÁTÉKNAPOK:**

A MJSZ versenynaptárában a bajnoki mérkőzések megrendezésének határidői szerepelnek, mely időpontok előtt a két csapat egymással egyeztetve bármikor lejátszhatja a mérkőzést. A rájátszás és döntők időpontjainak egyeztetésénél a határidők tájékoztató jellegűek, a végleges időpontoknak az érintett csapatok megegyezésén kell alapulnia.

## **MÉRKŐZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJAI:**

Jelen versenykiírásban rögzített időpontoktól a két csapat és az MJSZ Versenyiroda beleegyezése esetén el lehet térni, de ezt írásban rögzíteni kell a csapatvezetőknek.

Az egyeztetett (végleges) időpontról a MJSZ Versenyirodát legalább 5 nappal a mérkőzés dátuma előtt a hazai csapatnak tájékoztatnia kell, így az információ felkerül a szövetség honlapján található versenynaptárba.

A mérkőzésre zsűri és orvos szervezése a hazai csapat feladata.

Ha a hazai csapat által felajánlott mérkőzés időpontot a vendég csapat nem fogadja el, a hazai csapat köteles még egy időpontot felajánlani. Az egyik időpontnak hétfővégre (szombatra vagy vasárnapra) kell esnie. A hazai csapatnak abban az esetben nem szükséges 2. időpontot ajánlania, ha az első időpontot a mérkőzés előtt legalább 10 nappal jelzi az ellenfelének és a felajánlott időpont hétfővégre (szombatra, vasárnapra) esik.

## **A MÉRKŐZÉS LEBONYOLÍTÁSA:**

A mérkőzés az alábbiak szerint kerül lebonyolításra (minimum feltételek):

- Jégfelújítás bemelegítés előtt
- Bemelegítés kezdete: T-15 perc
- Bemelegítés időtartama: 10 perc
- Jégfelújítás az 1. harmadot követően

## **VÉDŐFELSZERELÉSEK:**

A védőfelszereléseknek meg kell felelni az IIHF szabályainak, kiegészülve azzal a szigorúbb megköveteléssel, hogy az 1974. előtt született játékosoknak is kötelező a félplexi viselése.

## **TESTJÁTÉK:**

A bajnokságban a testjáték nem megengedett! Kerülni kell a szándékos és durva testjátékot, amire a csapatok vezetőinek és a játékvezetőknek a mérkőzések előtt kell felhívni a játékosok figyelmét. Minden, a testjátékkal összefüggésbe hozható esetet a mérkőzés eseménynaplójában rögzíteni kell, amelyek nyomán az MJSZ Fegyelmi Bizottsága a Sportfegyelmi Szabályzatban rögzített szankciót alkalmazhat.

## **JÁTÉKIDŐ:**

A mérkőzések időtartama 3x15 perc tiszta játékidő. A mérkőzésre minimum 2 óra játékidőt kell biztosítani, 10 perc bemelegítéssel, 3x15 perc tiszta játékidővel, az első szünetben 15 perc jégkészítéssel, a második szünetben 5 perc pihenővel. A bemelegítéshez szükséges (csapatonként legalább 20 darab), illetve a mérkőzés lejátszásához szükséges mennyiségű korongot a rendező csapat köteles biztosítani.

## **TILOS FELSZABADÍTÁS**

A mérkőzésen megítélt tilos felszabadítást követően a vétkes csapat játékosai is cserélhetnek.

## **HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS:**

Alapszakaszban, középszakaszban, helyosztókon:

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, hosszabbítás nélkül egyből büntetőpárbajra kerül sor.

Elődöntőben és döntőben

Ha a két mérkőzéses párharc második mérkőzésének 3. harmadát követően a párharcban döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 5 perc. A csapatok a hosszabbítás során 3 mezőnyjátékossal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a párharcot.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik, jégfelújítást nem kell végezni. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet. A játékosok a szünet alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz kell menniük a szünet alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a játékvezetőknek vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

## **BÜNTETŐPÁRBAJ:**

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás (rendes játékidő) befejezését követően kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként a 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.
- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás (rendes játékidő) időtartamának leteltekor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt löni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A hazai csapat választja ki, hogy elsőként vagy másodikként löv büntetőt.
- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás (a rendes játékidő 1. és 3. harmadában) során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.
- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket mindaddig, amíg az eredményben behozhatatlan különbség nem alakul ki. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény az 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj tovább folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj ezen szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is löheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy pár lövése során az egyik csapat hibázik és a másik gólt löv.

## **AZ OB IV/A BAJNOKSÁG LEBONYOLÍTÁSA**

### **A bajnokság résztvevői:**

- IT on Ice Hokiklub Budapest
- Kalózok HK
- KMH
- Szigeti Bikák
- TSE Gerillák
- Újpesti Ragadozók JSE
- Vasas-Piranhák
- Warriors Jászberény
- White Sharks HC

### **Alapszakasz:**

a 9 csapat egy fél kört játszik egymással

(8 meccs/csapat)

### **Elődöntő:**

Alapszakasz 1.-4.

2 meccset játszik egymással

(2 meccs)

Alapszakasz 2.-3.      2 meccset játszik egymással      (2 meccs)

**Döntő:**

Az elődöntők győztesei 2 meccset játszanak egymással      (2 meccs)

**Bronzmérkőzés:**

Az elődöntők vesztesei 2 meccset játszanak egymással      (2 meccs)

Az elődöntők, döntők és bronzmérkőzések során a 2 meccs összesített eredménye a döntő. Ha a két mérkőzés összesített eredménye döntetlen, a versenykiírás szerinti hosszabbítás következik. A pályaválasztás joga pályaválasztás joga az első mérkőzésen azé a csapaté, amelyik az alapszakasz tabelláján alacsonyabb helyen végzett.

**Helyosztók:**

Az alapszakasz 5.-9. helyezett csapatai egy fél kört játszanak egymással (4 meccs)

A helyosztó fordulóra a csapatok az alapszakaszbeli helyezésüknek megfelelően 3, 2, 1, 0, 0 bónuszpontot kapnak.

A pályaválasztás joga azé a csapaté, amelyik a két csapat alapszakaszbeli találkozásán a vendég volt.

**A BAJNOKSÁG ÉRTÉKELÉSE:**

3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg.

Az MJSZ hivatalos díjátadójával egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák adhatók át.

előkészítette	MJSZ Versenyiroda
véleményezte	MJSZ Szakmai Bizottság
jóváhagyta	MJSZ Elnökség