



Erste Liga mérkőzés rögzítő feladatléírás 2018/2019

Kamerát a jégpálya felezőjével egy vonalba kell helyezni. A felvételnek tartalmazni kell a bemelegítés időszakát az első játékos jégre lépésétől addig, amíg az utolsó játékos el nem hagyja a pályát és a jégkészítés meg nem kezdődik. A mérkőzés kezdetekor a felvételt legkésőbb a játékvezetők jégre lépésekor el kell indítani, és a szünetekben illetve a mérkőzés végén addig nem lehet leállítani, amíg a játékvezetők el nem hagyják a jeget.

A felvételnek az egy játékrészen belül történeteket (a játékvezetők jégre lépésétől a távozásukig) egyben kell rögzítenie, ennek megfelelően tartalmaznia kell a jégen történeteket a játékmegszakítások alatt is.

A jégpályán történő bármely – akár aktív játék vagy játékmegszakítás alatti – incidensre kiemelten fókuszálni kell, és rögzíteni azt. Az operatőrnek folyamatosan nyomon kell követnie a korongot és a játékot a képernyőn.

Az Erste Liga Versenyszabályzata szerint a mérkőzés felvételét fel kell tölteni az MJSZ videó szerverére a mérkőzés napját követő nap 10 óráig.

A szerver elérhetőségéről a Versenybíróság ad tájékoztatást a versenybirok@icehockey.hu elérhetőségen.

A mérkőzés rögzítésének és feltöltésének minimumai:

1. HDR (720p) felbontás – ajánlott a FHD (1080p 30-50 fps) felbontás
2. rázkódás mentes felvétel (állvány használata)
3. a feltöltött fájl nevének minimum tartalmaznia kell:
 - a mérkőzés sorszámát (EL 32)
 - a résztvevő csapatok rövid elnevezését (FTC DAB)
 - a mérkőzés dátumát (20181126)

pl.: EL 32 FTC DAB 20181126

A mérkőzést rögzítő személynek mindent el kell követnie, hogy a lehető legjobb képminőséggel rögzítse a mérkőzést.

Ha a videó minősége nem felel meg az MJSZ és az Erste Liga céljainak, a Hazai csapat köteles a rögzítéshez használt hardvereszközök fejlesztéséről, és/vagy a rögzítésre kijelölt személy továbbképzéséről gondoskodni.