



# U14

2018/2019

|   |   |
|---|---|
| <b>JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ)</b>                               | SZOMBAT<br>(csütörtök)  |
| <b>MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA</b>                           | hétköznapokon: 15:30 – 18:00 óra között<br>szombaton: 9:30 – 19:00 óra között<br>vasárnap: 9:30 – 18:00 óra között                              |
| <b>KORHATÁR</b>   | 2005.01.01.-2006.12.31.   |
| <b>MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN</b>                         | „A” csop.: 17<br>„B” csop.: 13<br>„C” csop.: 13   |
| <b>A KOROSZTÁLYBA TARTOZÓ JÁTEKOS MAXIMÁLIS MÉRKÖZÉSSZÁMA</b> | 40 bajnoki mérkőzés/játékos/bajnoki évad  |
| <b>MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS KEZDETÉN</b>                  | „A” csop.: 16<br>„B” csop.: 13<br>„C” csop.: 13   |
| <b>KORLÁTOZÁS A MÉRKÖZÉSEN</b>                                | 2018.07.01-je után indított ITC-vel rendelkező játékos nem nevezhető a bajnokság mérkőzéseire   |
| <b>FELJÁTSZÁS</b>   | U12-ből U14 megfelelő osztályába: 5 fő<br>U14-ből U16 megfelelő osztályába: 5 fő  |
| <b>LEJÁTSZÁS (NŐI KORHATÁR)</b>                               | 2004-es lány<br>kapusok esetében 2003-2004-es lány<br>(ha U14-be nevezik, U16-ban nem szerepelhet)  |
| <b>BEMELEGÍTÉS</b>  | 10 perc   |
| <b>BEMELEGÍTÉS KEZDETE</b>                                    | T-15 perc   |
| <b>JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)</b>                        | Bemelegítés előtt és az első harmadszünetben  |
| <b>JÁTÉKIDŐ</b>   | 3x20 perc   |
| <b>HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS</b>                             | kvalifikációban, alapszakaszban, középszakaszban, rájátszásban, helyosztókon, döntőben: 5 perc, majd büntetők, mindkettő versenyszabály szerint |

# U14 KOROSZTÁLYOS RENDELKEZÉSEK

## **KORLÁTOZÁSOK:**

Az MJSZ Szakmai Bizottsága által megállapított maximális mérkőzésszám egy U14-es korú játékos tekintetében 40 mérkőzés. Ennél több mérkőzésre egy U14-es korú játékos sem saját korosztályában, sem feljárszóként nem nevezhető a versenyévad folyamán.

Az ITC-vel rendelkező játékosokra vonatkozó korlátozás alól az MJSZ Szakmai Bizottságának javaslata alapján az MJSZ Elnöksége felmentést adhat, továbbá nem kell alkalmazni a korlátozást abban az esetben, ha a játékos szülei életvitelszerűen Magyarországra költöztek.

## **JÁTÉKNAPOK:**

Az U14 bajnokság játéknapja fő szabály szerint: szombat, illetve szükség esetén csütörtök. A bajnokság mérkőzéseit az MJSZ Versenyiroda ennek megfelelően e játéknapokra írja ki. E játéknapoktól a magyar (anyaországi) csapatok határon túl játszott mérkőzéseit, illetve határon túli csapatok Magyarországon játszott mérkőzéseit, továbbá a mérkőzésen érdekelt csapatok közös megegyezése alapján el lehet térni. Amennyiben a játéknaptól való eltérésben a két egyesület nem tud megegyezni, úgy az MJSZ Versenyiroda által kiírt eredeti időpont marad az irányadó.

## **MÉRKŐZÉS KEZDÉSI IDŐPONTJA:**

Az U14 bajnokság mérkőzéseit hétköznapokon 15:30-18:00 között, szombaton 9:30-19:00 között, vasárnap pedig 9:30-18:00 között kell elkezdeni. A mérkőzések kezdési időpontjának meghatározásakor figyelemmel kell lenni a vendégcsapat utazásra fordított időszükségletére is. Ennek megfelelően a mérkőzések kezdési időpontját lehetőség szerint úgy kell meghatározni, hogy a vendégcsapatnak 6:30 előtt ne kelljen elindulnia és legkésőbb 22:00 órára haza tudjon érni.

Iskolaszüneti napokon a „szombatra” vonatkozó rendelkezések az irányadóak.

## **KORHATÁR:**

Az életkor megítélésénél a versenyévad befejező évének december 31. napját kell figyelembe venni.

## **MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN:**

Ha a sportszervezet rajtlistáján leadott játékosainak száma eléri a két csapat indításához szükséges létszámot, abban az esetben a sportszervezet számára kötelező két csapatot indítani.

## **A MÉRKŐZÉS LEBONYOLÍTÁSA:**

A mérkőzés az alábbiak szerint kerül lebonyolításra (minimum feltételek):

- Jégfelújítás bemelegítés előtt
- Bemelegítés kezdete: T-15 perc

- Bemelegítés időtartama: 10 perc
- Jégfelújítás az 1. harmadot követően

### **HOSSZABBÍTÁS:**

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 5 perc. A csapatok a hosszabbítás során 3 mezőnyjátékoskal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik, jégfelújítást nem kell végezni. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet. A játékosok a szünet alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz kell menniük a szünet alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a játékvezetőknek vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

### **BÜNTETŐPÁRBAJ:**

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás befejezését követően kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.
- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás időtartamának leteltekor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt löni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A hazai csapat választja ki, hogy elsőként vagy másodikként lő büntetőt.
- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.
- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket mindaddig, amíg az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény a 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj tovább folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj ezen szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is löheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy pár lövése során az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő.

### **FEL-, LE- ÉS ÁTJÁTSZÁS:**

Az U12 „A” csapatból 5 játékos nevezhető a sportszervezet U14 „A”, U14 „B” és U14 „C” csapatának mérkőzéseire, az U12 „B” csapatból 5 játékos nevezhető a sportszervezet U14 „B” és U14 „C” csapatának mérkőzéseire, de a feljászók összlétszáma nem haladhatja meg az 5 főt. Az U12 „C” csapatból szintén 5 játékos nevezhető a sportszervezet U14 „B” és U14 „C” csapatának mérkőzéseire.

Az MJSZ Szakmai Bizottsága által megállapított maximális mérkőzésszám 40 mérkőzés/fő. Ennél több mérkőzésre egy U14-es korú játékos sem a saját korosztályában, sem feljátszóként nem nevezhető a versenyévad folyamán.

A sportszervezet magasabb szintű bajnokságban érdekelt csapatába nevezett játékos nem léphet jégre a sportszervezet alacsonyabb szintű bajnokságban szereplő csapatában, illetve a sportszervezet nagypályás bajnokságban szereplő csapatába nevezett játékos nem léphet jégre a sportszervezet azonos korosztályban versenyző kispályás bajnokságban érdekelt csapatában.

Az U14 „A” csapatból 5 játékos nevezhető a sportszervezet U16 „A”, U16 „B” és U16 „C” csapatának mérkőzéseire, az U14 „B” csapatból 5 játékos nevezhető a sportszervezet U16 „B” és U16 „C” csapatának mérkőzéseire. Az U14 „C” csapatból 5 játékos nevezhető a sportszervezet U16 „B” és U16 „C” csapatának mérkőzéseire.

Az U14 korosztályba női sportolók visszajátszása csak annak a 2004-ben született játékosnak engedélyezett (kapusok esetén 2003-ban, vagy 2004-ben), akit a sportszervezete az U14 korosztályba nevezett (vagy „A”, vagy „B”, vagy „C”). Amennyiben U14-be nevezik, U16-ban nem szerepelhet.

### **DEVELOPMENT WEEKEND:**

2018. szeptemberében 15 kizárólag „A” szintű csapat nevezhet az MJSZ által rendezett képességfejlesztő táborokba, ahol 3 csoportra osztva 5-5-5 csapat játszik egymás ellen. 15-nél több jelentkező esetén az MJSZ Szakmai Bizottsága a tavalyi eredmények figyelembevételével jelöli ki a táborban résztvevő csapatokat. Az első 3 helyezett csapatok automatikusan bejutnak az „A” csoportba, a maradék 6 csapat még egy hétvégén játszanak egymás ellen, ahonnan az első 3 helyezett csapat kerül be az „A” csoportba. A tornán engedélyezett ugyanannak a csapatnak azonos napon két mérkőzést játszani.

Az itt lejátszott mérkőzések nem számítanak bele a játékosok maximális mérkőzésszámába.

### **SAKMAI BIZOTTSÁGI KÉRELMEK:**

A versenykiírástól való eltérés iránti Szakmai Bizottsági kérelmek benyújtásának határideje:

- „A” bajnokságra vonatkozóan: 2018.09.30
- „B” és „C” bajnokságokra vonatkozóan: 2018.10.30

A határidőn túl kérelmet benyújtani csak különösen indokolt esetben, 100 000 Ft + ÁFA eljárási díj megfizetése esetén lehet.

A kérelem elbírálásának szempontjából azon bajnokság/bajnokság szint az irányadó, ahol a játékost a kérelem alapján szerepeltetni kívánják.

A versenykiírástól való – a Szakmai Bizottság engedélye nélküli – eltérés esetén (Pl.: nincs meg a minimális létszám, játékos Versenykiírástól eltérő szereplése) a vétkes egyesület eljárási díj megfizetésére kötelezett, melyet minden olyan esemény után be kell fizetni, amelyen a Versenykiírásban rögzített szabálytalanság megtörtént.

Az eljárási díj mértékét a Versenyszabályzat melléklete tartalmazza.

## **A BAJNOKSÁG ÉRTÉKELÉSE:**

„A” csoportban 3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg.

Az MJSZ hivatalos díjátadóival egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák adhatók át.

|               |                        |
|---------------|------------------------|
| előkészítette | MJSZ Versenyiroda      |
| véleményezte  | MJSZ Szakmai Bizottság |
| jóváhagyta    | MJSZ Elnökség          |