



U16

2018/2019

JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ)	SZOMBAT, VASÁRNAP (szerda)
MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA	hétköznapokon: 15:30 – 18:30 óra között szombaton: 10:30 – 20:00 óra között vasárnap: 10:30 – 18:30 óra között
KORHATÁR	2003.01.01.- 2004.12.31.
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN	„A” csop.: 15+1 (egy csapat esetén) 10+1 (két csapat esetén) „B” és „C” csop.: 13+1
A KOROSZTÁLYBA TARTOZÓ JÁTÉKOS MAXIMÁLIS MÉRKÖZÉSSZÁMA	45 bajnoki mérkőzés/játékos/bajnoki évad
CSERE AZONOS EGYESÜLET KÉT CSAPATA KÖZÖTT	2018. december 15. és 31. között; maximum 5 fő
MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS KEZDETÉN	„A” csop.: 17 „B” és „C” csop.: 14
KORLÁTOZÁS A MÉRKÖZÉSEKEN	2018.07.01-je után indított ITC-vel rendelkező játékos legfeljebb 1 nevezhető a bajnokság mérkőzéseire
FELJÁTSZÁS	U14-ből U16 megfelelő osztályába: 5 fő, korlátlan számban
ÁTJÁTSZÁS	A játékos nevezéséhez képest a korosztályon belül magasabb osztályba: korlátlan számú játékos.
LEJÁTSZÁS (NŐI KORHATÁR)	„A” vagy „B” csoportba 2000-2001-2002-es lány (ha U16-ba nevezik, más korosztályban nem szerepelhet)
BEMELEGÍTÉS	10 perc bemelegítés
BEMELEGÍTÉS KEZDETE	T-15 perc
JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)	bemelegítés előtt és szünetekben
JÁTÉKIDŐ	3x20 perc
HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS	kvalifikációban, alapszakaszban, középszakaszban: 5 perc, majd büntetők, mindkettő Versenyszabály alapján rájátszásban, helyosztókon, döntőben: 10 perc, majd büntetők, mindkettő Versenyszabály alapján

U16 KOROSZTÁLYOS RENDELKEZÉSEK

KORLÁTOZÁSOK:

Az MJSZ Szakmai Bizottsága által megállapított maximális mérkőzésszám egy U16-os korú játékos tekintetében 45 mérkőzés. Ennél több mérkőzésre egy U16-os korú játékos sem saját korosztályában, sem feljárszóként nem nevezhető a versenyévad folyamán.

Az ITC-vel rendelkező játékosokra vonatkozó korlátozás alól az MJSZ Szakmai Bizottságának javaslata alapján az MJSZ Elnöksége felmentést adhat, továbbá nem kell alkalmazni a korlátozást abban az esetben, ha a játékos szülei életvitelszerűen Magyarországra költöztek.

JÁTÉKNAPOK:

Az U16 bajnokság játéknapja fő szabály szerint: szombat, vasárnap, illetve szükség esetén szerda. A bajnokság mérkőzéseit az MJSZ Versenyiroda ennek megfelelően e játéknapokra írja ki. E játéknapoktól a határon túli csapatok Magyarországon játszott mérkőzései esetén, továbbá a mérkőzésen érdekelt csapatok közös megegyezése alapján el lehet térni. Amennyiben a játéknaptól való eltérésben a két egyesület nem tud megegyezni, úgy az MJSZ Versenyiroda által kiírt eredeti időpont marad az irányadó.

MÉRKŐZÉS KEZDÉSI IDŐPONTJA:

Az U16 bajnokság mérkőzéseit hétköznapokon 15:30-18:30 között, szombaton 10:30-20:00 között, vasárnap pedig 10:30-18:30 között kell elkezdni. A mérkőzések kezdési időpontjának meghatározásakor figyelemmel kell lenni a vendég csapat utazásra fordított időszükségletére is. Ennek megfelelően a mérkőzések kezdési időpontját lehetőség szerint úgy kell meghatározni, hogy a vendég csapatnak 7:00 előtt ne kelljen elindulnia és legkésőbb 23:00 órára haza tudjon érni.

Iskolaszüneti napokon a „szombatra” vonatkozó rendelkezések az irányadóak.

KORHATÁR:

Az életkor megítélésénél a versenyévad befejező évének december 31. napját kell figyelembe venni.

A MÉRKŐZÉS LEBONYOLÍTÁSA:

A mérkőzés az alábbiak szerint kerül lebonyolításra (minimum feltételek):

- Jégfelújítás bemelegítés előtt
- Bemelegítés kezdete: T-15 perc
- Bemelegítés időtartama: 10 perc
- Jégfelújítás az 1. és a 2. harmadot követően

HOSSZABBÍTÁS:

Kvalifikációban, alapszakaszban, középszakaszban

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 5 perc. A csapatok a hosszabbítás során 3 mezőnyjátékosal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik, jégfelújítást nem kell végezni. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet. A játékosok a szünet alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz kell menniük a szünet alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a játékvezetőknek vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

Rájátszásban, helyosztókon, döntőben

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 10 perc. A csapatok a hosszabbítás során 4 mezőnyjátékosal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A 10 perces hosszabbítására egyebekben az 5 perces hosszabbítására vonatkozó szabályokat kell alkalmazni.

BÜNTETŐPÁRBAJ:

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás befejezését követően kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként a 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.
- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás időtartamának leteltekor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt löni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A hazai csapat választja ki, hogy elsőként vagy másodikként löv büntetőt.
- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.
- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket mindaddig, amíg az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény az 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj tovább folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj ezen szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is löheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy pár lövése során az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő.

FEL-, LE- ÉS ÁTJÁTSZÁS:

Az U14 „A” csapatból 5 játékos nevezhető a sportszervezet U16 „A” és U16 „B” csapatának mérkőzéseire, az U14 „B” csapatból 5 játékos nevezhető a sportszervezet U16 „B” csapatának

mérkőzéseire, de a feljásztók összlétszáma nem haladhatja meg az 5 főt. Az U14 „C” csapatból szintén 5 játékos nevezhető a sportszervezet U16 „B” csapatának mérkőzéseire.

Ha egy sportszervezet az U16 korosztályban két csapatot indít, az alacsonyabb szintű bajnokságból korlátlan számú játékos szerepelhet a sportszervezet magasabb szintű bajnokságban érdekelt csapatában. Amennyiben a két csapat a bajnokság azonos osztályában szerepel, az átjátszás nem megengedett, a két csapatot ez esetben úgy kell tekinteni, mintha két külön sportszervezet versenyeztetné őket.

A sportszervezet magasabb szintű bajnokságban érdekelt csapatába nevezett játékos nem léphet jégre a sportszervezet alacsonyabb szintű bajnokságban szereplő csapatában.

Az U16 bajnokságban érdekelt csapatból korlátlan számú játékos nevezhető a sportszervezet U18 bajnokságban szereplő csapatának mérkőzéseire, de a feljásztók összlétszáma nem haladhatja meg a mérkőzésre saját korosztályból nevezettek számát.

Egy versenyévadban U16-os korosztályba tartozó játékos legfeljebb 45 klubmérkőzést játszhat, függetlenül attól, hogy melyik korosztályban hány alkalommal lép jégre.

U16-os korú játékos (2002.01.01.-2003.12.31.) kizárólag írásbeli szülői és erre vonatkozó sportorvosi engedéllyel nevezhető az U20 bajnokság mérkőzéseire.

Az U16 korosztályba női sportolók visszajátszása csak annak az 2000-ben, 2001-ben, vagy 2002-ben született játékosnak engedélyezett, akit sportszervezete az U16 korosztályba nevezett („A” vagy „B” csoport). Amennyiben U16-ba nevezik, más korosztályban nem szerepelhet.

Azoknak az egyesületeknek, akik a korosztályban két (vagy több) csapatot indítanak, a döntők/helyosztók megkezdése előtt meg kell jelölniük, hogy melyik játékos melyik csapatban fog pályára lépni. A döntők/helyosztók során az átjátszás nem megengedett.

A magasabb korosztályba feljásztók közül az U16 bajnokság rájátszásában azok a játékosok vehetnek részt, akik az alap- és középszakaszmérkőzéseinek 30%-án játszottak a saját korosztályukban.

DEVELOPMENT WEEKEND:

Az „A” és „B” csoportba nevezett csapatok egy-egy táborban vesznek részt az alapszakasz kezdete előtt. 16 csapat esetén 4 helyszínen 4 csapat játszik egy-egy hétvégén egymással 3x15 perces rövidített körmérkőzéseket. A tábor alatt engedélyezett ugyanannak a csapatnak azonos napon két mérkőzést játszani.

Az itt lejátszott mérkőzések nem számítanak bele a játékosok maximális mérkőzésszámába.

A tornát követően az MJSZ által delegált szakmai csoport két nyolcrésztvevős („A” és „B”) csoportot hoz létre. Amennyiben 16-nál több csapat nevez a Development Weekendre, a szakmai csoport meghatározza azt is, melyeknek csatlakoznak a „C” csoportba nevezett együttesekhez.

CSERE AZONOS EGYESÜLET KÉT CSAPATA KÖZÖTT:

Azonos egyesület két csapata között legfeljebb 5 játékos cseréjére van lehetőség a 2018. december 15-étől 2018. december 31-éig terjedő időszakban. Egy játékos egy időszakon belül egy alkalommal

cserélhető. Azon játékosok cseréje nem engedélyezett, akik az átjátszási korlátot elérve magasabb szintű bajnokságban érdekelt csapatban „ragadtak”.

SZAKMAI BIZOTTSÁGI KÉRELMEK:

A versenykiírástól való eltérés iránti Szakmai Bizottsági kérelmek benyújtásának határideje:

- „A” bajnokságra vonatkozóan: 2018.09.30
- „B” és „C” bajnokságra vonatkozóan: 2018.10.30

A határidőn túl kérelmet benyújtani csak különösen indokolt esetben, 100 000 Ft + ÁFA eljárási díj megfizetése esetén lehet.

A kérelem elbírálásának szempontjából azon bajnokság/bajnokság szint az irányadó, ahol a játékost a kérelem alapján szerepeltetni kívánják.

A versenykiírástól való – a Szakmai Bizottság engedélye nélküli – eltérés esetén (Pl.: nincs meg a minimális létszám, játékos Versenykiírástól eltérő szereplése) a vétkes egyesület eljárási díj megfizetésére kötelezett, melyet minden olyan esemény után be kell fizetni, amelyen a Versenykiírásban rögzített szabálytalanság megtörtént.

Az eljárási díj mértékét a Versenyszabályzat melléklete tartalmazza.

A BAJNOKSÁG ÉRTÉKELÉSE:

„A” csoportban 3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg.

Az MJSZ hivatalos díjátadójával egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák adhatók át.

előkészítette	MJSZ Versenyiroda
véleményezte	MJSZ Szakmai Bizottság
jóváhagyta	MJSZ Elnökség