



1927 · 2017  
MAGYAR JÉGKORONG  
SZÖVETSÉG

# U16

2017/2018

<b>JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ)</b>	VASÁRNAP (szerda)
<b>MÉRKÖZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA</b>	hétköznapokon: 15:30 – 18:30 óra között szombaton: 10:30 – 20:00 óra között vasárnap: 10:30 – 18:30 óra között
<b>KORHATÁR</b>	2002.01.01.- 2003.12.31.
<b>MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN</b>	„A” csop.: 15+1 (egy csapat esetén) 10+1 (két csapat esetén) „B” csop.: 13+1
<b>CSERE AZONOS EGYESÜLET KÉT CSAPATA KÖZÖTT</b>	2017. december 15. és 31. között; maximum 5 fő
<b>MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKÖZÉS KEZDETÉN</b>	„A” csop.: 17 „B” csop.: 14
<b>FELJÁTSZÁS</b>	U14-ből U16 megfelelő osztályába: 5 fő, korlátlan számban
<b>ÁTJÁTSZÁS</b>	A játékos nevezéséhez képest a korosztályon belül magasabb osztályba: korlátlan számú játékos, fejenként legfeljebb 10 alkalommal
<b>LEJÁTSZÁS (NŐI KORHATÁR)</b>	„A” vagy „B” csoportba 1999-2000-2001-es lány (ha U16-ba nevezik, más korosztályban nem szerepelhet)
<b>BEMELEGÍTÉS</b>	15 perc bemelegítés
<b>BEMELEGÍTÉS KEZDETE</b>	T-30 perc
<b>JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)</b>	bemelegítés előtt és után, szünetekben
<b>JÁTÉKIDŐ</b>	3x20 perc
<b>HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS</b>	kvalifikációban, alapszakaszban, középszakaszban: 5 perc, majd büntetők, mindkettő IIHF szabályok alapján rájátszásban, helyosztókon, döntőben: 10 perc, majd büntetők, mindkettő IIHF szabályok alján

# U16 KOROSZTÁLYOS RENDELKEZÉSEK

## **JÁTÉKNAPOK:**

Az U16 bajnokság játéknapja fő szabály szerint: vasárnap, illetve szükség esetén szerda. A bajnokság mérkőzéseit az MJSZ Versenyiroda ennek megfelelően e játéknapokra írja ki. E játéknapoktól a magyar (anyaországi) csapatok határon túl játszott mérkőzéseit, illetve határon túli csapatok Magyarországon játszott mérkőzéseit esetén, továbbá a mérkőzésen érdekelt csapatok közös megegyezése alapján el lehet térni. Amennyiben a játéknaptól való eltérésben a két egyesület nem tud megegyezni, úgy az MJSZ Versenyiroda által kiírt eredeti időpont marad az irányadó.

## **MÉRKŐZÉS KEZDÉSI IDŐPONTJA:**

Az U16 bajnokság mérkőzéseit hétköznapokon 15:30-18:30 között, szombaton 10:30-20:00 között, vasárnap pedig 10:30-18:30 között kell elkezdeni. A mérkőzések kezdési időpontjának meghatározásakor figyelemmel kell lenni a vendég csapat utazásra fordított időszükségletére is. Ennek megfelelően a mérkőzések kezdési időpontját lehetőség szerint úgy kell meghatározni, hogy a vendég csapatnak 7:00 előtt ne kelljen elindulnia és legkésőbb 23:00 órára haza tudjon érni.

Iskolaszüneti napokon a „szombatira” vonatkozó rendelkezések az irányadóak.

## **KORHATÁR:**

Az életkor megítélésénél a versenyévad befejező évének december 31. napját kell figyelembe venni.

## **A MÉRKŐZÉS LEBONYOLÍTÁSA:**

A mérkőzés az alábbiak szerint kerül lebonyolításra (minimum feltételek):

- Jégfelújítás bemelegítés előtt
- Bemelegítés kezdete: T-30 perc
- Bemelegítés időtartama: 15 perc
- Jégfelújítás bemelegítés után
- Jégfelújítás az 1. és a 2. harmadot követően

## **HOSSZABBÍTÁS:**

### Kvalifikációban, alapszakaszban, középszakaszban

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 5 perc. A csapatok a hosszabbítás során 3 mezőnyjátékkal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik, jégfelújítást nem kell végezni. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet. A játékosok a szünet alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz kell menniük a szünet alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a

játékvezetőknek vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

### Rájátszásban, helyosztókon, döntőben

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 10 perc. A csapatok a hosszabbítás során 4 mezőnyjátékossal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A 10 perces hosszabbítására egyebekben az 5 perces hosszabbítására vonatkozó szabályokat kell alkalmazni.

### **BÜNTETŐPÁRBAJ:**

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás befejezését követően kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként a kvalifikációban, alapszakaszban, középszakaszban 3-3, rájátszásban, helyosztókon, döntőben 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.
- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás időtartamának leteltekor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt löni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A hazai csapat választja ki, hogy elsőként vagy másodikként lövjen büntetőt.
- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.
- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket mindaddig, amíg az egyik csapat hibázik és a másik gólt löv. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény a 3-3, illetve az 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj tovább folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj ezen szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is lövheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy pár lövése során az egyik csapat hibázik és a másik gólt löv.

### **FEL-, LE- ÉS ÁTJÁTSZÁS:**

Az U14 „A” csapatból 5 játékos nevezhető a sportszervezet U16 „A” és U16 „B” csapatának mérkőzéseire, az U14 „B” csapatból 5 játékos nevezhető a sportszervezet U16 „B” csapatának mérkőzéseire, de a feljátszók összlétszáma nem haladhatja meg az 5 főt. Az U14 „C” csapatból szintén 5 játékos nevezhető a sportszervezet U16 „B” csapatának mérkőzéseire.

Ha egy sportszervezet az U16 korosztályban két csapatot indít, az alacsonyabb szintű bajnokságból korlátlan számú játékos szerepelhet a sportszervezet magasabb szintű bajnokságban érdekelt csapatában, fejenként azonban legfeljebb 10 alkalommal. Amennyiben a két csapat a bajnokság azonos osztályában szerepel, az átjátszás szintén nem megengedett, a két csapatot ez esetben úgy kell tekinteni, mintha két külön sportszervezet versenyeztetné őket.

A sportszervezet magasabb szintű bajnokságban érdekelt csapatába nevezett játékos nem léphet jégre a sportszervezet alacsonyabb szintű bajnokságban szereplő csapatában.

Az U16 bajnokságban érdekelt csapatból korlátlan számú játékos nevezhető a sportszervezet U18 bajnokságban szereplő csapatának mérkőzéseire, de a feljásztók összlétszáma nem haladhatja meg a mérkőzésre saját korosztályból nevezettek számát.

U16-os korú játékos (2002.01.01.-2003.12.31.) kizárólag írásbeli szülői és erre vonatkozó sportorvosi engedéllyel nevezhető az U20 bajnokság mérkőzéseire.

Az U16 korosztályba női sportolók visszajátszása csak annak az 1999-ben, 2000-ben, vagy 2001-ben született játékosnak engedélyezett, akit sportszervezete az U16 korosztályba nevezett („A” vagy „B” csoport). Amennyiben U16-ba nevezik, más korosztályban nem szerepelhet.

Azoknak az egyesületeknek, akik a korosztályban két (vagy több) csapatot indítanak, a döntők/helyosztók megkezdése előtt meg kell jelölniük, hogy melyik játékos melyik csapatban fog pályára lépni. A döntők/helyosztók során az átjátszás nem megengedett.

### **CSERE AZONOS EGYESÜLET KÉT CSAPATA KÖZÖTT:**

Azonos egyesület két csapata között legfeljebb 5 játékos cseréjére van lehetőség a 2017. december 15-étől 2017. december 31-éig terjedő időszakban. Egy játékos egy időszakon belül egy alkalommal cserélhető. Azon játékosok cseréje nem engedélyezett, akik az átjátszási korlátot elérve magasabb szintű bajnokságban érdekelt csapatban „ragadtak”.

### **SAKMAI BIZOTTSÁGI KÉRELMEK:**

A versenykiírástól való eltérés iránti Szakmai Bizottsági kérelmek benyújtásának határideje:

- „A” bajnokságra vonatkozóan: 2017.09.30
- „B” és „C” bajnokságra vonatkozóan: 2017.10.30

A határidőn túl kérelmet benyújtani csak különösen indokolt esetben, 100 000 Ft + ÁFA eljárási díj megfizetése esetén lehet.

A kérelem elbírálásának szempontjából azon bajnokság/bajnokság szint az irányadó, ahol a játékost a kérelem alapján szerepeltetni kívánják.

A versenykiírástól való – a Szakmai Bizottság engedélye nélküli – eltérés esetén (Pl.: nincs meg a minimális létszám, játékos Versenykiírástól eltérő szereplése) a vétkes egyesület eljárási díj megfizetésére kötelezett, melyet minden olyan esemény után be kell fizetni, amelyen a Versenykiírásban rögzített szabálytalanság megtörtént.

Az eljárási díj mértékét a Versenyszabályzat melléklete tartalmazza.

### **A BAJNOKSÁG ÉRTÉKELÉSE:**

„A” csoportban 3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg.

Az MJSZ hivatalos díjátadóival egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák adhatók át.

előkészítette	MJSZ Versenyiroda	2017.05.11.
véleményezte	MJSZ Szakmai Bizottság	2017.05.15.
jóváhagyta	MJSZ Elnökség	2017.05.23.