



# U20

2018/2019

<b>JÁTÉKNAPOK (ALAPSZAKASZ)</b>	SZERDA
<b>MÉRKŐZÉSEK KEZDÉSI IDŐPONTJA</b>	hétköznapokon: 15:30 – 20:00 óra között szombaton: 12:00 – 20:00 óra között vasárnap: 12:00 – 20:00 óra között
<b>KORHATÁR</b>	1999.01.01. - 2000.12.31.
<b>MINIMÁLIS LÉTSZÁM A RAJTLISTÁN</b>	10+1
<b>MINIMÁLIS LÉTSZÁM A MÉRKŐZÉS KEZDETÉN</b>	11
<b>FELJÁTSZÁS</b>	U18-ból korlátlan
<b>KORLÁTOZÁS A MÉRKŐZÉSEKEN</b>	1998.01.01-1998.12.31. között születettek, illetve a külföldi játékosok száma együtt maximum 3 fő
<b>BEMELEGÍTÉS</b>	15 perc bemelegítés
<b>BEMELEGÍTÉS KEZDETE</b>	T-30 perc (EBYSL-hez igazodva)
<b>JÉGFELÚJÍTÁS (MINIMUM FELTÉTEL)</b>	bemelegítés előtt, szünetekben, döntőben a további harmadok előtt
<b>JÁTÉKIDŐ</b>	3x20 perc
<b>HOSSZABBÍTÁS, BÜNTETŐLÖVÉS</b>	alapszakaszban: 5 perc, majd büntetők, mindkettő Versenyszabály szerint rájátszásban, helyosztókon: 10 perc, majd büntetők, mindkettő Versenyszabály szerint döntőben: 20 perc, majd büntetők, mindkettő Versenyszabály szerint

# U20 KOROSZTÁLYOS RENDELKEZÉSEK

## **JÁTÉKNAPOK:**

Az U20 bajnokság játéknapja fő szabály szerint: szerda. A bajnokság mérkőzéseit az MJSZ Versenyiroda ennek megfelelően e játéknapra írja ki. E játéknaptól a magyar (anyaországi) csapatok határon túl játszott mérkőzései, illetve határon túli csapatok Magyarországon játszott mérkőzései esetén, továbbá a mérkőzésen érdekelt csapatok közös megegyezése alapján el lehet térni. Amennyiben a játéknaptól való eltérésben a két egyesület nem tud megegyezni, úgy az MJSZ Versenyiroda által kiírt eredeti időpont marad az irányadó.

## **MÉRKŐZÉS KEZDÉSI IDŐPONTJA:**

Az U20 bajnokság mérkőzéseit hétköznapokon 15:30-20:00 között, szombaton 12:00-20:00 között, vasárnap pedig 12:00-20:00 között kell elkezdeni. A mérkőzések kezdési időpontjának meghatározásakor figyelemmel kell lenni a vendég csapat utazásra fordított időszükségletére is. Ennek megfelelően a mérkőzések kezdési időpontját lehetőség szerint úgy kell meghatározni, hogy a vendég csapatnak 7:00 előtt ne kelljen elindulnia és legkésőbb 00:00 órára haza tudjon érni.

Iskolaszüneti napokon a „szombatra” vonatkozó rendelkezések az irányadóak.

## **KORHATÁR:**

Az életkor megítélésénél a versenyévad befejező évének december 31. napját kell figyelembe venni.

## **KORLÁTOZÁS A MÉRKŐZÉSEKEN:**

Egy mérkőzésen legfeljebb 3 túlkoros, 1998.01.01-je és 1998.12.31-e között született, vagy 3 külföldi állampolgárságú játékos léphet pályára. A túlkorosok és a külföldi állampolgárságú játékosok száma kombinálható, azonban adott mérkőzésen nem haladhatja meg a 3-at. Túlkoros külföldi állampolgárságú játékos szerepeltetése nem megengedett.

Amennyiben egy játékos magyar állampolgársággal is rendelkezik, úgy ő magyar játékosnak tekintendő. Az állampolgárság megállapítása a rajtlista leadásakor történik, szezon közbeni módosítására nincs lehetőség.

## **A MÉRKŐZÉS LEBONYOLÍTÁSA:**

A mérkőzés az alábbiak szerint kerül lebonyolításra (minimum feltételek):

- Jégfelújítás bemelegítés előtt
- Bemelegítés kezdete: T-30 perc
- Bemelegítés időtartama: 15 perc
- Jégfelújítás az 1. és a 2. harmadot követően

## **HOSSZABBÍTÁS:**

### Alapszakaszban, középszakaszban

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 5 perc. A csapatok a hosszabbítás során 3 mezőnyjátékossal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A hosszabbítás 3 perc szünetet követően kezdődik, jégfelújítást nem kell végezni. A csapatok a hosszabbításra nem cserélnek térfelet. A játékosok a szünet alatt a saját cserepadjaikon maradnak. A kapusoknak a saját cserepadjukhoz kell menniük a szünet alatt, a büntetett játékosoknak azonban a büntetőpadon kell maradniuk. Amennyiben egy büntetett játékos elhagyja a büntetőpadot, a játékvezetőknek vissza kell küldeni őt a büntetőpadra, további büntetéssel azonban nem kell sújtania, kivéve, ha más szabálytalanságot is elkövet.

### Rájátszásban, helyosztókon

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 10 perc. A csapatok a hosszabbítás során 4 mezőnyjátékossal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A 10 perces hosszabbítására egyebekben az 5 perces hosszabbítására vonatkozó szabályokat kell alkalmazni.

### Döntőben

Ha egy mérkőzés 3. harmadát követően döntetlenre állnak a csapatok, „hirtelen győzelem” formában lebonyolításra kerülő hosszabbítás következik, melynek időtartama maximum 20 perc. A csapatok a hosszabbítás során 5 mezőnyjátékossal és 1 kapussal hosszabbítást játszanak. Az a csapat, amely a hosszabbítás során az első gólt szerzi, megnyeri a mérkőzést.

A hosszabbítás normál 15 perces szünetet követően kezdődik, mely előtt a jeget fel kell újítani. A szünetben a csapatok az öltözőikbe vonulnak. A csapatok a hosszabbításra térfelet cserélnek.

## **BÜNTETŐPÁRBAJ:**

- 1) A büntetőpárbaj közvetlenül a hosszabbítás befejezését követően kezdődik.
- 2) A büntetőpárbaj csapatonként 5-5 különböző játékos büntetőlövésével kezdődik. A büntetőt lövő játékosokat nem kell előzetesen megnevezni. Valamennyi a mérkőzés nevezési lapon szereplő játékos jogosult részt venni a büntetőpárbajban, a 3) pontban foglalt kivételekkel.
- 3) Azon játékosok, akiknek a büntetése a hosszabbítás időtartamának leteltekor még érvényben van, nem jogosultak büntetőt löni és a büntetőpárbaj alatt a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk. Azon játékosoknak, akik a büntetőpárbaj során kiszabott büntetésüket töltik, ugyancsak a büntetőpadon, vagy az öltözőben kell tartózkodniuk.
- 4) A hazai csapat választja ki, hogy elsőként vagy másodikként lövő büntetőt.
- 5) A kapusok a büntetőpárbaj során azokat a kapukat védik, amelyeket a hosszabbítás során védtek. A kapusok az ellenfél büntetőlövése közben a saját kapuselőterük területén maradhatnak.

- 6) A kapusok bármely büntetőlövést követően cserélhetnek.
- 7) A csapatok játékosai felváltva lövik a büntetőket mindaddig, amíg az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő. Az ezt követően fennmaradó büntetőlövéseket nem kell elvégezni.
- 8) Ha az eredmény az 5-5 büntetőlövést követően továbbra is döntetlen, a büntetőpárbaj tovább folytatódik, a korábban büntetőt elvégző, vagy büntetőt még nem lövő játékosokkal. A büntetőpárbaj ezen szakasza előtt a büntetőlövések sorrendjét fel kell cserélni. Akár ugyanaz a játékos is lőheti csapata valamennyi büntetőjét. A mérkőzés akkor ér véget, amikor egy pár lövése során az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő.

### **FEL-, LE- ÉS ÁTJÁTSZÁS:**

Az U18-as csapatból korlátlan számú játékos nevezhető a sportszervezet U20 mérkőzéseire.

### **SAKMAI BIZOTTSÁGI KÉRELMEK:**

A versenykiírástól való eltérés iránti Szakmai Bizottsági kérelmek benyújtásának határideje: 2018.09.30.

A határidőn túl kérelmet benyújtani csak különösen indokolt esetben, 100 000 Ft + ÁFA eljárási díj megfizetése esetén lehet.

A kérelem elbírálásának szempontjából azon bajnokság/bajnokság szint az irányadó, ahol a játékost a kérelem alapján szerepeltetni kívánják.

A versenykiírástól való – a Szakmai Bizottság engedélye nélküli – eltérés esetén (Pl.: nincs meg a minimális létszám, játékos Versenykiírástól eltérő szereplése) a vétkes egyesület eljárási díj megfizetésére kötelezett, melyet minden olyan esemény után be kell fizetni, amelyen a Versenykiírásban rögzített szabálytalanság megtörtént.

Az eljárási díj mértékét a Versenyszabályzat melléklete tartalmazza.

### **A BAJNOKSÁG ÉRTÉKELÉSE:**

3x30 érem (arany, ezüst, bronz) és bajnoki serleg.

Különdíj a legtöbb pontot elérő játékosnak.

Az MJSZ hivatalos díjátadóival egy időben, a mérkőzést követő díjátadáson csak az MJSZ által odaítélt érmek, kupák és különdíjak adhatók át.

előkészítette	MJSZ Versenyiroda
véleményezte	MJSZ Szakmai Bizottság
jóváhagyta	MJSZ Elnökség